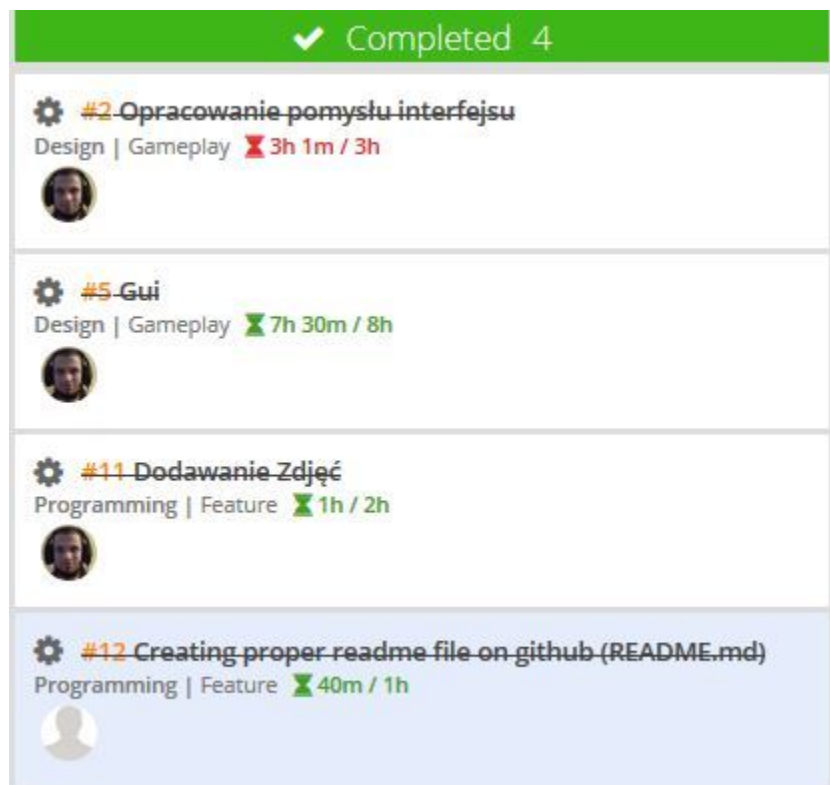


Wykonawcy:	Index:	Rok: 3; Semestr: 5	Projekt Zespołowy (29.03.2018)
Adam Godziński	127065	Język programowania:	C#
Dawid Korach	126909	Temat:	Podpowiadarka do puzzli

Sprint 1



Sprint 1 się zakończył i wszystkie zadania zostały zakończone w czasie krótszym niż przewidzieliśmy.

Łącznie powstały 3 okna aplikacji.

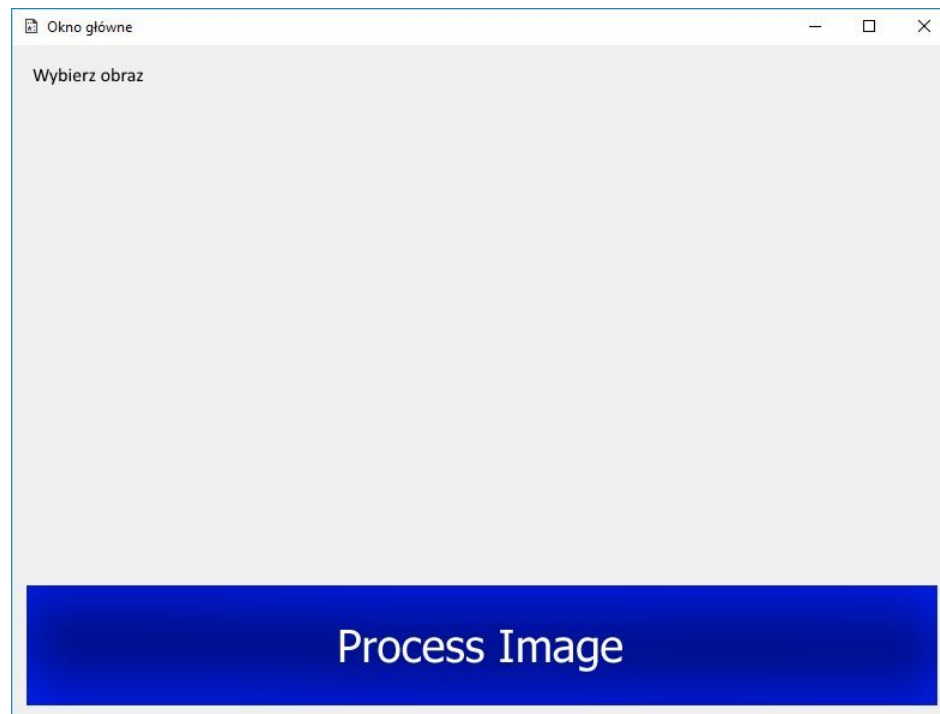
Pierwsze okno pozwala na dodanie zdjęcia, które później będzie przetwarzane.

