



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

# Practica 1

Modelado y programación



Equipo:

NoSeQueHacerConMiVidaException

---

Integrantes:

- Martínez Cano Ricardo Iván 320283284
- Méndez Razo Carlos Geovanni 315057249
- Vidal Aguilar Diego Jesus 319297591

## 1. Notas de la practica

Se realizo un Iterator a la estructura HashTable porque la clase en si non posee su propio Iterator, si no que Iteran sobre la llave de nuestra estructura, dado que nosotros necesitabamos trabajar sobre los objetos y no sobre las llaves se decidio crear su propio Iterator a partir del Iterator de las llaves

De esta forma todos los Iterator iban a regresarnos los mismos elementos.

Los menus fueron inicializados con una descripcion ya dada, debido a que estos tenian una funcion determinada dependiendo de la clase en la que estaban, al igual que el Menu General tenia tamaño estatico y con objetos determinados.

El unico Menu que no cumple con esto es el menu que guarda los demas Menus, debido a que al modificar este puedes cambiar el nombre del negocio y la descripcion del mismo

Se usaron 9 clases de Hamburguesa debido a las variaciones en la forma de preparar que presentaba cada una de ellas mas alla de la carne que se uso, tanto los mensajes impresos como los metodos cambiaron en mas de una ocasion