

Cursor

- + __construct(OutputInterface \$output, \$input=null)
- + moveUp(int \$lines=1)
- + moveDown(int \$lines=1)
- + moveRight(int \$columns=1)
- + moveLeft(int \$columns=1)
- + moveToColumn(int \$column)
- + moveToPosition(int \$column, int \$row)
- + savePosition()
- + restorePosition()
- + hide()
- et 6 de plus...