١ المقاطعات Interrupts

المقاطعات هي طريقة لإيقاف المعالج بشكل مؤقت من تنفيذ عملية ما (Current Process) والبدء بتنفيذ أوامر أخرى . وكمثال على ذلك هو عند الضغط على أي حرف في لوحة المفاتيح فان هذا يولد مقاطعة (Interrupt) تأتي كإشارة الى المعالج بأن يوقف ما يعمل عليه حاليا ويحفظ كل القيم التي يحتاجها لكي يستطيع مواصلة ما تم قطعه ، وفي حالة وجود دالة للتعامل مع هذه المقاطعة (مقاطعة لوحة المفاتيح) وتسمى دالة معالجة المقاطعة (Interrupt Handler) أو دالة خدمة المقاطعة (Interrupt Service Rountine) فان التنفيذ يتنقل اليها تلقائيا ، و يتم فيها معالجة هذه المقاطعة (مثلا يتم قراءة الحرف الذي تم ادخاله من متحكم لوحة المفاتيح ومن ثم ارساله الى متغير في الذاكرة) وعندما تنتهي دالة معالجة المقاطعة من عملها فان المعالج يعود لِيُكْمِل تنفيذ العملية التي كان يعمل عليها. والمقاطعات إما تكون مقاطعات عتادية (Hardware Interrupt) وتصدر من عتاد الحاسب أو تكون برمجية (Software Interrupt) وتصدر من خلال البرامج عن طريق تعليمة `int n`. كذلك هناك مقاطعات يصدرها المعالج نفسه عند حدوث خطأ ما (مثلا عن القسمة على العدد صفر أو عند حدوث Page Fault) وتسمى هذه المقاطعات بأخطاء المعالج أو استثنائات المعالج (Exceptions) ويجب معالجة هذه الأخطاء (Error Handler) لأنها توقف عمل النظام في حالة لم تتوفر دالة لمعالجتها.

١.١ المقاطعات البرمجية Software Interrupts

المقاطعات البرمجية هي مقاطعات يتم اطلاقها من داخل البرنامج (عن طريق الأمر `int n`) لِنقل التنفيذ الى دالة أخرى تعالج هذه المقاطعة (Interrupt handler)، وغالبا ما تستخدم هذه المقاطعات في برامج المستخدم (Ring3 user mode) للاستفادة من خدمات النظام (مثلا للقراءة والكتابة في أجهزة الإدخال والإخراج حيث لا توجد طريقة اخرى لذلك في نمط المستخدم).

١.١.١ المقاطعات في النمط الحقيقي

في النمط الحقيقي عندما يتم تنفيذ أمر المقاطعة (وهو ما يسمى بطلب تنفيذ المقاطعة (Interrupt Request) وتختصر بـــIRQ) فان المعالج يأخذ رقم المقاطعة المطلوب تنفيذها ويذهب بها الى جدول المقاطعات (Interrupt Vector Table) ، هذا الجدول يبدأ من العنوان الحقيقي `0x0` وينتهي عند العنوان `0x3ff`

ويحوي كل سجل فيه على عنوان دالة معالجة المقاطعة (IR) والتي يجب تنفيذها لتخديم المقاطعة المطلوبة. حجم العنوان هو أربع بايت وتكون كالتالي:

- Byte 0: Low offset address of IR.
- Byte 1: High offset address of IR.
- Byte 2: Low Segment address of IR.
- Byte 3: High Segment Address of IR.

ويتكون الجدول من 256 مقاطعة (وبحسبة بسيطة يكون حجم الجدول هو 1024 بايت وهي ناتجة من ضرب عدد المقاطعات في حجم كل سجل)، بعض منها محجوز والبعض الاخر يستخدمه المعالج والبقية متروكة لمبرمج نظام التشغيل لدعم المزيد من المقطاعات. وبسبب أن الجدول يتكون فقط من عناوين لدوال معالجة المقاطعات فان هذا يمكننا من وضع الدالة في أي مكان على الذاكرة ومن ثم وضع عنوانها داخل هذا السجل (يتم هذا عن طريق مقاطعات البايوس)، والجدول التالي يوضح IVT والمقاطعات الموجودة فيه.

Base Address	Interrupt Number	Description
0x000	0	Divide by 0
0x004	1	Single step (Debugger)
0x008	2	Non Maskable Interrupt (NMI) Pin
0x00C	3	Breakpoint (Debugger)
0x010	4	Overflow
0x014	5	Bounds check
0x018	6	Undefined Operation Code
0x01C	7	No coprocessor
0x020	8	Double Fault
0x024	9	Coprocessor Segment Overrun
0x028	10	Invalid Task State Segment (TSS)
0x02C	11	Segment Not Present
0x030	12	Stack Segment Overrun
0x034	13	General Protection Fault (GPF)
0x038	14	Page Fault
0x03C	15	Unassigned
0x040	16	Coprocessor error
0x044	17	Alignment Check (486+ Only)
0x048	18	Machine Check (Pentium/586+ Only)
0x05C	19-31	Reserved exceptions
0x068 - 0x3FF	32-255	Interrupts free for software use

٢.١.١ المقاطعات في النمط المحمي

في النمط المحمي يستخدم المعالج جدولاً خاصاً يسمى بجدول واصفات المقاطعات (Interrupt Descriptor Table) ويختصر ب IDT ، هذا الجدول يشابه جدول IVT حيث يتكون من 256 واصفة كل واصفة مخصصة لمقاطعة ما (اذاً الجدول يحوي 256 مقاطعة) ، حجم كل واصفة هو 8 بايت تحوي عنوان دالة معالجة المقاطعة (IR) و نوع الناخب (selector type: code or data) في جدول GDT الذي تعمل عليه دالة معالجة المقاطعة ، بالاضافة الى مستوى الحماية المطلوب والعديد من الخصائص توضحها التركيبة التالية.

- Bits 0-15:
  - Interrupt / Trap Gate: Offset address Bits 0-15 of IR
  - Task Gate: Not used.
- Bits 16-31:
  - Interrupt / Trap Gate: Segment Selector (Useually 0x10)
  - Task Gate: TSS Selector
- Bits 31-35: Not used
- Bits 36-38:
  - Interrupt / Trap Gate: Reserved. Must be 0.
  - Task Gate: Not used.
- Bits 39-41:
  - Interrupt Gate: Of the format 0D110, where D determins size
    - 01110 - 32 bit descriptor
    - 00110 - 16 bit descriptor
  - Task Gate: Must be 00101
  - Trap Gate: Of the format 0D111, where D determins size
    - 01111 - 32 bit descriptor
    - 00111 - 16 bit descriptor
- Bits 42-44: Descriptor Privedlge Level (DPL)
  - 00: Ring 0
  - 01: Ring 1
  - 10: Ring 2
  - 11: Ring 3

- Bit 45: Segment is present (1: Present, 0:Not present)
- Bits 46-62:
  - Interrupt / Trap Gate: Bits 16-31 of IR address
  - Task Gate: Not used

والمثال التالي يوضح انشاء واصفة واحدة بلغة التجميع حتى يسهل تتبع القيم ، وسيتم كتابة مثال كامل لاحقا بلغة السي.

