```
┌─────────────────┐
│      array      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
```

#$input_notmanaged
#$known_links
#$raw_links

```
┌──────────────────────────────────┐
│         InventoryAsset           │
├──────────────────────────────────┤
│ # $data                          │
│ # $item                          │
│ # $itemtype                      │
│ # $extra_data                    │
│ # $agent                         │
│ # $entities_id                   │
│ # $is_recursive                  │
│ # $ruleentity_data               │
│ # $rulelocation_data             │
│ # $links_handled                 │
│ # $with_history                  │
│ # $main_asset                    │
│ # $request_query                 │
├──────────────────────────────────┤
│ + __construct(CommonDBTM         │
│   $item, array $data=null)       │
│ + setData(array $data)           │
│ + getData()                      │
│ + prepare()                      │
│ + handle()                       │
│ + setExtraData($data)            │
│ + getIgnored($type)              │
│ + checkConf(Conf $conf)          │
│ + handleLinks()                  │
│ + setAgent(Agent $agent)         │
│   et 8 de plus…                  │
│ # setItem(CommonDBTM             │
│   $item)                         │
│ # addOrMoveItem(array            │
│   $input)                        │
│ # setNew()                       │
│ # handleInput(\stdClass          │
│   $value, ?CommonDBTM            │
│   $item=null)                    │
│ # cleanName(string               │
│   $string)                       │
└──────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│           Antivirus              │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + prepare()                      │
│ + handle()                       │
│ + checkConf(Conf $conf)          │
│ + getItemtype()                  │
└──────────────────────────────────┘
```