

Edu . Dot

시각장애인에게 점자를 쉽게
교육하다

팀장 : 김 민 섭

팀원 : 서형진, 임건영, 주성민

유형구분 : 제조 서비스

INDEX

01. 사업아이템 개요

02. 참가자(팀) 역량

03. 사업아이템 기술성 및 우수성

04. 사업아이템 사업성

05. 사업화 계획

01. 사업아이템 개요

점자를 잘 모르는
시각장애인

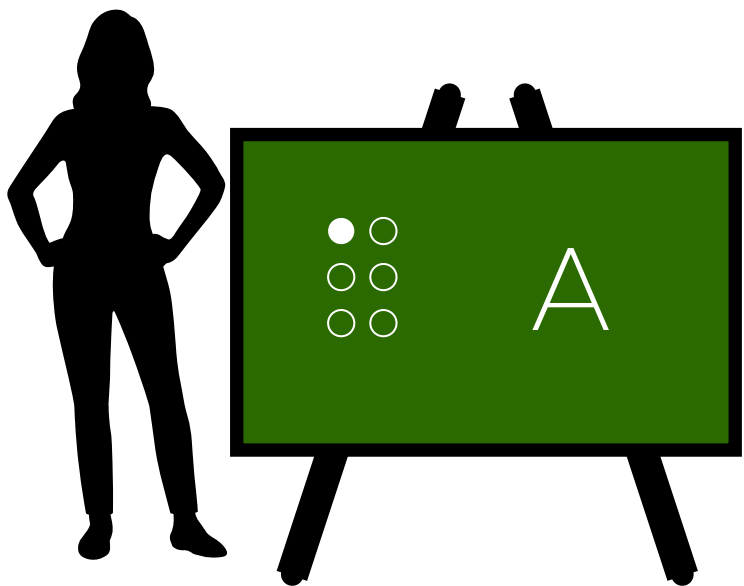
87.6%
<점자를 못 읽는 비율>

후천적으로 발생하는
시각장애

95%
<후천적으로 시각장애 발생비율>

71%
<20세 이후에 시각장애 발생비율>

혼자서는 배우기
거의 불가능한 점자



01. 사업아이템 개요

시각장애인 혼자서도 점자를 쉽게 공부 할 수 있도록

- 자음, 모음 등 기본 글자 학습
- 단어 학습
- 문장 학습



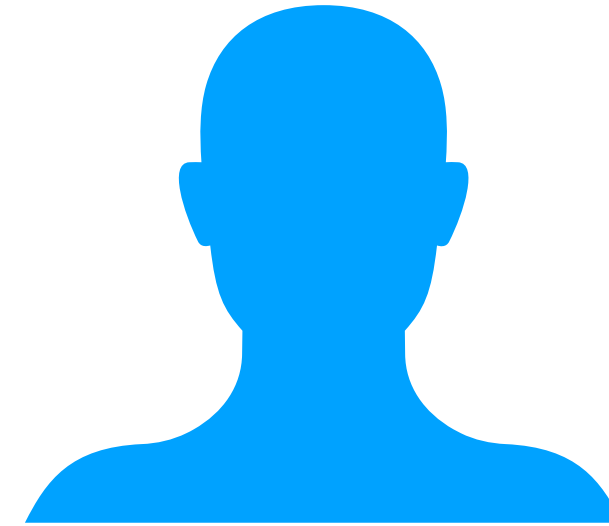
02. 참가자(팀) 역량



김민섭



주성민



서형진



임건영

Embedded System

대표

S/W 개발

H/W 개발

H/W 개발

사람을 위한 기술을 개발하고 제품을 만들자!

