line 5: char globBuf[65536]; **Q1**: Where is allocated? A: uninitialized data

line 6: int primes[] = { 2, 3, 5, 7 };

Q2: Where is allocated?

A: initialized data

line 9: square(int x) Q3. Where is allocated?

A: allocated in frame for square()

line 11: int result;

**Q4**: Where is allocated?

A: allocated in frame for square()

line 14: return result;

Q5: How the return value is passed?

A: passed via register

line 18: doCalc(int val) **Q6**. Where is allocated?

A: allocated in frame for doCalc()

line 23: int t;

**Q7**: Where is allocated?

A: allocated in frame for doCalc()

line 31: main(int argc, char\* argv[])

**Q8**: Where is allocated?

A: allocated in frame for main()

line 33: static int key = 9973;

**Q9**: Where is allocated?

A: initialized data

line 34: static char mbuf[10240000];

Q10: Where is allocated?

A: uninitialized data

line 35: char\* p;

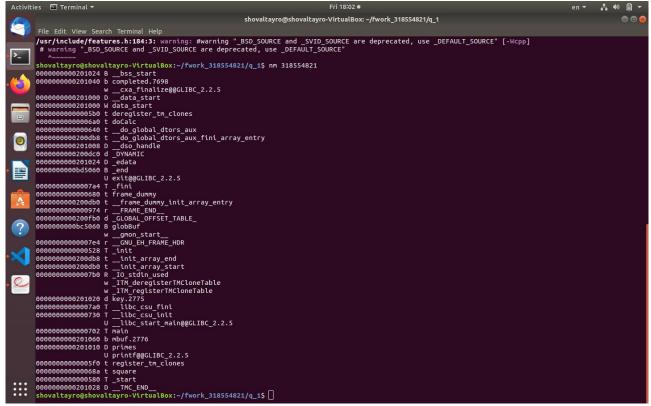
Q11: Where is allocated?

A: allocated in frame for main()

הפקודה nm נותנת רשימה של הסמלים המופיעים בobject file. עבור כל סמל nm מראה:

- 1. את ערך הסמל ברדיקס שנבחר. (הקסדצימאלי כברירת מחדל).
  - 2. סוג הסמל, אם סוג הסמל מופיע באות קטנה הסמל מקומי. אם מופיע באות גדולה – הסמל גלובלי.

הרצתי את הפקודה הזו על הקובץ שלנו וקיבלתי את הפלט הבא:.



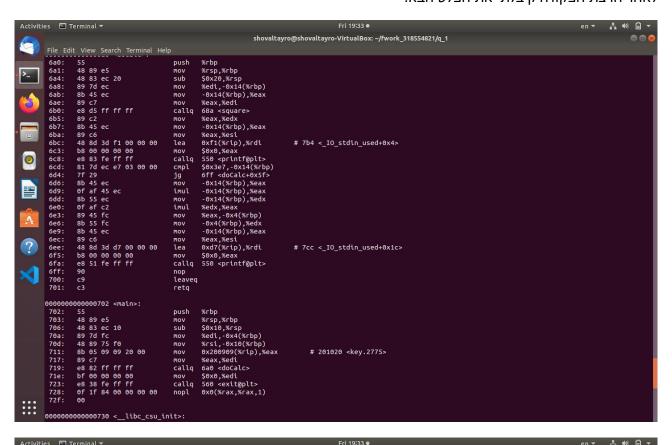
- text מופיעים האותיות 't' או 'T' אופיעים האלה נמצאים ב square, doCalc, main בסמלים האלה נמצאים ב square, doCalc, main חדש עבורם. section תשובה לשאלות 3, 6 ו-8.
  - בסמלים globBuf ו-mbuf מופיעות האות 'B' ו'b' בהתאמה, המציינות שהסמל הזה נמצא ב uninitialized data.

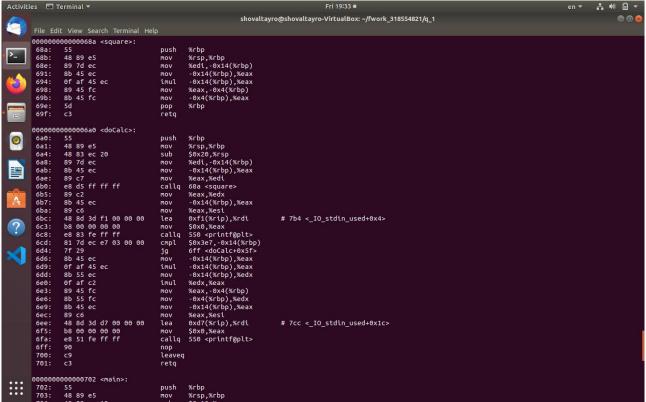
תשובה לשאלות 1 ו- 10.

• בסמלים primes ו-key מופיעות האותיות 'D' ו 'b' בהתאמה, המציינות שהסמל נמצא ב wey-ו d' ו d' .data

תשובה לשאלות 2 ו-9.

הפקודה **objdump -d** מציג מידע על object file. האפשרות של d- מציגה את פקודות המכונה, אפשרות זו מפרקת רק את החלקים שצפויים להכיל הוראות. לאחר הרצת הפקודה קיבלתי את הפלט הבא:





- ניתן לראות שבתוך הframe של square אנו דוחפים את result לתוך רגיסטר rbp ובסוף הפונקציה אנחנו yop ומחזירים אותו. לכן הסקתי כי result מועבר ע"י רגיסטר.
  תשובה לשאלה 5.
- אנו יודעים כי לכל frame יש מחסנית זיכרון משלו שמוקצה לו בקריאה לפונקציה ומשוחררת כאשר הפונקציה (frame) נגמרת. הפקודה objdump מראה את פקודות המכונה לפי ה frame שלהם, כלומר כל frame ו-square (doCalc בכל אחת מהפונקציה square (doCalc באשר מגדירים משתנים בתוך הפונקציה מבוצעת הפקודה Push. הפקודה מלמדת על כך שבוצע דחיפה של משתנה למחסנית של הפונקציה, ערך זה ימחק ברגע שהפונקציה תסתיים מאחר והוגדר על המחסנית אשר משוחררת בסוף הפונקציה (בסוף הframe).
  תשובה לשאלות 4, 7 ו-11.