



EVENTS

Event propagation
listeners, handlers and triggers



Nuestra charla

1

Conceptos

2

Propagación eventos: Capturing and Bubbling

3

stopPropagation VS preventDefault

4

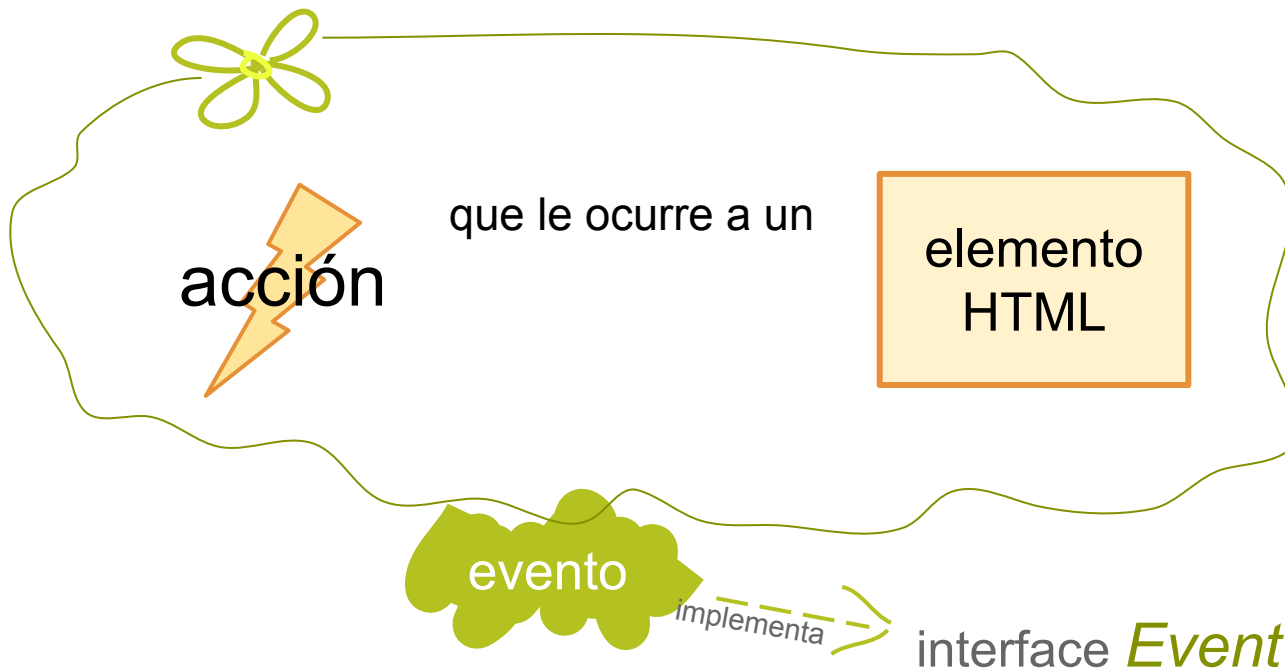
Más eventos con JS

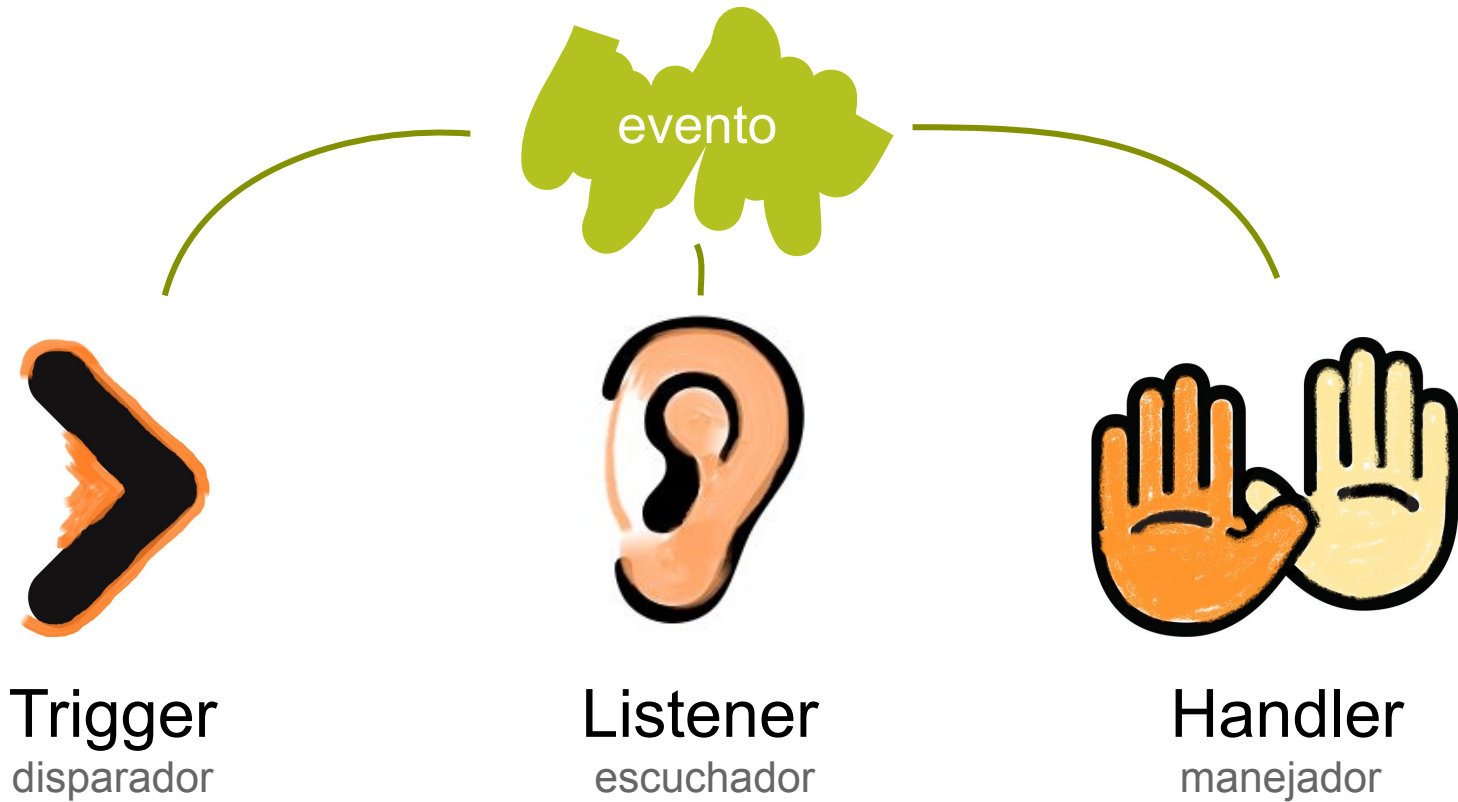
1

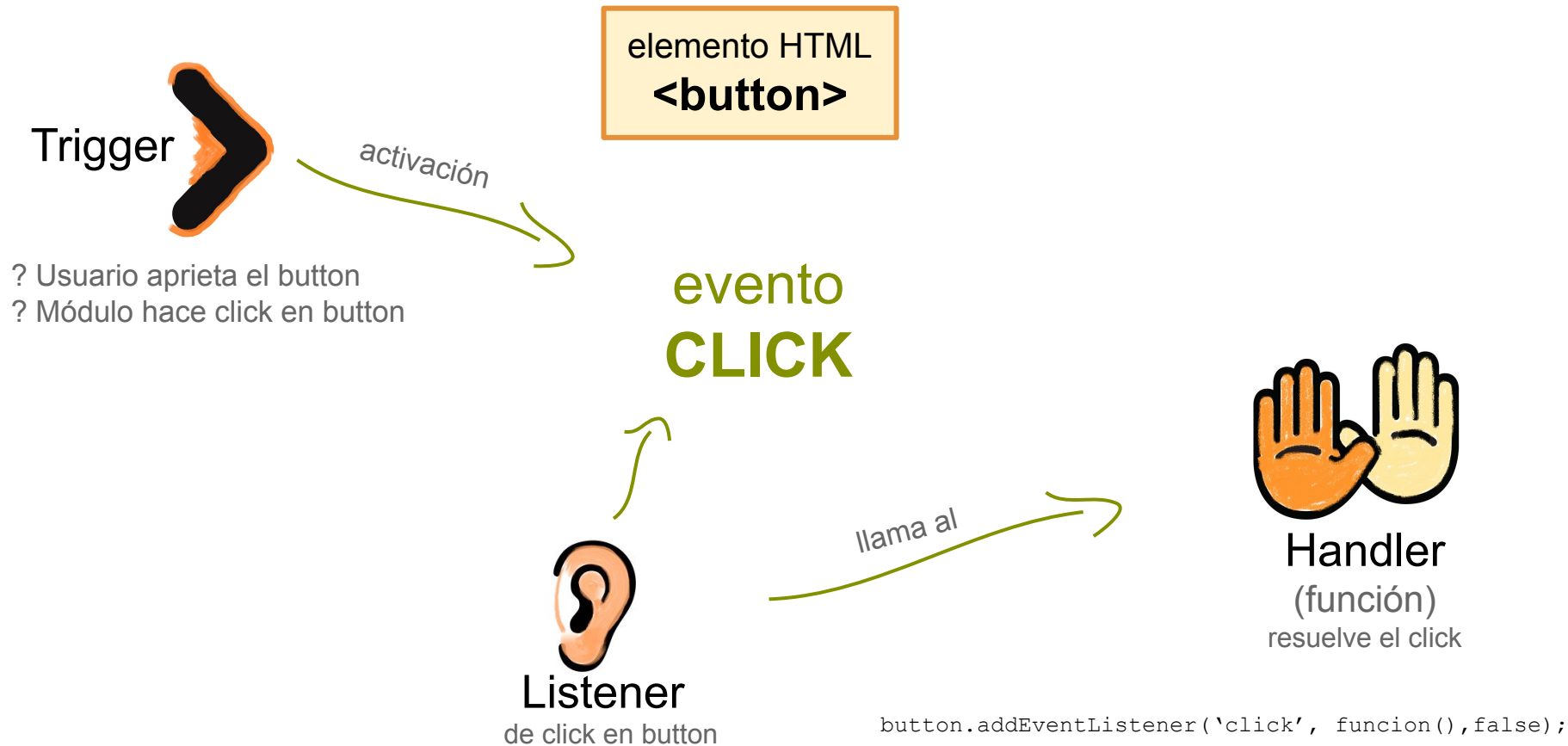
CONCEPTOS



¿Qué es un Evento?







Handler por HTML

