

Technologia Programowania 2022 – Lista 5

Warcaby - rozszerzenia

Zadanie 1 — Należy rozszerzyć warcaby o zapisywanie gry do bazy danych używając frameworka np. **Hibernate**. Baza danych powinna być w stanie rejestrować poszczególne gry oraz ruchy w poszczególnych grach. Dodatkowo aplikacja powinna umieć odtwarzać daną grę na podstawie zapisu do bazy danych (30 pkt).

Zadanie 2 — Należy zaimplementować możliwość grania z botem. Bot powinien robić poprawne ruchy (20 pkt)

Sposób zaliczenia

Pokazanie rozwiązania prowadzącemu oraz wstawienie kodów do repozytorium.