Example ١.١: Example of interrupt descriptor

```
١
٢ idt_descriptor:
٣    baseLow       dw    0x0
٤    selector        dw    0x8
٥    reserved        db    0x0
٦    flags         db    0x8e            ; 010001110
٧    baseHi        dw    0x0
```

المتغير الأول `baseLow` هو أول 16 بت من عنوان دالة معالجة المقاطعة IR ويكمل الجزء الاخر من العنوان المتغير `baseHi` وفي هذا المثال العنوان هو `0x0` بمعنى أن دالة تخديم المقاطعة ستكون في العنوان `0x0`. وبما أن دالة معالجة (تخديم) المقاطعة تحوي شفرة برمجية للتنفيذ وليست بيانات (Data) فان قيمة المتغير `selector` يجب أن تكون `0x8` للإشارة الى ناخب الشفرة (Code Selector) في جدول الواصفات العام (GDT). أما المتغير `flags` فان قيمته هي `010001110b` دلالة على أن الواصفة هي `32-bit` وأن مستوى الحماية هو الحلقة صفر (Ring0).
وبعد أن يتم انشاء أغلب الواصفات بشكل متسلسل (في أي مكان على الذاكرة) ، يجب أن ننشئ جدول IDT وهذا يتم عن طريق حفظ عنوان أول واصفة في متغير وليكن `idt_start` وعنوان نهاية الواصفات في المتغير `idt_end` ومن ثم انشاء مؤشراً يسمى `idt_ptr` والذي يجب أن يكون في صورة معينة بحيث يحفظ عنوان بداية الجدول ونهايته :

Example ١.٢: Value to put in IDTR

```
١ idt_ptr:
٢   limit dw idt_end - idt_start  ; bits 0-15 is size of idt
٣   base  dd idt_start    ; base of idt
```

هذا المؤشر يجب أن يتم تحميله الى المسجل `IDTR` (وهو مسجل داخل المعالج) عن طريق تنفيذ الامر `lidt`[١] بالشكل التالي `lidt [idt_ptr]`.

[١] بعد تنفيذ هذا الأمر فان جدول المقاطعات سيتم استبداله بالجدول الجديد والذي نجد عنوانه بداخل المسجل `idtr` ، وهذا الأمر لا يُنفَّذ إلاّ اذا كانت قيمة العلم (CPL flag) هي صفر.

وعند حدوث أي مقاطعة فان المعالج ينهي الأمر الذي يعمل عليه و يأخذ رقم المقاطعة ويذهب به الى جدول IDT (عنوان هذا الجدول يتواجد بداخل المسجل IDTR) ، وبعد ذلك يقوم بحساب مكان الواصفة بالمعادلة `int_num * 8` وذلك بسبب أن حجم كل واصفة في جدول IDT هو 8 بايت. وقبل أن ينقل التنفيذ الى دالة معالجة المقاطعة فانه يجب أن يقوم بعملية حفظ للمكان الذي توقف فيه حتى يستطيع أن يتابع عمله عندما تعود دالة معالجة المقاطعة . ويتم حفظ الأعلام `EFLAGS` ومسجل مقطع الشفرة `CS` ومسجل عنوان التعليمة التالية `IP` في المكدس (Stack) الحالي ، وفي حالة حدوث خطأ ما فانه يتم دفع شفرة الخطأ (Error Code) الى المكدس أيضا. وشفرة الخطأ هي بطول `32-bit` وتتبع التركيبة التالية.

- Bit 0: External event
  - 0: Internal or software event triggered the error.
  - 1: External or hardware event triggered the error.
- Bit 1: Description location
  - 0: Index portion of error code refers to descriptor in GDT or current LDT.
  - 1: Index portion of error code refers to gate descriptor in IDT.
- Bit 2: GDT/LDT. Only use if the descriptor location is 0.
  - 0: This indicates the index portion of the error code refers to a descriptor in the current GDT.
  - 1: This indicates the index portion of the error code refers to a segment or gate descriptor in the LDT.
- Bits 3-15: Segment selector index. This is an index into the IDT, GDT, or current LDT to the segment or gate selector bring refrenced by the error code.
- Bits 16-31: Reserved.

وعندما تنتهي دالة معالجة المقاطعة من عملها فانه يجب أن تنفذ الأمر `iret` أو `iretd` حتى يتم ارجاع القيم التي تم دفعها الى المكدس (قيم الأعلام FLAGS). وبالتالي يُكْمِل المعالج عمله.

٣.١.١ أخطاء المعالج

خلال تنفيذ المعالج للأوامر فانه ربما يحدث خطأ ما مما يجعل المعالج يقوم بتوليد استثناء يعرف باستثناء المعالج ، ويوجد له عدة أنواع:

- الخطأ Fault: عندما تعمل دالة معالجة هذا النوع من الاستثناء فربما يتم اصلاح هذا الخطأ ، وعنوان العودة الذي يتم دفعه الى المكدس هو عنوان الأمر الذي تسبب في هذا الخطأ.
- الخطأ Trap: عنوان العودة هو عنوان التعليمة التي تلي الأمر الذي تسبب في الخطأ.
- الخطأ Abort: لا يوجد عنوان للعودة ، ولن يكمل البرنامج عمله بعد انتهاء دالة معالجة الخطأ.

والجدول التالي يوضح أخطاء المعالج والمقاطعات التي يقوم بتوليدها.

Interrupt Number	Class	Description
0	Fault	Divide by 0
1	Trap/Fault	Single step
2	Unclassed	Non Maskable Interrupt (NMI) Pin
3	Trap	Breakpoint
4	Trap	Overflow
5	Fault	Bounds check
6	Fault	Unvalid OPCode
7	Fault	Device not available
8	Abort	Double Fault
9	Abort	Coprocessor Segment Overrun
10	Fault	Invalid Task State Segment
11	Fault	Segment Not Present
12	Fault	Stack Fault Exception
13	Fault	General Protection Fault
14	Fault	Page Fault
15	-	Unassigned
16	Fault	x87 FPU Error
17	Fault	Alignment Check
18	Abort	Machine Check
19	Fault	SIMD FPU Exception
20-31	-	Reserved
32-255	-	Avilable for software use

ويجدر بنا الوقوف على ملاحظة كنّا قد ذكرناها في الفصول السابقة وهي إلغاء المقاطعات (بواسطة الأمر `cli`) عند الانتقال الى النمط المحمي حتى لا يتسبب في حدوث خطأ General Protection Fault وبالتالي توقف النظام عن العمل وسبب ذلك هو أن عدم تنفيذ الأمر `cli` يعني أن المقاطعات العتادية مفعلة وبالتالي أي عتاد يمكنه أن يرسل مقاطعة الى المعالج لكي ينقل التنفيذ الى دالة تخديمها . وعند بداية الانتقال الى النمط المحمي فان جدول المقاطعات IDT لم يتم انشائه وأي محاولة لاستخدامه سيؤدي الى هذا الخطأ.
أحد المتحكمات التي ترسل مقاطعات الى المعالج بشكل ثابت هو متحكم Prpgrammable Interval Timer وتختصر بمتحكم PIT وهي تمثل ساعة النظام System Timer بحيث ترسل مقاطعة بشكل دائم الى المعالج والذي بدوره ينقل التنفيذ الى دالة تخديم هذه المقاطعة . وبسبب أن جدول المقطاعات غير متواجد

