

# Html5 业务联调手册

版本：V1.1

中国移动手机游戏基地

2013 年 8 月

## 目录

一、	HTML5 游戏登陆 .....	3
二、	购买道具 .....	4
	输入参数 .....	5
	返回值 .....	5
	报文示例 .....	6
三、	用户充值 .....	6
	输入参数 .....	7
	返回值 .....	7
	报文示例 .....	7
四、	查询剩余点数 .....	8
	接口地址 .....	8
	返回值 .....	9
	报文示例 .....	9
五、	查询充值记录 .....	10
	返回值 .....	10
	报文示例 .....	11
六、	查询消费历史记录 .....	12
	输入参数 .....	12
	报文示例 .....	13
	附录 A 充值代码列表 .....	16
	附录 B 错误码 .....	18

# 一、 HTML5 游戏登陆

HTML5 业务首先业务现在门户上线到测试门户才能测试，测试门户地址为：

<http://oss.cmgame.com/e/action/ListInfo/?classid=6795>

首页小游戏安卓游戏网页游戏移动乐学游戏新

天朝教育委员会

哆啦A梦连连看(正版)

雷神战机

变身战神

水果忍者

天朝教育委员会

哆啦A梦连连看(正版)

雷神战机

变身战神

水果忍者穿靴子的猫Fr

CUT the ROPE

狂斩屠魔

石器时代2猎人传说

《霹雳赛车5》

深海抓鱼

割绳子(Cut the rope)

狂斩屠魔

石器时代2猎人传说

霹雳赛车5

深海抓鱼

公路追击之激情摩托

暗黑启示录2黑暗王朝

捕鱼达人

愤怒的小鸟

水果忍者Fruit Ninja

游戏筛选

游戏类型：

不限

角色扮演动作游戏体育竞技射击飞行策略回合休闲益智益智趣味棋牌游戏冒险游戏教育游戏其他游戏

排序：

不限

最新游戏最热游戏

最新下载价格评分

绝地冒险

★★★★★

类型：动作游戏

价格：道具收费

迷失岛

★★★★★

类型：动作游戏

价格：道具收费

火车大亨

★★★★★

类型：益智趣味

价格：道具收费

多泡三国

★★★★★

类型：动作游戏

价格：道具收费

博雅斗地主

★★★★★

类型：棋牌游戏

价格：道具收费

卡通拼图

★★★★★

类型：策略回合

价格：道具收费

疯狂谷

★★★★★

单车之虎

★★★★★

记忆大翻牌

★★★★★

点击游戏《绝地冒险》



点击快速进入游戏，输入测试手机号码，点击发送验证码实现门户登陆

登陆之后用户会重新进入到快速开始游戏页面。

再次点击快速开始按钮

平台会将用户的 userid、key、channelid 等信息同步到同步 useridurl 上

同步 useridurl 在收到用户信息之后返回 0 之后平台将用户重定向到游戏开始页面。

## 二、 购买道具

接口地址: <http://gmp.i139.cn/bizcontrol/BuyGameTool>

接口采用的形式: servlet

Servlet 名称: BuyGameTool , 采用 HTTP POST 方式提交请求。

## 输入参数

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
sender	网元标识	String	HTTP	CP 网游服务器	此处填写游戏平台为网络游戏专门分配的 sender 编号
userId	用户伪码	String	HTTP	CP 网游服务器	计费用户的用户标识
cpId	合作方 ID	String	HTTP	CP 网游服务器	
cpServiceId	业务代码	String	HTTP	CP 网游服务器	
consumeCode	消费代码	String	HTTP	CP 网游服务器	
channelId	渠道代码	String	HTTP	CP 网游服务器	渠道代码（8 位线上渠道）
transID0	业务编号	String	HTTP	CP 网游服务器	合作方 ID（6 位）+操作时间（YYYYMMDDHHMISS）14 位+ZZZZZZ（6 位自定义数字） 例如： C0000120090102142050799929
versionId	版本 ID	String	HTTP	CP 网游服务器	以下划线分割 例如: 2_0_0
key	计费随机码	String	HTTP	CP 网游服务器	下载 kjava 客户端网游时，游戏平台动态生成随机码，并以” key: 随机码”形式写入到 jad 文件中。购买道具时，需要读取 jad 文件中的随机码，并以参数名 key 作为报文的一部分发送至游戏平台。

