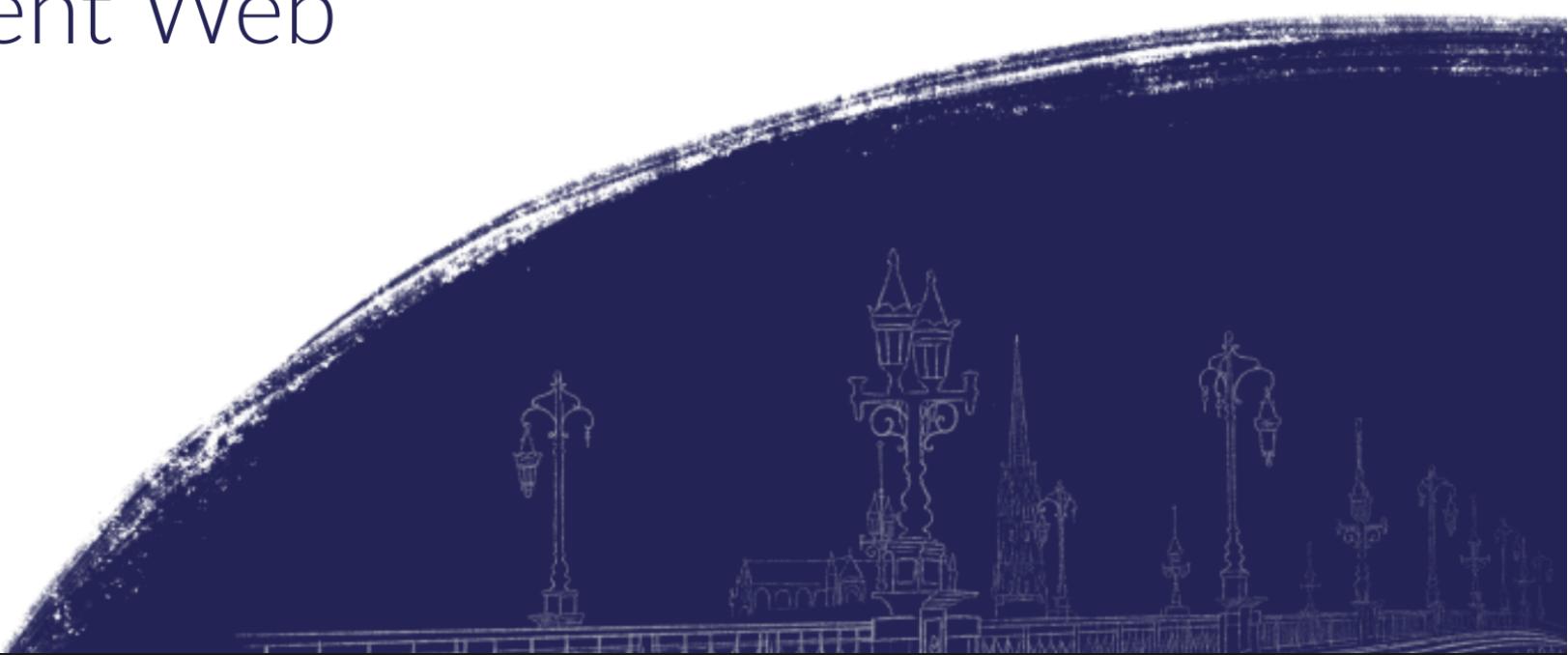


TMX

Le retour de l'AJAX dans le
développement Web



	Used and liked	Used and disliked	Want to learn in the future	Not interested	No opinion
Alpine.js	7%	1.9%	9.2%	35.6%	46.3%
Angular2+	22.1%	12.8%	8.3%	39.4%	17.4%
Angular.js	6.7%	19.3%	7.2%	49%	17.9%
Ember	3.3%	4.1%	4.8%	50.7%	37.2%
HTMX	7%	2.5%	36.4%	27.3%	26.7%
Lit	6.5%	2.5%	14.4%	32.2%	44.5%
Phoenix	1.8%	0.5%	9.8%	34.2%	53.7%
Preact	9.7%	3.6%	16.5%	35.4%	34.8%
Qwik	4.1%	1.5%	24.3%	29.7%	40.4%
React	69.9%	15.4%	7.1%	5.4%	2.2%
Svelte	25.8%	3.5%	43.6%	12.9%	14.2%
Vue.js	44.8%	8.6%	24.4%	13.1%	9.1%

You are
here

source: tsh.io/state-of-frontend

The Eternal Enemy: Complexity

apex predator of grug is complexity

complexity bad

say again:

complexity very bad

you say now:

complexity very, very bad

given choice between complexity or one on one against t-rex, grug take t-rex: at least grug see t-rex





htmx.org / CEO of Nap Time (same thing)

@htmx_org

...



