



## BSP-3

### Fragen zur Steuerung der Bearbeitung und Analyse

1. Visualisierung der geschachtelten Strukturen und Parameter Quantifizierung:  
vmem\_struct; pt\_struct; pt\_entry; vm\_adm\_struct  
Später: Kennzeichnung dazu in welcher Reihenfolge die jeweiligen Fkt. zugreifen.
2. Vereinfachen Sie die Bitmap durch einen Zähler, der die ersten 16 Speicherzugriff (page-faults) zählt und den Belegungsstand des physikalischen Speichers anzeigt.
3. Skizzieren Sie ein Kommunikationsrahmen mit Signalisierung, Semaphoren-Zugriff und Pagefile-Zugriff.
4. Wie wird die geforderte Seite bestimmt? Fkt. = ?
5. Erklären Sie den Pagefile-Zugriff mit fwrite() u. fread().
6. Skizzieren Sie die Inhalte der Fkt. aus manage.h und deren Aufrufreihenfolge.
7. Sequenzdiagramm sukzessive entwickeln für Pfade: ohne Pagefault; mit Pagefault
8. Welche Fkt. setzen und lesen die Status-Bits: Present, Dirty, Used (Tabelle zur Übersicht)?