



## Analýza

### Závěrečné shrnutí

---

<b>Jméno projektu:</b>	nextQuest
<b>Verze:</b>	1.0.0.
<b>Poslední úprava:</b>	14. 11. 2011
<b>Autoři:</b>	Hejduk Jiří, Halouska Matěj, Souček Michal, Obešlo Stanislav, Michálek Tomáš
<b>Jméno klienta:</b>	Macek Ondřej
<b>Kontakt klienta:</b>	<a href="mailto:macekond@fel.cvut.cz">macekond@fel.cvut.cz</a>

---

#### Funkční požadavky:

- **Přístup více uživatelů (must have)**  
Současné využívání aplikace více uživateli z různých počítačů.  
**Ověření:** spuštění aplikace současně na více počítačích a simultánní otestování její funkčnosti podle dalších akceptačních kritérií.
- **Autorizace uživatele (must have)**  
Přihlášení/odhlášení uživatele do systému pomocí jména a hesla pro jednoznačnou identifikaci jeho účtu a umožnění práce se systémem.  
**Ověření:** vyplnění správného jména a hesla ve vstupním formuláři zpřístupní možnosti aplikace.
- **Úrovně oprávnění (must have)**  
Rozlišení 4 různých oprávnění jednotlivých uživatelů: personalista, řadový pracovník, vedoucí, administrátor.  
**Ověření:** přihlášení pomocí jednotného vstupního formuláře otevře vždy odpovídající uživatelské prostředí s odpovídajícími nabídkami.
- **Vložení nového projektu (must have)**  
Založení projektu definovaného názvem, popisem, podúkoly, časovými mantinely a prioritou.  
**Potřebné oprávnění:** vedoucí  
**Ověření:** stisknutí tlačítka pro založení nového projektu, vyplnění zobrazeného formuláře a jeho potvrzení; zobrazení zprávy o úspěšném/neúspěšném vložení projektu a jeho případné přidání do přehledu projektů.

- **Automatické přidělení úkolu pracovníkovi (must have)**  
Systém automaticky vybere vhodného pracovníka dle jeho zaměstnanosti, hodnocení a schopností  
*Potřebné oprávnění:* vedoucí  
*Ověření:* Po kliknutí na „automaticky přidělit“, bude projekt automaticky přidělen nejvhodnějšímu pracovníkovi a objeví se upozornění, že byl úkol přidán.
- **Manuální přidělení úkolu pracovníkovi (must have)**  
Vedoucí sám vybere vhodného pracovníka a přidělí mu projekt  
*Potřebné oprávnění:* vedoucí  
*Ověření:* Po kliknutí na „přidělit“, bude projekt manuálně přidělen nejvhodnějšímu pracovníkovi a objeví se upozornění, že byl úkol přidán.
- **Zobrazení přehledu projektů (must have)**  
Obsah úvodní obrazovky po přihlášení vedoucího; seznam názvů rozpracovaných projektů s ukazatelem procentuálního dokončení; po rozkliknutí přechod k detailnímu popisu včetně zobrazení stavu podúkolů.  
*Potřebné oprávnění:* vedoucí  
*Ověření:* po přihlášení uživatele, s oprávněním vedoucí, bude přehled výchozí stránkou; stisknutím tlačítka pro přechod na přehled projektů.
- **Možnost odmítnutí úkolu (must have)**  
Vrácení úkolu zadavateli s ospravedlňujícím popisem.  
*Ověření:* kliknutí na tlačítko „navrácení úkolu“ a vyplnění zobrazeného formuláře.
- **Odevzdání úkolu (must have)**  
Oznámení o splnění úkolu vedoucímu pro jeho následnou kontrolu.  
*Ověření:* kliknutí na tlačítko „úkol dokončen“.
- **Vytvoření nového uživatele (must have)**  
Možnost vytvoření nového uživatele spolu s vyplněním dotazníku s jeho vlastnostmi, přidělení unikátního jména a hesla.  
*Potřebné oprávnění:* personalista, administrátor  
*Ověření:* po přihlášení uživatele, s oprávněním personalista/administrátor, bude možnost založit nového uživatele a vyplnit formulář.
- **Smazání uživatele (must have)**  
Možnost odebrání uživatele a navrácení jeho úkolů zpět k vedoucímu.  
*Potřebné oprávnění:* personalista  
*Ověření:* po přihlášení uživatele, s oprávněním personalista, bude možnost odebrat uživatele systému.
- **Nastavení oprávnění (must have)**  
Nutnost přidělit novému uživateli jeho oprávnění, dělí se na: vedoucí, pracovník, personalista.  
*Potřebné oprávnění:* administrátor

**Ověření:** po přihlášení uživatele, s oprávněním administrátor, bude nutné nově vytvořeným uživatelům přidělit oprávnění.