Nina @narmanguebraun · 20h

En réponse à @htmx_org

He will talk about HTMX and question some beliefs about contemporary web development.

"Casser des idées reçues", literally means "break received ideas", i.e develop



Salut 🙌



Salut 🙌





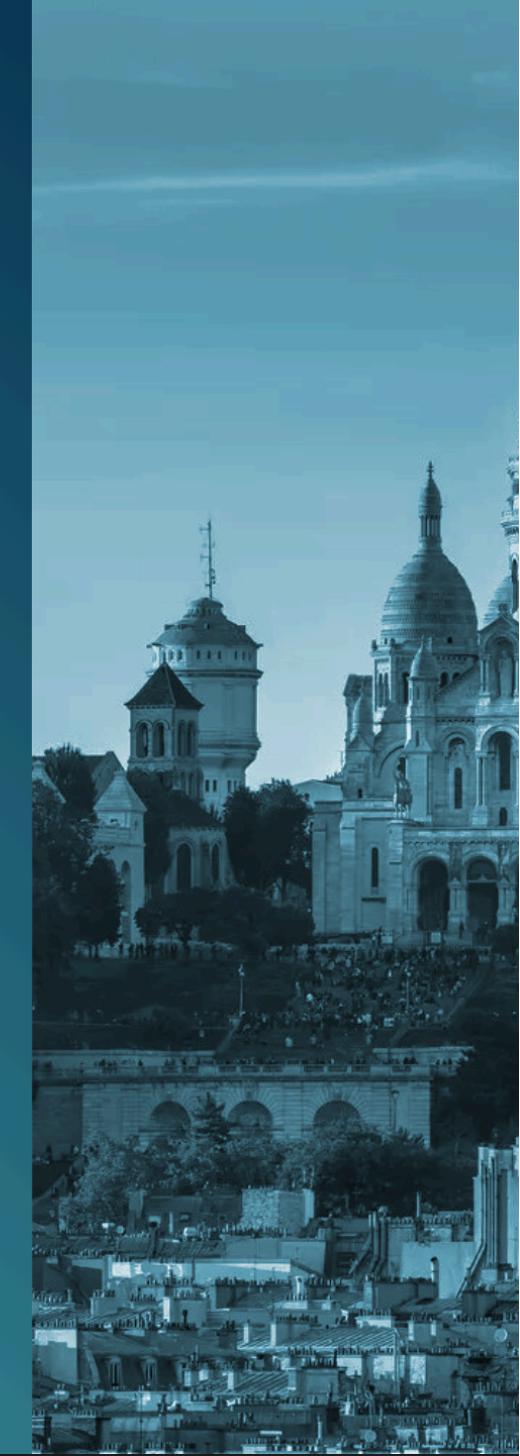
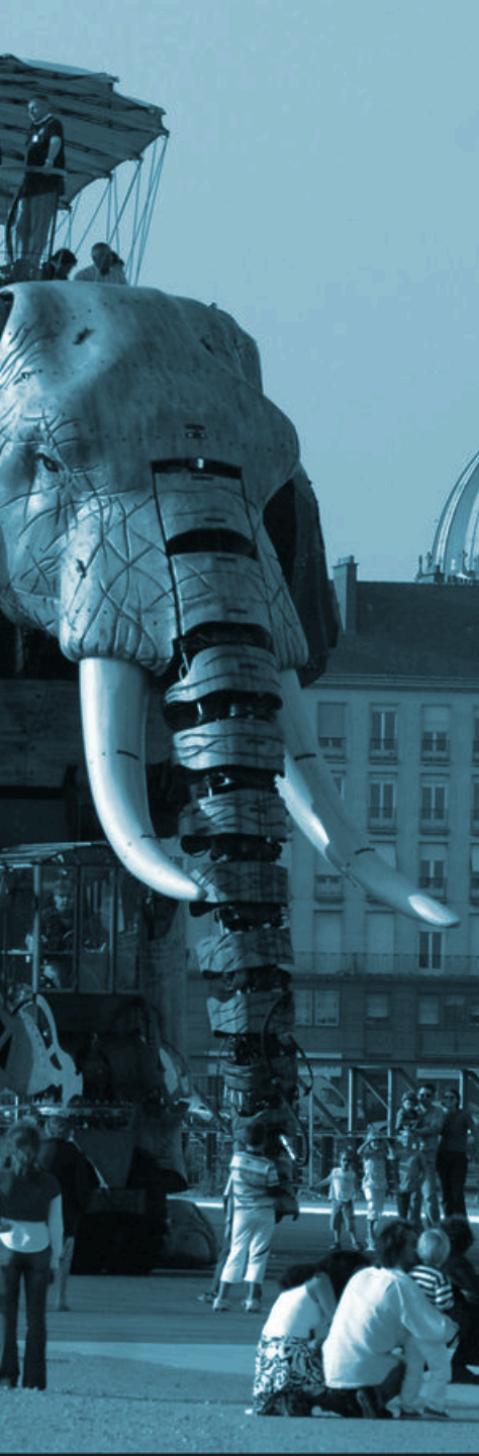
Salut 🙌





