

310 区 S2 开荒攻略

目录：一、关于落地	2
二、关于赛季前战法准备	2
三、关于开荒	5
四、概括性开荒思路	18
五、关于兵书	19
六、其他	19
七、总结	20

写在最前

做这一份攻略的主要原因是因为，有很多朋友不懂 S2 如何开荒，或者是明白怎么开荒，但是心里没有方向，感到迷茫。所以做出这份攻略来是想给大家提供一些思路、一些建议、一些头绪。做出这份攻略不说有多辛苦有多麻烦，只希望各位能够仔细地、认真地看这一份攻略，为自己负责，不要在看过之后还冒出什么赵云带杯蛇鬼车开荒这种奇怪的思路，不要再在群里说不知道如何开荒。(暴脾气忍不了!)

我个人认为这份攻略是我自己看过所有白皮书、备战 S2 攻略中最为完善的。相信只要认真的看完，一定能够找到属于自己的开荒方案。最后，希望这份攻略对所有读者都能起到指路明灯的作用!

一. 关于落地

落地荆楚：断鸿归至（310 主盟）、剑气如霜（310 副盟）

落地江东：龙的传人（310 副盟）、帝王江山（310 副盟）

S2 若改名自行在群内通知

二. 关于赛季前战法准备

S1 赛季是用来给大家积累 S2 资本的，现在赛季末阶段，大家要做的事情有如下几点：

1. 尽可能多地合成 S、A 战法

其中，S2 赛季开荒时期最实用的战法为：

T0：盛气凌敌、横扫千军

T1：兵以义动、破阵摧坚、所向披靡、合军聚众、八门金锁、卧薪尝胆、瞋目横矛

T2：挫锐、暂避其锋、御敌屏障、杯蛇鬼车、诱敌深入、纵兵劫掠、落凤、鲁莽、强攻、唇枪舌战、千里驰援、自愈、百骑劫营、兵无常势、绝地反击

辅助兵种战法：藤甲兵、陷阵营

（兵以义动是 S2 赛季的事件战法，无盛气凌敌的朋友就得用这个来替换。兵以义动兑换需要 10 个魏国紫将。）

2. 武将储备

进阶满红的 4 星卡和 3 星卡屯满 200 张，新赛季开始后**金珠**转化战法点。（**建议**是使用金猪进行转换，如果说不想氪金那就用铜币）

转换战法点非常重非耍，如果一开始你用金猪转换能得到大约 3w4-3w8 战法点，而 S 战法满级消耗 9480，A 战法满级消耗 7900 战法点，因此一开始战法点至少需要 34760 战法点。玩了这么久大家也知道，一个武将 10 级战法和 5 级战法概念是不同的，所以一开区你能转换出来的战法点数量就决定了你发育的速度。

(双倍转换大约消耗 2000-3000 金猪)

3. S2 事件战法一览

太平道法：张角、张梁、张宝 法攻 BUFF (嘟嘟、蜀智都用得上)	狭势弄权：群 4 星*10 法攻控制
<div> <div>战法品质</div>S </div> <div> <div>战法类型</div>被动 </div> <div> <div>发动概率</div>100% </div> <div> <div>战法等级</div>1 </div> <div> <div>战法说明</div> 获得14%奇谋并提高自带主动战法发动率（3%，若为准备战法则提高6%，受智力影响），自身为黄巾军主将时，使黄巾军副将同样获得自带战法发动率提升 </div>	<div> <div>战法品质</div>A </div> <div> <div>战法类型</div>主动 </div> <div> <div>发动概率</div>35% </div> <div> <div>战法等级</div>1 </div> <div> <div>战法说明</div> 对随机敌军单体造成谋略攻击（伤害率93%，受智力影响），并混乱（攻击和战法无差别选择目标）1回合 </div>
兵以义动：魏 4 星*10 法攻物控制 (重要)	气凌三军：华雄、潘凤 反击 (魏盾典韦可以使用)
<div> <div>战法品质</div>A </div> <div> <div>战法类型</div>主动 </div> <div> <div>发动概率</div>35% </div> <div> <div>战法等级</div>1 </div> <div> <div>战法说明</div> 对随机敌军单体造成谋略攻击（伤害率82.5%，受智力影响），并缴械（无法进行普通攻击）2回合 </div>	<div> <div>战法品质</div>S </div> <div> <div>战法类型</div>被动 </div> <div> <div>发动概率</div>100% </div> <div> <div>战法等级</div>1 </div> <div> <div>战法说明</div> 受到普通攻击时对攻击者进行一次反击（伤害率26%），自身为副将时，伤害率提升至37% </div>
鬼神霆威：吕布、袁绍 (吕布、张辽等突击必备)	火炽原燎：董卓、李儒、李傕、郭汜 超级放火
<div> <div>战法品质</div>S </div> <div> <div>战法类型</div>突击 </div> <div> <div>发动概率</div>35% </div> <div> <div>战法等级</div>1 </div> <div> <div>战法说明</div> 普通攻击之后，对攻击目标再次发起一次兵刃攻击（伤害率102%），自身为主将且当目标兵力低于50%时，额外提高伤害（受目标损失兵力影响，最多提高25%） </div>	<div> <div>战法品质</div>S </div> <div> <div>战法类型</div>主动 </div> <div> <div>发动概率</div>50% </div> <div> <div>战法等级</div>1 </div> <div> <div>战法说明</div> 对敌军群体（2-3人）施加灼烧状态，每回合持续造成伤害（伤害率28%，受智力影响），持续2回合；若目标已有灼烧状态则造成兵刃攻击（伤害率48%） </div>
抚辑军民：刘备、糜竺、孔融、陶谦	虎踞鹰扬：孙策、周瑜、张昭 菜刀救星

