```
┌─────────────────────────┐
│    HandlerInterface      │
├─────────────────────────┤
├─────────────────────────┤
│ + isHandling(array       │
│   $record)               │
│ + handle(array $record)  │
│ + handleBatch(array      │
│   $records)              │
│ + close()                │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│        Handler           │
├─────────────────────────┤
├─────────────────────────┤
│ + handleBatch(array      │
│   $records)              │
│ + close()                │      ┌─────────────────────────┐
│ + __destruct()           │      │   ResettableInterface    │
│ + __sleep()              │      ├─────────────────────────┤
└─────────────────────────┘      ├─────────────────────────┤
            △                     │  +      reset()           │
            │                     └─────────────────────────┘
            │                                △
┌──────────────────────────────┐           │
│       AbstractHandler         │           │
├──────────────────────────────┤           │
│ # $level                      │           │
│ # $bubble                     │───────────┘
├──────────────────────────────┤
│ + __construct($level          │
│   =Logger::DEBUG, bool        │
│   $bubble=true)               │
│ + isHandling(array            │
│   $record)                    │
│ + setLevel($level)            │
│ + getLevel()                  │
│ + setBubble(bool $bubble)     │
│ + getBubble()                 │
│ + reset()                     │
└──────────────────────────────┘
```

┌──────────────────────────────┐   ┌──────────────────────────────┐
│ ProcessableHandlerInterface   │   │ FormattableHandlerInterface   │
├──────────────────────────────┤   ├──────────────────────────────┤
│ + pushProcessor(callable   │   │ + setFormatter(FormatterInterface│
│ $callback)   │   │ $formatter)   │
│ + popProcessor()   │   │ + getFormatter()   │
└──────────────────────────────┘   └──────────────────────────────┘

```
┌──────────────────────────────┐
│  AbstractProcessingHandler    │
├──────────────────────────────┤
├──────────────────────────────┤
│  +     reset()                 │
│  #     write(array $record)    │
└──────────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────┐
│        SocketHandler          │
├──────────────────────────────┤
├──────────────────────────────┤
│ + __construct(string          │
│   $connectionString,          │
│   $level=Logger::DEBUG,        │
│   bool $bubble=true, bool      │
│   $persistent=false, float     │
│   $timeout=0.0, float $writingTimeout│
│   =10.0, ?float $connectionTimeout│
│   =null, ?int $chunkSize=null) │
│ + close()                      │
│ + closeSocket()                │
│ + setPersistent(bool           │
│   $persistent)                 │
│ + setConnectionTimeout         │
│   (float $seconds)             │
│ + setTimeout(float             │
│   $seconds)                    │
│ + setWritingTimeout            │
│   (float $seconds)             │
│ + setChunkSize(int             │
│   $bytes)                      │
│ + getConnectionString()        │
│ + isPersistent()               │
│ + getConnectionTimeout()       │
│ + getTimeout()                 │
│ + getWritingTimeout()          │
│ + getChunkSize()               │
│ + isConnected()                │
│ # write(array $record)         │
│ # pfsockopen()                 │
│ # fsockopen()                  │
│ # streamSetTimeout()           │
│ # streamSetChunkSize()         │
│ # fwrite(string $data)         │
│ # streamGetMetadata()          │
│ # generateDataStream           │
│   (array $record)              │
│ # getResource()                │
└──────────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────┐
│       FleepHookHandler        │
├──────────────────────────────┤
│ # const FLEEP_HOST            │
│ # const FLEEP_HOOK_URI        │
│ # $token                      │
├──────────────────────────────┤
│ + __construct(string          │
│   $token, $level=Logger        │
│   ::DEBUG, bool $bubble        │
│   =true, bool $persistent      │
│   =false, float $timeout=0.0,  │
│   float $writingTimeout=10.0,  │
│   ?float $connectionTimeout=null,│
│   ?int $chunkSize=null)        │
│ + write(array $record)         │
│ # getDefaultFormatter()        │
│ # generateDataStream           │
│   (array $record)              │
└──────────────────────────────┘
```