

Vanvittig skør opgave, der gør vi vinder over CORONA!

Intro

I skal lige straffes lidt. Her er et [link til mit eksamensprojekt](#) som i skal forsøge at lave noget i til næste gang. Det er baseret på BrainFuck, hvilket i kan lære lidt mere om [her \(en youtube video\)](#) eller [her en slags wiki for alle Esoteriske sprog](#) eller [her\(WIKI\)](#). Så det er selve brainfuck, jeg har lavet en lille udvidelse til det, der gør det muligt at lave noget grafisk med Brainfuck. Det virker ved at man kan tage nogle af den værdi man står på på tapen og sende den til noget der hedder en stack. De ting man kan sende kan enten være en opcode, hvilket er et tal, der svarer til en funktion, eller det kan være et argument til en af disse funktioner. Man sender en opcode med symbolet ":" og et argument med symbolet ";". I kan se hvordan man bruger disse mere detaljeret i eksempel programmerne "Hus" og "Cirkel ved klik" i mit projekt. Nedenunder kan i se

Opgaven

Jeres opgave er at få lavet et eller andet i det her, der anvender de grafiske muligheder. I må gerne lave det sammen og i må gerne få hjælp af mig. Men det skal være jere ide og sørg for at gøre den tilpas lille så i kan udføre den. Husk at have en fil ved siden af så i kan gemme jeres program undervejs! Held og lykke!

Tabel over opcodes

Her er en tabel over mulige opcodes med beskrivelse, argumenter, effekt og returnværdi.

Opcode	Funktion	Argumenter	Returnværdi	Beskrivelse
0	resizeCanvas	width, height	Intet	Sæt skærm til width, height (Default værdi 255x255)
1	fillGrey	greyscale	Intet	Sæt fill-farven med et argument mellem 0-255
2	fill	r,g,b	Intet	Sæt fill-farven med r,g,b værdier som argumenter
3	backgroundGrey	greyscale	Intet	Sæt baggrundsfarven med et argument mellem 0-255
4	background	r,g,b	Intet	Sæt baggrundsfarven med r,g,b værdier som argumenter
5	rect	x, y, w, h	Intet	Tegn et rektangel ved x, y som er w bredt og h højt
6	circle	x, y, d	Intet	Tegn en cirkel ved x, y med diameter d
7	triangle	x1, y1, x2, y2, x3, y3	Intet	Tegn en trekant mellem punkterne x1, y1 og x2, y2 og x3, y3

Opcode	Funktion	Argumenter	Returnværdi	Beskrivelse
8	keyIsPressed	Intet	tape[tapeIndex] = keyIsPressed	Om der bliver trykket på en tast lige nu. Når dette er evalueret vil værdien sættes på det nuværende sted på tapen.
9	key	Intet	tape[tapeIndex] = key	Hvilke tast der blev trykket på (kun ascii-værdierne). Når dette er evalueret vil værdien sættes på det nuværende sted på tapen.
10	keyCode	Intet	tape[tapeIndex] = keyCode	Værdien af en speciel tast, der blev trykket på, værdierne kan ses nedenunder i tabellen over keyCodes. Når dette er evalueret vil værdien sættes på det nuværende sted på tapen.
11	mouseIsPressed	Intet	tape[tapeIndex] = mouseIsPressed	Om der bliver klikket med musen lige nu. Når dette er evalueret vil værdien sættes på det nuværende sted på tapen.
12	mouseX	Intet	tape[tapeIndex] = mouseX	Musens X-koordinat. Når dette er evalueret vil værdien sættes på det nuværende sted på tapen.
13	mouseY	Intet	tape[tapeIndex] = mouseY	Musens Y-koordinat. Når dette er evalueret vil værdien sættes på det nuværende sted på tapen.

Tabel over keyCodes

Her er nogle af de vigtige værdier for keyCode: For en fuld liste af alle keyCode værdier [kan findes her](#)

Key Code	Key
0	That key has no keycode
8	backspace / delete
13	enter
16	shift
32	spacebar
37	left arrow
38	up arrow
39	right arrow

Key Code	Key
40	down arrow
48	0
49	1
50	2
51	3
52	4
53	5
54	6
55	7
56	8
57	9
65	a
66	b
67	c
68	d
69	e
70	f
71	g
72	h
73	i
74	j
75	k
76	l
77	m
78	n
79	o
80	p
81	q
82	r
83	s

Key Code	Key
84	t
85	u
86	v
87	w
88	x
89	y
90	z