## 返回值

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
hRet	返回值（外码）	String	HTTP	游戏平台	计费结果 0: 成功 1: 失败
status	返回状态（内码）	String	HTTP	游戏平台	状态码，见附录 C
balance	点数余额	String	HTTP	游戏平台	
Point	消费点数	String	HTTP	游戏平台	

## 报文示例

### 1、Request 请求消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>BuyGameToolReq</msgType>
  <sender>101</sender>
  <userId>12345678</userId>
  <channelId>8位String</channelId>
  <cpId>String</cpId>
  <cpServiceId>String</cpServiceId>
  <consumeCode>String</consumeCode>
  <transIDO>C0000120090102142050799929</transIDO>
  <versionId>2_0_0</versionId>
  <key>33 位 String</key>
</request>
```

### 2、Response 应答消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<response>
  <msgType>BuyGameToolResp</msgType>
  <hRet>0</hRet>
  <status>1800</status>
  <balance>200</balance>
  <point>200</point>
</response>
```

## 三、 用户充值

此接口用于玩家通过合作方的服务器对自己帐户进行充值。充值是指玩家将话费转化成一定数量的点数，点数可以用来购买游戏和游戏道具。

接口采用的形式：servlet

Servlet 名称：ChargeUp，采用 http Post 方式提交请求。

<http://gmp.i139.cn/bizcontrol/ChargeUp>

接口采用的形式：servlet

Servlet 名称：ChargeUp，采用 HTTP POST 方式提交请求。

输入参数

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
sender	网元标识	String	HTTP	CP 网游服务器	由平台分配给合作方网游服务器的网元编号
userIdType	用户标识类型	String	HTTP	CP 网游服务器	1: 手机号码 2: ugpId 3: userId
userLabel	用户标识	String	HTTP	CP 网游服务器	只能是手机号码或 ugpId 或 userId
channelId	渠道代码	String	HTTP	CP 网游服务器	统一填写“15077000”
cpId	合作方 ID	String	HTTP	CP 网游服务器	请填写 701001
cpServiceId	充值代码	String	HTTP	CP 网游服务器	400 开头，12 位长。 见附录 A
transIDO	业务编号	String	HTTP	CP 网游服务器	合作方 ID（6 位）+操作时间（YYYYMMDDHHMISS）14 位+ZZZZZZ（6 位自定义数字） 例如： C0000120090102142050799929
versionId	版本 ID	String	HTTP	CP 网游服务器	以下划线分割，当前版本号为：2_0_0

返回值

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
hRet	返回值（外码）	String	HTTP	游戏平台	计费结果 0: 成功 1: 失败
status	返回状态（内码）	String	HTTP	游戏平台	状态码，见附录 C
balance	帐户余额	String	HTTP	游戏平台	充值后的账户余额 目前固定为 0

报文示例

1、Request 请求消息

<pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt; &lt;request&gt;</pre>
---

```
<msgType>ChargeUpReq</msgType>
<sender>101</sender>
<userIdType>3</userIdType>
<userLabel>12345678</userLabel>
<channelId>String</channelId>
<cpId>String</cpId>
<cpServiceId>String</cpServiceId>
<transIDO>C0000120090102142050799929</transIDO>
<versionId>2_0_0</versionId>
</request>
```

