```
┌─────────────────┐    ┌──────────────────────┐
│   Countable     │    │  IteratorAggregate   │
├─────────────────┤    ├──────────────────────┤
│                 │    │                      │
└─────────────────┘    └──────────────────────┘
```

Node

Node
$nodes
$attributes
$lineno
$tag
+ __construct(array $nodes=[], array $attributes =[], int $lineno=0, string $tag=null)
+ __toString()
+ compile(Compiler $compiler)
+ getTemplateLine()
+ getNodeTag()
+ hasAttribute(string $name)
+ getAttribute(string $name)
+ setAttribute(string $name, $value)
+ removeAttribute(string $name)
+ hasNode(string $name)
et 8 de plus...

NodeOutputInterface

NodeOutputInterface

BlockReferenceNode

BlockReferenceNode
+ __construct(string $name, int $lineno, string $tag=null)
+ compile(Compiler $compiler)