Drugie okno informuje użytkownika, że obraz jest przetwarzany, podając w formie graficznej procent stanu tego procesu.

Trzecie okno jest natomiast oknem wynikowym, gdzie będą się znajdować obrazy już przetworzone.

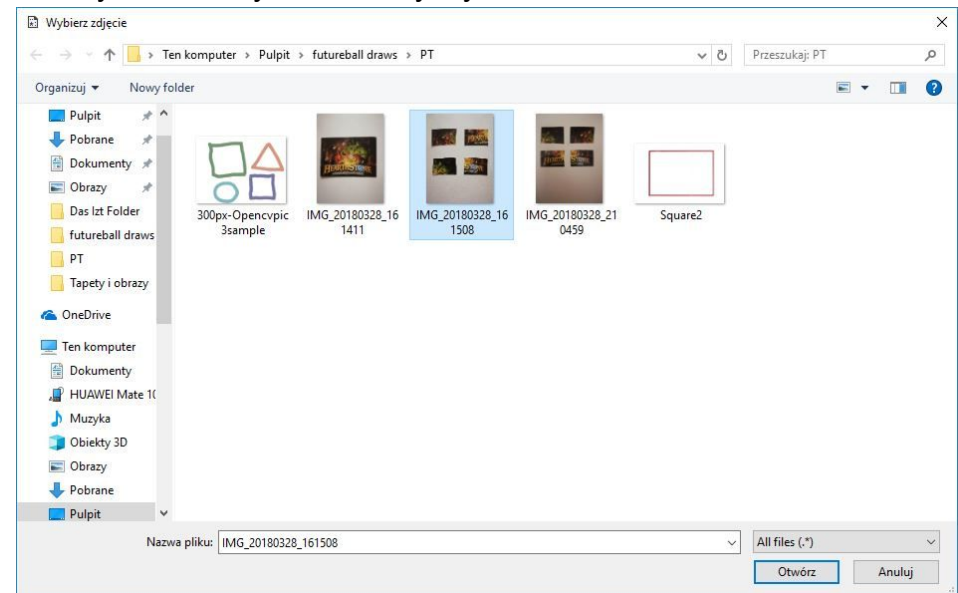
Wygląd poszczególnych okien poniżej.

Okno 1



Okno w którym wybieramy obraz.

Kliknięcie na lekko wyszarzony obszar spowoduje otwarcie okna w którym możemy wybrać nasz obraz.

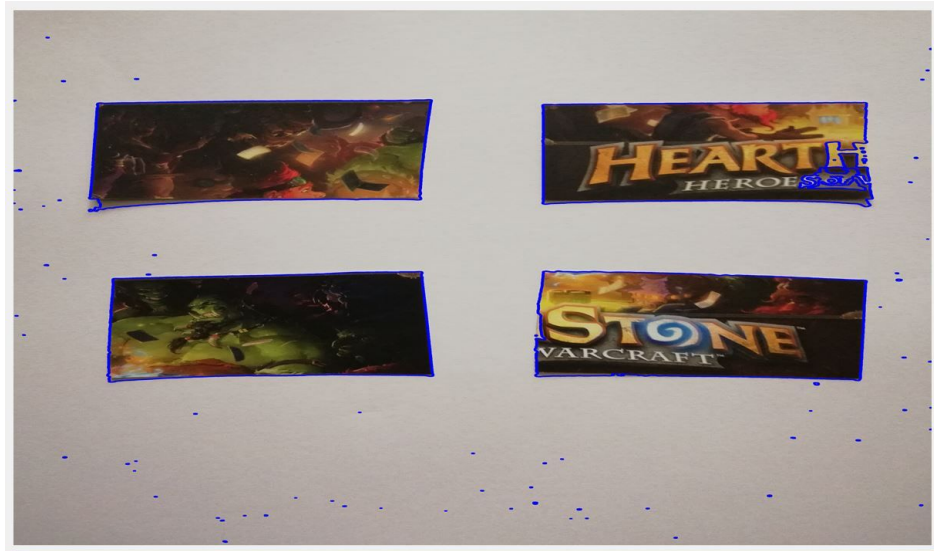


Okno 2



Drugie okno, informujące o stanie procesu przetwarzania.

Okno 3



Okno wynikowe.

Po kliknięciu na obraz, okno załaduje i wyświetli kolejny obraz wynikowy.

Podsumowanie:

Wszystkie zadania zostały wypełnione i nie napotkaliśmy większych problemów.

Jednak jak można było zauważyć nastąpiła zmian języka programowania z Pythona przeszliśmy na C#.

Głównym powodem zmiany było łatwiejsze i szybsze wykonanie GUI.

Jednakże cały czas używamy OpenCV, a żeby być bardziej szczegółowym EmguCV - .Net'owy wrapper'a do biblioteki OpenCV.