wescale

The logo consists of the lowercase word "wescale" in a bold, sans-serif font. The letters are primarily white, set against a large, semi-transparent circular graphic that transitions from teal at the top to dark blue at the bottom. The graphic overlaps the letters, creating a layered effect where the letters are visible through the circle.



DEPUIS 2015
70 PASSIONNÉ-ES
PARIS
NANTES
+ DE 50 CLIENTS
+ DE 10 M€ DE CA



avec **Vous** et 14 autres personnes

L'adore

Commenter

Republier

Envoyer

WeScale
5 386 abonnés
3 mois •

Comment optimiser une journée de destaffing pour le bénéfice de l'entreprise ?

Chez WeScale, chaque premier lundi du mois, tous les consultant(e)s sont destaffé(e)s de leurs missions pour participer à une journée entièrement dédiée au partage des connaissances : le WeShare.

Grâce au WeShare, nos consultants restent constamment en avance, leur permettant ainsi d'offrir les meilleurs conseils à nos clients.

Mais une fois par an, nous nous réunissons pour organiser un Hackathon. Cette version ... plus

81

12 commentaires • 5 publications



J'adore



Commenter



Republier



Envoyer



Racontez-lui ce que vous avez aimé...



Les plus pertinents ▾



Stéphane TREBEL (il/lui) • Vous 3 mois ...
Permacodeur | Dévôt du DevOps chez ...

Comme on est studieux !

J'aime • 3 | **Répondre** • 1 commentaire



David Attali • 1er

3 mois ...



- 😡 Un constat sur le dev Web "moderne"
- 👵 HTMX, un retour aux sources
- ✊ Alors, Révolution ou pas Révolution ?

LES LIMITES DU « TOUJOURS
PLUS DE JS ! »

