

# Programmazione Web e Mobile (A.A. 2022/2023)

## NOTE GENERALI

1. Questo documento andrà compilato in tutte le sue parti e consegnato quanto prima, entro e non oltre 7 giorni prima **dalla data prevista dell'appello** scelto dallo studente. Per esempio, se l'appello è calendarizzato giorno 8 giugno, allora il documento deve essere consegnato al docente entro e non oltre le 23:59 di giorno 1 giugno. Superata tale scadenza, gli studenti dovranno necessariamente presentarsi all'appello successivo. Qualsiasi integrazione fatta al presente documento, successiva alla data di consegna, non verrà presa in considerazione ai fini della valutazione finale.
2. Entro e non oltre 3 giorni prima **dalla data prevista dal docente per la discussione** del progetto, gli studenti dovranno consegnare il codice costitutivo del progetto (tramite un archivio ZIP), e un documento aggiuntivo nel quale si mostra:
  - a. lo schema del database presente sul server (requisito obbligatorio);
  - b. lo schema del database presente sull'applicazione (requisito opzionale).
3. Il progetto può essere sviluppato in gruppi da due o tre persone. Un progetto sviluppato da tre persone dovrà avere necessariamente un maggior numero di funzionalità. Qualora il docente dovesse ritenere opportune delle integrazioni, queste verranno comunicate tempestivamente.
4. È possibile pensare a tutte le funzionalità che gli studenti immaginano di realizzare. Quelle elencate nel documento di descrizione del progetto sono presentate solamente a titolo di esempio.

**N.B.:** Una volta compilato il format delle specifiche potete procedere all'invio per e-mail a federico.concone@unipa.it e aspettare l'accettazione, o la richiesta di modifica/integrazione.

## INFORMAZIONI SUL GRUPPO

**Nome dell'applicazione:** Aski

**Nome Gruppo:** Aski

**Componenti del gruppo:** Alessandro Macaluso, Antonio Spedito

## FUNZIONALITA'

Indicare di seguito le **funzionalità** che si intende sviluppare per l'applicazione.

1. Registrazione e profilo utente: Gli utenti potranno registrarsi nell'applicazione indicando nei campi le proprie generalità. Avranno inoltre la possibilità di cambiare qual ora fosse necessario campi quale indirizzo email, password e numero di telefono. L'inserimento del metodo di pagamento verrà invece richiesto in fase di prenotazione del veicolo oppure potrà selezionarlo autonomamente nella sezione dedicata.
2. Condivisione Auto: Gli utenti che vorranno mettere a disposizione una o più auto per il noleggio, potranno inserire le informazioni dei singoli veicoli nella sezione dedicata esplicitandone ovviamente la targa. Il veicolo verrà quindi messo in modalità "condivisione".
3. Prenotazione di veicoli: Gli utenti avranno a disposizione una **mappa** completa dove potere ricercare ed eventualmente prenotare il veicolo. Viene fornita inoltre la possibilità di visualizzare le informazioni sul veicolo selezionato, includendo la disponibilità, i prezzi e le valutazioni degli altri utenti.
4. Filtri di ricerca avanzati: Potrebbe sorgere l'esigenza da parte di un utente di volere prenotare il primo veicolo a disposizione più vicino, per questo l'applicazione presenterà un sistema di

filtraggio avanzato disposto sulla mappa. I meccanismi di filtraggio sfrutteranno criteri sulla distanza o sul brand automobilistico.

5. Integrazione di pagamenti: Gli utenti sfrutteranno il metodo di pagamento “Conto Aski” oppure carta prepagata. Il “Conto Aski” è un conto in-app che consentirà di sfruttare a pieno l'applicazione in quanto integra un conto dedicato solo per transazioni Aski. Ciò semplificherà il processo di “prenotazione e pagamento” e offrirà un'esperienza più fluida. Al termine della corsa verranno accreditati i soldi al proprietario dell'auto messa a noleggio.
6. Programmazione di prenotazioni future: Un'altra esigenza potrebbe nascere nel momento in cui un utente voglia andare in una meta turistica e non possiede alcuna auto. L'app consentirà agli utenti di prenotare veicoli che ne presentano la disponibilità per quelle date.
7. Geolocalizzazione e navigazione: Come precedentemente citato sarà disponibile la funzionalità di geolocalizzazione per consentire agli utenti di trovare facilmente i veicoli disponibili nella loro zona. Inoltre sarà possibile navigare verso il punto dove si trova il veicolo che si vuole prenotare attraverso Google Maps.
8. Sistema di notifiche: Viene inoltre garantito un sistema automatico di avviso, che prevede l'utilizzo di notifiche push per segnalare agli utenti informazioni di elevata importanza.
9. Sistema di valutazione: Viene messa a disposizione degli utenti la possibilità di lasciare una valutazione del veicolo al termine della corsa. Ciò aiuterà gli utenti futuri che vorranno noleggiare un'auto, sfruttando anche quest'ultimo criterio.
10. Resoconto spese: Fornisce all'utente un resoconto delle spese complessive effettuate per il noleggio di veicoli in app, filtrandole mediante range temporali (settimana, mese, anno).
11. Sistema di Segnalazione: L'utente durante la propria corsa potrebbe avere l'esigenza di contattare il proprietario del veicolo per segnalargli eventuali problematiche. L'app metterà a disposizione la funzionalità di chiamata automatica.

Data

15-06-2023