- **Tabulkový přehled o plnění projektů (nice to have)**

Možnost výpisu tabulky, která bude obsahovat, jednotlivé úkoly, spolu s jejich zadáním, podúkoly, prioritou, časovou dotací, vykonávajícími pracovníky, procentuální dokončenosti jednotlivých úkolů a jejich deadliny.

**Potřebné oprávnění:** vedoucí

**Ověření:** Kliknutí uživatele, s oprávněním vedoucí, na „přehled projektu“ se otevře tato tabulka.

- **Editace jednotlivých projektů (nice to have)**

Možnost úpravy popisu, podúkolů, časové dotace a priority jednotlivých úkolů.

**Potřebné oprávnění:** vedoucí

**Ověření:** Kliknutí na editační tlačítko daného projektu, změna informací ve formuláři a jeho potvrzení, zobrazení zprávy o úspěšné/neúspěšné editaci.

- **Tabulkový přehled jednotlivých pracovníků (nice to have)**

Možnost výpisu tabulky, která bude obsahovat, hodnocení vybraného pracovníka, jeho vlastnosti a počet rozpracovaných zadání.

**Potřebné oprávnění:** vedoucí, personalista

**Ověření:** Kliknutí uživatele, s oprávněním vedoucí/personalista, na „přehled pracovníka“ se otevře tato tabulka.

- **Tisk tabulkových přehledů (nice to have)**

Možnost tisku tabulky přehledu o projektu, tak tabulky přehledu pracovníka.

**Potřebné oprávnění:** vedoucí

**Ověření:** Kliknutí uživatele, s oprávněním vedoucí, na „tisk“ se vytiskne zvolená tabulka.

- **Tisk popisu projektu (nice to have)**

Možnost tisku popisu jednotlivých projektů.

**Potřebné oprávnění:** vedoucí, pracovník

**Ověření:** Kliknutí uživatele, s oprávněním vedoucí/pracovník, na „tisk“ se vytiskne zvolené zadání.

## **Nefunkční (obecné) požadavky:**

- **Stabilita a spolehlivost systému (must have)**

Aplikace bude dostupná na 99,999% času užití.

- **Kompatibilita s OS MS Windows (must have)**

Aplikace bude kompatibilní s OS MS Windows.