في بداية المرحلة الثانية من محمل النظام وكذلك لا توجد دالة لتخديم هذه المقاطعة فان هذا يؤدي الى توقف النظام ، لذلك يجب ايقاف المقاطعات العتادية لحين انشاء جدول المقطاعات وكتابة دوال معالجة المقاطعات. كذلك توجد مشكلة أخرى لبعض المقاطعات العتادية حيث انها تستخدم نفس أرقام المقاطعات التي يستخدمها المعالج للإستثناءات وحلها هو بإعادة برمجة الشريحة المسؤولة عن استقبال الاشارات من العتاد وتحويلها الى مقاطعات وارسالها الى المعالج ، هذه الشريحة تسمى Programmable Interrupt Controller وتختصر ب PIC ويجب إعادة برمجتها وتغيير ارقام المقاطعات للأجهزة التي تستخدم أرقاماً متشابهة.
وفيما يلي سيتم إنشاء جدول المقاطعات (IDT) باستخدام لغة السي وتوفير ال 256 دالة لمعالجة المقطاعات وحاليا سيقتصر عمل الدوال على طباعة رسالة ، وقبل ذلك سنقوم بانشاء جدول الواصفات العام (GDT) مجددا (أي سيتم الغاء الجدول الذي قمنا بانشائه في مرحلة الاقلاع) وبعد ذلك سنبدأ في برمجة متحكم PIC واعادة ترقيم مقاطعات الأجهزة وكذلك برمجة ساعة النظام لارسال مقاطعة بوقت محدد.

٤.١.١ إنشاء جدول الواصفات العام GDT

الهدف الرئيسي في نواة نظام التشغيل هي المحمولية على صعيد المنصات ، وهذا ما أدى الى اعتماد فكرة طبقة HAL والتي يقبع تحتها كل ما يتعلق بعتاد الحاسب وادارته وكل ما يجعل النظام معتمداً على معمارية معينة أيضا نجده تحت طبقة HAL ، وجدول الواصفات العام – كما ذكرنا في الفصول السابقة– يحدد ويقسم لنا الذاكرة الرئيسية كأجزاء قابلة للتنفيذ وأجزاء تحوي بيانات وغيرها ، ونظراً لأن إنشاء هذا الجدول يعتمد على معمارية المعالج والأوامر المدعومة فيه فانه يجب ان يقع تحت طبقة HAL[٢] وهذا يعني أن نقل النظام الى معمارية حاسوب آخر يتطلب فقط إعادة برمجة طبقة HAL .
بداية سنبدأ بتصميم الواجهة العامة لطبقة HAL ويجب أن نراعي أن تكون الواجهة مفصولة تماما عن التطبيق حتى يتمكن أي مطور من إعادة تطبيقها لاحقاً على معمارية حاسوب آخر.

Example ١.٣: include/hal.h:Hardware Abstraction Layer Interface

```
١
٢ #ifndef HAL_H
٣ #define HAL_H
٤
٥ #ifndef i386
٦ #error "HAL is not implemented in this platform"
٧ #endif
٨
٩ #include <stdint.h>
١٠
١١ #ifdef _MSC_VER
```

[٢] من منظور آخر هذه الجداول (GDT,LDT and IDT) هي جداول للمعالج لذلك يجب أن تكون في طبقة HAL.

```
١٢ #define interrupt __declspec(naked)
١٣ #else
١٤ #define interrupt
١٥ #endif
١٦
١٧ #define far
١٨ #define near
١٩
٢٠
٢١ /*  Interface */
٢٢
٢٣ extern int _cdecl hal_init();
٢٤ extern int _cdecl hal_close();
٢٥ extern void _cdecl gen_interrupt(int);
٢٦
٢٧
٢٨ #endif // HAL_H
```

وحالياً واجهة طبقة HAL مكونة من ثلاث دوال تم الإعلان عنها بأنها `extern` وهذا يعني أن أي تطبيق (Implementation) لهذه الواجهة يجب أن يُعرِّف هذه الدوال. الدالة الاولى هي `hal_init()` والتي تقوم بتهيئة العتاد وجداول المعالج بينما الدالة الثانية `hal_close()` تقوم بعملية الحذف والتحرير وأخيرا الدالة `gen_interrupt` والتي تم وضعها لغرض تجربة إرسال مقاطعة برمجية والتأكد من أن دالة معالجة المقاطعة تعمل كما يرام.
نعود بالحديث الى جدول الواصفات العام (GDT) [٣] حيث سيتم انشائه بلغة السي وهذا ما سيسمح لنا باستخدام تراكيب عالية للتعبير عن الجدول و المؤشر مما يعطي وضوح ومقروئية أكثر في الشفرة.وسوف نحتاج الى تعريف ثلاث دوال[٤]:

- الدالة `i386_gdt_init`: تقوم بتهيئة واصفة خالية وواصفة للشفرة وللبيانات وكذلك انشاء مؤشر الجدول.
- الدالة `i386_gdt_set_desc`: دالة تهيئة الواصفة حيث تستقبل القيم وتعينها الى الواصفة المطلوبة.
- الدالة `gdt_install`: تقوم بتحميل المؤشر الذي يحوي حجم الجدول وعنوان بدايته الى المسجل GDTR.

والشفرة التالية توضح كيفية انشاء الجدول[٥].

[٣] راجع **??**.
[٤] لغرض التنظيم والتقسيم لا أكثر ولا أقل.
[٥] راجع شفرة النظام لقراءة ملف الرأس `hal/gdt.h`.