LOOK AT ME

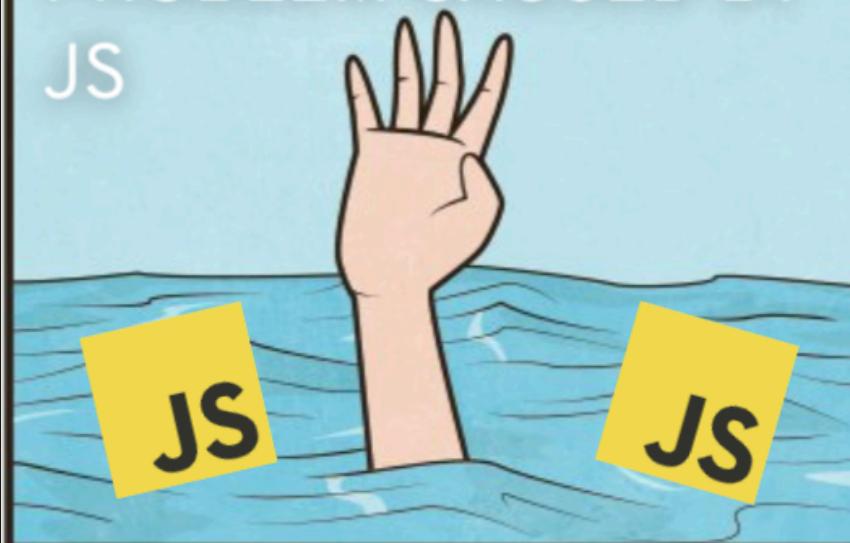
WEB DEVELOPMENT

I'M YOUR PLATFORM, NOW

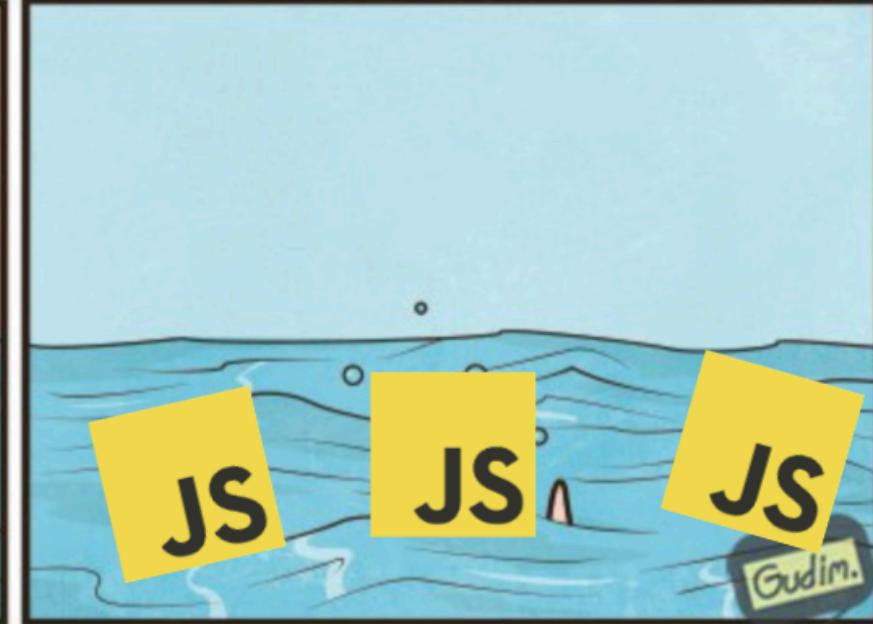
