2800 & 2841

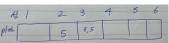
1) 2800

```
import sys
from itertools import combinations
inp=list(map(str,sys.stdin.readline().rstrip()))
save=[] #인덱스 순서쌍 저장
stk=[] #"(" 저장할 공간
# 1) 인덱스 순서쌍을 저장하는 과정
for i in range(len(inp)) :
   if inp[i]=="(" : #"(" 를 발견하면 스택에 "("의 인덱스를 넣어놨다가
       stk.append(i)
   elif inp[i]==")" :
       save.append([stk.pop(),i])
       #")" 만나면 스택에 들가있는 최신"("와 쌍이므로
       # 스택에 있는 인덱스와 얘 인덱스를 저장
                                                        print(save) 결과 (순서쌍
res=[] #결과 담을 리스트
# print(save)
                                                        의 종류)
for i in range(1, len(save)+1): #나온 순서쌍 갯수만큼 돌면서
   # 조합의 경우를 구해줄거임
   #세쌍의 괄호 순서쌍이 있다면
   # 하나 뽑을 때, 두개 뽑을 때, 세개 뽑을 때,,각 조합의 경우 구해주기
   aftercombination= list(combinations(save, i))
# combination (리스트, 갯수)
                                                                [3, 11], [0, 12]]
# 리스트에서 갯수만큼 조합으로 뽀바줘!
   #print(list(aftercombination))
   for j in aftercombination : # 각 조합의 경우를 돌면서, 조합 경우에 해당 인덱스를 발견한다면
       # print(j)
       inpcpy2 = inp.copy()
                                                        각 조합의 경우
       #원본 인풋을 복사해놓은 인풋의 값에서 조합 인덱스 해당하는 괄호 없애주기
       #print(inpcpy)
                                                        이 조합의 인덱스들에 해
       for e,s in j : 6,10 / 3, 11
                                                        당하는 놈들 찾으면
          #print(e,s)
          #print(e,s)
inpcpy2[e]="" #인덱스저장, 뺀 문자만 저장 bb => 메모리 효율적~
시작 인덱스와 ,끝 인덱
          inpcpy2[s]=""
          res.append("".join(inpcpy2))
                                                        스를 "" 로 처리해서 없애
                                                        주기
#print(res)
res=list(set(res))
#중복 제거해주기 위해 집합으로 바꿨다가
                                                         ([6, 10],)
#정렬 위해 다시 리스트로 변경
                                                         ([3, 11],)
                                                         ([0, 12],)
#사전 순 정렬을 위해 진행 (안해주면 틀리더라)
                                                         ([6, 10], [3, 11])
for i in res:
                                                        ([6, 10], [0, 12])
                                                         ([3, 11], [0, 12])
   print(i)
                                                                [3, 11], [0, 12])
```

2800 & 2841 1

2) 2841

```
import sys
# 손가락의 가장 적게 움직이는 수를 구하는 프로그램
n,p = map(int, sys.stdin.readline().split())
lis2=[[] for _ in range(7)] #각 줄
cnt =0 #손가락을 움직 횟수
# 입력값 저장
for i in range(n) :
   lineno, pno = map(int, sys.stdin.readline().split())
   lis.append([lineno, pno])
# 이전 음이 나보다 낮은 음이면 안 움직여도 되고, 새 손가락 한번만 움직이니 cnt+=1
# 같은 음이면 cnt조차 안더해도 됨
# 높은 음이면 나랑 같거나 낮은 애 나올 때까지 손가락 움직이고(cnt 더해나가기),
# 나보다 작은 애, 같은 애 발견하거나 lis2에 암것도 없어지면 마지막에 새 손가락 더해주기 cnt+=1
for l,p in lis:
   #print(l,p)
   if not lis2[l] : # lis2[l] 에 아무것도 없음 내가 첫음이니깐 바로 넣어주면 된다
       lis2[l].append(p)
       cnt+=1
   else : #lis2[l] 에 뭔가 존재한다면!?
       if lis2[l][-1]<p: #lis2의 최신 아이가 지금 내 플랫보다
              lis2[l].append(p)
              cnt+=1
       elif lis2[l][-1] == p:
          continue
       else : #이전 음이 나보다 높은 음이면 움직여
           for j in range(len(lis2[l])-1,-1,-1):
              if lis2[l][j] < p :# 내가 더 큰경우
                  lis2[l].append(p)
                  cnt+=1
                  break
              elif lis2[l][j]> p :
                  #print(lis2[l])
                  lis2[l].pop()
                  cnt+=1
              else : #떼다보니깐 나랑 똑같은 수 => 안움직여도됨
                  break
          if not lis2[l] : #텅 비었으면~~
              lis2[l].append(p)
              cnt+=1
   #print("lis2 : " ,lis2)
print(cnt)
```





2800 & 2841 2

3) top 틀린 풀이

```
3,5,7
import sys
                                                           5,7 ← 4
n=int(sys.stdin.readline())
                                                           []
inp=list(sys.stdin.readline().rstrip().split())
withIndex=[]
for i in range(n):
   withIndex.append([int(inp[i]), i+1]) #높이, 몇번째 탑인지 번호 저장
#print(withIndex)
res=[]
stk=[]
for i in range(n) :
   #print(stk)
   if stk:
       #만약 스택에 들어있는 높이 중 최댓값이 내 높이보다 작다?
       # 그럼 내가 보낸 레이전 아무도 못받어
       if max(stk)[0] < withIndex[i][0] :</pre>
           res.append(0)
       #스택 애들 중 나보다 큰 아이 중 최신 아이
       #최신 아이 찾아야 되니깐 맨 뒤부터 검사 (역순)
       else :
           for j in range(len(stk)-1,-1,-1) :
               if stk[j][0]>withIndex[i][0] :
                   res.append(stk[j][1])
                   break
   else: #맨 첫번째 아이
       res.append(0)
   stk.append(withIndex[i])
   #print("res" ,res)
for i in res:
   print(i, end=" ")
```

```
https://ywtechit.tistory.com/204
```

2800 & 2841 3

- 1. stack 이 존재하는 동안에 이전에 들어온 stack[-1][1] 의 값과 지금 들어올 top[i] 의 값을 비교한다.
- 2. 만약, 이전에 들어온 stack[-1][1] 의 값이 top[i] 보다 크면 레이저 신호를 수신할 수 있기 때문에 그때의 stack[-1][0](index) 를 저장한다.
- 3. 그렇지 않으면, 다음으로 존재하는 stack 값을 확인하기 위해 pop() 한다.
- 4. stack 에 아무것도 남지 않으면 [i, top[i]] 값을 넣는다.(이때, i를 넣는 이유 는 index 를 저장

2800 & 2841 4