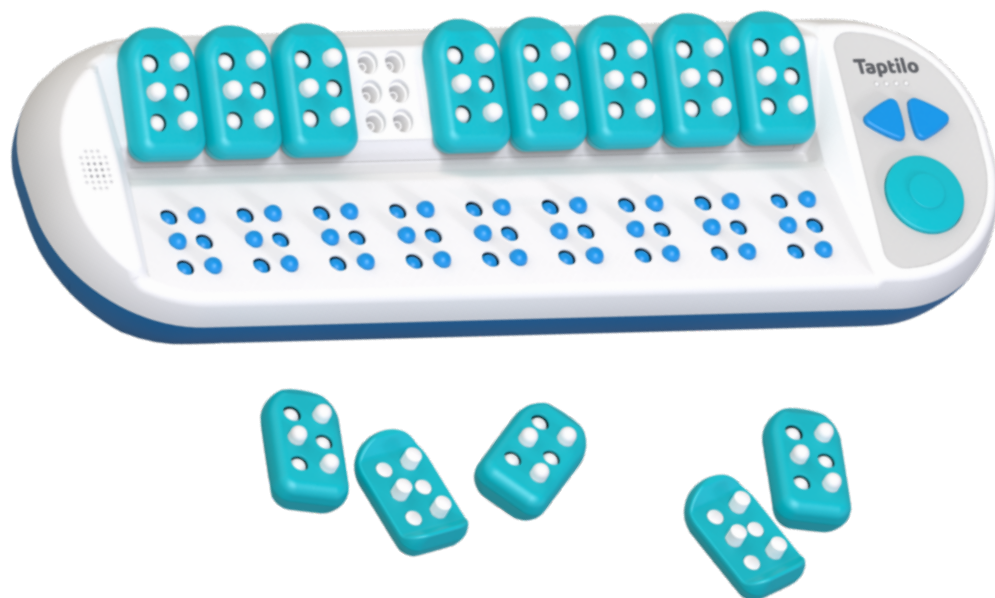
03. 사업아이템 기술성 및 우수성



점자정보 단말기

- 인터넷
- 구글 서비스, 플레이스토어
- 문서 점자 변환 등
- 32셀 점자 디스플레이

450~580만원



점자 교육 제품

- 스마트폰 연동
- 점자 교육 교구
- 교육자에 의한 점자 교육 제품
- 9셀 점자 디스플레이

150만원

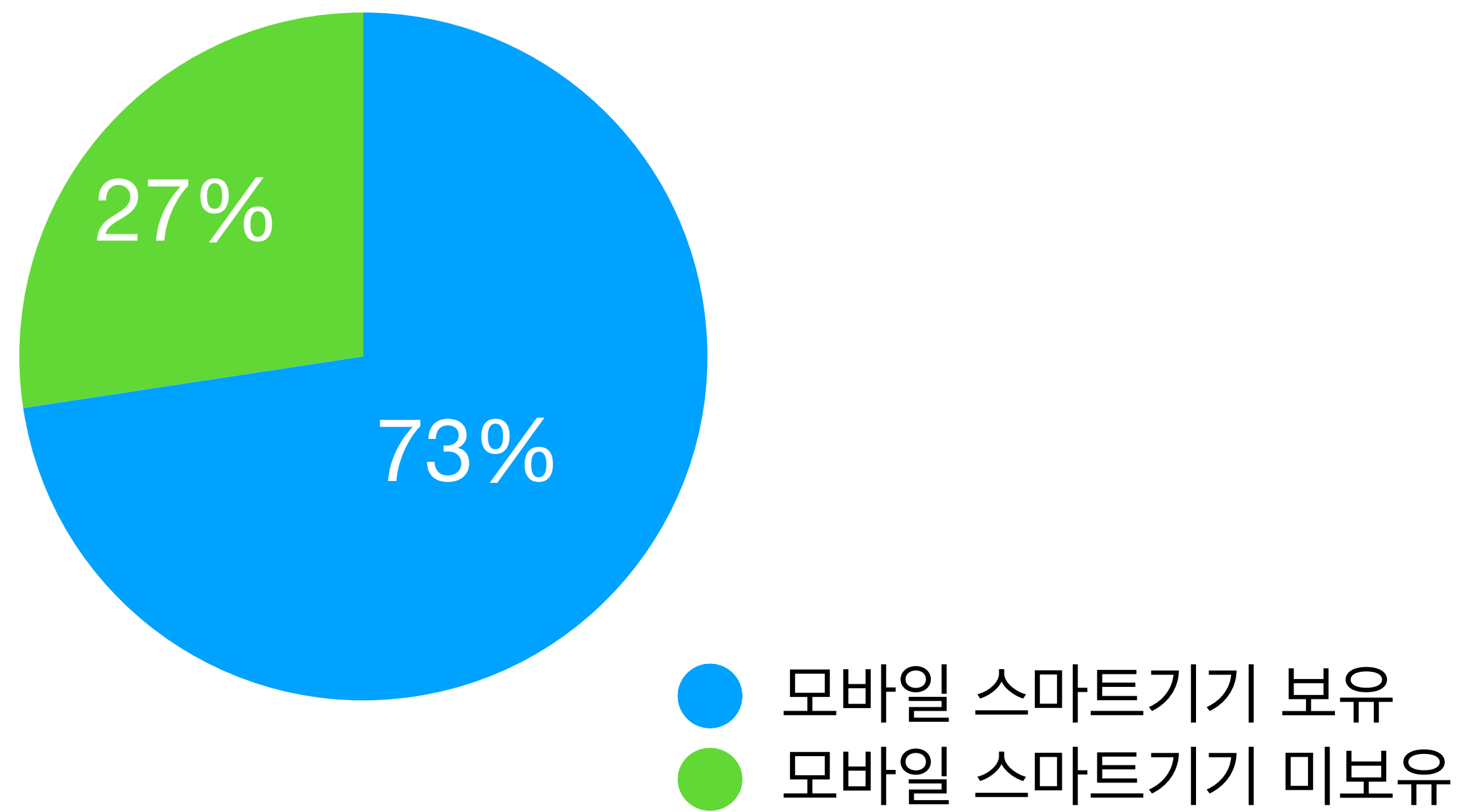


점자 교육 제품

- 단일 제품으로 사용 가능
- 시가장애인 혼자서도 학습 가능
- 터치 디스플레이
- 14셀 점자 디스플레이

150만원

03. 사업아이템 기술성 및 우수성



