# Оглавление

1	Лег	кция первая. Введение в БД.	3
	1.1	Базы данных	3
	1.2	Основные требования к БД	3
	1.3	СУБД, журнализация	4
	1.4	Основные компоненты СУБД	4
	1.5	Классификация СУБД	5
2	Лаб	бораторная работа 1.	6
	2.1	Задание:	6
3	Cen	линар 1.	7
	3.1	$\overline{\mathrm{SQL}}$	7
	3.2	Основные языки	8
	3.3	Способы хранения данных	9
4	Рел	яционная модель (Лекция 2)	11
	4.1	ER - модель	11
	4.2	Реляционная модель	12
5	Рел	яционная алгебра (Лекция 3)	14
	5.1	Синтаксис реляционной алгебры	15
	5.2	Примеры	
6	Cen	линар 2	20

7	Группировка (Лекция 4)	<b>25</b>
	7.1 Реляционное сравнение	25
	7.2 Исчисление кортежей	
8	Семинар 3	27
	8.1 Объекты БД	27
9	Функциональная зависимость (Лекция 5)	30
10	Семинар 4	36
	10.1 Kypcop	40
	10.2 Индексы	
	10.3 Партицирование	
11	PK1	44
	11.1 Задание 1	44
	11.2 Задание 2	

# 1

# Лекция первая. Введение в БД.

## 1.1 Базы данных.

 $B\mathcal{A}$  - это самодокументированная собрание интегрированных записей. Набор таблиц.

 ${\it Cамодокументированная}$  - хранятся метаданные, т.е. данные о данных.

*Интегрированные записи* - Файлы данных. Целый комплекс. Имеются индексы. Метаданные

# 1.2 Основные требования к БД.

- Не избыточность не храним лишнюю информацию.
- Эффективность доступа малое время отклика на действие пользователя.
- Совместное использование.
- Безопасность. Также внутренняя безопасность защита от дурака (пример: вместо числа ввел букву).

- Восстановление после сбоя.
- Целостность если ссылаемся на какой-то объект, то он должен быть. Не ссылаться на несуществеющие объекты.
- Независимость от сторонних приложений. Если программа отправляет ерунду БД должна обработать.

# 1.3 СУБД, журнализация.

*СУБД* - (Средства управления БД) приложение, обеспечивающее создание, хранение, обновление и поиск информации в БД.Программа. **СУБД управляет БД**.

 $Cucmema \, B \mathcal{I} - {\rm cobokyphocth} \, B \mathcal{I}.$ 

Транзакция - набор действий, которые выполняются одновременно. (Пример: онлайн перевод, одновременно в одном месте деньги ушли, в другом появились.)

Xурнализация - информация о действиях, которые происходили в системе. Помогает в откате каких-то действий.  $\mathbf{Б}\mathcal{\mathbf{\Pi}}$  сохраняет запросы в журнале.

СУБД должна поддерживать языки.

## 1.4 Основные компоненты СУБД

- Ядро управление памятью. Журнализация.
- Процессор языка БД оптимизация. Выполнение.
- Подсистема поддержки времени исполнения.
- Сервисные программы те утилиты, которые мы пишем, доп. возможность. (Вывод звездочек вокруг имени.)

# 1.5 Классификация СУБД

- По модели данных
  - Дореляционная.
    - \* Инвертированный список (рис 1)
    - \* Иерархия. (Дерево)
    - \* Сетевые (граф)
  - Реляционная.
  - Постреляционная
- По архитектуре.
  - Локальные на одном устройстве.
  - Распространенные на многих устройствах.
- По способу доступа к БД
  - Файл-серверный подход Подключились, взяли всё. Нагружаем клиента, а не сервер. Минусы: У каждого клиента своя копия.
  - клиент-серверные запросы выполняются на сервере, клиент получает только нужное
  - Встраиваемые маленькие базы, которые не нужны всем.

# 2

# Лабораторная работа 1.

## 2.1 Задание:

- Выбрать тему.
- Рисуем ER-модель нашей базы.
- Создать БД. Создать таблицу. (>= 3ёх объектов (таблицы связки не считаются объектами)). Создать ключи. (Все это в SQLскрипт)
- Наполнить (csv) >= 1000 строк.

По итогу 2 фала: 1 SQL-скрипт и 1 модель.

# Семинар 1.

# 3.1 SQL

SQL - SQL (Structured Query Language – язык структурированных запросов)

декларативный язык программирования, применяемый для создания, модификации и управления данными в реляционной базе данных.

SQL - работает в любой БД. В основах лежит реляционная модель.

В основе реляционной модели лежит теория множеств и логика предикатов.

T-SQL - нек-ое дополнение. Надстройка.

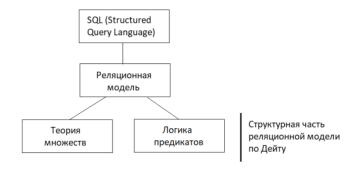


Рис. 3.1: SQL

Заголовок – набор атрибутов (В SQL - столбцы), каждый из которых имеет определенный тип.