注意：此处 channelId 填写合作方的默认线上渠道，用于标识用户的充值来源。

2、Response 应答消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<response>
  <msgType>ChargeUpResp</msgType>
  <hRet>0</hRet>
  <status>1200</status>
  <balance>0</balance>
</response>
```

四、 查询剩余点数

用于玩家通过网游服务器查询自己点卡帐户中的剩余点数。

接口地址

<http://gmp.i139.cn/bizcontrol/QueryBalance>

接口采用的形式：servlet

Servlet 名称：QueryBalance , 采用 HTTP POST 方式提交请求

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
sender	网元标识	String	HTTP	CP 网游服务器	
userIdType	用户标识类型	String	HTTP	CP 网游服务器	1: 手机号码 2: ugpld 3: userId
userLabel	用户标识	String	HTTP	CP 网游服务器	只能是 userId
channelId	渠道代码	String	HTTP	CP 网游服务器	合作方自己的 8 位线上默认渠道代码
transIDO	业务编号	String	HTTP	CP 网游服务器	合作方 ID (6 位) +



					操 作 时 间 (YYYYMMDDHHMISS) 14 位+ZZZZZZ (6 位 自定义数字) 例如: C0000120090102142 050799929
versionId	版本 ID	String	HTTP	CP 网游服务器	以下划线分割 例 如: 2_0_0

## 返回值

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
queryBalance RespSchema	用户查询剩余点 数结果	<a href="#">QueryBalanceResp</a>	HTTP	游戏平台	

## 报文示例

### 1、Request 请求消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>QueryBalanceReq</msgType>
  <sender>101</sender>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13888888888</userLabel>
  <channelId>String</channelId>
  <transIDO>C0000120090102142050799929</transIDO>
  <versionId>2_0_0</versionId>
</request>
```

注意：此处 channelId 填写合作方的默认线上渠道，用于标识用户的查询剩余点数的来源。

### 2、Response 应答消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<response>
  <msgType>QueryBalanceResp</msgType>
  <hRet>0</hRet>
  <status>1200</status>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13888888888</userLabel>
  <point>100</point>
</response>
```

## 五、 查询充值记录

查询用户以往点数充值记录。

<http://gmp.i139.cn/bizcontrol/QueryChargeUpRecord>

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
sender	网元标识	String	HTTP	CP 网游服务器	
userIdType	用户标识类型	String	HTTP	CP 网游服务器	1: 手机号码 2: ugpld 3: userId
userLabel	用户标识	String	HTTP	CP 网游服务器	只能是手机号码或ugpld或userId
channelId	渠道代码	String	HTTP	CP 网游服务器	合作方自己的8位线上默认渠道代码
Startdate	开始日期	String	HTTP	CP 网游服务器	开始日期 格式为 yyyymmdd
Enddate	结束日期	String	HTTP	CP 网游服务器	结束日期 格式为 yyyymmdd
startSequence	查询序号	String	HTTP	CP 网游服务器	本次查询列表的起始序号（该字段为空和值为空的话，则缺省从 1 开始）
recordCount	查询记录数	String	HTTP	CP 网游服务器	该字段为空和值为空的话，CMGP 则取缺省值
detail	业务明细显示标志	String	HTTP	CP 网游服务器	该字段为空和值为空的话则 CMGP 则取缺省值（不显示业务明细）
transIDO	业务编号	String	HTTP	CP 网游服务器	合作方 ID（6 位）+操作时间 （YYYYMMDDHHMISS）14 位+ZZZZZZ（6 位自定义数字） 例如： C0000120090102142050799929
versionId	版本 ID	String	HTTP	CP 网游服务器	以下划线分割 例如: 2_0_0

返回值

标识符	名称	类型	介质	来源	描述
queryChargeRecord	充值记录	<a href="#">QueryChargeRecord</a>	HTTP	游戏平台	

## 报文示例

### 1、Request 请求消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>QueryChargeReq</msgType>
  <sender>101</sender>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13888888888</userLabel>
  <channelId>String</channelId>
  <startDate>String</startDate>
  <endDate>String</endDate>
  <startSequence>1</startSequence>
  <recordCount>20</recordCount>
  <transIDO>C0000120090102142050799929</transIDO>
  <versionId>2_0_0</versionId>
</request>
```