Example ١.٤: hal/gdt.cpp:Install GDT

```
١
٢ #include <string.h>
٣ #include "gdt.h"
٤
٥ static struct gdt_desc _gdt[MAX_GDT_DESC];
٦ static struct gdtr _gdtr;
٧
٨
٩ static void gdt_install();
١٠
١١
١٢ static void gdt_install() {
١٣ #ifdef _MSC_VER
١٤   _asm lgdt [_gdtr];
١٥ #endif
١٦ }
١٧
١٨ extern void i386_gdt_set_desc(uint32_t index,uint64_t base,
       uint64_t limit,uint8_t access,uint8_t grand) {
١٩
٢٠   if ( index > MAX_GDT_DESC )
٢١     return;
٢٢
٢٣   // clear the desc.
٢٤   memset((void*)&_gdt[index],0,sizeof(struct gdt_desc));
٢٥
٢٦   // set limit and base.
٢٧   _gdt[index].low_base = uint16_t(base & 0xffff);
٢٨   _gdt[index].mid_base = uint8_t((base >> 16) & 0xff);
٢٩   _gdt[index].high_base = uint8_t((base >> 24) & 0xff);
٣٠   _gdt[index].limit = uint16_t(limit & 0xffff);
٣١
٣٢   // set flags and grandularity bytes
٣٣   _gdt[index].flags = access;
٣٤   _gdt[index].grand = uint8_t((limit >> 16) & 0x0f);
٣٥   _gdt[index].grand = _gdt[index].grand | grand & 0xf0;
٣٦ }
٣٧
٣٨ extern gdt_desc* i386_get_gdt_desc(uint32_t index) {
٣٩   if ( index >= MAX_GDT_DESC )
```

```
40      return 0;
41    else
42      return &_gdt[index];
43  }
44
45  extern int i386_gdt_init() {
46
47    // init _gdtr
48    _gdtr.limit = sizeof(struct gdt_desc) * MAX_GDT_DESC - 1;
49    _gdtr.base = (uint32_t)&_gdt[0];
50
51    // set null desc.
52    i386_gdt_set_desc(0,0,0,0,0);
53
54    // set code desc.
55    i386_gdt_set_desc(1,0,0xffffffff,
56      I386_GDT_CODE_DESC|I386_GDT_DATA_DESC|I386_GDT_READWRITE
          |I386_GDT_MEMORY,   // 10011010
57      I386_GDT_LIMIT_HI|I386_GDT_32BIT|I386_GDT_4K
              // 11001111
58
59    );
60
61    // set data desc.
62    i386_gdt_set_desc(2,0,0xffffffff,
63      I386_GDT_DATA_DESC|I386_GDT_READWRITE|I386_GDT_MEMORY,
          // 10010010
64      I386_GDT_LIMIT_HI|I386_GDT_32BIT|I386_GDT_4K      //
          11001111
65    );
66
67    // install gdtr
68    gdt_install();
69
70    return 0;
71  }
```

٥.١.١ إنشاء جدول المقاطعات IDT

٢.١ متحكم المقاطعات القابل للبرمجة Programmable Interrupt Controller

السبب الرئيسي في تعطيل المقاطعات العتادية عند الإنتقال الى النمط المحمي (PMode) هو بسبب عدم توفر دوال لمعالجة المقاطعات في تلك اللحظة ، وحتى لو قمنا بتوفير ال ٢٥٦ دالة لمعالجة المقاطعات فان هنالك مشكلة استخدام نفس رقم المقاطعة لأكثر من غرض ، فمثلا مؤقتة النظام PIT التي ترسل مقاطعات بشكل دائم تستخدم المقاطعة رقم ٨ والتي هي أيضا أحد استثناءات المعالج ، لذلك في كلتا الحالات سيتم استدعاء دالة تخديم واحدة وهو شيء مرفوض تماماً. لذلك الحل الوحيد هو بإعادة برمجة المتحكم المسؤول عن استقبال الإشارات من متحكمات العتاد وتعيين أرقام مختلفة بخلاف تالك الأرقام التي يستخدمها المعالج للأخطاء والاستثناءات ، هذا المتحكم (انظر الشكل **??**) وظيفته هي استقبال إشارات من متحكمات العتاد ومن ثم يقوم بتحويلها الى أرقام مقاطعات تُرسل بعد ذلك الى المعالج الذي يقوم بنقل التنفيذ اليها ، ويعرف هذا المتحكم بمتحكم PIC اختصاراً ل Programmable Interrupt Controller ويعرف أيضا بالإسم 8259A ، وفي هذا البحث سنستخدم المسمى متحكم PIC.

شكل ١.١: متحكم المقاطعات القابل للبرمجة 8259A

١.٢.١ المقاطعات العتادية Hardware Interrupts

قبل أن نبدأ في الدخول في تفاصيل متحكم PIC يجب إعطاء نبذة عن المقاطعات العتادية حيث ذكرنا أنها مقاطعات تختلف عن المقاطعات البرمجية من ناحية أن مصدرها يكون من العتاد وليس من برنامج ما ، وهذا ما أدى الى ظهور لقب مسير للأحداث (Interrupt Driven) على أجهزة الحاسب. حيث قديما لم يكن هناك طريقة للتعامل مع العتاد إلا باستخدام حلقة برمجية (loop) على مسجل ما في متحكم العتاد حتى تتغير قيمته دلالة على أن هناك قيمة أو نتيجة قد جاءت من العتاد ، هذه الطريقة في التخاطب مع

جدول ١.١: مقاطعات العتاد لحواسيب x86

رقم المشبك(الدبوس)	رقم المقاطعة	الوصف
IRQ0	0x08	المؤقتة Timer
IRQ1	0x09	لوحة المفاتيح
IRQ2	0x0a	يُربط مع متحكم PIC ثانوي
IRQ3	0x0b	المنفذ التسلسلي ٢
IRQ4	0x0c	المنفذ التسلسلي ١
IRQ5	0x0d	منفذ التوازي ٢
IRQ6	0x0e	متحكم القرص المرن
IRQ7	0x0f	منفذ التوازي ١
IRQ8/IRQ0	0x70	ساعة ال CMOS
IRQ9/IRQ1	0x71	CGA vertical retrace
IRQ10/IRQ2	0x72	محجوزة
IRQ11/IRQ3	0x73	محجوزة
IRQ12/IRQ4	0x74	محجوزة
IRQ13/IRQ5	0x75	وحدة FPU
IRQ14/IRQ6	0x76	متحكم القرص الصلب
IRQ15/IRQ7	0x77	محجوزة

العتاد تسمى Polling[٦] وهي تضيع وقت المعالج في انتظار قيمة لا يُعرف هل ستظهر أم لا وقد تم إلغائها في التخاطب مع العتاد حيث الان أصبح أي متحكم عتاد يدعم إرسال الإشارات (وبالتالي المقاطعات) الى المعالج والذي قد يعمل على عملية أخرى ، وهكذا تم الإستفادة من وقت المعالج وأصبح التخاطب هو غير متزامن (Asynchronous) بدلاً من متزامن (Synchronous). وعندما يبدأ الحاسب في الإقلاع فان نظام البايوس يقوم بترقيم عتاد الحاسب وإعطاء رقم مقاطعة لكل متحكم وبسبب تكرار هذه الأرقام فانه يجب تغييرها لأرقام أخرى وهذا يتم بسهولة في النمط الحقيقي وذلك باستخدام مقاطعات البايوس أما في النمط المحمي فيجب أن نقوم بالتخاطب المباشر مع المتحكم الذي لديه أرقام المقاطعات ومن ثم تغييرها . والجدول ١.١ يوضح أرقام المقاطعات لمتحكمات الحاسب.