- **Rozšiřitelnost (nice to have)**

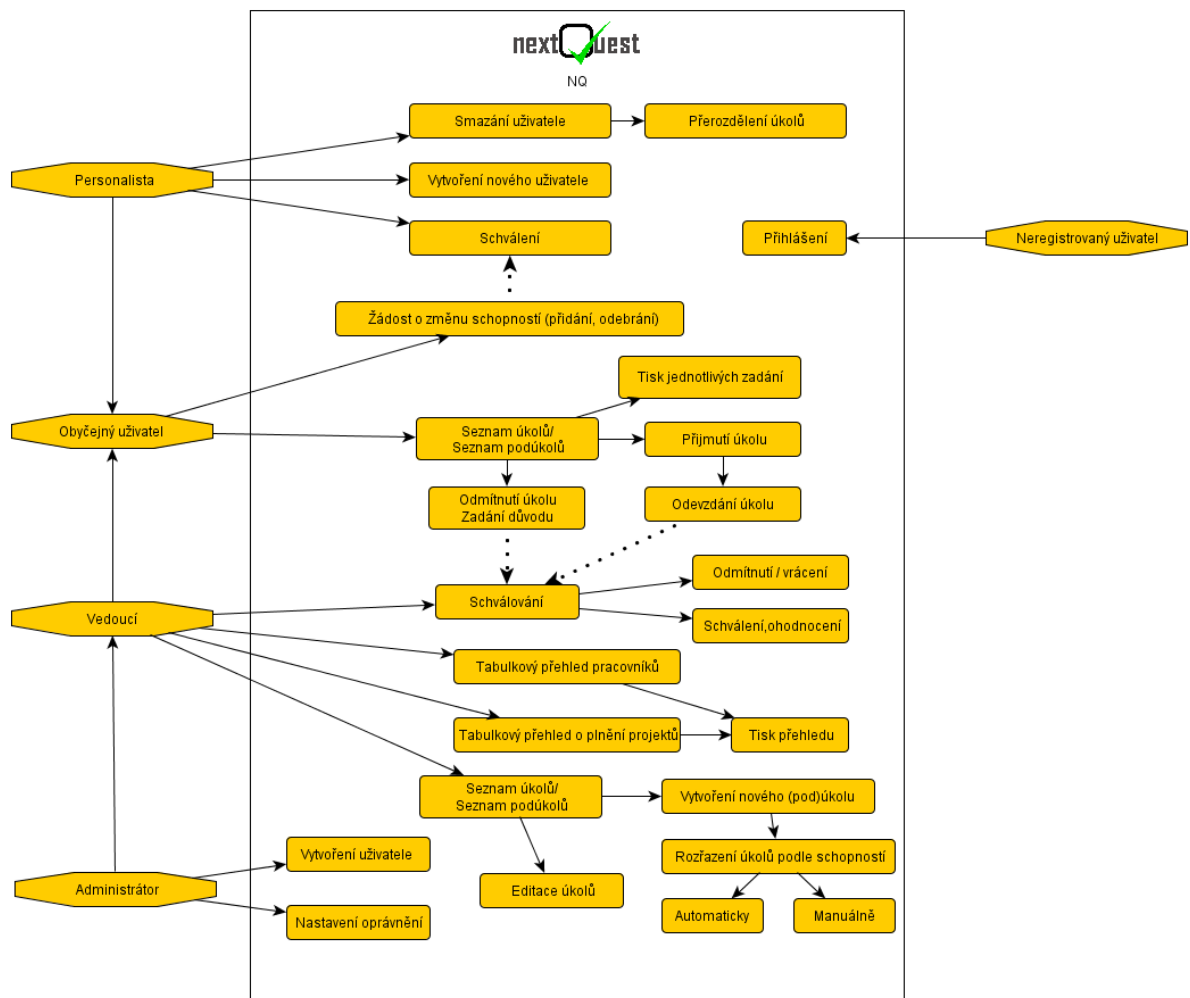
Řádně zpracovaná dokumentace umožňující budoucí rozvoj systému a přidávání nových funkcí.

