

GDB – Podstawy

Kompilacja z dodaniem informacji dla debugera:

```
as -gstabs -o prog_name.o prog_name.s  
ld -o prog_name prog_name.o
```

Uruchomienie debugera połączone z załadowaniem programu:

```
gdb prog_name
```

Uruchomienie programu w GDB:

```
run
```

Ustawienie pułapki (breakpoint'a):

```
break *label  
  
break *label+offset
```

Wykonywanie kolejnych instrukcji program po zatrzymaniu:

```
next  
  
step  
  
cont
```

Wyświetlenie zawartości rejestrów:

```
info registers
```

Wyświetlenie zawartości rejestru lub zmiennej (np. `print/d $ebx`):

```
print/d      – dziesiętnie  
  
print/x      – szesnastkowo  
  
print/t      – binarnie
```

Wyświetlenie zawartości pamięci (np. `x/10xb &arg1`):

```
x/n yz adres  gdzie:  n - liczba danych
```

y - format =

c (character)	znakowo
d (decimal)	dziesiętnie
x (hexadecimal)	szesnastkowo

z – rozmiar (wielkość danej) =

b (byte)	bajt (8 bitów)
h (half word)	półsłowo (16 bitów)
w (word)	słowo (32 bity)

Uzyskanie większej ilości informacji:

```
help
```