注意：此处 channelId 填写合作方的默认线上渠道，用于标识用户的查询充值记录的来源。

### 2、Response 应答消息

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<response>
  <msgType>QueryChargeResp</msgType>
  <hRet>0</hRet>
  <status>1200</status>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13888888888</userLabel>
  <startSequence>1</startSequence>
  <recordCount>20</recordCount>
  <chargeList>
    <consumerSchema>
      <date>String</date>
      <consumerType>A</consumerType>
      <point>String</point>
    </consumerSchema>
    <consumerSchema>
      <date>String</date>
      <consumerType>A</consumerType>
      <point>String</point>
    </consumerSchema>
    <consumerSchema>
      <date>String</date>
```

```
<consumerType>A</consumerType>
<point>String</point>
</consumerSchema>
</chargeList>
</response>
```

## 六、 查询消费历史记录

用于玩家通过网游服务器查询自己各种历史消费。

<http://gmp.i139.cn/bizcontrol/QueryConsumeRecord>

接口采用的形式：servlet

Servlet 名称：QueryConsumeRecord，采用 HTTP POST 方式提交请求。

### 输入参数

标识符	名称	重要性	类型	介质	描述
sender	网元标识	节点必须存在	String	HTTP	该字段值不能为空
userIdType	用户标识类型	节点必须存在	String	HTTP	该字段值不能为空 1: 手机号码 3: userId
userLabel	用户标识	节点必须存在	String	HTTP	该字段值不能为空 只能是手机号码或 userId
channelId	渠道代码	节点必须存在	String	HTTP	合作方自己的8位线上默认渠道代码，值可以为空
queryType	查询消费类型	节点必须存在	String	HTTP	该字段值不能为空 1: 查询所有消费(包括2至7及开户记录) 2: 查询所有客户端单机消费 3: 查询所有客户端网游道具消费 4: 查询所有WAP单机消费 5: 查询所有WAP网游道具消费 6: 查询所有套餐消费 7: 查询所有充值记录 8: 查询所有非套餐业务消费(包括2至5) 9: 查询指定套餐消费(packageId必填)

					<b>10: 查询指定单机业务消费</b> (cpServiceId 必填) <b>11: 查询指定 CP 下的所有业务消费(不包括开户)</b> ( cpId 必填)  <b>12: 查询指定套餐下的所有业务消费</b> (packageId 必填) <b>13: 查询指定网游的道具消费</b> (cpServiceId 必填)
payType	计费类别	节点必须存在	String	HTTP	值为空的话则取缺省值(1 点数) '1'点数 '2'话费 '3'点数和话费
cpServiceId	业务代码	节点必须存在	String	HTTP	queryType=10,13 时必填, 其他情况此值可以为空
packageId	套餐代码	节点必须存在	String	HTTP	queryType=9,12 时必填, 其他情况此值可以为空
cpId	CP 代码	节点必须存在	String	HTTP	queryType=11 时必填, 其他情况此值可以为空
queryMonth	查询月份	节点必须存在	String	HTTP	仅当 queryRange 为 2 时, 不能为空, 其余将忽略 格式: 200902
queryRange	查询范围	节点必须存在	String	HTTP	查询范围 1-当天 2-指定月 3-最近 10 天

## 报文示例

说明: 红色标注节点不能为空, 绿色标注节点值可选, 如果值为空将取默认值, 其余节点值将被忽略

1、查询消费类型(queryType)为 1、2、3、4、5、6、7、8 时:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>QueryConsumeRecordReq</msgType>
  <queryType>1...8</queryType>
  <sender>101</sender>
  <channelId></channelId>
  <userIdType>1</userIdType>
```

```
<userLabel>13800138000</userLabel>
<queryMonth></queryMonth>
<queryRange>1/2/3</queryRange>
<payType>1</payType>
<cpServiceId>110221654000</cpServiceId>
<packageId>500231877000</packageId>
<cpId>C00145</cpId>
</request>
```