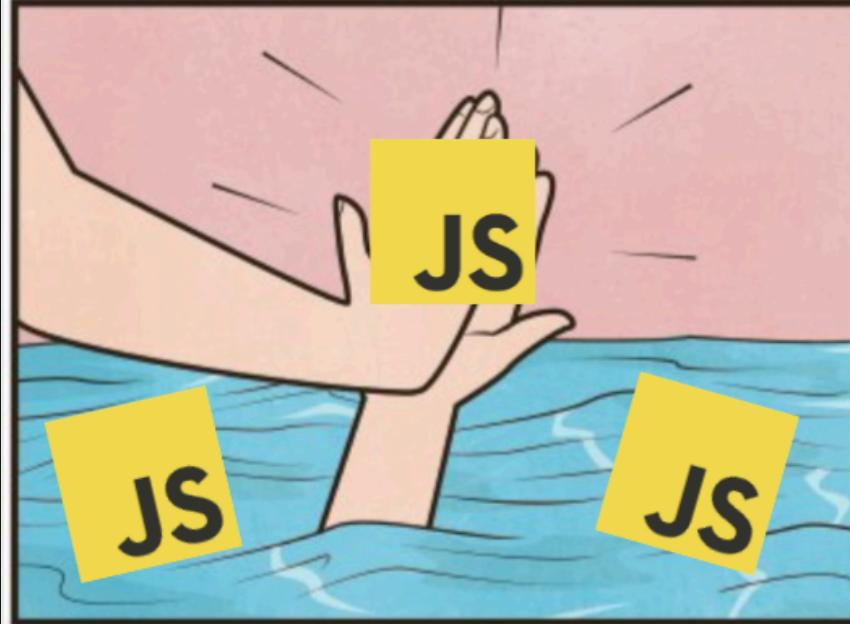
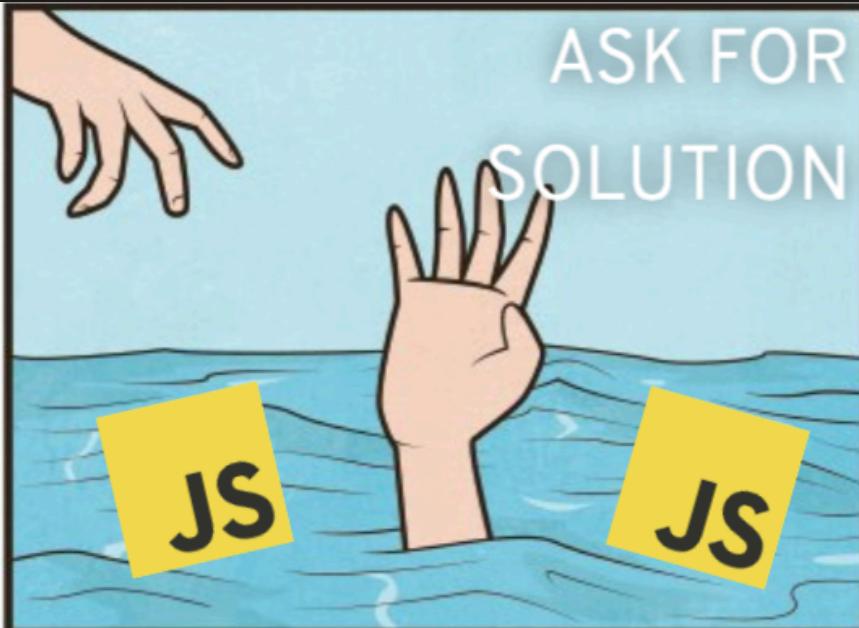
imgflip.com