٢.٢.١ برمجة متحكم PIC

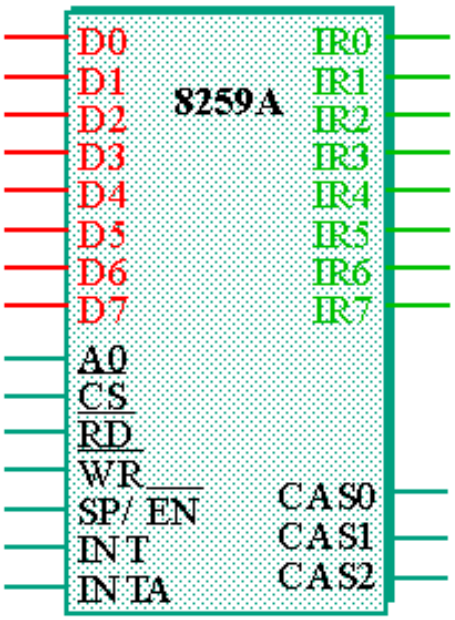
متحكم PIC يستقبل إشارات (Signals) من متحكمات العتاد والتي تكون موصولة به ومن ثم يقوم بتحويلها الى أرقام مقاطعات لكي يقوم المعالج بنقل التنفيذ الى دالة تخديمها ، ويراعي متحكم PIC أولية متحكمات العتاد ، فمثلا لو تم إرسال إشارتين في نفس الوقت الى متحكم PIC فان المتحكم سوف

[٦] وتسمى أيضا ب Busy Waiting.

يراعي الأولية ويقوم بارسال رقم مقاطعة العتاد ذو الأولية أولا وبعد أن تنتهي دالة تخديم المقاطعة يقوم المتحكم بارسال الرقم الآخر . ونظراً لتعقيدات بناء المتحكم فانه يتعامل فقط مع ٨ أجهزة مختلفة (أي ٨ مقاطعات IRQ) وهذا ما أدى مصنعي الحاسب الى توفير متحكم PIC آخر يعرف بالمتحكم الثانوي (Secondary/Slave PIC) . المتحكم الرئيسي (Primary PIC) يوجد داخل المعالج ويرتبط مع المتحكم الثانوي والذي يتواجد في الجسر الجنوبي (SouthBridge) .

مشابك المتحكم PIC's Pins

تعتبر مشابك المتحكم هي طريقة ارسال البيانات من المتحكم الى المعالج (أو الى متحكم رئيسي) ، ونظراً لان كل مشبك لديه وظيفة محددة فانه يجب دراسة هذه المشابك ولكن لن نفصِّل كثيراً حيث أن الموضوع متشعب ويخص دراسي المنطق الرقمي (Digital Logic). ويوضح الشكل ?? هذه المشابك.



شكل ٢.١: مشابك متحكم PIC

حيث أن المشابك D0-D7 هي لإرسال البيانات الى متحكم PIC أما المشابك CAS0, CAS1, CAS2 تستخدم للتخاطب بين متحكمات PIC الرئيسية والثانوية ، والمشبك INT يرتبط مع مشبك للمعالج وهو INTR كذلك المشبك INTA يرتبط مع مشبك المعالج INTA وهذه المشابك لها العديد من الفوائد حيث عندما يقوم المعالج بتنفيذ أي مقاطعة فانه يقوم بتعطيل قيم العلمين IF and TF وهذا ما يجعل مشبك المعالج INTR يغلق مباشرة وبالتالي لا يمكن لمتحكم PIC إرسال أي مقاطعة عبر مشبكه INT حيث أن الجهة المقابلة لها تم غلقها وبالتالي لا يمكن لمقاطعة أن تقطع مقاطعة أخرى وإنما يتم حجرها في مسجل داخل PIC الى أن ينتهي المعالج من تنفيذ المقاطعة والعودة بإشارة (تسمى إشارة نهاية المقاطعة End Of Interrupt) تدل على أن المقاطعة قد انتهت. أخيرا ما يهمنا في هذه المشابك هي مشابك IR0...IR7 وهي مشابك ترتبط مع متحكمات العتاد المراد استقبال الإشارات منه عند حدوث شيء معين (الضغط على حرف في لوحة المفاتيح مثلاً) ويمكن لهذه المشابك أن ترتبط مع متحكمات PIC أخرى ولا يوجد شرط ينص على وجوب توفر متحكمين PIC وإنما يمكن ربط كل مشبك من هذه المشابك الثمانية مع متحكم PIC وهكذا سيتواجد ٨ متحكمات تدعم حتى ٢٥٦ مقاطعة

جدول ٢.١: مسجل IRR/ISR/IMR

IRQ Number (Slave controller)	IRQ Number (Primary controller)	Bit Number
IRQ8	IRQ0	0
IRQ9	IRQ1	1
IRQ10	IRQ2	2
IRQ11	IRQ3	3
IRQ12	IRQ4	4
IRQ13	IRQ5	5
IRQ14	IRQ6	6
IRQ15	IRQ7	7

عتادية مختلفة. ويجب ملاحظة أن متحكم العتاد الذي يرتبط بأول مشبك IR0 لديه الأولية الأولى في التنفيذ وهكذا على التوالي.

مسجلات متحكم PIC

يحوي متحكم PIC على عدة مسجلات داخلية وهي:

- مسجل الأوامر (Command Reigster): ويستخدم لإرسال الأوامر الى المتحكم ، وهناك عدد من الأوامر مثل أمر القراءة من مسجل ما أو أمر ارسال اشارة EOI.
- مسجل الحالة (Status Register): وهو مسجل للقراءة فقط حيث تظهر عليه حالة المتحكم.
- مسجل طلبات المقاطعات (Interrupt Request Register): يحفظ هذا المسجل الأجهزة التي طلبت تنفيذ مقاطعتها وهي بانتظار وصول إشعار (Acnowledges) من المعالج ، والجدول ٢.١ يوضح بتات هذا المسجل.

  وفي حالة كانت قيمة أي بت هي ١ فهذا يعني أن متحكم العتاد بانتظار الإشعار من المعالج.
- مسجل الخدمة ((In Service Register (ISR): يدل على المسجل على أن طلب المقاطعة قد نجح وأن الإشعار قد وصل لكن لم تنتهي دالة تخديم المقاطعة من عملها.
- مسجل ((Interrupt Mask Register (IMR): يحدد هذا المسجل ما هي المقاطعات التي يجب تجاهلها وعدم ارسال إشعار لها وذلك حتى يتم التركيز على المقاطعات الأهم.

والجدول ٣.١ يوضح عناوين منافذ المسجلات في حواسيب x86.