2、查询消费类型(queryType)为 9、12 时:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>QueryConsumeRecordReq</msgType>
  <queryType>9/12</queryType>
  <sender>101</sender>
  <channelId></channelId>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13800138000</userLabel>
  <queryMonth></queryMonth>
  <queryRange>1/2/3</queryRange>
  <payType>1</payType>
  <cpServiceId>110221654000</cpServiceId>
  <packageId>500231877000</packageId>
  <cpId>C00145</cpId>
</request>
```

3、查询消费类型(queryType)为 10、13 时:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>QueryConsumeRecordReq</msgType>
  <queryType>10/13</queryType>
  <sender>101</sender>
  <channelId></channelId>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13800138000</userLabel>
  <queryMonth></queryMonth>
  <queryRange>1/2/3</queryRange>
  <payType>1</payType>
  <cpServiceId>110221654000</cpServiceId>
  <packageId>500231877000</packageId>
```

```
<cpId> C00145</cpId>
</request>
```

#### 4、查询消费类型(queryType)为 11 时:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request>
  <msgType>QueryConsumeRecordReq</msgType>
  <queryType>11</queryType>
  <sender>101</sender>
  <channelId></channelId>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13800138000</userLabel>
  <queryMonth></queryMonth>
  <queryRange>1/2/3</queryRange>
  <payType>1</payType>
  <cpServiceId>110221654000</cpServiceId>
  <packageId>500231877000</packageId>
  <cpId> C00145</cpId>
</request>
```

#### Response 响应报文:

```
<response>
  <msgType>QueryConsumeRecordResp</msgType>
  <queryType>1...13</queryType>
  <hRet>1</hRet>
  <status>1102</status>
  <userIdType>1</userIdType>
  <userLabel>13800138000</userLabel>
  <recordList>
    <recordSchema>
      <!--消费类型: A-充值 B-套餐 O-开户 C1-客户端单机 C2-客户端网游道具 C3-WAP 网游
      道具 C4-WAP 单机-->
      <recordType>消费类型</recordType>
      <cpId>合作方 ID</cpId>
      <cpName>合作方名称</cpName>
      <channelId>渠道 ID</channelId>
      <channelName>渠道名称</channelName>
      <cpServiceId>业务 ID 或充值代码 ID</cpServiceId>
      <cpServiceName>业务名称或充值名称</cpServiceName>
      <packageId>套餐 ID</packageId>
```

