

Datenstrukturen in Java

Datenstrukturen und Algorithmen im JDK

Andreas Klipp,
Stephan Prätsch

26. Februar 2016



Inhaltsverzeichnis

- 1 Einleitung
- 2 `java.util.List`
- 3 `java.util.Map`
- 4 `java.util.Queue`
- 5 `java.util.Set`
- 6 Hilfsfunktionen
- 7 Abschluss

Einleitung

Warum das alles?

Warum das alles?

- Welche Liste soll ich nehmen?

Warum das alles?

- Welche Liste soll ich nehmen?
- Ich brauche eine Map, die thread-safe ist. Welche nehme ich?

Einleitung

Warum das alles?

- Welche Liste soll ich nehmen?
- Ich brauche eine Map, die thread-safe ist. Welche nehme ich?
- Ich brauche eine Queue. Welche gibt's überhaupt?

Warum das alles?

- Welche Liste soll ich nehmen?
- Ich brauche eine Map, die thread-safe ist. Welche nehme ich?
- Ich brauche eine Queue. Welche gibt's überhaupt?
- Mein Set soll sortiert sein. Gibt's ein SortedHashSet?

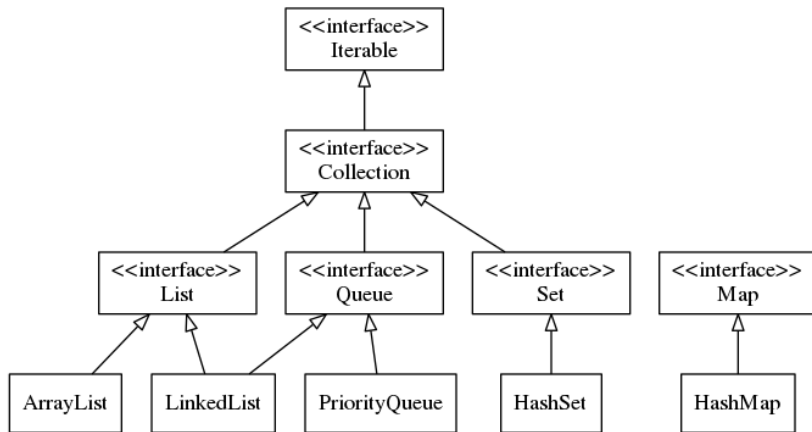
Warum das alles?

- Welche Liste soll ich nehmen?
- Ich brauche eine Map, die thread-safe ist. Welche nehme ich?
- Ich brauche eine Queue. Welche gibt's überhaupt?
- Mein Set soll sortiert sein. Gibt's ein SortedHashSet?

Ziel:

Übersicht der **vorhandenen** Datenstrukturen im JDK und deren **Besonderheiten**.

Stark gekürzte Übersicht



java.util.List

Listen

java.util.Map

Maps

java.util.Queue

Queues

java.util.Set

Sets

Hilfsfunktionen

Hilfsfunktionen in java.util.Collections

Hilfsfunktionen in java.util.Collections

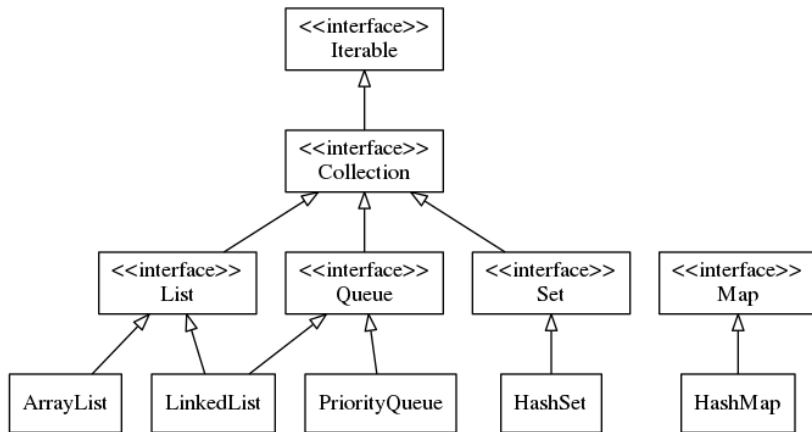
Hilfsfunktionen in Guava

Hilfsfunktionen in guava

Abschluss

Warum das alles

Stark gekürzte Übersicht



Leicht gekürzte Übersicht

