

# Plán projektu

Závěrečné shrnutí

Jméno projektu: nextQuest Verze: 1.0.0.

**Poslední úprava:** 30. 11. 2011

**Autoři:** Hejduk Jiří, Halouska Matěj, Souček Michal, Obešlo

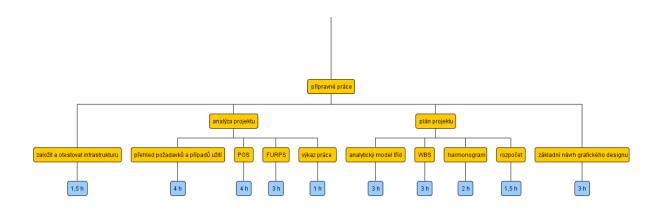
Stanislav, Michálek Tomáš

**Jméno klienta:** Macek Ondřej

Kontakt klienta: macekond@fel.cvut.cz

#### **WBS**:

Jelikož je naše WBS poměrně rozsáhlá, rozhodli jsme se pouze o náhled kousku našeho provedení WBS. Pro plné nahlédnutí se můžete na naši WBS podívat na adrese: <a href="https://github.com/Spravce-Ukolu-Tym/Spravce-ukolu-Tym/Spravce-ukolu/raw/master/dokumenty/WBS2">https://github.com/Spravce-Ukolu-Tym/Spravce-ukolu/raw/master/dokumenty/WBS2</a> s casovym odhadem.png



#### Odhad trvání jednotlivých úloh:

Tak co se týče odhadu trvání jednotlivých úloh, tak to jsme již učinili u naší WBS. Nad každou úlohou jsme společně zauvažovali a dle předpokládané obtížnosti jsme odhadli potřebný čas pro splnění dané úlohy, který jsme pak připsali do WBS k dané úloze.

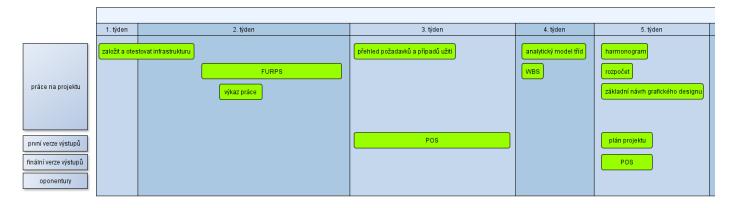
### Reálný čas strávený na projektu:

Předpokládaný čas dle WBS a odhadu jednotlivého trvání úloh činí cca 80 hodin strávených na projektu. Ve skutečnosti se to má však trochu jinak. Dle vedeného výkazu práce, se dá už teď říci, a to projekt ještě není u konce, že na základě vzniklých problému, bylo naše odhadování časů jednotlivých úloh poněkud optimistické. Reálně strávený čas už v této fázi, dle počtu vykázaných hodin, převyšuje hodnotu cca 95 hodin s trávených na projektu.

Toto dáváme za vinu především našemu plánování a špatné komunikaci a motivaci jednotlivých členů týmu. Ve výkazu je jasně znát, kdo na projektu pracoval a kdo na projektu udělal jen sem tam něco. A právě to mělo za následek, že se naše síly rovnoměrně nerozložily a někteří členové tak pracovali o to déle.

## Vykazování a plánování úkolů:

K tomuto bodu snad jen to, že se snažíme dodržet nás časový harmonogram, dle kterého kontrolujeme náš pracovní postup a výkaz hotovosti jednotlivých milníků projektu. Zde uvádíme, z důvodu jeho rozsáhlosti, pouze jeho část a dodáváme, že není jednoduché jej vždy přesně dodržet:



Pro plné nahlédnutí našeho časového harmonogramu se můžete podívat na adresu: <a href="https://github.com/Spravce-Ukolu-Tym/Spravce-ukolu/raw/master/dokumenty/harmonogram.png">https://github.com/Spravce-Ukolu-Tym/Spravce-ukolu/raw/master/dokumenty/harmonogram.png</a>

# RACI – matice zodpovědnosti:

Matice RACI slouží pro rozdělení a přiřazení odpovědností členům týmu v projektech, procesech nebo jejich částech. V matici se používají písmenka R A C I. Platí pravidlo, že celkovou odpovědnost (A - Accountability) má k danému úkolu pouze jedna osoba, zapojených lidí (R - Responsibility) by mělo být přiměřeně k danému úkolu.

