

SESAME

Pflichtenheft

Projektbezeichnung	SESAME
Projektleiter	Simon Koll
Erstellt am	06.01.2020
Letzte Änderung am	13.11.2020
Status	Planungsphase

Inhalt

1	Einleitung	3
2	Allgemeines	3
2.1	Ziel und Zweck des Dokuments	3
2.2	Ausgangssituation	3
2.3	Projektbezug.....	3
2.4	Teams und Schnittstellen	3
3	Konzept	4
3.1	Ziel(e) des Anbieters	4
3.2	Ziel(e).....	4
3.3	Zielgruppe(n)	4
4	Funktionale Anforderungen.....	4
4.1	Login/Registrierung in App und Web.....	4
4.2	Liveübertragung	4
4.3	Hierarchie.....	4
4.4	Gesichtserkennung.....	4
4.5	Fingerprint.....	4
4.6	Galerie und Snapshots	5
5	Mengengerüst	5
5.1	Datenbewegungen	5

1 Einleitung

Das vorliegende Pflichtenheft enthält die an das zu entwickelnde Produkt gestellten funktionalen sowie nicht-funktionalen Anforderungen. Kommt es zwischen Auftragnehmer und Auftraggeber zu einem Abschluss, ist das bestehende Pflichtenheft rechtlich bindend. Alle zuvor zwischen Auftraggeber und Auftragnehmer getroffenen Absprachen verlieren in der Regel durch das Pflichtenheft ihre Gültigkeit – sofern hier nichts Gegenteiliges vermerkt ist. Mit den Anforderungen werden die Rahmenbedingungen für die Entwicklung festgelegt, die vom Auftragnehmer im Pflichtenheft detailliert ausgestaltet werden.

2 Allgemeines

2.1 Ziel und Zweck des Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt ein Projekt des 4. Jahrgangs IT-/Medientechnik der HTL-Leonding. Die Verantwortlichen sind Simon Koll, Benjamin Golic, Julian Danninger und Sean-Patrick Meisinger.

2.2 Ausgangssituation

Bei bisherigen Systemen wird meist nur eine Kamera aufgestellt, die bei Bewegung ein Video aufzeichnet. Das Video ist aber oft nicht in Echtzeit übertragbar und macht zusätzlich das Eindringen in das Gebäude nicht schwieriger.

2.3 Projektbezug

Das vorliegende Projekt ist ein unabhängiges Projekt.

2.4 Teams und Schnittstellen

Rolle(n)	Name	E-Mail	Team
Projektleiter, Programmierer, Hardware- Beauftragter	Simon Koll	kollegesimon@gmail.com	Team Sesame
Programmierer	Benjamin Golic	golicbenjamin.school@gmail.com	Team Sesame
Programmierer	Julian Danninger	julian.danninger@gmail.com	Team Sesame
Programmierer	Sean-Patrick Meisinger	patrick.meisinger@gmx.at	Team Sesame

3 Konzept

3.1 Ziel(e) des Anbieters

Unser Ziel ist ein funktionierendes Schlosssystem, mit dem man seinen Eingangsbereich simpel überwachen und sicherer machen kann

3.2 Ziel(e)

Steuerung von Schlosssystem durch Web-Oberfläche oder Mobile App, sowie Live-Übertragung und Galerie der Personen, die eintreten wollten.

3.3 Zielgruppe(n)

Jeder, der die eigene Haustür sicherer machen möchte.

4 Funktionale Anforderungen

4.1 Login/Registrierung in App und Web

- Funktionierender Login
 - o Benutzername
 - o Passwort
- Funktionierender Registrierung
 - o Benutzername
 - o Passwort
 - o Passwort check
 - o Einmal-Code zur Bestätigung des Besitzers

4.2 Liveübertragung

- HD-Auflösung von 1280x720 Pixeln
- 24 Bilder pro Sekunde

4.3 Hierarchie

- Erster Registrierter Nutzer pro Schloss ist der „Besitzer“
- Hat alle Rechte und kann untergeordneten „Betretern“ definieren und ihnen z.B. Zugang zur Galerie verweigern

4.4 Gesichtserkennung

- Nur Besitzer der Tür kann neue Gesichter registrieren und verwalten

4.5 Fingerprint

- Nur Besitzer kann neue Fingerabdrücke hinzufügen und verwalten

4.6 Galerie und Snapshots

- Nachdem der Livestream gestartet wurde, werden in 1 Sek. Abständen Snapshots der Liveübertragung erstellt und in der Galerie gespeichert.
- Diese ist dann von Besitzer und berechtigten Betreibern einsehbar

5 Mengengerüst

5.1 Datenbewegungen

- Das aufgezeichnete Video sollte bestmöglich live an Besitzer und berechnigte Betreter übertragen werden
- In der Galerie sind alle Snapshots des letzten Monats zu sehen
- Die Betreter und der Besitzer können Tür über die App oder die Weboberfläche aufsperrern