```
<input type="button"  
      onclick="muestraMensaje()" />
```

Handler por JS

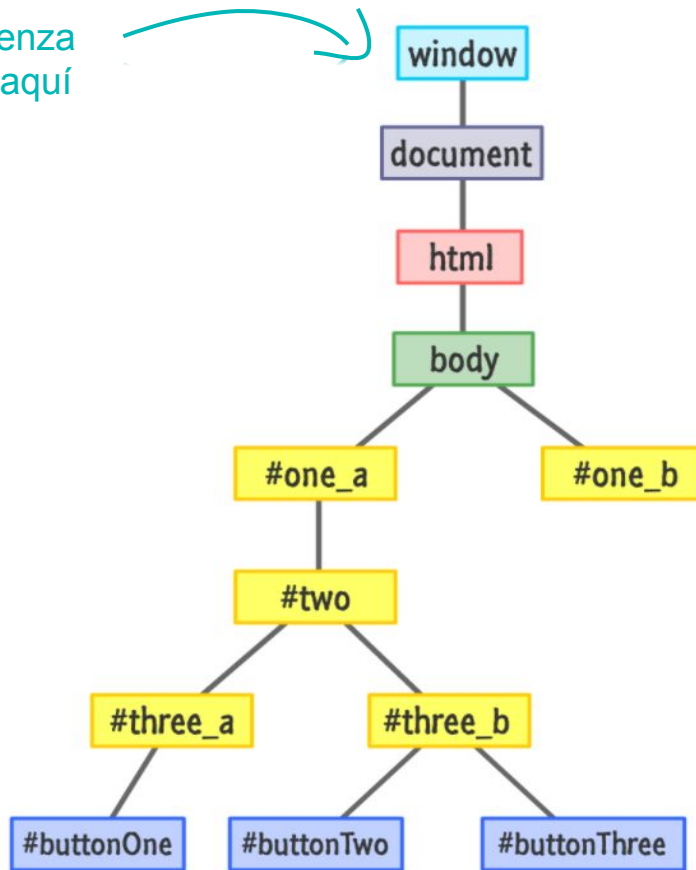
```
button.addEventListener( 'click', handler(),  
false );
```