<시각장애인의 모바일 스마트기기 보유율>

한번탭 읽어줌
두번탭 선택 및 이동

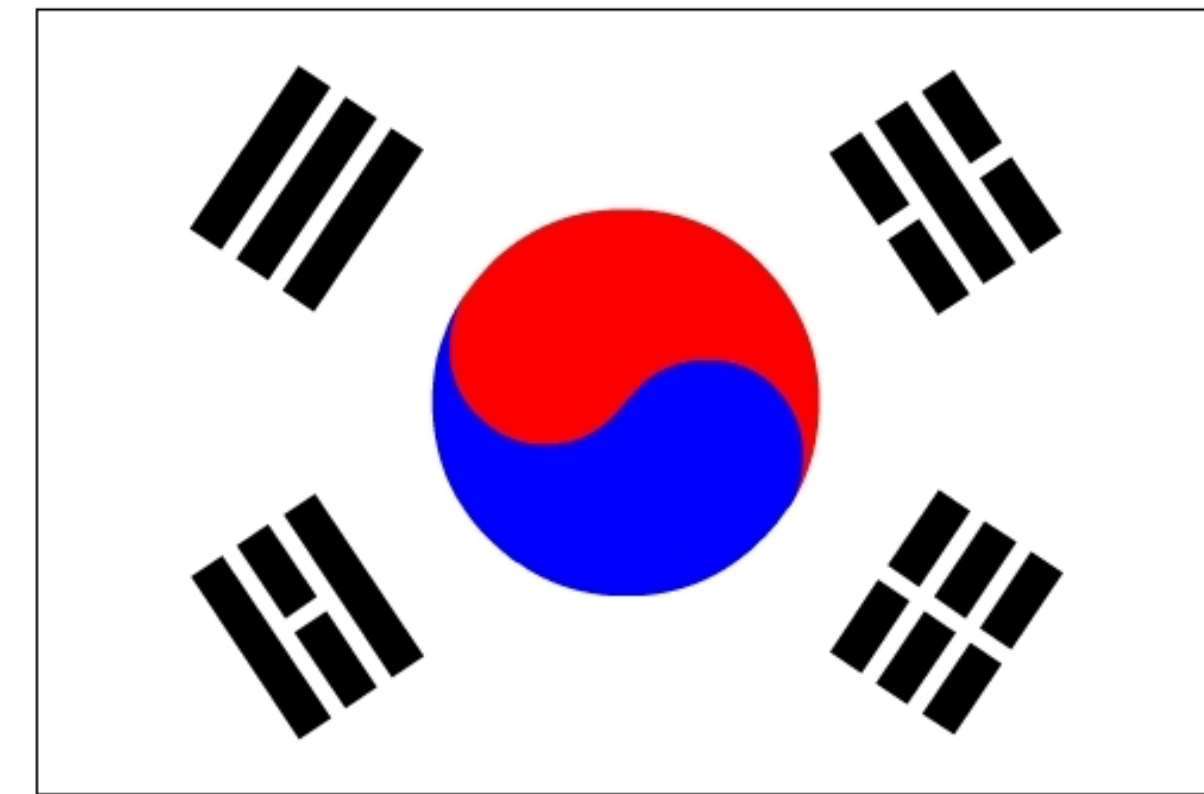


<iPhone VoiceOver>

04. 사업아이템 사업성



600만명의 시각 장애인
약 10%의 인구만 점자 능숙



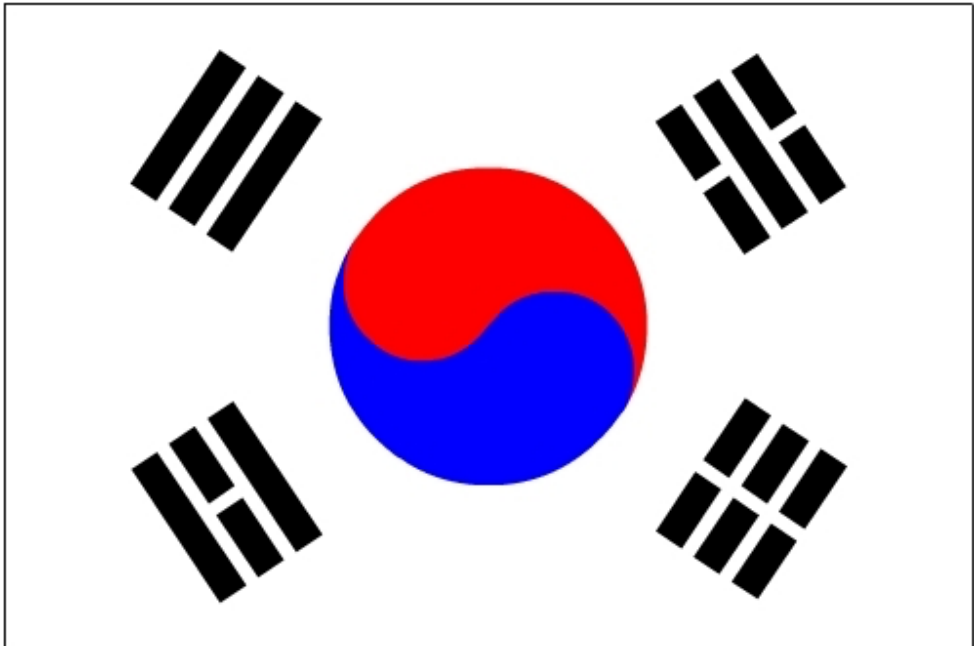
26만명의 시각 장애인
12.4%의 인구만 점자 능숙

04. 사업아이템 사업성

맹인학교	
장애인 복지센터	개인
.....
판매(150만원)	대여(5만원/월)

보다 많은 시각장애인분들이 점자를 능숙하게 사용 할 수 있도록

05. 사업화 계획



약 22만명

국내 시장진출

0~2년



약 540만명

미국 시장진출

2년~

사업연차

05. 사업화 계획

시제품 제작 계획

분야별 계획			
단계별	S/W개발	H/W 개발	점자교육 연구
1(6월~7월)	전체적인 시스템 설계	점자 작동 방식 구현	점자 교육과정 연구 진행
2(7월)	시각장애인에게 최적화된 UI 연구 및 개발, 음성 시스템 개발	3D프린터로 점자 디스플레이 테스트	점자 교육과정을 어떻게 우리 시스템에 맞출지 설계
3(8월)	S/W 안정화	점자디스플레이 프로타입 1차 완성	시각장애인에게 점자 커리큘럼 테스트 진행

시제품

제품화

자금 조달

현장맞춤형 인재양성 프로그램

정부 지원사업 도전