جدول ٣.١: عناوين المنافذ لمتحكم PIC

رقم المنفذ	الوصف
0x20	Primary PIC Command and Status Register
0x21	Primary PIC Interrupt Mask Register and Data Register
0xA0	Secondary (Slave) PIC Command and Status Register
0xA1	Secondary (Slave) PIC Interrupt Mask Register and Data Register

جدول ٤.١: الأمر الأول ICW1

رقم البت	القيمة	الوصف
0	IC4	إرسال الأمر ICW4
1	SNGL	هل يوجد متحكم PIC واحد
2	ADI	تأخذ القيمة صفر في حواسيب x86
3	LTIM	نمط عمل المقاطعة
4	1	بت التهيئة
5	0	تأخذ القيمة صفر في حواسيب x86
6	0	تأخذ القيمة صفر في حواسيب x86
7	0	تأخذ القيمة صفر في حواسيب x86

برمجة متحكم PIC

لبرمجة متحكم PIC وإعادة ترقيم المقاطعات فإن ذلك يتطلب إرسال بعض الأوامر الى المتحكم بحيث تأخذ هذه الأوامر نمط معين تُحَدَّد بها عمل المتحكم. وتوجد أربع أوامر يجب إرسالها لهذا الغرض تعرف ب Initialization Control Words وتختصر بأوامر تهيئة ICW . وفي حالة توفر أكثر من متحكم PIC على النظام فيجب أن تُرسل هذه الأوامر الى المتحكم الآخر كذلك. **الأمر الأول ICW1** وهو الأمر الرئيسي والذي يجب إرساله أولا الى المتحكم الرئيسي والثانوي ويأخذ ٧ بتات ويوضح الجدول ٤.١ هذه البتات ووظيفة كل بت.
حيث أن البت الأول يحدد ما اذا كان يجب إرسال أمر التحكم ICW4 أم لا وفي حالة كان قيمة البت هي ١ فإنه يجب إرسال الأمر ICW4 أما البت الثاني فغالباً يأخذ القيمة صفر دلالة على أن هناك أكثر من متحكم PIC في النظام ، والبت الثالث غير مستخدم أما الرابع فيحدد نمط عمل المقاطعة هل هي Level Triggered Mode أم Edge Triggered Mode ، أما البت الخامس فيجب أن يأخذ القيمة ١ دلالة على أننا سنقوم بتهيئة متحكم PIC وبقية البتات غير مستخدمة في حواسيب x86. والشفرة ١.٥ توضح إرسال الأمر الأول الى متحكم PIC الرئيسي والثانوي.

Example ١.٥: Initialization Control Words 1

```
١   ; Setup to initialize the primary PIC. Send ICW 1
٢   mov al, 0x11                ; 00010001
٣   out 0x20, al
٤
٥    ; Send ICW 1 to second PIC command register
٦   out 0xA0, al
```

الأمر الثاني ICW2 يستخدم لإعادة تغيير عنواين جدول IVT الرئيسية للطلبات المقاطعات IRQ وبالتالي عن طريق هذا الأمر يمكن أن نغير أرقام المقاطعات لل IRQ الى أرقام أخرى . ويجب أن يرسل هذا الأمر مباشرة بعد الأمر الأول كذلك يجب أن يتم اختيار أرقاما غير مستخدمة من قبل المعالج حتى لا نقع في نفس المشكلة السابقة (وهي أكثر من IRQ يستخدم نفس رقم المقاطعة وبالتالي لديهم دالة تخديم واحدة). والمثال ١.٦ يوضح كيفية تغيير أرقام IRQ لمتحكم PIC الرئيسي والثانوي بحيث يتم استخدام أرقام المقاطعات ٣٢-٣٩ للمتحكم الأول والأرقام من ٤٠-٤٧ للمتحكم الثانوي وهي أرقاماً خالية لا يستخدمها المعالج وتقع مباشرة بعد آخر مقاطعة للمعالج الذي يستخدم ٣٢ مقاطعة بدءاً من الصفر وانتهاءاً بالمقاطعة ٣١.

Example ١.٦: Initialization Control Words 2

```
١   ; send ICW 2 to primary PIC
٢   mov al, 0x20
٣   out 0x21, al
٤   ; Primary PIC handled IRQ 0..7. IRQ 0 is now mapped to
       interrupt number 0x20
٥
٦
٧   ; send ICW 2 to secondary PIC
٨   mov al, 0x28
٩   out 0xA1, al
١٠  ; Secondary PIC handles IRQ's 8..15. IRQ 8 is now mapped
       to use interrupt 0x28
```

الأمر الثالث ICW3 يستخدم في حالة كان هناك أكثر من متحكم PIC حيث يجب أن نحدد رقم طلب المقاطعة IRQ التي يستخدمها المتحكم الثانوي للتخاطب مع المتحكم الرئيسي. وفي حواسيب x86 غالباً ما يستخدم IRQ2 لذا يجب إرسال هذا الأمر الى المتحكم، لكن كل متحكم يتوقع الأمر بصيغة معينة يوضحها الجدولان ٥.١ و ٦.١ .
ويجب إرسال الأمر بحسب الصيغة التي يقبلها مسجل البيانات للمتحكم ، فمتحكم PIC الرئيسي يستقبل رقم IRQ على شكل ٧ بت بحيث يتم تفعيل رقم البت المقابل لرقم IRQ وفي مثالنا يرتبط المتحكم الرئيسي مع الثانوي عبر IRQ2 لذلك يجب تفعيل قيمة البت ٢ (أي يجب إرسال القيمة 0000100b وهي تعادل

جدول ٥.١: الأمر الثالث للمتحكم الرئيسي ICW3 for Primary PIC

رقم البت	القيمة	الوصف
0-7	S0-S7	رقم IRQ التي يتصل بها المتحكم الثانوي

جدول ٦.١: الأمر الثالث للمتحكم الثانوي ICW3 for Slave PIC

رقم البت	القيمة	الوصف
0-2	ID0	رقم IRQ التي يتصل بها مع المتحكم الرئيسي
3-7	3-7	محجوزة

0x4) بينما المتحكم الثانوي يقبل رقم IRQ عن طريق إرسال قيمته على الشكل الثنائي وهي ٢ (وتعادل بالترميز الثنائي 010) وبقية البتات محجوزة (انظر جدول ٦.١) ، والمثال ١.٧ يوضح كيفية إرسال الأمر الثالث الى المتحكمين.

Example ١.٧: Initialization Control Words 3

```
١   ; Send ICW 3 to primary PIC
٢   mov al, 0x4    ; 0x04 => 0100, second bit (IR line 2)
٣   out 0x21, al   ; write to data register of primary PIC
٤
٥   ; Send ICW 3 to secondary PIC
٦   mov al, 0x2    ; 010=> IR line 2
٧   out 0xA1, al   ; write to data register of secondary PIC
```

الأمر الرابع ICW4 هو آخر أمر تحكم يجب إرساله الى المتحكمين ويأخذ التركيبة التي يوضحها جدول ٧.١.
وفي الغالب لا يوجد حوجة لتفعيل كل هذه الخصائص ، فقط أول بت يجب تفعيله حيث يستخدم مع

جدول ٧.١: الأمر الرابع ICW4

رقم البت	القيمة	الوصف
0	uPM	يجب تفعيل هذا البت في حواسيب x86
1	AEOI	جعل المتحكم يقوم بإرسال إشارة EOI
2	M/S	If set (1), selects buffer master. Cleared if buffer slave.
3	BUF	If set, controller operates in buffered mode
4	SFNM	تأخذ القيمة صفر في حواسيب x86
5-7	0	تأخذ القيمة صفر في حواسيب x86

حواسيب x86 . والمثال ١.٨ يوضح كيفة إرسال الأمر الرابع الى المتحكم PIC الرئيسي والثانوي.