À la base, ça n'existe pas, une "application Web".

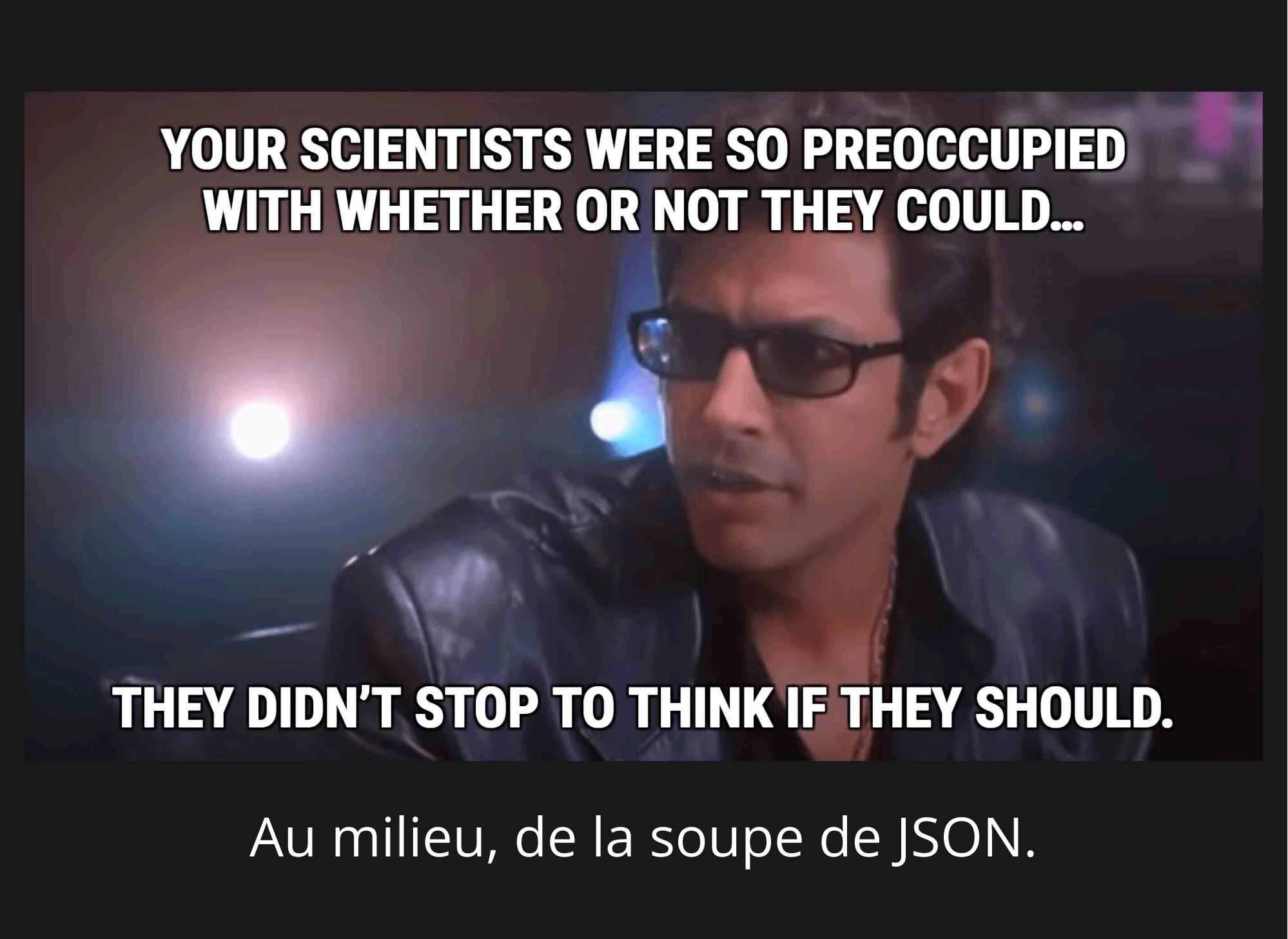
PROBLEM CAUSED BY
JS



ASK FOR
SOLUTION



Réinventer la roue, constamment.



**YOUR SCIENTISTS WERE SO PREOCCUPIED
WITH WHETHER OR NOT THEY COULD...**

THEY DIDN'T STOP TO THINK IF THEY SHOULD.

Au milieu, de la soupe de JSON.

YOU WENT FULL-REACT



imgflip.com

La fameuse "Javascript fatigue"...