PROPAGACIÓN DE EVENTOS

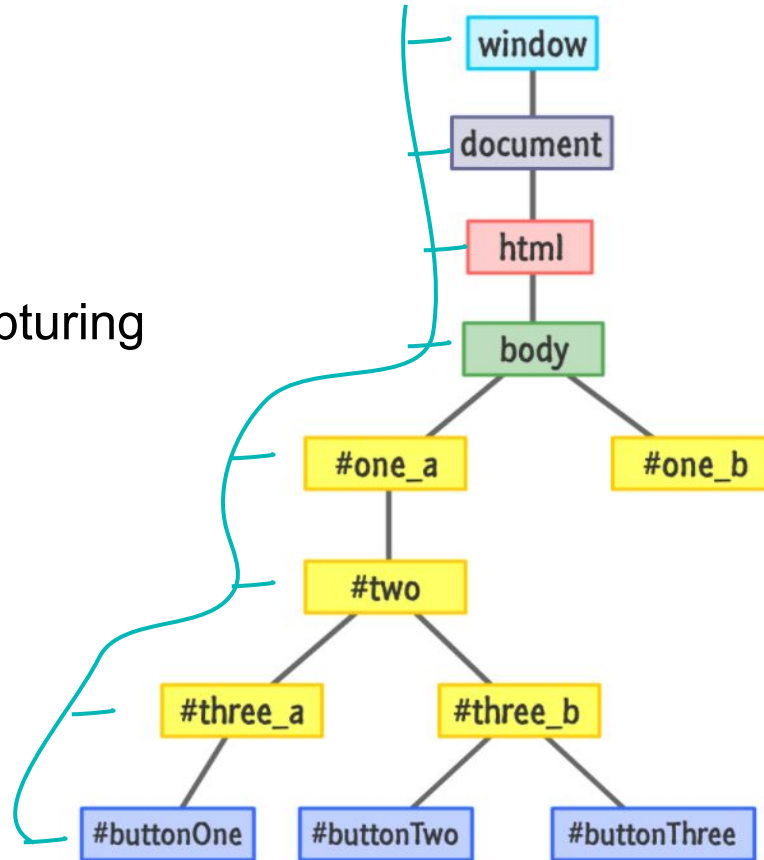
Capturing and Bubbling

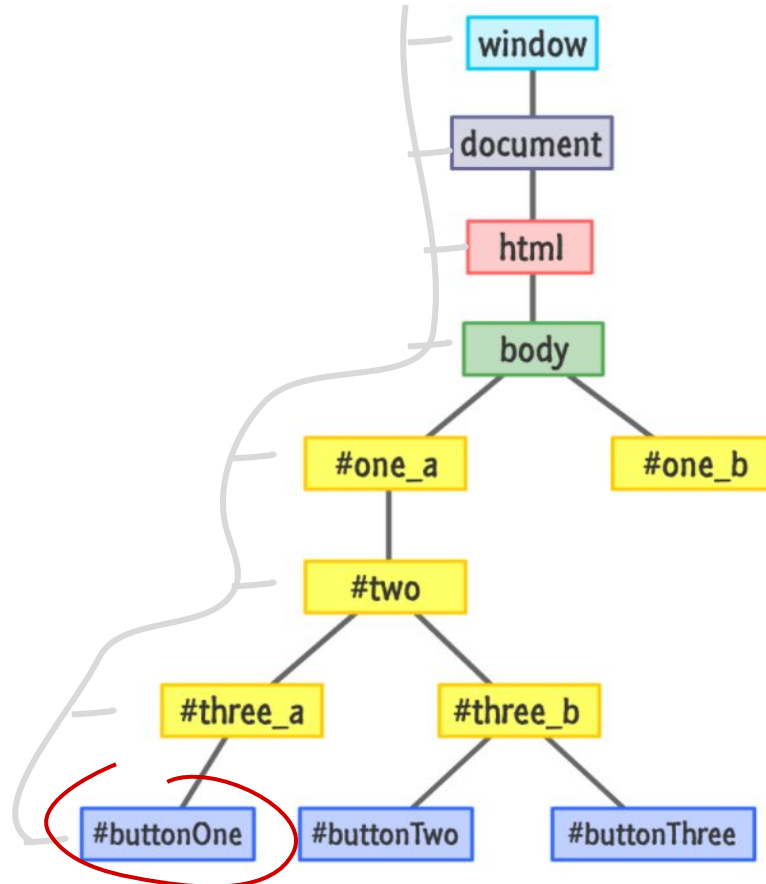


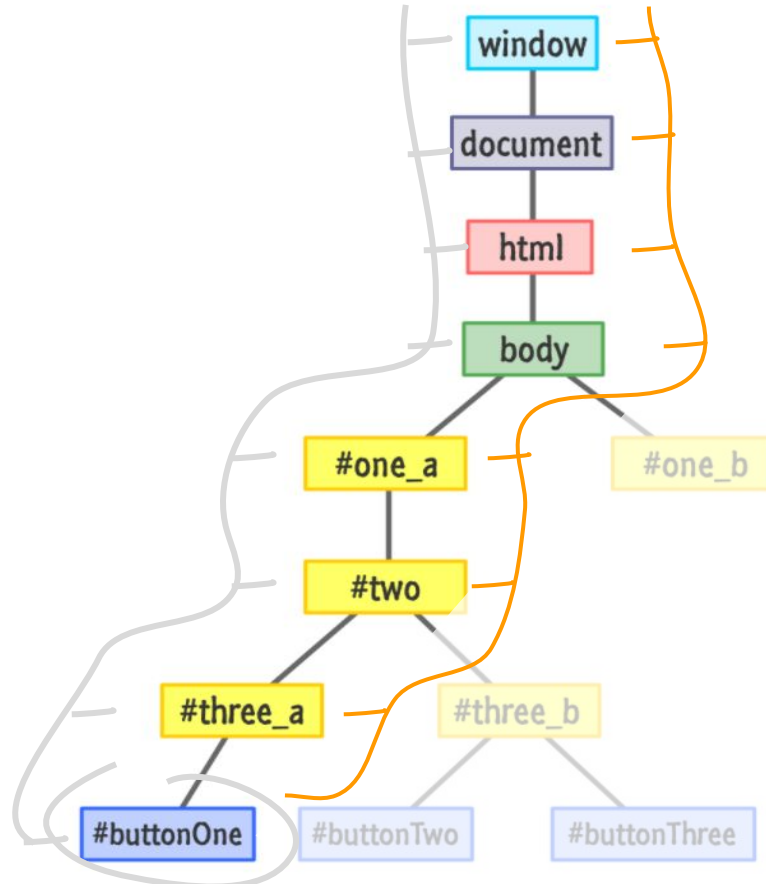
EVENTO comienza
aquí



1 Fase de Capturing



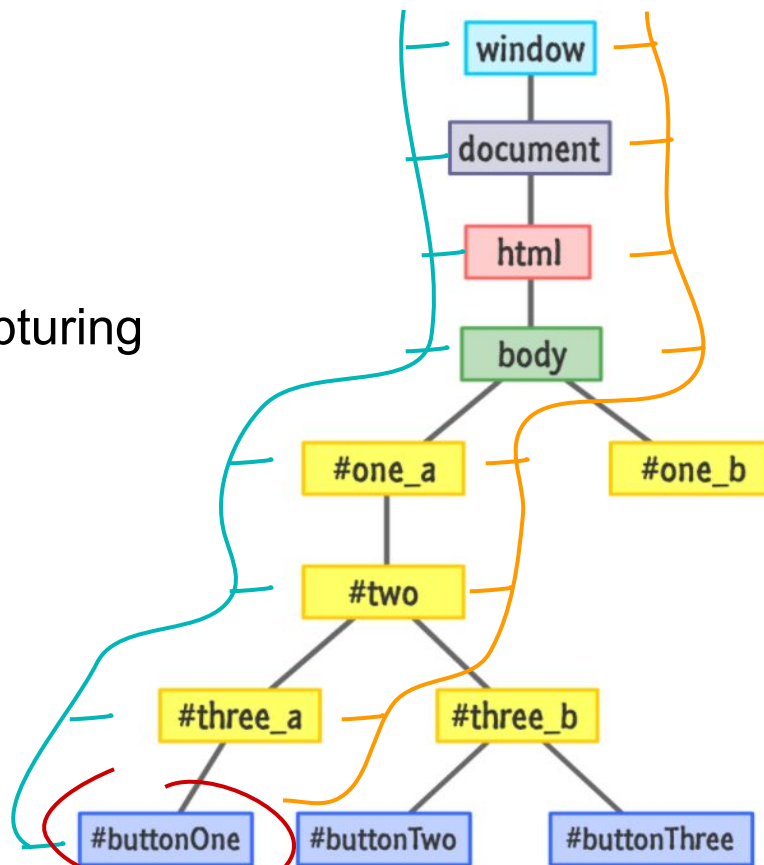


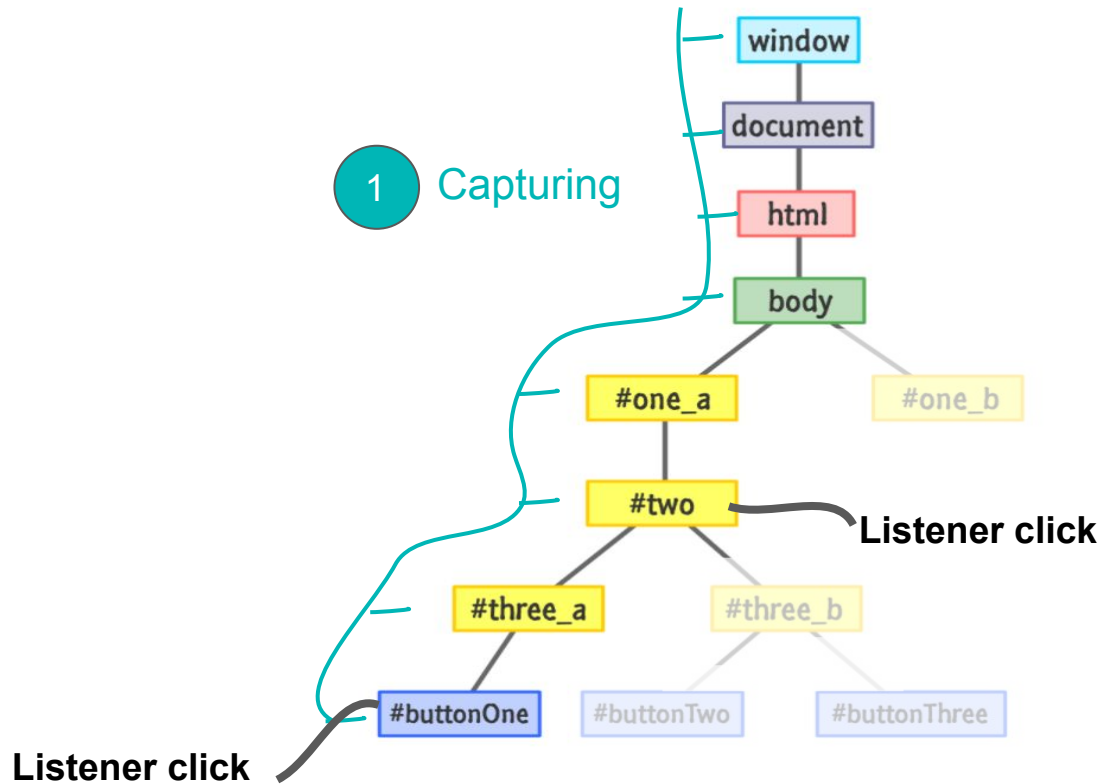


3 Fase de Bubbling

1 Fase de Capturing

3 Fase de Bubbling






```
button.addEventListener("click", clickHandler, isCapturing) ;
```

Elemento
HTML

evento

función handler

true / false

Para más detalle

https://www.kirupa.com/html5/event_capturing_bubbling_javascript.htm

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/EventTarget/addEventListener>