- **Přehlednost uživatelského rozhraní (nice to have)**

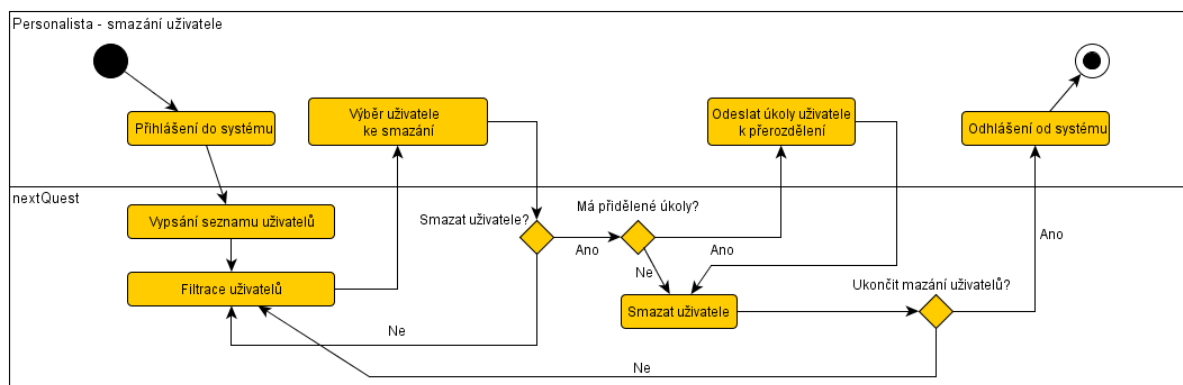
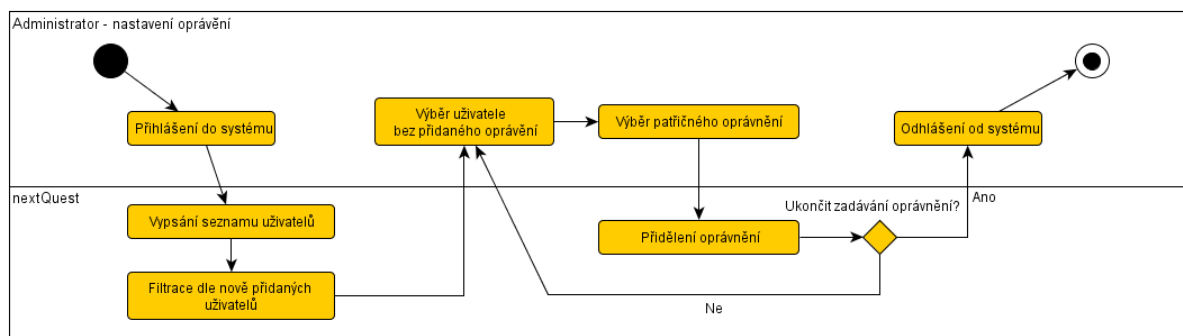
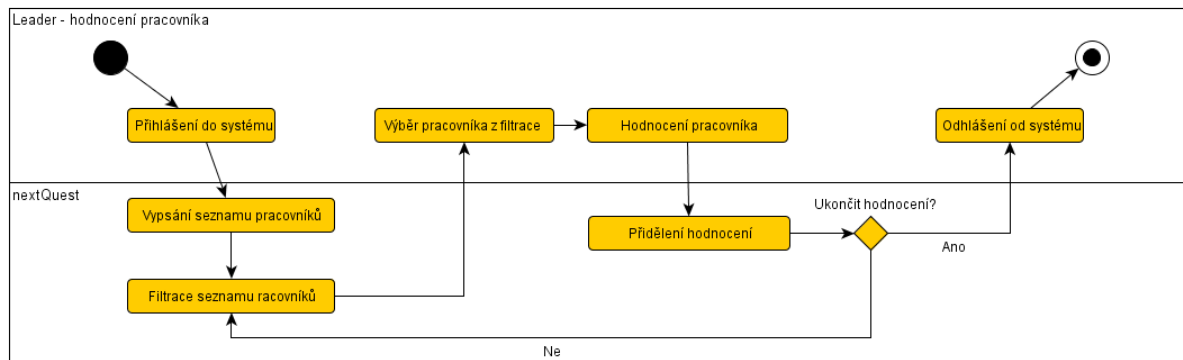
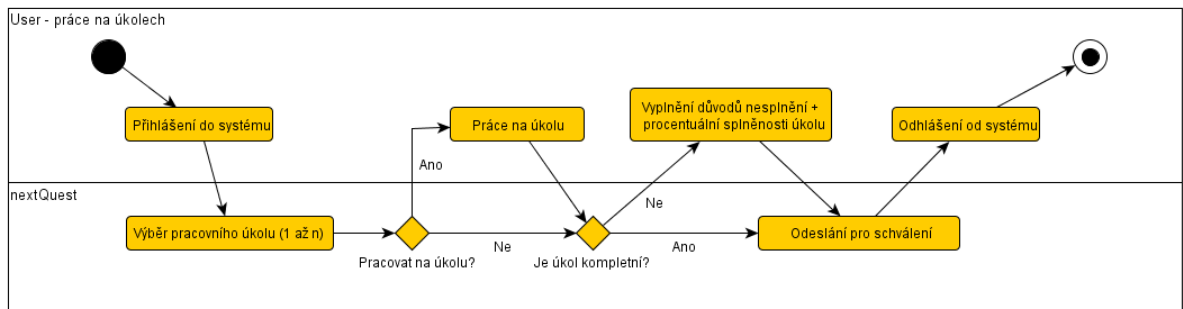
Přehledné uživatelské prostředí zajistí efektivní práci všech uživatelů a nebude nutnost zvláštního zaškolování.