Recherche



Accueil



Réseau



Offres d'emploi



Messagerie



Notifications



Vous ▾



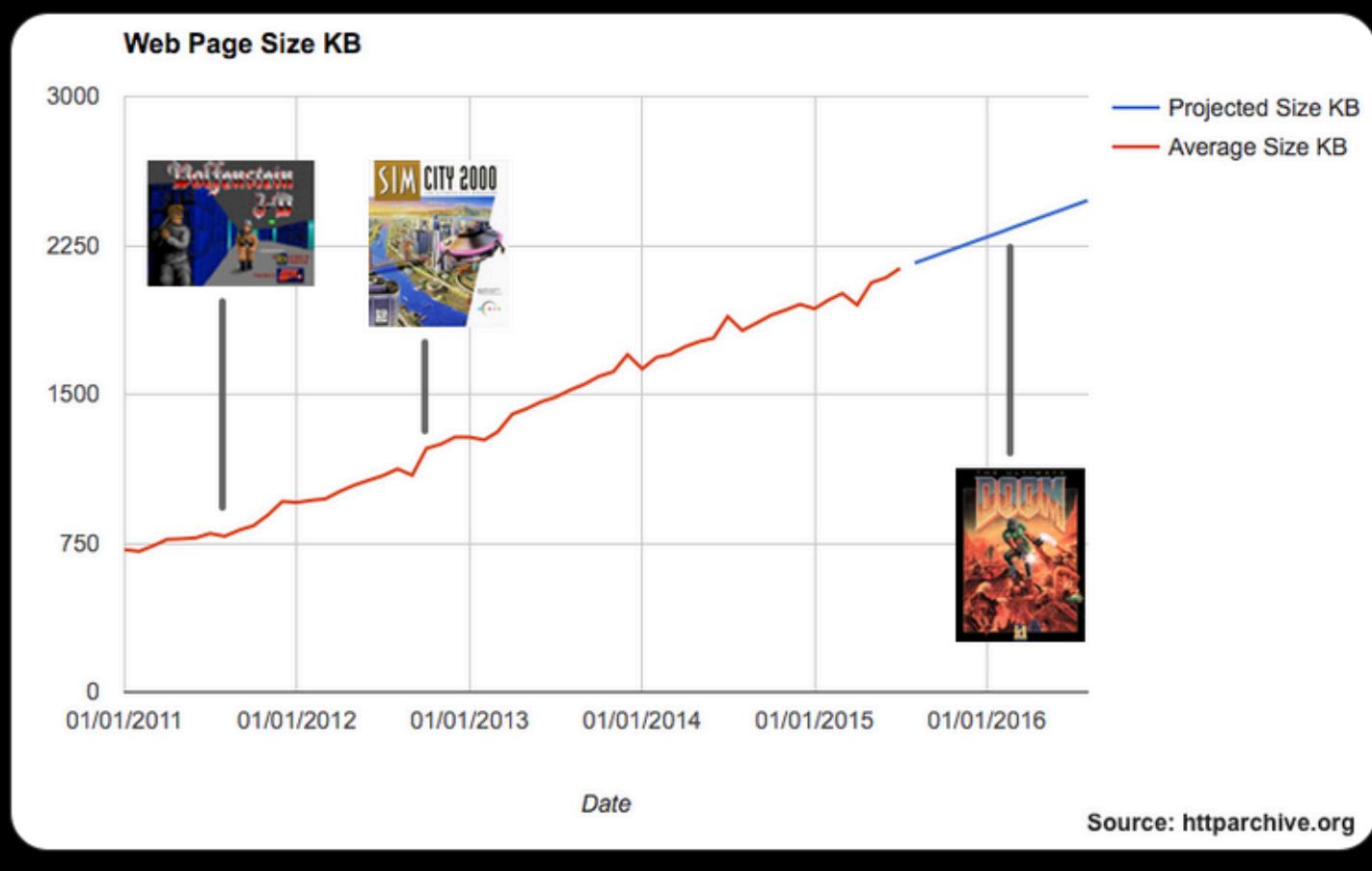
ronan cremin
@xbs

...

In about 7 months average web page size will be same as Doom install image.

Well done us! Onwards & upwards!

[Traduire le post](#)



Le principe d'erooM

On pardonnera d'imaginer le principe d'erooM — "*Effort Radicalement Organisé d'Optimisation en Masse*" — qui voudrait fixer comme objectif le fait d'arriver à optimiser le logiciel d'un facteur deux tous les deux ans. En quelque sorte, d'augmenter la vitesse d'exécution comme le faisait la loi de Moore en son temps, mais cette fois-ci sans devoir changer tout le matériel à chaque génération. Cela permettrait de continuer à inventer de nouveaux usages aux ressources numériques ainsi libérées, tout en consommant moins de ressources, moins d'énergie, tout en continuant à fournir du travail à l'industrie du logiciel.

Un autre monde est possible 😊

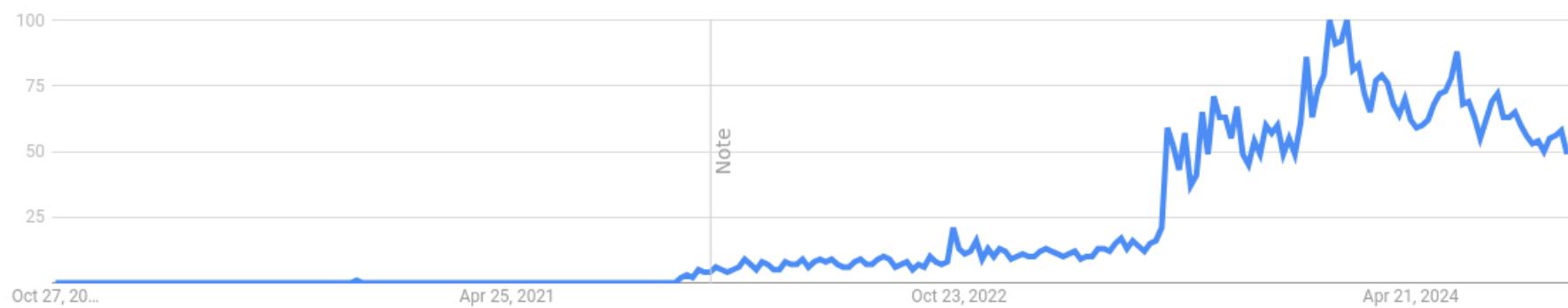
PARLONS DONC D'HTMX



No module
bundlers
at all

Interest over time ?

