

Kritika POS projektu 007

Legenda : **co se nelíbí**; **důvod a úprava**; **celkem dobrý poznatek**; přijatelné;

Project overview statement 007

Nějaká hlavička projektu a celkový název projektu, vystihnout už v začátku o co jde

Problém

Náš software **by měl (bude)** řešit problém komunikace ve větších organizacích. Je běžné, že velké i **malé firmy (pokud bude software řešit problémy velkých firem, pak bych se o problémech těch malých nezmiňoval)**, ale i jiné subjekty (například ČVUT), pracují na různých projektech, k čemuž potřebují dát dohromady skupinu lidí. Čím je ovšem firma větší, tím těžší tento úkol je, protože se objevují problémy s komunikací a šířením informace. **Jak najít a oslovit ty správné lidi? Jak poznat kdo se pro projekt hodí a kdo by měl zájem se na něm účastnit? K tomu může dopomoci náš software. Často se stává, že lidé, kteří by byli pro projekt vhodní a měli by zájem se na něm podílet, se o něm vůbec nedozví, to chceme změnit. (připomíná to reklamní prospekt)**

Cíl

Chceme dopomoci k tomu, **aby bylo (že bude)** pro člověka starajícího se o průběh projektu snadné sestavit kvalitní tým lidí a tím zefektivnit práci celé organizace. Naším cílem je vytvořit software umožňující snadné vyhledávání v databázi zaměstnanců a jejich oslovení k účasti na projektu. Databáze bude obsahovat informace o zaměstnancích a jejich kvalitách a schopnostech.

Kritéria úspěchu

Pro úspěch našeho projektu je klíčová **podrobná projektová dokumentace (myslím si, že naše plánování by zákazníkovi nemělo být nějak podstrkováno)**. Naši aplikaci je potřeba ozkoušet v praxi a tím pádem je potřeba nasadit ji na server. **Jelikož se jedná o školní projekt jehož výstupem nemusí být 100% funkční software (Nejde počítat s tím, že by zákazníkovi stačilo méně než 100% už v návrhu)**, bude postačujícím kritériem našeho úspěchu několik hlavních funkcí. Příklad hlavních funkcí: Tvorba uživatelských profilů, správa uživatelských profilů, editace informací, vyhledávání v databázi podle zadaných kritérií, tvorba týmu, přidání člena do týmu, potvrzení editace profilu, login uživatele, změna hesla uživatele, smazání uživatelského profilu. Pokud se nám podaří implementovat 7-8 z těchto funkcí, budeme to považovat za úspěch.

Překážky a rizika

Hlavní překážkou je určitě čas. Náš tým je složen z několika studentů, jejichž rozvrhy se často velmi liší, je proto často problém aby se celý tým sešel, když je potřeba projednat nějaké důležité otázky týkající se projektu. Nemluvě o tom, že někteří už mají vlastní práci, již se musí věnovat, občas někdo onemocní apod. Dalo by se říci, že největší překážkou je pracovní vytížení způsobené prací na několika různých projektech.

Další velkou překážkou je bezpochyby naše nezkušenost. Je to pro nás poprvé co máme v týmu vytvořit kompletní projekt včetně dokumentace. Nikdo z nás například neví, jak dlouho která část přípravy trvá, může snadno dojít k podcenění úlohy a časovému skluzu.

Tyto překážky a rizika by měly být uvedeny v tabulce rizik, jak bylo řečeno nám☺

Zadání je nekompletní. **Nemáme žádného konkrétního zákazníka se, kterým bychom mohli jednat, a tak je vymyšlení celého projektu na nás.**

Naše **schopnosti jsou na různé úrovni**, naše aplikace bude vyžadovat znalosti databázových a serverových systémů a různých programovacích jazyků, je možné(dokonce pravděpodobné), že ne všichni budou moci přispět stejným dílem k implementační části naší úlohy.

Předpoklady úspěchu

Všichni máme s programování už nějaké zkušenosti. Určitě se mezi námi najde vždy alespoň jeden člověk, který ovládá technologii, jež bude potřeba. Spoustu informací včetně odborné konzultace získáváme na cvičeních a přednáškách předmětu a4b33si, měli bychom tedy být schopni postupovat podle jakéhosi harmonogramu a vše stihnout. Je potřeba zajistit server ke zkušebnímu provozu naší aplikace.