- **R Responsible** kdo je odpovědný za vykonání svěřeného úkolu
- A Accountable (někdy též Approver) kdo je odpovědný za celý úkol, je odpovědný za to, co je vykonáno
- **C Consulted -** kdo může poskytnout cenou radu či konzultaci k úkolu
- I Informed kdo má být informován o průběhu úkolu či rozhodnutích v úkolu

úkol/osoba	Jiří Hejduk	Tomáš Michálek	Michal Souček	Matěj Halouska
POS	RA	CR	1	1
FURPS	CR	RA	1	1
Model procesů	RA	С	1	1
Model požadavků	RA	RC	С	1
Use case	CR	С	RA	1
Veškerá oponentura	RA	С	1	1
Tutoriál	RA	CR	1	1
Časový harmonogram	С	RA	С	1
Základní návrh GUI	С	С	С	1
Databázový model	С	С	RA	1
Model tříd	С	С	RA	1
Rizika projektu	RA	С	С	1
Rozpočet	С	RA	С	1
Scénáře užití	С	I	1	RA
Technické záležitosti	1	I	RA	
WBS	С	RA	С	С
Analýza	RA	CR	CR	С
Odhad trvání úloh	С	RA	С	С
Testování	С	RA	R	1
Celková implementace	С	CR	RA	
Dokumentace WIKI	CR	RA		

# Tabulka rizik:

Riziko:	Kategorie:	Pravděpodobnost:	Dopad:	Řešení:
Ztráta dat chybou hardwaru	Technická	0,5%	Velký	Záloha dat na vzdálený server
Pozdní dokončení projektu	Organizační	3%	Střední	Dobré plánování a držení se navrženého harmonogramu
Odlišný výsledek od stanoveného zadání	Organizační	5%	Velký	Striktně dodržet veškeré požadavky a ustanovení
Nespokojenost zákazníka s konečným výsledkem	Externí	5%	Velký	Dodržet veškeré požadavky, které byly dohodnuty se zákazníkem
Neznalost některých zákoutí jazyka JAVA	Technická	10%	Střední	Samostudium daného problému
Ztráta/ Onemocnění hlavního implemantátora	Technická	15%	Velký	Neustále jej uhánět a pomáhat mu s imlementací
Dřívější nespolupráce členů týmu	Spojená s řízením	20%	Střední	Dobrá komunikace a využití všech schopností jednotlivce
Malá znalost jazyka MySQL	Technická	25%	Střední	Samostudium daného problému
Špatná motivace některých členů týmu	Organizační	30%	Střední	Motivovat veškeré členy týmu
Doposud neznáme JRMI	Technická	30%	Střední	Samostudium daného problému
Nedosažené hodnocení projektu pro získání zápočtu	Externí	33%	Fatální	Plnit přesně to, co se po nás vyžaduje

#### Milníky projektu:

Co se týče milníků projektu, tak ty jsou především stanoveny jednotlivými výkazy práce k jednotlivým týdnům, stanovených zákazníkem (cvičícím). Takže, milníky které se snažíme dodržet, se týkají této tabulky:

	Finální verze - týden odevzdání	První verze - týden odevzdání
POS (úvodní studie)	5	3
Oponentura POS	6	-
Analýza a Návrh	10	6
Oponentura analýzy/návrhu	11	-
Tutoriál/rešerše	9	8
Oponentura tutoriálu	10	-
Testy	12	10
Oponentura testů	13	-
Plán projektu	12	5
Oponentura plánu	13	-
Závěrečná zpráva	14	-

Milníky použity ze stránek předmětu A4B33SI

#### Finanční plán:

- **Přípravné práce:** 7500 Kč (cca 30 hodin, na základě WBS, 250 Kč/hod)
- Platy programátorů: 12500 Kč (cca 50 hodin, na základě WBS, 250 Kč/hod)
- Režijní náklady: 3500 Kč (provoz kanceláře za 2 týdny, měsíční nájem 7000 Kč, pracovní doba 40h/týden)
- **Zisk projektu:** zahrnut v ceně platu programátorů (nikdo jiný v týmu nefiguruje)
  - Celková cena projektu: 23500 Kč

pozn.: Finanční sumy jednotlivých zohledněných položek jsou dány vynásobením času a ceny za časovou jednotku. Hodnota platu programátora a pronájmu kanceláře byla stanovena na základě nabídek nalezených na Internetu.