

Test 4

Za 4. test potrebno je napraviti jednostavan bubanj. Potrebno je prvo preuzeti sa git-a započetu verziju projekta: [link](#). Za pomoć dozvoljeno je korišćenje [članka 1](#) i [članka 2](#).

Uslovi koje treba ispoštovati:

- Tasteri:
 - Potrebno da napraviti bar 9 tastera koji na lijevi klik miša proizvode odgovarajući zvuk
 - Slova na tasterima predstavljaju slova na tastaturi koja kada se pritisnu proizvode odgovarajući zvuk.
- Power
 - Bubanj ima dva stanja, kad je uključen i kad je isključen. Ako je uključen samo se tada može čuti zvuk koji proizvode tasteri. Takođe, naznačiti kada je bubanj uključen, a kada nije (npr. desno od power "prekidača" neka piše On, a lijevo Off, a možete i da koristite boje, tipa za On - zelena, za Off-crvena)
- Dio ispod Power
 - Naziv zvuka, kada se klikne na taster miša ili tastature takođe treba upisati i ime zvuka koji se proizvede u ovom.
- Slider
 - Služi za podešavanje jačine zvuka.
 - Kad se mijenja slider u dijelu iznad njega ispisati volume value (0-100)
- Posljednja opcija
 - Služi da promijenite tip bubnja, tj. ton koji treba tasteri da proizvodu. Pretpostaviti da imate dva moda
- Osim funkcionalnosti, vrednovaće se i izgled kao i način pisanja JSa
 - Funkcije i varijable imenovati na camelCase način
 - Ne smiju da postoje globalne funkcije i varijable
 - Nema dupliranja koda, praviti funkcije da biste ovo izbjegli
 - Funkcije ne smiju da prelaze 20 linija koda
 - Koristiti strictly equal
 - Pisati komentar onamo gdje nije skroz jasno iz koda šta taj segment radi
 - Koristiti samo engleski

