

# Visite de St-Brieux

Commencer l'expérience

# Introduction

## Description

Ecran d'accueil introduisant l'expérience. L'utilisateur se trouve en hauteur. Les cartes volent suivant un parcours random. Au lancement de l'expérience, les cartes descendent. Avec un léger délai, la caméra suit le mouvement et descend. Elle traverse les nuage et l'utilisateur découvre la ville de saint brieuc

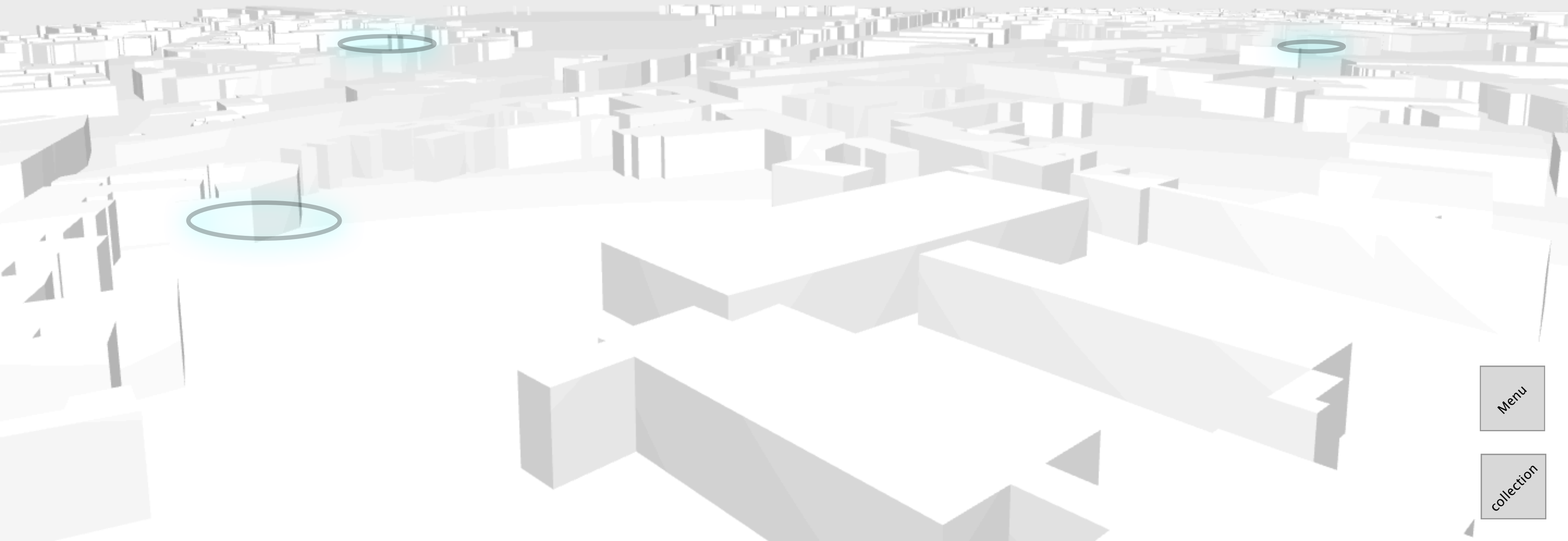
## Développement

- Mouvement aléatoire des cartes en nuages
- Système de nuages animé
- Mouvement de la caméra

## Design

- Design écran
- Asset nuages (fractal ou perlin noise)

target bar



Menu

collection

# Carte interactive

## Description

L'utilisateur peut naviguer dans la carte. Le scroll lui permet de descendre ou monter en hauteur, la position de la souris lui permet d'influer sur la rotation de la caméra, les touches Enter, Space ou le click lui permettent d'avancer sur les axes X et Z. Les points d'intérêts de la ville sont marqué dans la scène. Ils représentent des lieux historiques, point d'intérêt (notamment les batiments modélisé). L'utilisateur a pour but de collecter les cartes postales, la target bar lui indique la direction des cartes. Une seule carte est montré à chaque fois ce qui permet d'optimiser les performances pour la détection et de créer un parcours linéaire qui permettra de charger les parties de map en asynchrone.

## Développement

- Control caméra
- Système de marqueur pour les points d'intérêt (rond bleu)
- Déplacement automatique au clique sur un point d'intérêt

## Design

- Design des marqueurs
- Design écran
  - Barre de navigation sur la droite
    - A propos
    - Aide
- Target Bar



# Découverte d'une carte

## Description

Quand l'utilisateur découvre une carte postale il peut zoomer dessus. La caméra vient alors se déplacer jusqu'à elle jusqu'à adopter le point de vue de la carte postale. En continuant à zoomer, la carte disparaît peu à peu laissant place à la scène. Après un instant, il peut en réalisant un clic maintenu dessus la rajouter à sa collection et continuer sa visite

## Développement

- Zoom sur la carte
- Rendu de la carte
- Morphing et mise au point de vue
- Ajout à la collection

## Design

- Design material carte



Nom de la carte

48.5127 - 2.7112 →



Menu

Close

# Collection de carte

## Description

On peut à tout moment retrouver la collection de mot en cliquant sur l'onglet associé en bas à droite. Les cartes collecté viennent réapparaître sous la forme du nuage de carte. Au scroll, l'utilisateur peut changer de carte. Il peut manipuler la carte à l'aide du drag pour la retourner. Si'il clique sur les coordonnées, le nuage se dissipe et la caméra se déplace jusqu'à l'endroit souhaité.

## Développement

- Comportement nuage de cartes
  - Drag sur la carte courante
  - Selection des cartes
  - Clique des coordonnées

## Design

- Design écran