

| | | | | |
|-------------------------------------|---|--|--|--|
| Име на потребителски случай | Зареждане на карта | | | |
| Актьори | Потребител, Системата на EasyPay | | | |
| Предусловия | Влизане в системата | | | |
| Следусловия | Успешно заредена карта | | | |
| Основен положителен сценарий | 1. Потребителят избира опция "Зареди карта". | | | |
| | 2. Системата показва списък със всички карти, които са в пластиката. | | | |
| | 3. Потребителят избира карта от списъка. | | | |
| | 4. Системата показва данни за картата (линията/линиите и периодът, за които последно е била заредена, или броят пътувания). | | | |
| | 5. Потребителят избира опция "Зареди за период". | | | |
| | 6. Системата показва възможните периоди (един, три, шест месеца). | | | |
| | 7. Потребителят избира период от предложените. | | | |
| | 8. Системата показва поле за въвеждане на номер на документ за отстъпка. | | | |
| | 9. Потребителят въвежда номер на документ за отстъпка. | | | |
| | 10. Системата пресмята необходимата за заплащане сума и показва на потребителя информация за картата. | | | |
| | 11. Потребителят избира опция "Генерирай заявка за плащане". | | | |
| | 12. Системата препраща потребителят към системата на EasyPay. <<препратка към потр. случай make_payment>> | | | |
| Алтернативни сценарии | 9.1. Потребителят избира опция "Без отстъпка". | | | |
| | 5.1. Потребителят избира опция "Промени тип на карта". | | | |
| | 5.2. Системата показва възможните типове за избор. | | | |
| | 5.2. Потребителят избира нов тип. | | | |
| | 5.3. Системата показва, че ще е необходимо доплащане. | | | |
| | 5.4. Потребителят избира опция "Съгласен". | | | |
| Допълнителни изисквания | 5.5. Потребителят се връща в стъпка 6. | | | |
| | 12. Системата да препраща потребителят за по-малко от 5 сек. (performance) | | | |
| | 10. Данните да се зареждат за най-много 10 сек. (performance) | | | |
| | 7. Избирането на период да става с радиобутон. (usability) | | | |
| | 3. До номера на всяка карта да се показва от какъв тип е и дали е валидна. (usability) | | | |