Example ١.٨: Initialization Control Words 4

```
١   mov al, 1   ; bit 0 enables 80x86 mode
٢
٣   ; send ICW 4 to both primary and secondary PICs
٤   out 0x21, al
٥   out 0xA1, al
```

وبعد إرسال هذه الأوامر الأربع تكتمل عملية تهيئة متحكم PIC الرئيسي والثانوي ، وفي حالة حدوث أي مقاطعة من متحكم لعتاد ما ، فإن أرقام المقاطعات التي سترسل الى المعالج هي الأرقام التي قمنا بتعيينها في الأمر الثاني (وتبدأ من ٣٢ الى ٤٧) وهي تختلف بالطبع عن الأرقام التي يستخدمها المعالج.

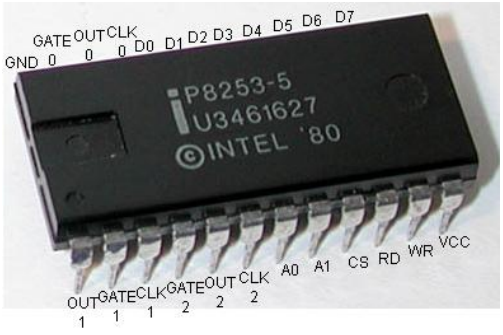
كيف تعمل مقاطعات العتاد

عندما يحتاج متحكم أي عتاد لفت انتباه المعالج الى شيء ما فأول خطوة يقوم بها هي إرسال إشارة الى متحكم PIC (وعلى سبيل المثال سنفرض أن هذا المتحكم هو متحكم المؤقتة PIT والتي ترتبط بالمشبك IR0) هذه الإشارة ترسل عبر مشبك IR0 ، حينها يقوم متحكم PIC بتسجيل طلب المتحكم IRQ في مسجل يسمى مسجل طلبات المقاطعات (Interrupt Request Register) ويعرف اختصاراً بمسجل IRR . هذا المسجل بطول ٨ بت كل بت فيه يمثل رقم IRQ ويتم تفعيل أي بت عند طلب مقاطعة من المتحكم ، وفي مثالنا سيتم تفعيل البت 0 بسبب أن المؤقتة ترتبط مع IR0. بعد ذلك يقوم متحكم PIC بفحص مسجل Interrupt Mask Register ليتأكد من أنه لا توجد هناك مقاطعة ذات أولية أعلى حيث في هذه الحالة على المقاطعة الجديدة أن تنتظر حتى يتم تخديم كل المقاطعات ذات الأولوية. وبعد ذلك يُرسل PIC إشارة الى المعالج من خلال مشبك INTA لأخبار المعالج بأن هناك مقاطعة يجب تنفيذها. وهنا يأتي دور المعالج حيث يقوم بالإنتهاء من تنفيذ الأمر الحالي الذي يعمل عليه ومن ثم يقوم بفحص قيمة العلم IF حيث في حالة كانت غير مفعلة فان المعالج سوف يتجاهل طلب تنفيذ المقاطعة، أما إذا وجد المعالج قيمة العلم مفعلة فانه يقوم بارسال إشعار (Acnowledges) عبر مشبك INTR الى متحكم PIC الذي بدوره يستقبلها من مشبك INTA ويضع رقم المقاطعة ورقم IRQ في المشابك D0-D7 ، وأخيرا يفعل قيمة البت ٠ في مسجل In Service Register دلالة على أن مقاطعة المؤقتة جاري تنفيذها. وعندما يحصل المعالج على رقم المقاطعة فانه يقوم بوقف العملية التي يعمل عليها ويحفظ قيم مسجل الأعلام ومسجل CS and EIP وإذا كان المعالج يعمل في النمط الحقيقي فإنه يأخذ رقم المقاطعة ويذهب بها كدليل الى جدول المقطاعات IVT حيث يجد عنوان دالة تخديم المقاطعة ومن ثم ينقل التنفيذ اليها ، أما اذا كان المعالج يعمل في النمط المحمي فانه يأخذ رقم المقاطعة ويذهب بها الى جدول واصفات المقاطعات حيث يجد دالة تخديم المقاطعة. وعندما تنتهي دالة تخديم المقاطعة من عملها فانها يجب أن ترسل إشارة EOI حتى يتم تفعيل المقاطعات مجدداً.

٣.١ المؤقتة Programmable Interval Timer

المؤقتة هي شريحة Dual Inline Package (DIP) تحوي ثلاث عدادات (Counters or Channels) تعمل كمؤقتات لإدارة ثلاث أشياء (انظر الشكل **؟؟**). العداد الأول ويُعرف **بمؤقت النظام** (**System Timer**) وظيفته ارسال طلب مقاطعة (IRQ0) الى متحكم PIC وذلك لتنفيذ مقاطعة ما كل فترة محددة ، هذه الفترة يتم تحديدها عند برمجة هذه المؤقتة ويُستفاد من هذه المؤقتة في عملية تزامن العمليات وتوفير بنية تحتية لمفهوم تعدد العمليات والمسالك (Multitask and Multithread) حيث أن الفترة التي تقوم بها مؤقتة النظام لاصدار طلب المقاطعة سيكون هو الوقت المحدد لأي عملية (Process) موجودة في طابور العمليات (Process Queue) وبعد ذلك تُرسل العملية الى آخر الصف في حالة لم تنتهي من عملها بعد ويبدأ المعالج في تنفيذ العملية التالية تحت نفس الفترة المحددة. أما العداد الثاني فيُستخدم في **عملية تنعيش الذاكرة الرئيسية** (**RAM refreshing**) حتى تحافظ على محتوياتها من الفقدان أثناء عمل الحاسب ويجدر بنا ذكر أن هذه المهمة قد أُحيلت الى متحكم الذاكرة (Memory Controller) وأصبحت هذه المؤقتة لا تستخدم في العادة. أما العداد الأخير فيستخدم في عملية **إرسال الصوت الى سماعات الحاسب**[٧] (PC Speaker).

شكل ٣.١: المؤقتة القابلة للبرمجة 8253

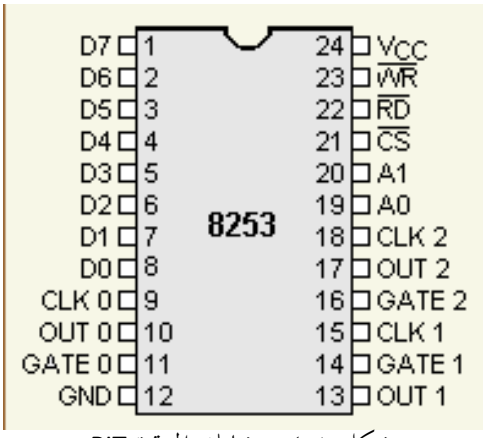


١.٣.١ برمجة المؤقتة PIT

مؤخراً تم نقل المؤقتة من اللوحة الأم (MotherBoard) كشريحة DIP مستلقة الى الجسر الشمالي (SouthBridge). وسوف نركز على برمجة العداد الأول وهو مؤقت النظام حيث أنه يوفر الدعم العتادي اللازم للنظام حتى يدعم تعدد العمليات والمسالك.