FURPS

Funkcionalita

Základním kamenem našeho softwaru budou uživatelské účty, proto je samozřejmostí jejich jednoduchá tvorba editace a mazání. Správu účtů bude zajišťovat administrátor, jejich editaci pak budou provádět sami zaměstnanci. Dále je potřeba personalista, který bude zajišťovat pravdivost informací. Náš software by měl především umožnit efektivně vyhledávat vhodné lidi k práci na projektech, důraz proto bude kladen hlavně na možnost vyhledání těch nejvhodnějších lidí a sestavení kvalitního týmu. To bude provádět projektový manažer.

(hezky popsáno, ale chybí zmínka o bezpečnostní stránce systému)

Užitečnost

Náš software by měl sloužit jako nástroj pro vyhledávání v databázi zaměstnanců a jejich zkušeností/předností. Dále poslouží k samotnému sestavování týmů k práci na různých projektech. Jeho účel je tedy v podstatě efektivní správa lidských zdrojů. Uživatelé tohoto systému budou tedy především projektoví manažeři.

(více méně opakuje pouze poslední 2 věty z oddílu funkcionalita; chybí zmínka o dokumentaci a školících materiálech)

Uživatelská použitelnost

Naše aplikace bude splňovat zásady pro uživatelsky příjemně navržené prostředí. O těchto zásadách více na stránkách předmětu TUR (Testování uživatelského rozhraní - A4B39TUR) -

<https://cent.felk.cvut.cz/predmety/Y39TUR/>

(dobré je zohlednění uživatelské ergonomie (i když odkaz na externí web bych asi nevkládal), ale tento oddíl bych sloučil s předchozím (na každé písmeno ze zkratky FURPS připadá jeden oddíl))

Spolehlivost

O relevantnost údajů se bude starat personalista, který bude jednotlivé informace o zaměstnancích spravovat. Vzhledem k jednoduchosti aplikace se dá předpokládat její malá chybovost. Při nasazení hodláme pro naše testování použít freehosting, jehož dostupnost není vždy zaručena. V ostrém provozu si ji každá firma zajistí vlastním serverem. **(zde by mohlo být uvedeno nějaké číslo spolehlivosti; nemyslím si, že je úplně vhodné v dokumentu pro zákazníka hodnotit spolehlivost testovacího provozu, s nímž se ve finále nesetká)**

Výkon

Software je zamýšlen jako pomůcka pro větší organizace (např. 500 - 1000 zaměstnanců), kde není možné, aby projektoví manažeři znali schopnosti všech lidí, ze kterých si mohou vybírat. Ke svému chodu systém potřebuje administrátora a několik personalistů (podle velikosti organizace), kteří budou zajišťovat relevantnost uživatelských profilů. **(zde postrádáme nějaké objasnění výkonu – je zde je spíše než hodnocení celkových odezev systému popsána důležitost aplikace pro velké podniky)**

Rozšiřitelnost

Je zde velký potenciál spojit náš systém např. s burzou projektů, kde by naopak sami zaměstnanci měli možnost se do projektů přihlašovat, či softwarem pro správu jednotlivých týmů. **Naše ambice jsou jednoduché a dobře dokumentované aplikační rozhraní, které nebude těžké dále upravovat.** (něco o našich ambicích přeci zákazníka nezajímá ☺, věta samotná nedává moc smysl, ale jinak zpracováno hezky)

Celkové zhodnocení:

Pozitivně hodnotíme, že je text dokumentu napsán s relativně malým množstvím pravopisných chyb a překlepů, má dostatečný rozsah a celkem vyhovuje i po stylistické stránce. V případě analýzy FURPS však ne všechny oddíly svým obsahem odpovídají standardnímu pojetí uvedenému v materiálech, ze kterých jsme v projektu čerpali my. Je pravděpodobné, že tým vycházel z jiných definic, s nimiž jejich analýza zcela koresponduje.

Co se týká dalších připomínek, nebylo by špatné na Wiki přidat odkaz na tento dokument např. v podobě .pdf, kde by byl dokument přepracován a zarovnán do bloků (což bylo žádáno i po nás). Co se týká kontextového modelu, tak sám od sebe po rozkliknutí nenabíhá a další kliknutí na odkaz **DOWNLOAD** je zbytečná námaha... ☺ Jinak model jako takový, je dosti HAPPY - vůbec nijak nevypovídá o možnostech jednotlivých uživatelů (alespoň těch základních) ☺ Dále by nemusely

být uvedeny odkazy s textem samotného url (např.
<https://github.com/FrontGroup/Project007/wiki/FURPS...>)