⬇️ ⏴ ⚡



HATEOAS et AJAX



(non ce ne sont pas des héros grecs)

```
<button hx-post="/clicked" hx-swap="outerHTML">  
  Click Me  
</button>
```

“Quand un utilisateur clique sur ce bouton, envoie une requête AJAX vers / clicked, et remplace le bouton par le HTML de la réponse.”

```
<table>
  <thead> ... </thead>
  <tbody id="result"> ... </tbody>
</table>
<form
  method="POST"
  hx-post="/post-form"
  hx-target="#result"
  hx-swap="beforeend"
>
```

“Quand un utilisateur soumet le formulaire, envoie une requête AJAX POST vers /post-form, et ajoute le HTML de la réponse juste avant la fin du tag ayant l'id result.”

```
<tr hx-get="/contacts/?page=2"
    hx-trigger="revealed"
    hx-swap="afterend">
  <td>Agent Smith</td>
  <td>void29@null.org</td>
  <td>55F49448C0</td>
</tr>
```

“Lorsque cette ligne est révélée dans le viewport, envoie une requête GET vers /contacts/?page=2, et ajoute le HTML de la réponse après cette ligne”

Oh vous voulez plus complexe ? Ok !

```
<h2>Contacts</h2>
<table class="table">
  <thead>...</thead>
  <tbody id="contacts-table" hx-get="/contacts/table"
    hx-trigger="newContact from:body"> ... </tbody>
</table>
<h2>Add A Contact</h2>
<form hx-post="/contacts"> ... </form>
```

*“Lorsqu'on soumet le formulaire,
envoie une requête POST vers
/contacts. La réponse aura un
en-tête HX-Trigger: newContact
qui déclenchera une requête GET
vers /contacts/table, ce qui
rafraîchira la table.*

UN CH'TI POC



- 🎨 Front en HTML (incluant des WebComponents), du CSS, et...HTMX !
- ⌚ Juste du JS dans les WebComponents pour leur cycle de vie
- 🦀 Un backend en...Rust !

C'est parti !



EN GROS, C'EST PHP/DJANGO/ROR ?



lol you are going to use
twenty year old technology
to build modern websites
lol maybe for a toy website
good luck w/ that lmao



Yes.



no. sixty years old

**"BORING TECHNOLOGIES",
FOR LACK OF A BETTER WORD**

ARE GOOD

NE PLUS PENSER EN
FRONT/BACK MAIS EN
FRONT+BACK

You are a developer, you bring a solution

« Front+Back y a trop de choses à savoir ! »

En résumé:

- Front + Back sont l'«application» Web
- HTML d'abord
- CSS pour décorer
- JS *uniquement* quand c'est nécessaire

En résumé:

- Front + Back sont l'«application» Web
- HTML d'abord
- CSS pour décorer
- JS *uniquement* quand c'est nécessaire

C'est tout.

En résumé:

- Front + Back sont l'«application» Web
- HTML d'abord
- CSS pour décorer
- JS *uniquement* quand c'est nécessaire

C'est tout.

Le reste, c'est votre boulot.

HTMX est ce que le HTML aurait dû devenir
avant qu'on bascule dans le «tout Javascript»

POURQUOI HTMX EN 2024 ?

- 💪 WebComponents sont (enfin) matures
- ✍ CSS a beaucoup évolué
- ⭐ Javascript a également évolué

*“Il ne faut toucher à l'architecture
que d'une main tremblante.”*

Montesquieu contemporain

POUR ALLER PLUS LOIN

Introduction

Hyperscript is a scripting language for doing front end web development. It is designed to make it very easy to respond to events and do simple DOM manipulation in code that is directly embedded on elements on a web page.

Here is a simple example of some hyperscript:

EXAMPLE

```
<button _="on click toggle .red on me">  
Click Me  
</button>
```

[Click Me](#)

The first thing to notice is that hyperscript is defined *directly on the button*, using the `_` (underscore) attribute.

Embedding code directly on the button like this might seem strange at first, but hyperscript is one of a growing number of technologies that de-emphasize [Separation of Concerns](#) in favor of [Locality of Behavior](#).

Other examples of libraries going this direction are [Tailwind CSS](#), [AlpineJS](#) and [htmx](#).

- 🚫 Une critique assez forte du «Javascript EVERYWHERE»
- 👩‍💻 Gérons le métier avant de se faire plaisir avec de la technique
- 🍰 À chaque couche (HTML, CSS, JS,) son objectif, ses affordances, etc.

Vous n'êtes pas Dev X/Y/Z.



Vous n'êtes pas Dev X/Y/Z.



Vous êtes un Dev —tout court—

Les liens



Vos feedbacks



@StephaneTrebel

HTMX est un retour aux sources du Web, de ce qui le rendait fun, et il est prêt pour le futur ! 😊