优创未来高中组---执裁手册

比赛开始前:

- 对于赛前抽签,可以准备纸条让学生抽签;方便起见,也可以等学生检录通过到达比赛场地以后,裁判现场指定飞机的位置和颜色卡的位置,要将位置信息填入计分表,并告知学生。
- 2. 比赛开始前,示意周围学生保持安静。

比赛过程中:

- 1. 除现场任务以外,其他任务都是连续任务,其中任何一个环节出现"计0分"的情况,都需要示意学生重启!
- 2. 类人形机器人发出指挥信号时,需要重复动作2次及以上。
- 3. 类人形机器人在完成任务过程中,若飞机已到达指定位置,但类人形机器人一直没有响应的识别反应,建议等待时间超过 30s 后,裁判主动提醒学生进行重启。
- 4. 在比赛过程中,队员和类人形机器人都不可抢拍,需等前一动作完成以后, 再进行下一动作,否则视为犯规,需要重启。
- 5. 本赛项不限制重启次数,每次重启会带来 10 分的罚分,累计后在最后总分中扣除。

机场降落:

评分依据: 能回复"收到指令"语音; 准确语音播报出飞机所在降落位置, 例如

"1号"、"1号位置"、"飞机在1号位置"都可以。

跑道转移:

评分依据:准确的转弯指挥信号(根据飞机驾驶员视角);本队队员将飞机移动到2号降落位置,并且机头指向正确(指向滑行线),飞机完全在白色虚线矩形框内;飞机已准确放置于2号降落位置以后,做出"正常停止"的指挥动作。

走向廊桥:

评分依据: "走向廊桥"语音; "向前直行"的指挥信号; 队员将飞机移动到临时停机位 (机头朝向正确)。

停机入位:

评分依据:播报"开始停机入位"语音;发出正确的转弯指挥信号;队员将飞机准确放置在可用停机位(飞机朝向正确);类人形机器人根据识别结果播报"飞机停机成功"语音。

比赛结束:

- 比赛结束条件: 秒表计时满三分钟、参赛队伍顺利完成所有任务、参赛队伍 主动放弃比赛机会、出现危害赛场人员人身安全的不可抗力等。上述任何一 种情况出现,本轮比赛结束。
- 2. 比赛结束后,队员应立即关断机器人的电源,不得再与场上的机器人或任何物品接触。若不听从裁判劝阻,则本轮比赛清零。
- 3. 裁判员应如实填写计分表并告知队员最终得分,队员确认得分无误后要签字确认成绩。
- 4. 若队员需要申诉,裁判可将情况写于计分表的备注栏中,让参赛队员在十分

钟内反馈到裁判长处并进行登记。等本阶段比赛结束后,组委会进行统一处理。

5. 裁判不接受来自除参赛队员以外的人员的申诉。