```
<packageName>套餐名称</packageName>
<toolsId>道具 ID</toolsId>
<toolsName>道具名称</toolsName>
<date>消费时间(格式 20070618 09:58)</date>
<payType>计费方式(1-点数 2-话费)</payType>
<payValue>支付点数或话费分</payValue>
</recordSchema>
</recordList>
</response>
```

附录 A 充值代码列表

充值代码 (cpServiceId)	充值点数	说明
400120001000	100	点数充值 1 元
400120002000	200	点数充值 2 元
400120003000	300	点数充值 3 元
400120004000	400	点数充值 4 元
400120005000	500	点数充值 5 元
400120006000	600	点数充值 6 元
400120007000	700	点数充值 7 元
400120008000	800	点数充值 8 元
400120009000	900	点数充值 9 元
400120010000	1000	点数充值 10 元
400120011000	1100	点数充值 11 元
400120012000	1200	点数充值 12 元
400120013000	1300	点数充值 13 元
400120014000	1400	点数充值 14 元
400120015000	1500	点数充值 15 元
400120016000	1600	点数充值 16 元
400120017000	1700	点数充值 17 元
400120018000	1800	点数充值 18 元
400120019000	1900	点数充值 19 元
400120020000	2000	点数充值 20 元
400120021000	2100	点数充值 21 元
400120022000	2200	点数充值 22 元
400120023000	2300	点数充值 23 元
400120024000	2400	点数充值 24 元
400120025000	2500	点数充值 25 元



400120026000	2600	点数充值 26 元
400120027000	2700	点数充值 27 元
400120028000	2800	点数充值 28 元
400120029000	2900	点数充值 29 元
400120030000	3000	点数充值 30 元
400120031000	3100	点数充值 31 元
400120032000	3200	点数充值 32 元
400120033000	3300	点数充值 33 元
400120034000	3400	点数充值 34 元
400120035000	3500	点数充值 35 元
400120036000	3600	点数充值 36 元
400120037000	3700	点数充值 37 元
400120038000	3800	点数充值 38 元
400120039000	3900	点数充值 39 元
400120040000	4000	点数充值 40 元
400120041000	4100	点数充值 41 元
400120042000	4200	点数充值 42 元
400120043000	4300	点数充值 43 元
400120044000	4400	点数充值 44 元
400120045000	4500	点数充值 45 元
400120046000	4600	点数充值 46 元
400120047000	4700	点数充值 47 元
400120048000	4800	点数充值 48 元
400120049000	4900	点数充值 49 元
400120050000	5000	点数充值 50 元
400120051000	5100	点数充值 51 元
400120052000	5200	点数充值 52 元
400120053000	5300	点数充值 53 元
400120054000	5400	点数充值 54 元
400120055000	5500	点数充值 55 元
400120056000	5600	点数充值 56 元
400120057000	5700	点数充值 57 元
400120058000	5800	点数充值 58 元
400120059000	5900	点数充值 59 元
400120060000	6000	点数充值 60 元
400120061000	6100	点数充值 61 元
400120062000	6200	点数充值 62 元
400120063000	6300	点数充值 63 元
400120064000	6400	点数充值 64 元
400120065000	6500	点数充值 65 元
400120066000	6600	点数充值 66 元
400120067000	6700	点数充值 67 元
400120068000	6800	点数充值 68 元

400120069000	6900	点数充值 69 元
400120070000	7000	点数充值 70 元
400120071000	7100	点数充值 71 元
400120072000	7200	点数充值 72 元
400120073000	7300	点数充值 73 元
400120074000	7400	点数充值 74 元
400120075000	7500	点数充值 75 元
400120076000	7600	点数充值 76 元
400120077000	7700	点数充值 77 元
400120078000	7800	点数充值 78 元
400120079000	7900	点数充值 79 元
400120080000	8000	点数充值 80 元
400120081000	8100	点数充值 81 元
400120082000	8200	点数充值 82 元
400120083000	8300	点数充值 83 元
400120084000	8400	点数充值 84 元
400120085000	8500	点数充值 85 元
400120086000	8600	点数充值 86 元
400120087000	8700	点数充值 87 元
400120088000	8800	点数充值 88 元
400120089000	8900	点数充值 89 元
400120090000	9000	点数充值 90 元
400120091000	9100	点数充值 91 元