<div> <div>战法品质 S</div> <div>战法类型 指挥</div> <div>发动概率 100%</div> <div>战法等级 1</div> <div>战法说明</div> <div>战斗前2回合，使我军群体（2人）造成的伤害降低13%，受到的伤害降低13%（受统率影响），战斗第3回合时，恢复其兵力（治疗率63%，受智力影响）</div> </div>	<div> <div>战法品质 S</div> <div>战法类型 被动</div> <div>发动概率 100%</div> <div>战法等级 1</div> <div>战法说明</div> <div>战斗中，使自身免疫缴械（无法进行普通攻击）状态，普通攻击之后，使自身造成兵刃伤害提高3.5%，最多叠加4次</div> </div>
建置屯田：群 4 星*10 内政技能	焚辎营垒
<div> <div>战法品质 A</div> <div>战法类型 内政</div> <div>发动概率 100%</div> <div>战法等级 1</div> <div>战法说明</div> <div>武将委任为粮草官时，粮食产量提升1%</div> </div>	<div> <div>战法品质 S</div> <div>战法类型 主动</div> <div>发动概率 35%</div> <div>战法等级 1</div> <div>战法说明</div> <div>对敌军群体（2人）造成谋略伤害（伤害率49%，受智力影响）并使其进入禁疗（无法恢复兵力）状态，持续2回合</div> </div>

无论有无盛气凌敌都建议起手兑换兵以义动！！

4. S2 开区大约要用到金猪明细

- a.金珠 7960 用于抽霸业、割据卡包
- b.金珠 2000-3000 用于双倍转换战法
- C.金珠 1000 秒建筑：开区超过五分钟的都建议秒.如果不秒建筑会卡粮食.前面很多章完成兵力完成资源产量任务会给粮食.变相节省策书（根据自身情况决定。）

5. 开区抽卡建议

- 1.开局有三个包：霸业卡包，S2 名将限定包以及名将卡包。
- 2.霸业包保底是抽 10 次一橙、一次 398 金珠，抽出 2 橙后可以考虑不在再继续抽。
- 3.S2 名将限定包 48 小时里面有 S2 所有武将和一部分 S1 将，这个包非常好出 S2 将和盛气凌敌，对 S2 将有执着的、缺盛气的朋友可以考虑优先抽这个名将卡包。（这是赛季初卡池最浅的时候，有桃园队，赵云、诸葛需求的朋友可以优先抽这个包）

6. 垃圾材料处理

S1 赛季留下来的低级材料、加政治加魅力的废物装备都可以在赛季初出售换成铜币。

三.关于开荒

1. 开荒原则

①合理利用新手期的优势迅速打地，跟着任务走，攒资源升建筑，提升主力队伍。

②开荒队的核心是尽可能快地打高级地同时要求低战损，并且能够迅速转型成为打架队伍。

③开荒铺路队伍一定要速度快，瞬发战法，降低时间和兵损，铺路队伍优先选择诸葛亮等开荒能力不强但后期转型打架的武将（）。

2. 开荒武将选择

开荒时期主要还是通过兵刃伤害类型的武将来制造输出，法术类武将和看脸型武将（发动概率低）不能用于开荒！！

总的来说以下武将为开荒首选：

兵刃类输出：张飞、马超、徐晃、许褚、太史慈、甘宁、夏侯渊、孙坚、乐进（最后两者只有完全缺将情况才使用）

奶妈/辅助：刘备、华佗、法正、蔡文姬、祝融、左慈、曹操

工具人（低御）：华佗=张姬>法正=陈宫>蔡文姬>黄月英>郭淮>李典
(都是 4c 甚至 3c)

