```
┌─────────────┐
│    const    │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
        │
        │ +DEFAULT_ADJUST
        ◇
┌─────────────────────────────────┐
│             Color               │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + __construct(string            │
│   $hex)                         │
│ + darken(int $amount            │
│   =self::DEFAULT_ADJUST)        │
│ + lighten(int $amount           │
│   =self::DEFAULT_ADJUST)        │
│ + mix(string $hex2,             │
│   int $amount=0)                │
│ + makeGradient(int              │
│   $amount=self::DEFAULT         │
│   _ADJUST)                      │
│ + isLight($color=false,         │
│   int $lighterThan=130)         │
│ + isDark($color=false,          │
│   int $darkerThan=130)          │
│ + complementary()               │
│ + getHsl()                      │
│ + getHex()                      │
│ + getRgb()                      │
│ + getCssGradient($amount        │
│   =self::DEFAULT_ADJUST,        │
│   $vintageBrowsers=false,       │
│   $suffix="", $prefix="")       │
│ + __toString()                  │
│ + __get(string $name)           │
│ + __set(string $name,           │
│   $value)                       │
│ + static hexToHsl(string        │
│   $color)                       │
│ + static hslToHex(array         │
│   $hsl=array())                 │
│ + static hexToRgb(string        │
│   $color)                       │
│ + static rgbToHex(array         │
│   $rgb=array())                 │
│ + static rgbToString            │
│   (array $rgb=array())          │
│ + static nameToHex(string       │
│   $color_name)                  │
└─────────────────────────────────┘
```