[٧] لا يُقصد بهذه كرت الصوت وإنما يوجد في كل حاسب سماعات داخلية تستخدم في إصدار الصوت والنغمات وأحد استخداماتها لإصدار رسائل الخطأ بعد عملية فحص الحاسب (POST) في مرحلة الإقلاع.

مشابك المؤقتة PIT's Pins



شكل ٤.١: مشابك المؤقتة PIT

تُرسَل الأوامر والبيانات الى المؤقتة وذلك عبر مسار البيانات (Data Bus) حيث يرتبط هذا المسار مع مشابك البيانات في المؤقتة وهي ٨ مشابك D0...D7 وتُمثل ٨ بتات. وعند إرسال بيانات الى المؤقتة (عملية كتابة) فان مشبك الكتابة WR يأخذ قيمة منخفضة دلالة على أن هناك عملية إرسال بيانات الى المؤقتة وكذلك في حالة قراءة بيانات من المؤقتة فإن مشبك القراءة RD يأخذ قيمة منخفضة دلالة على أن هناك عملية قراءة من المؤقتة. ويتحكم في مشبك القراءة والكتابة مشبك CS حيث تحدد قيمته تعطيل أو تفعيل عمل الشبكين السابقين ، ويرتبط مشبك CS مع مسار العناوين (Address Bus) بينما يرتبط مشبك القراءة والكتابة مع مسار التحكم (Control Bus). وتُحدد قيمة المشبكين A0,A1 –واللذان يرتبطان مع مسار العنواين– المسجلات المطلوب الوصول اليها داخل المؤقتة. أما المشابك (CLK, OUT, and GATE) فهي لكل عداد بداخل المؤقتة أي بمعنى أنه توجد ثلاث مشابك من كل واحدة منهم ، ويعتبر المشبكين (CLK (Clock Input) and GATE) مشابك إدخال للعداد بينما المشبك (OUT) مشبك إخراج حيث يستخدم لربط العداد مع العتاد فمثلا مشبك الإخراج في العداد الأول (مؤقتة النظام) يرتبط مع متحكم PIC حيث من خلاله تستطيع مؤقتة النظام إرسال طلب المقاطعة (IRQ0) الى متحكم PIC والذي يقوم بتحويل الطلب الى المعالج لكي ينفذ دالة التخديم.

مسجلات المؤقتة PIT

توجد ٤ مسجلات بداخل المؤقتة PIT ، ثلاث منها تستخدم للعدادات (الأول والثاني والثالث) حيث من خلالها يمكن قراءة قيمة العداد أو الكتابة فيه ، وطول مسجل العداد هو ١٦ بت . وبسبب أن مشابك البيانات التي تربط المؤقتة ومسار البيانات هي من الطول ٨ بت فانه لن نتمكن من إرسال البيانات بهذ الشكل . لذلك يجب إستخدام مسجل اخر وهو مسجل التحكم (Control Word) بحيث قبل إرسال بيانات أو قراءة بيانات من أي عداد فانه يجب إرسال الأمر المطلوب الى مسجل التحكم وبعد ذلك يتم إرسال البيانات أو قرائتها. والجدول ٨.١ يوضح هذا المسجلات وعنوان منافذ الإدخال والإخراج المستخدمة للتعامل معها ، ويجب ملاحظة قيم خط القراءة والكتابة وخط العنوان (A0,A1) حيث تؤثر قيمهم في تحديد نوع العملية المطلوبة (قراءة أم كتابة ورقم العداد). وتوضح التركيبة التالية ماهية البتات المستخدمة في مسجل التحكم (وهو مسجل بطول ٨ بت) حيث يجب إرسال قيم معينة حتى نتمكن من

جدول ٨.١: مسجلات المؤقتة 8253 PIT

اسم المسجل	رقم المنفذ	خط RD	خط WR	خط A0	خط A1	الوظيفة
Counter 0	0x40	1	0	0	0	كتابة الى المسجل 0
		0	1	0	0	قراءة المسجل 0
Counter 1	0x41	1	0	0	1	كتابة الى المسجل 1
		0	1	0	1	قراءة المسجل 1
Counter 2	0x42	1	0	1	0	كتابة الى المسجل 2
		0	1	1	0	قراءة المسجل 2
Control Word	0x43	1	0	1	1	كتابة Control Word
		0	1	1	1	لا توجد عملية

القراءة أو الكتابة في عداد ما.

- Bit 0: (BCP) Binary Counter
  - 0: Binary
  - 1: Binary Coded Decimal (BCD)
- Bit 1-3: (M0, M1, M2) Operating Mode. See above sections for a description of each.
  - 000: Mode 0: Interrupt or Terminal Count
  - 001: Mode 1: Programmable one-shot
  - 010: Mode 2: Rate Generator
  - 011: Mode 3: Square Wave Generator
  - 100: Mode 4: Software Triggered Strobe
  - 101: Mode 5: Hardware Triggered Strobe
  - 110: Undefined; Don't use
  - 111: Undefined; Don't use
- Bits 4-5: (RL0, RL1) Read/Load Mode. We are going to read or send data to a counter register
  - 00: Counter value is latched into an internal control register at the time of the I/O write operation.
  - 01: Read or Load Least Significant Byte (LSB) only
  - 10: Read or Load Most Significant Byte (MSB) only
  - 11: Read or Load LSB first then MSB

- Bits 6-7: (SC0-SC1) Select Counter. See above sections for a description of each.
  - 00: Counter 0
  - 01: Counter 1
  - 10: Counter 2
  - 11: Illegal value

والمثال ١.٩ يوضح كيفية برمجة عداد مؤقت النظام لإرسال طلب مقاطعة كل 100Hz (كل ١٠ milliseconds) ، وهذا يتم عن طريق إرسال أمر التحكم أولاً ومن ثم إرسال الوقت المطلوب الى العداد المطلوب.

Example ١.٩: PIT programming

```
١        ; COUNT = input hz / frequency
٢
٣   mov dx, 1193180 / 100 ; 100hz, or 10 milliseconds
٤
٥   ; FIRST send the command word to the PIT. Sets binary
       counting,
٦   ; Mode 3, Read or Load LSB first then MSB, Channel 0
٧
٨   mov al, 110110b
٩   out 0x43, al
١٠
١١  ; Now we can write to channel 0. Because we set the "Load
       LSB first then MSB" bit, that is
١٢  ; the way we send it
١٣
١٤  mov ax, dx
١٥  out 0x40, al  ;LSB
١٦  xchg  ah, al
١٧  out 0x40, al  ;MSB
```