400120092000	9200	点数充值 92 元
400120093000	9300	点数充值 93 元
400120094000	9400	点数充值 94 元
400120095000	9500	点数充值 95 元
400120096000	9600	点数充值 96 元
400120097000	9700	点数充值 97 元
400120098000	9800	点数充值 98 元
400120099000	9900	点数充值 99 元
400120100000	10000	点数充值 100 元

## 附录 B 错误码

错误标记	代码	描述
0	1123	同步信息给 CP 服务器成功
1	1120	CP 网游服务器响应超时
1	1121	未登记 CP 网游服务器信息
1	1122	同步信息给 CP 服务器失败

1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1276	用户密码错误
1	1180	用户登录失败
0	1100	用户充值成功
1	1101	用户充值失败
1	1107	控制鉴权失败
1	1111	计费代码错误（无效、下线等）
1	1112	充值代码无效
1	1113	充值代码过有效期
1	1114	黑名单用户不允许充值
1	1115	用户伪码为空
1	1116	用户伪码错误
1	1118	充值代码错误（无效、下线等）
1	1183	充值金额超过当天最大限额
1	1184	充值金额超过当月最大限额
1	1281	用户鉴权失败
1	1282	用户不存在-用户管理
1	9999	其他错误
1	1180	用户登陆失败
1	1673	
1	9601	网络异常，比如远程链接失败，响应超时
1	3002	安全鉴权未通过
1	9012	版本不支持
1	1819	合作方不存在
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1839	业务不存在
1	9013	消息类型不对，系统不支持
1	9017	非法的连接源 IP 地址
1	1272	伪码转手机号码失败
0	1800	购买道具成功
0	1802	自动充值且购买道具成功
1	1801	购买道具失败

1	1831	业务已暂停
1	1839	业务不存在
1	2217	查询下载记录失败
1	1270	查询用户信息失败
1	1182	该用户没有足够的点数余额
1	1281	用户鉴权失败
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1839	业务不存在
1	1115	用户伪码为空
1	1281	用户鉴权失败
1	1819	合作方不存在
1	3002	安全鉴权未通过
1	9012	版本不支持
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	3002	安全鉴权未通过
1	1272	伪码转手机号码失败
1	9999	其他错误
1	9999	其他错误
1	9017	非法的连接源 IP 地址
1	9999	其他错误
1	1801	购买道具失败
0	1105	查询剩余点数成功
1	1281	用户鉴权失败
1	1270	查询用户信息失败
1	3002	安全鉴权未通过
1	9013	消息类型不对，系统不支持
1	1115	用户伪码为空
1	9012	版本不支持
1	1272	伪码转手机号码失败
1	9999	其他错误
1	9017	非法的连接源 IP 地址
1	9999	其他错误
1	1270	查询用户信息失败
0	1104	查询用户充值成功
1	1281	用户鉴权失败
1	3002	安全鉴权未通过
1	9013	消息类型不对，系统不支持
1	1115	用户伪码为空

1	1611	用户控制-日期格式不对
1	1272	伪码转手机号码失败
1	9999	其他错误
1	9017	非法的连接源 IP 地址
1	1270	查询用户信息失败
0	1102	查询消费历史记录成功
1	1281	用户鉴权失败
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1819	合作方不存在
1	1839	业务不存在
1	1859	套餐不存在
1	1170	未知的查询类型
1	3002	安全鉴权未通过
1	9013	消息类型不对，系统不支持
1	1170	未知的查询类型
1	1115	用户伪码为空
1	1170	未知的查询类型
1	1272	伪码转手机号码失败
1	1270	查询用户信息失败
1	9017	非法的连接源 IP 地址
1	1270	查询用户信息失败
0	1617	用户退出网游成功
1	1618	用户退出网游失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1272	伪码转手机号码失败
1	9999	其他错误
0	1619	更新网游 Session 成功
1	1620	更新网游 Session 失败
1	1621	用户已经“沉迷”
1	3002	安全鉴权未通过
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1819	合作方不存在
1	1839	业务不存在
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1681	手机号码错误
1	9999	其他错误
0	1300	正常返回，有计费发生
1	1831	业务已暂停

1	1839	业务不存在
1	2217	查询下载记录失败
1	1270	查询用户信息失败
1	1182	该用户没有足够的点数余额
1	1281	用户鉴权失败
1	1681	手机号码错误
1	3002	安全鉴权未通过
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1281	用户鉴权失败
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1281	用户鉴权失败
1	3004	渠道鉴权未通过（渠道安全策略）
1	1875	无法获取手机号
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1281	用户鉴权失败
1	1282	用户不存在-用户管理
1	1673	暂时没有这个错码
1	1180	用户登陆失败
1	9999	其他错误码
1	9601	连接超时
1	9017	非法接入 IP
1	9999	未知错误
1	1187	超日限制
1	1188	超月限制
1	1189	超过计费时间间隔