



Project Overview Statement

Executive Summary

Project Name:	nextQuest
Version:	1.0.0.
Last Update:	27. 09. 2011
Authors:	Hejduk Jiří, Halouska Matěj, Ondrušek Matěj, Souček Michal, Obešlo Stanislav, Michálek Tomáš
Authors Email Address:	hejduk.jiri@gmail.com ; halouska.matej@seznam.cz ; ondrusek.matej@gmail.com ; soucemi3@fel.cvut.cz ; mr.wurst@seznam.cz ; mi.tom@seznam.cz ;
Project Client Name:	Macek Ondřej
Client Email Address:	macekond@fel.cvut.cz

1. Project Overview: (Přehled projektu)

Účelem projektu *nextQuest* je vytvořit software, který bude určen firmám, které chtějí rovnoměrnou a efektivní dělbu práce svých zaměstnanců. Program by měl, po zadání požadavků nadřazeného, automaticky vyhledat vhodného pracovníka pro splnění zadaného úkolu. A to dle pracovníkovy profilu vlastností, celkového rozložení úkolů mezi pracovníky a dle náročnosti a priority úkolu i zaměstnance zkušeného. Dále by měl umožňovat, dělení úkolů na menší podúkoly, přesouvání nedokončených úkolů na jiné pracovníky, zadávání dotace času na úkol a důležitost (prioritu) daného úkolu a závěrečné hodnocení pracovníků.

Problém: Klient požaduje práci jak s jednotlivými úkoly, tak i celkový pohled na více úkolů, jakožto na projekt.

2. Project Business Goal: (Obchodní cíle projektu)

Cílem celého projektu je vyhovět všem reálným požadavkům klienta (viz. níže) s ohledem na časovou dotaci a kvalitu projektu. A pomoci tak s rovnoměrným rozložením pracovní vytíženosti členů firmy a odhacení tak méně kvalitních pracovníků.

3. Success Criteria: (Kritéria úspěchu)

Zlepšení organizace a přehledu úkolů: Díky přehledu a upozornění na jednotlivé časové úseky podúkolů až k závěrečnému konečnému termínu, bude pro osobu pověřenou úkoly snazší si práci rozdělit tak, aby vše stihl v dané časové dotaci.

Rovnoměrné přidělování práce: Nevznikne tak větší nátlak na jednoho pracovníka, se stejnými/podobnými schopnostmi, nežli na druhého.

Motivace pracovníků: Pracovník bude, s ohledem na rychlost vypracování a obtížnosti úkolu (priority), ohodnocen body. Které se v závěru odrazí v jeho hodnocení. Které nastíní důležitost pracovníka ve firmě.

Odhalení slabých článků kolektivu: Díky vyhodnocování, a následném zlepšení/zhoršení pracovníkova hodnocení za odvedenou práci na úkolech, bude možné rozpoznat nekvalitní pracovníky.

4. Requirements for Final Project: (Požadavky na konečný projekt)

- Přihlašování a odhlašování uživatelů pomocí unikátního uživatelského jména a hesla.
- Rozpoznávat přihlášené – administrátor, nadřízený, podřízený.
- Přidání nového zaměstnance pouze s přiděleným identifikačním číslem.
- Při prvním přihlášení, vyplnění schopností zaměstnance a jejich úroveň.
- Odebrání zaměstnance a uvolnění jeho identifikačního čísla.
- Zadávání úkolu a jeho podúkolů a s tím spojené vyhledání vhodného člověka k jeho realizaci.
- Přiřazování časové dotace a priority k úkolům.
- Rozdělení časové dotace na menší časové úseky dle počtu podúkolů a s tím spojené upozornění konce jednotlivých etap.
- Zadání celkového projektu a jeho rozdělení na úkoly a podúkoly.
- Přesměrování nedokončených úkolů zpět k nadřízenému a následné vyhledání jiného, vhodnějšího pracovníka.
- Hodnocení jednotlivých zaměstnanců dle odvedené práce a upozornění na méně kvalitní pracovníky.

5. Project Critical Success Factors: (Kritické faktory úspěchu projektu)

Risk (Riziko)	Categorie (Kategorie)	Probability (Pravděpodobnost)	Result (Následek)	Solution (Řešení)
Změna požadavků	Zákazník	50%	Velký	Vyžadovat potvrzení požadavků
Špatná komunikace týmu	Tým	30%	Střední	Zlepšit komunikaci a pravidelně se scházet
Nedostatek zkušeností týmu	Tým	30%	Velký	Rozšířit své znalosti studiem
Ztráta dat chybou hardwaru	Zařízení	1%	Střední	Částečně vyřešeno vzdáleným úložištěm
Špatné časové plánování	Tým	10%	Střední	Správné časové rozdělení a časné řešení
Spokojenost zákazníka s výsledkem	Zákazník	25%	Velký	Správné ustanovení požadavků a cílů projektu

6. Technical Data of the Project: (Technické údaje projektu)

- Vývoj v jazyce: JAVA
- Aplikační server:
- Databáze:

//nutnost doplnit dle realizace

7. Contextual Model: (Kontextový model)