## **Scénáře užití:**

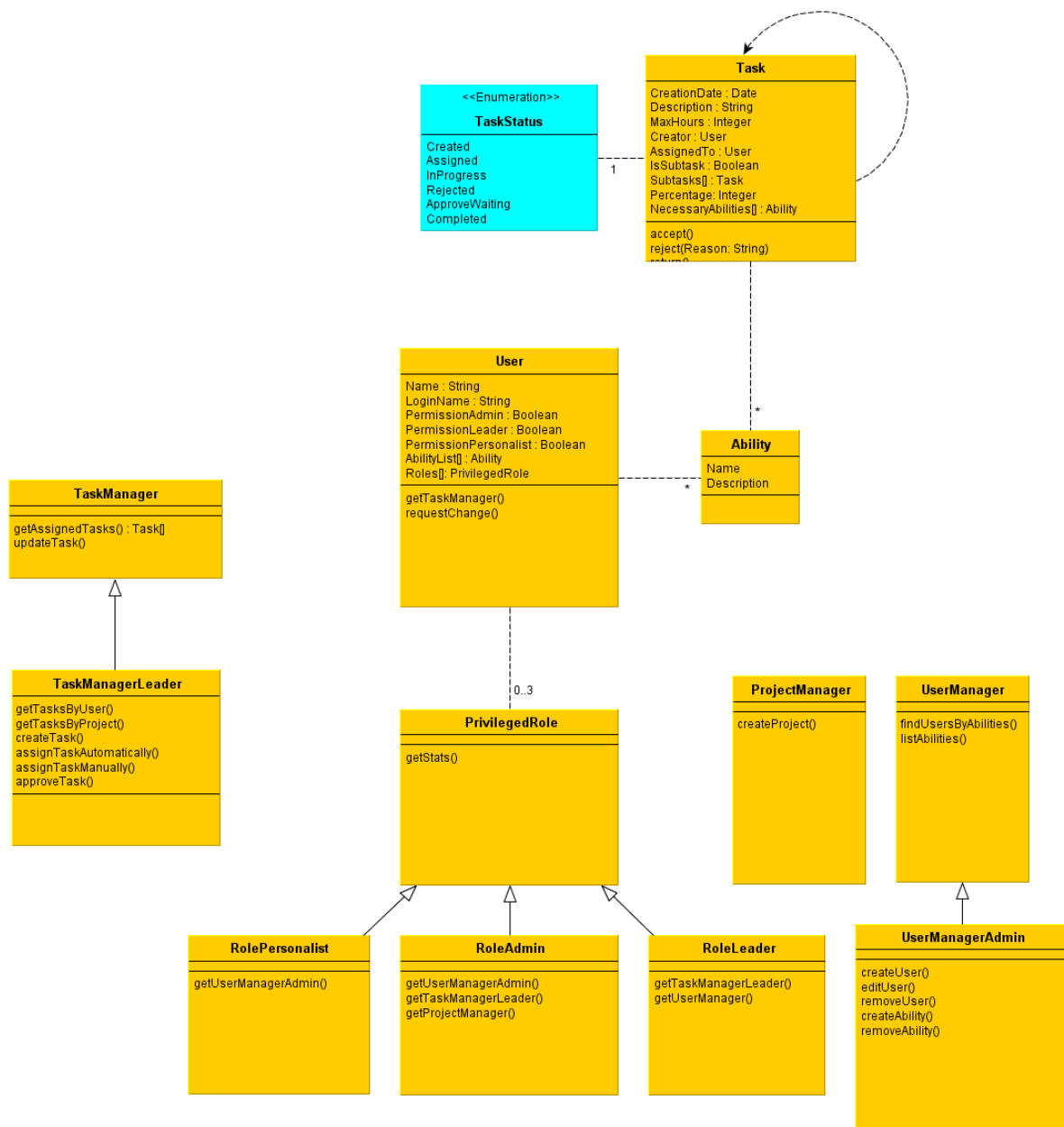
## Use case model:



## Model procesů:



## Model tříd:



## Model databáze:

