




VÍCTOR ALFONSO CORTÉS MÁRQUEZ

INGENIERO EN DESARROLLO DE SOFTWARE


CONTACTO


 31 80 42 23

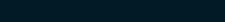
 331 711 18 12

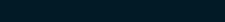
 sparkong02@gmail.com

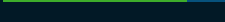
HABILIDADES


C# 


C++ 

Java 

Unity 3D 

git 

web 

Xamarin 



ESTUDIOS

2010-2013 **BACHILLERATO TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN**
Preparatoria Univa

2013-2017 **INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE**
Centro de Enseñanza Técnico Industrial



EXPERIENCIA PROFESIONAL

FEB 2016-
ACTUALIDAD **DESARROLLADOR DE SOFTWARE /
PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS**
2DNutz



PROYECTOS

FEB 2016-
ACTUALIDAD **VIVA SANCHO VILLA NEXT REVOLUTION**
Videojuego de plataformas y acción, en un mundo 2.5D con influencias mexicanas de la época de la revolución. Se trabajó en programación de enemigos, obstáculos para el jugador, herramientas para artistas, Interfaz de usuario y programación de jefes.

FEB 2016-
MAY 2016 **VIVA SANCHO VILLA POP FLY**
Mini juego para móviles de estilo runner, basado en Sancho Villa, se trabajó en la integración de Ironsource (publicidad), nuevo contenido para la tienda del juego.

FEB 2016-
MAY 2016 **OMEN**
Videojuego de realidad Virtual (VR) con detección de movimiento de las manos, se trabajó en Interfaz de usuario, secuencia de niveles, IA básica Enemigos/ Aliados, controles de jugador, terrenos, secuencias de niveles y eventos de juego.

INTERESES

VIDEOJUEGOS

REALIDAD VIRTUAL

APLICACIONES
MÓVILES

INTELIGENCIA
ARTIFICIAL

APLICACIONES WEB

UNITY

UNREAL