3

stopPropagation VS preventDefault



e.stopPropagation()

Detener
propagación del evento

Más ejemplos en
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model/Examples#Example_5:_Event_Propagation

e.preventDefault()

Prevenir
comportamiento default


Más ejemplos en
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Event/preventDefault>

Se viene **PARTY**
HARD



Más eventos con JS





Wey ya

Loading events

document event

```
DOMContentLoaded  
$(document).ready()
```

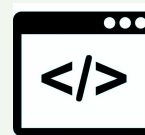
Documento HTML (árbol **DOM**)
completamente cargado



window event

```
load  
$(window).load()
```

Árbol **DOM** + Recursos
completamente cargado



Otros ejemplos de Eventos

Mouse

- > mousemove
- > mouseover
- > mouseenter
- > mouseleave

Keyboard

- > keypress

Media

- > click
- > timeupdate

Forms

- > submit
- > focus in elements
- > extended validation

Drag and drop

- > dragstart
- > dragend
- > dragenter
- > dragover
- > dragleave
- > drop

Eventos mobile



interface *TouchEvent*

`touchstart`

`touchend`

`touchmove`

`touchcancel`

Se activan en
dispositivos con pantallas
sensibles al tacto

movimiento

adición de
puntos

eliminación de
puntos



P R E G U N _
T A S ?