# Kritika POS projektu 007

Legenda: co se nelíbí; důvod a úprava; celkem dobrý poznatek; přijatelné;

# **Project overview statement 007**

Nějaká hlavička projektu a celkový název projektu, vystihnutí už v začátku o co jde

### Problém

Náš software by měl (bude) řešit problém komunikace ve větších organizacích. Je běžné, že velké i malé firmy, ale i jiné subjekty(například ČVUT), pracují na různých projektech, k čemuž potřebují dát dohromady skupinu lidí. Čím je ovšem firma větší, tím těžší tento úkol je, protože se objevují problémy s komunikací a šířením informace. Jak najít a oslovit ty správné lidi? Jak poznat kdo se pro projekt hodí a kdo by měl zájem se na něm účastnit? K tomu může dopomoci náš software. Často se stává, že lidé, kteří by byli pro projekt vhodní a měli by zájem se na něm podílet, se o něm vůbec nedozví, to chceme změnit. (Připomíná to reklamní prospekt)

## Cíl

Chceme dopomoci k tomu, **aby bylo (že bude)** pro člověka starajícího se o průběh projektu snadné sestavit kvalitní tým lidí a tím zefektivnit práci celé organizace. Naším cílem je vytvořit software umožňující snadné vyhledávání v databázi zaměstnanců a jejich oslovení k účasti na projektu. Databáze bude obsahovat informace o zaměstnancích a jejich kvalitách a schopnostech.

### Kritéria úspěchu

Pro úspěch našeho projektu je klíčová podrobná projektová dokumentace (myslím si, že naše plánování by zákazníkovi nemělo být nějak podstrkováno). Naši aplikaci je potřeba ozkoušet v praxi a tím pádem je potřeba nasadit ji na server. Jelikož se jedná o školní projekt jehož výstupem nemusí být 100% funkční software (Nejde počítat s tím, že by zákazníkovi stačilo méně než 100% už v návrhu), bude postačujícím kritériem našeho úspěchu několik hlavních funkcí. Příklad hlavních funkcí: Tvorba uživatelských profilů, správa uživatelských profilů, editace informací, vyhledávání v databázi podle zadaných kritérií, tvorba týmu, přidání člena do týmu, potvrzení editace profilu, login uživatele, změna hesla uživatele, smazání uživatelského profilu. Pokud se nám podaří implementovat 7-8 z těchto funkcí, budeme to považovat za úspěch.

### Překážky a rizika

Hlavní překážkou je určitě čas. Náš tým je složen z několika studentů, jejichž rozvrhy se často velmi liší, je proto často problém aby se celý tým sešel, když je potřeba projednat nějaké důležité otázky týkající se projektu. Nemluvě o tom, že někteří už mají vlastní práci jíž se musí věnovat, občas někdo onemocní apod. Dalo by se říci, že největší překážkou je pracovní vytížení způsobené prací na několika různých projektech.

Další velkou překážkou je bezpochyby naše nezkušenost. Je to pro nás poprvé co máme v týmu vytvořit kompletní projekt včetně dokumentace. Nikdo z nás například neví jak dlouho která část přípravy trvá, může snadno dojít k podcenění úlohy a časovému skluzu.

Tyto překážky a rizika by měli být uvedeny v tabulce rizik, jak bylo řečeno nám<sup>©</sup>

Zadání je nekompletní. Nemáme žádného konkrétního zákazníka se kterým bychom mohli jednat a tak je vymyšlení celého projektu na nás.

Naše **schopnosti jsou na různé úrovni**, naše aplikace bude vyžadovat znalosti databázových a serverových systémů a různých programovacích jazyků, je možné(dokonce pravděpodobné), že ne všichni budou moci přispět stejným dílem k implementační části naší úlohy.

# Předpoklady úspěchu

Všichni máme s programování už nějaké zkušenosti. Určitě se mezi námi najde vždy alespoň jeden člověk který ovládá technologii jež bude potřeba. Spoustu informací včetně odborné konzultace získáváme na cvičeních a přednáškách předmětu a4b33si, měli bychom tedy být schopni postupovat podle jakéhosi harmonogramu a vše stihnout. Je potřeba zajistit server ke zkušebnímu provozu naší aplikace.

# **FURPS**

## **Funkcionalita**

Základním kamenem našeho softwaru budou uživatelské účty, proto je samozřejmostí jejich jednoduchá tvorba editace a mazání. Správu účtů bude zajišťovat administrátor, jejich editaci pak budou provádět sami zaměstnanci. Dále je potřeba personalista, který bude zajišťovat pravdivost informací. Náš software by měl především umožnit efektivně vyhledávat vhodné lidi k práci na projektech, důraz proto bude kladen hlavně na možnost vyhledání těch nejvhodnějších lidí a sestavení kvalitního týmu. To bude provádět projektový manažer.

### Užitečnost

Náš software by měl sloužit jako nástroj pro vyhledávání v databázi zaměstnanců a jejich zkušeností/předností. Dále poslouží k samotnému sestavování týmů k práci na různých projektech. Jeho účel je tedy v podstatě efektivní správa lidských zdrojů. Uživateli tohoto systému budou tedy především projektový manažeři.

# Uživatelská použitelnost

Naše aplikace bude splňovat zásady pro uživatelsky příjemně navržené prostředí. O těchto zásadách více na stránkách předmětu TUR(Testování uživatelského rozhraní - A4B39TUR) - https://cent.felk.cvut.cz/predmety/Y39TUR/

### **Spolehlivost**

O relevantnost údajů se bude starat personalista, který bude jednotlivé informace o zaměstnancích spravovat. Vzhledem k jednoduchosti aplikace se dá předpokládat její malá chybovost. Při nasazení hodláme pro naše testování použít freehosting, jehož dostupnost není vždy zaručena. V ostrém provozu si ji každá firma zajistí vlastním serverem. (Zde by mohlo být uvedeno nějaké číslo spolehlivosti)

### Výkon

Software je zamýšlen jako pomůcka pro větší organizace(např. 500 - 1000 zaměstnanců), kde není možné aby projektoví manažeři znali schopnosti všech lidí, ze kterých si mohou vybírat. Ke svému chodu systém potřebuje administrátora a několik personalistů(podle velikosti organizace), kteří budou zajišťovat relevantnost uživatelských profilů. (Zde postrádáme nějaké objasnění výkonu)

### Rozšiřitelnost

Je zde velký potenciál spojit náš systém např. s burzou projektů, kde by naopak sami zaměstnanci měli možnost se do projektů přihlašovat, či softwarem pro správu jednotlivých týmů. Naše ambice jsou jednoduché a dobře dokumentované aplikační rozhraní, které nebude těžké dále upravovat. (Něco o našich ambicích přeci zákazníka nezajímá ③)

Celkové: Aplikace MS Word upozornila na některé nesrovnalosti textu, například jako diakritika mezery atd... Dále by nebylo špatné na Wiki přidat odkaz na tento dokument v podobě např.: .pdf, kde by byl dokument přepracován a zarovnán do bloků, což bylo žádáno i po nás... Co se týče kontextového modelu, tak sám od sebe po rozkliknutí nenabíhá a další kliknutí na odkaz DWONLOAD je zbytečná námaha... © Jinak model jako takový, je dosti HAPPY, vůbec nic nevypovídá o možnostech jednotlivých uživatelů (alespoň základních) © Dále by nemuseli být uvedeny takovéto odkazy https://github.com/FrontGroup/Project007/wiki/FURPS...