单开：赵云、夏侯惇（一个武将单带）

3. 开荒阵容

写在最前：开荒阵容不仅仅需要考虑开荒速度，还要根据自身武将情况，选择能够后期转型为成型队伍的武将进行开荒。假如你有刘备、张飞，但是你蜀国的武将就这俩，无法形成成型队伍，而你的武将库中却能搭配出徐晃、许褚、曹操这样的魏盾，那么你就可以考虑一下在后期转型的时候，是要转型成刘张许褚的混枪，还是直接刘备带徐晃/许褚后期转型成魏盾。

①有刘备队 刘备搭配 2 中所述任意兵刃类输出武将

刘备+张飞（最佳搭配，可快速转型）

刘备：盛气凌敌 + 张飞：横扫千军（盛气凌敌+横扫千军联动打出震慑状态）

无上述战法情况下：兵以义动可替换盛气凌敌，破阵摧坚、所向披靡等兵刃可替换横扫千军（徐晃、许褚、甘宁、夏侯渊同理，根据武将特性选择最优搭配的战法）

刘备+马超

刘备：盛气凌敌+马超：一骑当千、暴戾无仁、百骑劫营等**突击类**兵刃伤害战法（太史慈同理）

Tip1.我个人是不喜欢使用许褚进行开荒的。许褚锁定之后容易爆头、消耗相同体力情况下搭配许褚获得的经验要少。不过我在贴吧上找攻略的时候看到有人说徐晃开荒不好使，所以还是自己选择。

PS.假若在有关羽、黄忠这些看脸发动的武将而无以上稳定兵刃输出

的武将时，亦可刘备搭配关羽、黄忠。可能因为刘备是他俩老板的原因，我本人使用刘备+关羽/黄忠时，后两者本命战法发动率具有肉眼可见地提高。

②无刘备队伍

a.第一种情况：带一个兵刃输出武将（2中所述）+奶妈（2中所述）
此时战法则优先选择减伤类战法：八门、御敌、暂避其锋，也可以带回复类战法：杯蛇鬼车、坐守孤城。输出武将则根据自身特性选择。
例如：徐晃+法正的情况下，我徐晃会选择**轻勇飞燕/所向披靡**来放大他本命战法的作用；法正我会选择八门金锁/御敌屏障。（治疗技能也可，看个人意愿）

b.第二种情况：上两个壮汉来开荒（两个兵刃输出）

举例：关羽+张飞 张飞带盛气凌敌、关羽带横扫千军形成联动，以高额伤害快速解决战斗来减少损失，这也是一种止损方法。（张飞+黄忠同理）

再次强调：无论你开荒用什么阵容，都要考虑到后期转型的问题，搭配的时候尽量选择一个后期转型的核心来进行搭配阵容！！

现在介绍一下双武将开荒

①刘备队

以刘备张飞为例，分开带队每人 100 兵撞一次 1 级地到 3 级，回家带满兵去开 2 到 5 级。**刘备、张飞分开带一个工具人（郭淮、李典、郭**

嘉、华佗等等) 满兵开 3。等到统御值到达 13 时才合体开 4，此时总兵力 2200-2600。刷 4 级地到总兵力 4000 左右即可开 5。刘备 20 级后上藤甲（高额减伤，注意侦察避免火攻队），即盛气+藤甲，张飞横扫千军+瞋目横矛（破阵摧坚等兵刃伤害战法）。刷五到 30 级左右时带上 3 御工具人，这里推荐李典（最好满红）总兵力 1w-1.3w 时开六。此时一定要到 7 本才能上 3 御工具人。等到能扔上工具人时，可以让工具人背盛气凌敌，刘备：藤甲+八门（辅助减伤类战法或回复类战法）

②非刘备队

a.如我举例的徐晃+法正。由于法正本身 4 御，所以徐晃单刷到 5 级，法正撞一次 1 级地到 3 级后就可以合体开荒了。后面思路与刘备队无异，不过 13/14 御的时候就需要上一个工具人来减伤了，兵力情况开 4、5 的时候纯工具，开 6 的时候需要带一定的兵。

b.双壮汉队，同刘备队一样的操作。

总结：以刘备张飞为基准

刘备张飞 12-14 级开 4 保守则 15 级

18-20 级开 5 保守则 22 级

28-32 级开 6 保守则 32 级

刘备+兵刃输出武将时 开荒级别与刘张队相差不大，保守点则比刘张队推迟 1 级；非刘备队开荒级别建议比刘张队推迟 2 级，保守点则推迟 3 级。**注意 20 级前输出武将必须本命战法满级、第二战法 5+，刘**

备/奶妈本命战法 8+，第二战法 5+；20 级后输出武将战法 10、5+、5+，刘备/奶妈战法 10、5+、5+，工具人 10、5+!

4. 关于单带

S2 只有两个武将适合单带：赵云、夏侯惇。

而赵云自身的战法具有增加 4 围以及洞察效果，所以刚开始就具有很高的属性并且免疫控制，虽然相对夏侯惇而言缺少一个本命战法的伤害，但是胜在更加稳定。那么下面详细讲一下赵云、夏侯的单开方法。

①赵云单带

战法选择：援救/合军聚众/自愈+后发制人(先上回复型战法才上后发)

工具人：华佗> (最好满红) 李典>郭淮

工具人战法：御敌屏障、八门金锁、暂避其锋

赵云开荒具体用法：

100 兵开 2 级地到 LV.5

500 兵开 3 级地到 LV.8 → 单刷 3 级地到 LV.12

1200 兵开 4 级地 (带工具人 1 兵，装指挥战法) 总兵力 1201 → 刷 4 级刷到 LV.20

2000 兵带俩工具人 (1 兵) 总兵力 2002 刷 5 级刷到 LV.30

(赵云战法满级，工具人所有战法至少 5 级)

有一些攻略上说赵云 30 级带 3000 兵以及俩工具人开 6，但是问了一些老玩家并且经过了一些讨论。我认为 30 级赵云单靠援救/合军/自愈

+后发制人打出来的伤害并不足以开 6。所以对于赵云开六的方法，我提供一些个人思路：赵云 20 级的时候带工具人开 5，刷到 24、25 级左右的时候，将正统工具人卸下，换上关羽等能够帮助转型的武将（五虎枪），让通过铺路刷级的关羽带暂避其锋，兵力只带一个。以关羽为工具人，将赵云刷到 32 级，此时关羽等级应该也在 25 左右，此时需要将主城升到 7 级，满兵赵云+满兵关羽+满兵工具人应该能开 6 级地，至于战损这些的我就没办法测试了。以上只是我认为可行的一种想法。

②夏侯惇单带

夏侯惇这个武将高伤高统高反击，在 S1 开荒期受广大同胞喜爱。但由于其低智以及 S2 土地守军增强（从 4 级地开始野怪会大概率带断粮这个战法，效果是普攻 40% 概率禁疗 2 回合），若无洞察状态很容易翻车，且夏侯惇没有赵云稳定，回复量有时候跟不上，战损相比赵云会大一些，最为关键的一点，赵云后期的转型比夏侯惇好转型得多！对于夏侯惇，首推工具人郭嘉。

战法选择：合军/鲁莽/自愈+后发制人

工具人：郭嘉>华佗>（最好满红）李典>郭淮

具体开荒方法与赵云相同，战损相对赵云会高一点。

下面我根据个人的想法来详细分析一下对于赵云而言，援救这个战法对比自愈/合军的优势在哪，以及分析几个工具人的差别。



援救



适用

类型 主动

效果 治疗

目标 友军单体

战法效果

使我军单体获得**急救**状态，每次受到伤害时有50%概率回复一定兵力（治疗率37.5%→75%，受智力影响），持续2回合

[一级效果查看](#)

发动概率	40%
效果冲突	急救
自带武将	陶谦
传承出处	陶谦

使用武将排名 [李典](#) [张宝](#) [皇甫嵩](#) [郭淮](#) [庞德](#)



急救

急救:受到伤害时恢复兵力，受智力影响



自愈



适用

类型 被动

效果 治疗

目标 自己

战法效果

战斗中，使自己获得**休整**状态，每回合恢复一定兵力（回复率50%→100%）

[一级效果查看](#)

发动概率	100%
效果冲突	休整
自带武将	董袭
传承出处	董袭

使用武将排名 [夏侯惇](#) [孙坚](#) [皇甫嵩](#) [黄盖](#) [曹仁](#)



休整

休整:每回合恢复一次兵力，受兵力或智力影响

急救状态是受到伤害有 50%概率即刻回复兵力，而休整是到了自己的回合才能回复。也就是说，当你赵云被对方三个武将围殴的时候，他身上有急救状态，那么对方三个武将每次攻击他都可能触发急救回血，而合军/自愈这些技能只有在自己回合的时候才能发动，因此援救相对而言更适合赵云。而由于赵云智力比夏侯高很多，进入战斗后四维也会增加，所以援救对于赵云而言是一个好技能，对于夏侯惇而言就没有那么友好了。

单带的工具人而言，华佗是最适用的，郭嘉只能说适用于夏侯惇，下面可以看一下两者的技能。

尚书台

政治 72.00 (+0.70) 魅力 70.00 (+0.80)

武将战法 青囊 传承战法 刮骨疗毒

武将缘分 无

1 华佗

战法效果

战斗前4回合，使我军群体（2人）获得20→40统率（受智力影响）及急救效果，每次受到伤害时有50%几率回复一定兵力（治疗率44%→88%，受智力影响）

一级效果查看

发动概率 100%

效果冲突 急救

自带武将 华佗

传承出处 无

适用

类型 指挥

效果 治疗

目标 我军群体(2人)

尚书台

政治 84.00 (+1.10) 魅力 78.00 (+0.85)

武将战法 十胜十败 传承战法 沉沙决水

武将缘分 五谋臣

1 郭嘉

战法效果

战斗前2回合，使我军主将获得洞察（免疫所有控制效果）状态，受到的兵刃伤害和谋略伤害降低25%→50%

一级效果查看

发动概率 100%

效果冲突 洞察

自带武将 郭嘉

传承出处 无

适用

类型 指挥

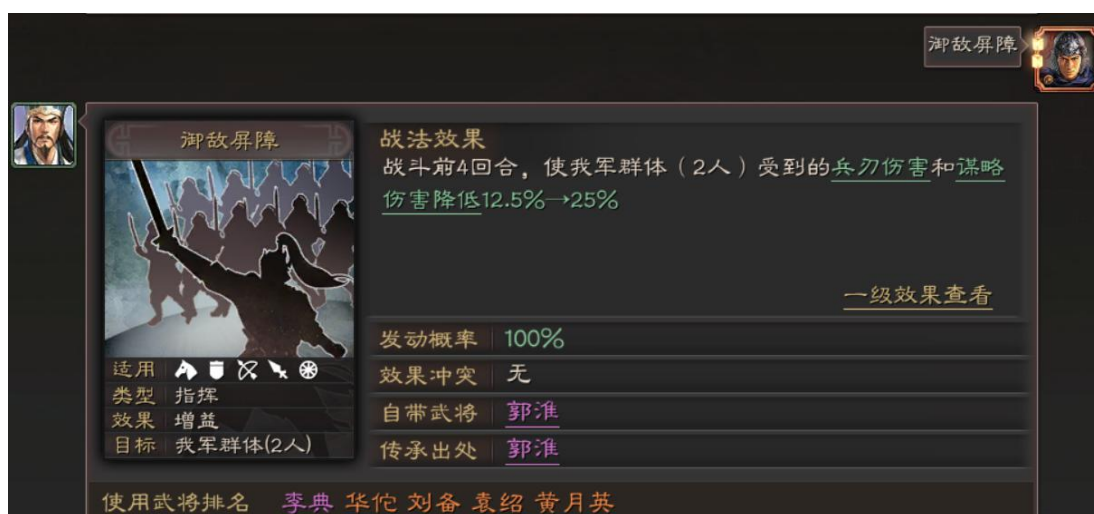
效果 援护

目标 友军主将

对于赵云而言，自身就有洞察，带上华佗可以给赵云增加稳定的急救效果，同时华佗背一个暂避其锋，由于赵云属性值比华佗高，暂避的双 buff 全在赵云身上。此时赵云可以带合军/反击（20 级以下二选一，20 级时两个都上），华佗带暂避。



而夏侯在不带鲁莽的情况下是需要郭嘉补充洞察的，同时鲁莽也会因为发动概率问题而变得不稳定，所以夏侯最优方案还是带上郭嘉做工具人，同时自身装备合军聚众，郭嘉装备御敌屏障来为夏侯减伤。除郭嘉外夏侯次选华佗。



如果没有郭嘉、华佗的情况下，满红的李典、郭淮都是好的选择。其中李典更优于郭淮。



李典的战法效果是提升全军武、智，无论是对于赵云还是夏侯都是一个很不错的加成，这个时候赵云+李典我会选择给李典带暂避其锋，让双 buff 套赵云身上；夏侯+李典我会让李典带御敌屏障来为夏侯减伤（李典初始智力 79，成长 1.44；夏侯初始智力 63，成长 0.84。所以不建议李典带暂避给夏侯，做不到双减伤的话，暂避还不如御敌的效果好）。

如果是使用赵云+郭淮，我也会让郭淮背暂避，同样双 buff 套赵云，与李典相比，郭淮带暂避就是疯狂减伤（御敌 25%+暂避 40%），而李典加强属性，增加伤害，具体选哪个看个人意愿了。而夏侯+郭淮，郭淮可以一样背长者之风给夏侯增加属性、也可以带八门金锁来降低对面伤害，同样具体选择看个人意愿。

5. 关于土地强度

开荒建议	四级地	五级地	事件战法截图
张曼成	吴懿	虞翻	
神上使	刺伤	殿后	准备技能为主输出低，可首选
践踏	挥砍	威慑（震慑）	
盾兵	盾兵	盾兵	
曹洪	曹休	卞喜	
骁勇善战	挥砍	压制	低概率技能为主，难度不大
横扫	挑衅	击溃	
枪兵	枪兵	枪兵	
郭汜	孙乾	曹休	
暴戾四方	火攻	挥砍	较弱
猛击	包扎	流言（混乱）	
骑兵	骑兵	骑兵	
纪灵	全宗	糜芳	
威风凛凛	奋发	识破	概率2回合缴械低概率虚弱，技能伤害低
重击	毒气	击溃	
盾兵	盾兵	盾兵	
潘璋	孙皓	夏侯恩	
不辱使命	牵连	挑衅	双概率震慑
缚伤	救援	威慑（震慑）	
弓兵	弓兵	弓兵	
丁奉	阎泽	傅士仁	
短兵相见	放火	护卫	法系伤害打在开荒莽夫身上还是很痛的
挑飞（缴械）	火攻	猛击	
枪兵	枪兵	枪兵	
张燕	潘凤	向宠	
轻勇飞燕	无双上将	谈心	飞燕和无双上将爆发很足，还有禁疗。很看脸的组合
挑飞（缴械）	挥砍	断粮（禁疗）	
骑兵	骑兵	骑兵	
沙漠柯	朱然	宋宪	
弯弓饮羽	毒气	践踏	主动技能开荒队对不要碰！
挥砍	奋发	流言（混乱）	
弓兵	弓兵	弓兵	

开荒建议	四级地	五级地	事件战法截图
关平	刘封	全宗	
奋发	骑虎难下	奋发	盾兵
神上使	暗藏玄机	流言（混乱）	
屠鸡上肉			
韩当	曹洪	丁原	
左右开弓	骁勇善战	猛击	弓兵
轻勇飞燕	御敌屏障	威慑（震慑）	
不辱使命			
朱儁	蒋钦	吕虔	
镇压黄巾	天降大雨	破甲	弓兵
声东击西	偃旗息鼓	威慑（震慑）	
风声鹤唳			
张绣	沙漠柯	卞喜	
暗潮涌动	弯弓饮羽	压制	枪兵
骁勇善战	游刃有余	流言（混乱）	
避实击虚			
徐盛	张燕	潘凤	
疑城	轻勇飞燕	无双上将	骑兵
一舉歼灭	击虚必实	击溃（虚弱）	
纵兵劫掠			
廖化	丁奉	车青	
诈降	短板相见	重击	枪兵
不辱使命	纵兵劫掠	挑飞（缴械）	
后发制人			
纪灵	曹彰	曹休	
威风凛凛	挫志怒袭	挥砍	骑兵
纵兵劫掠	弯弓饮羽	击溃（虚弱）	
一舉歼灭			
丁奉	郭淮	吴懿	
短兵相见	御敌屏障	刺伤	盾兵
弯弓饮羽	挫志怒袭	断粮（禁疗）	
避实击虚			

最简单的5级地组合，没有之一

相对控制较少的组合

都是需要准备的技能，多带控制可以减少战损

茫茫多的控制。自求多福

控制减伤禁疗输出一样都不少

其中五级地中朱儁稳定两回合无视防御造成伤害，所以我个人认为朱儁是五级地中最容易翻车的（损失大），其难度等同于丁奉、纪灵

6 级地：陈武>皇甫嵩>张曼成>周仓>潘璋>黄权>纪灵>沙漠柯

（由易到难）

克制与被克制是开荒的核心问题，在每次出征之前，应该先派出侦查进行打探，明确以下几点：

- ① 是否是我方克制的兵种，起码不能是被克制的。
- ② 对方将领携带准备战法优选攻克。
- ③ 当开荒武将是蜀枪张飞时，尤其不要去碰智力属性的弓兵输出。
- ④ 主动战法较多的武将组合，请优先避开张任、李傕等控制型输出将领。
- ⑤ 无论什么队伍，最好不要去碰朱儁，其携带稳定指挥输出能力，高损失几乎无可避免。
- ⑥ 严格控制开荒战损<20%，1000 战损等于至少亏损 1h 资源。

6. 开荒统御值

君王殿	统御	配置	备注
1	10	统御 6-7 武将单刷	跟着任务走，资源够的情况下
2	11	统御 6-7 武将单刷	尽量累积任务资源方便后面
3	12	统御 6DPS 武将 统御 6 奶妈辅助	爆仓突破 7 本
4	13	统御 6DPS 武将 统御 6-7 奶妈辅助	
5	14	统御 6DPS 武将 统御 6-7 奶妈辅助	统御 2 工具人
6	15	统御 6DPS 武将 统御 6-7 奶妈辅助	统御 3 工具人
7	16	统御 6DPS 武将 统御 6-7 奶妈辅助	统御 3-4 工具人
8	17	统御 6DPS 武将统御 6-7 奶妈辅助	统御 3-5 工具人

(后面会介绍 6 仓爆仓憋 7 本的方法)

7. 关于内政

- ① 开荒期要快速升级君王殿等级来上武将，所以前期该秒建筑就秒建筑不要省，能提高开荒速度。

- ②屯田的时候，将相应的内政武将技能点满。任务有第一次屯田，选择屯3级或4级粮食/石头，前期无论翻不翻车都很缺粮食，征兵不要空着，一直把全部资源征兵，而屯石头则有利于升建筑。
- ③关于内政有个小技巧就是，当你每天把体力刷完准备睡觉的时候，把所有主力的战法点退出来（新手期100%退还），给内政武将加上，主要加石料和主政，前期石料会很缺。6仓爆仓憋7本就需要大量石料。等到第二天起床开荒的时候才重新把战法点从内政将身上退出来给主力加上。
- ④主城升到7级之后主要升军营，兵多起来开荒更容易，而且对于后期打架也有帮助。所以只要不是任务要求的建筑，都不要升，全部拿来升军营。支线任务的铜币在前期来说也不是那么紧要的事情。
- ⑤只要手头有铜币，都拿去铜币抽卡，转换战法点。

接下来分享一下6仓爆仓憋7本的攻略。

（也可以自己在官方攻略站以及贴吧寻找，以下攻略只是其中一种）

以下为7本前需要达成的相关指标，编号不代表先后顺序，大家可以根据实际情况灵活调整。

编号	项目	目标	相关主线任务
1	兵战-速	3	提升兵战-速等级至3级
2	兵战-防	3	提升兵战-防等级至3级
3	兵战-武	3	提升兵战-武等级至3级
4	兵战-谋	3	提升兵战-谋等级至3级
5	征兵处	3	提升征兵处至3级
6	民居	7	提升民居等级至7级
7	君王殿	6	提升君王殿等级至6级
8	仓库	6	提升仓库等级至5级
9	伐木场	7	提升伐木场等级至7级
10	冶铁台	7	提升冶铁台等级至7级
11	农场	7	提升农场等级至7级
12	采石处	7	提升采石处等级至7级
13	4级地	10	攻占任意10块4级或更高等级的领地
14	兵力	5000	任意一支部队兵力达到5000
15	势力值	800	攻占更多领地以提升势力值至800
16	资源产量	5000	提升资源产量（木铁石粮各5000）

石头奖励不领	第八章 休养生息 访衙司新主盼民生	田畴垦辟，休养生息	50	100	0	0	0	0	0
		提升民居等级至5级	25	0	3000	3000	3000	0	0
		任意一支部队兵力达到3000	50	0	10000	10000	0	30000	0
		提升君主殿等级至5级	25	0	15000	15000	30000	0	0
		提升仓库等级至5级	25	0	3000	3000	5000	0	0
		提升伐木场等级至5级	25	0	0	6000	6000	0	0
		提升冶炼台等级至5级	25	0	6000	6000	0	0	0
		提升农场等级至5级	25	0	4000	4000	4000	0	0
		提升采石处等级至5级	25	0	6000	6000	0	0	0
		提升资源产量（木铁石粮各3000）	25	0	5000	5000	5000	5000	0
	第九章 厉兵秣马 厉兵马众军再出征 述军略子仲展计才	整旅厉卒，锐兵而进	100	100	0	0	0	0	0
		提升兵战-道等级至3级	25	0	6000	6000	6000	0	0
		提升兵战-防等级至3级	25	0	6000	6000	6000	0	0
		提升兵战-武等级至3级	25	0	6000	6000	6000	0	0
		提升兵战-谋等级至3级	25	0	6000	6000	6000	0	0
		提升征兵处至2级	25	0	7000	7000	7000	7000	0
		攻占任意1块4级或更高等级的领地	25	0	5000	5000	5000	5000	0
		攻占更多领地以提升势力值至800	100	0	0	0	0	0	30000
	第十章 展露锋芒	名扬四海，展露锋芒	100	100	0	0	0	0	0
		提升民居等级至7级	25	0	6000	6000	6000	0	0
		提升农场等级至7级	25	0	4000	4000	4000	0	0
		攻占任意10块4级或更高等级的领地	25	0	3000	3000	3000	3000	0
		任意一支部队兵力达到5000	25	0	20000	20000	0	60000	0
		提升资源产量（木铁石粮各5000）	25	0	10000	10000	10000	10000	0
		提升征兵处至3级	25	0	10000	10000	10000	10000	0
		对任意1块领地进行扫荡	25	0	0	0	0	0	20000
		提升君主殿等级至6级	25	0	0	0	0	0	50000
		提升冶炼台等级至7级	25	0	6000	0	6000	0	0
		提升伐木场等级至7级	25	0	0	6000	6000	0	0
		提升采石处等级至7级	25	0	6000	6000	0	0	0
					153000	159000	134000		

7本所需石头情况见下表：

7本所需石头	288000	
6本能存石头	160000	151000
爆仓石头	128000	

按部就班完成第八章、第九章、第十章的主线任务。但是需要注意卡在6本和6级仓库围满石头。

具体操作是，保持6级仓库，一直囤石头，囤到仓库满。第八章开始，石头奖励不领，一共可以领取134000石头，可以满足升级7本石头需求，可以节约两级仓库所需资源。

为了防止手残党误点任务，第3天的试炼任务先不要做，可以补充一点资源。这里所说的“第3天”是指登陆账号登陆服务器第38小时左右。例如本次第一批S2开服是2019年12月5日上午10点，准点进服务器开荒，这里第三天就是指2019年12月7日凌晨0点之后。

四. 概括性开荒思路

- 1.一队打一次一级地，回家征满之后连着打二级地升到五级装技能。
- 2.二队疯狂铺路（兵力征到 400），铺路只打空地 and 一级地，往三级地和四级地铺路。
- 3.建筑跟着任务走，一队打到 2 个 6 级之后可以开三级地，建议大概兵力在 1000-1200，浪的 5 级可以开，稳的 6 级开，战法点的高的可以浪一点（切记一定要先探路，用兵种克制打三级地）。
- 4.能够顺利开三级地之后连着刷，提升主队等级，此处任务有第一次屯田，选择屯三级粮食，前期无论翻不翻车都很缺粮食，征兵不要空着，一直把全部资源征兵满。
- 5.10-13 级左右可以考虑开始撞 4 级地（注意**侦察打克制**）。没有刘备建议晚 2-3 级。18-20 级左右可以考虑开始撞 5 级地（注意**侦察打克制**），打下五级地之后就推荐用铺路队或者斯巴达屯田，这个时候有资源的把兵力征满继续刚五级地，没资源的就刷四级地提升等级。没有刘备队建议多打 4 级地谨慎开 5。等 30 级之后才去碰 6，30 级前想都不要想，而且 30 级还有一点冒险，最稳妥是 32 级开 6。
- 6.开服下午 4 点左右，贼寇刷新，这里刷不动四级地或者打四级地太伤的朋友就不要刷四级地了，刷四级贼寇，三级贼寇不要去碰，浪费体力，等练三队上来再打。
- 7.如果能低损刷四级地，那就连四级贼寇也不要碰，先把四级地尽量刷满，领奖励的和冲榜攒资源。

五. 关于兵书

S2 引进了兵书系统，兵书有四大系列，每个系列选择两个兵书来升级。

兵书系统需要消耗的东西有：10 张紫卡激活一个兵书，6w 铜币升级第一格，3w 铜币升级第二格，

总得来说，一个兵书需要：10 紫+9w 铜币。

六. 其他

总的来说开荒方面的事宜已经讲完了，下面给大家分享一些 Tips。

1. 开荒时期最重要的是开荒速度、以及开荒结束时武将的等级。当你开荒结束时，你主力已经有 38 级甚至 40 级，此时一些没那么勤快的或者开荒时翻车的才 30 级上下，你等级压制的情况下打架胜算会大很多。就算对方很红，你压他个十级八级也能五五开。

2. 开荒的时候一队一队来，不要想着同时开两队，没有足够的经验很有可能将一手好牌打烂。就我个人而言，我能走的开荒套路：刘备+张飞以及赵云单带。这时候我会选择先练刘备张飞，等到他们没体力了再把他们下了，上赵云单开。谁没体力就下谁以此循环。**总之核心内容就是一队一队来！**如果双开翻车甚至单开战损过大造成的结果就是武将有体力而城里没兵，同时还浪费大量资源。这种情况下就相当于接下来半天都可以歇逼了。

3. 等级不到千万不能强开高级地，强开的后果一样是半天歇逼！

4. 关于工具人储备，越多工具人越好。工具人只带 1 兵，打完一场就要换一个工具人，所以至少得有三五个才能保证一直有工具人来使用。

5. 在开荒期结束前的最后 10 多分钟里，一定要记得调整战法！将所有战法点退回来，给武将装上后期用的战法，如：赵云遗忘 援救/合军/自愈以及后发制人，装上他正统的战法破阵摧坚/所向披靡+黄天泰平/卧薪尝胆等。在新手保护期的 48h 内，所有战法点都是 100%退还，保护期结束后才变为 80%退还，一定要合理运用手头的战法点，通过多次调整战法来将利益最大化！

七. 总结

经过一段时间的努力，我在很多人的帮助下完成了这份攻略，非常感谢给我提供了思路、帮助的朋友们，在此对所有帮助我的人表达诚挚的谢意！总得来说我个人还是比较满意的，当然肯定还会存在一些不足以及片面的地方，希望大家多多包涵。最后，还是那句话，希望这一份攻略能为读者带来巨大地帮助。祝大家游戏愉快，天天出橙！

----养生宗师