Атрибут — совокупность имени и типа данных (Атрибут == столбец). Атрибут — название столбца, его тип + дополнительные настройки

*Тело* – множество картежей (В SQL – строки).

Заголовок кортежа – заголовок отношения.



Рис. 3.2: Пример таблицы.

### 3.2 Основные языки

Логику работы с данными можно разделить на три основных языка:

- DLL (Data Definition Language) (Создаем объекты для хранения данных).Служит для описания структуры БД:
  - Создать (Create)
  - Удалить (Drop)
  - Изменить (Alter)
- DML (Data Manipulation Language) Язык для работы с данными
  - Обновить (update)
  - Загружать (insert)
  - Удалять (delete/truncate)

- Читать (select)
- DCL (Data Control Language) Служит для управления доступа к объектам.
  - Выдача прав доступа к объекту (grand)
  - Удаление прав доступа на объект (revoke)

Обращение к таблице. Схема обращения к таблице: [название БД].[название схемы].Название таблицы. Рис. 3.3

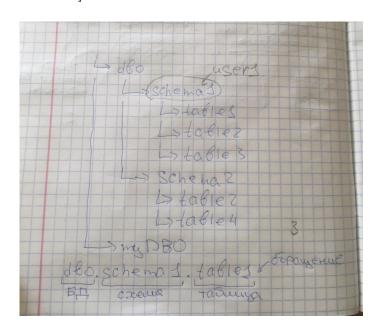


Рис. 3.3: Структура БД.

# 3.3 Способы хранения данных

- Таблица (table).
- Временные таблица (temp table). По завершению сессии таблица удаляется.
- Представление (View)

- Производные таблицы. (Временная)
- Индексированное представление.

#### Пример создания таблицы

```
CREATE TABLE dbo.EmployeePhoto

(
Id int IDENTITY(1, 1),
EmployeeId int NOT NULL PRIMARY KEY,
Photo varbinary (max) FILESTREAM NULL,
MyRowGuidColumn uniqueidentifier NOT NULL ROWGUIDCOL
UNIQUE DEFAULT NEWID()
);
```

id - ATPИБУТ типа int счетчик шагаем начиная с единицы с шагом 1.

Employer id - поле, которое используем в кач-ве идентификатора. Photo - По умолчанию NULL - пустой.

MyRawGuidColumn - Уникальное, DEFAULT - по умолчанию поле задается newID.

nvarchar - Выделяет столько памяти, какова длина строки

varchar - Физически занята вся строка. Занято пробедами.

Salary - numeric(15, 2) - Сколько всего цифр выделено в нашем числа, сколько знаков после запятой.

# 4

# Реляционная модель (Лекция 2)

## 4.1 ER - модель

- Сущность
- Связь

Объекты обозначаются прямоугольниками. Внутри пишем название.

### Виды сущностей:

- Сильные Обозначаются просто в рамке.
- Слабые не могут существовать друг без друга. Факультет и предметы. Обозначается вложенным квадратом (рамочка).

**Атрибуты** отображаются овалами. Внутри пишем название атрибута.

#### Виды связей:

- Один к одному. Студент-зачетка.
- Один ко многим. Статья-рецензия. Добавляем внешний ключ со стороны многих. Из многих в сторону одного.

• Многие ко многим. Студент-преподаватель. Добавляем связочную таблицу.

### 4.2 Реляционная модель

#### Реляционная модель

- Структурная часть отвечает за то, какие объекты есть.
- Целостная отвечает за ссылки. DDL.
  - Ссылочная целостность (FK)
  - Целостность сущности (РК) говорит о том, что есть первичный ключ. Нет повторения. Всегда знаем на что ссылаемся.
- Манипуляционная за механизм работы с данными. DML.

Домен = (примерно равно) тип данных.

**Атрибут** (отношения) = (примерно равно) столбец. Упорядоченная пара вида:

имя-атрибута,имя-домена

**Схема отношений** = (примерно равно) Заголовок. имя-отношение, имя-домена

**Кортеж** = (примерно равно) Строка. Имя-атрибута, значение-атрибута **Отношение** = (примерно равно) таблица.

Непустое подмножество множества атрибутов схемы отношения будет **потенциальным ключом** тогда и только тогда, когда оно будет обладать свойствами:

- уникальности (в отношении нет двух различных кортежей с одинаковыми значениями потенциального ключа)
- неизбыточности (никакое из собственных подмножеств множества потенциального ключа не обладает свойством уникальности

**Внешний ключ** в отношении R2 – это непустое подмножество множества атрибутов FK этого отношения, такое, что:

- Существует отношение R1 (причем отношения R1 и R2 необязательно различны) с потенциальным ключом СК;
- Каждое значение внешнего ключа FK в текущем значении отношения R2 обязательно совпадает со значением ключа CK некоторого кортежа в текущем значении отношения R1.

# Реляционная алгебра (Лекция 3)

Реляционная алгебра - замкнутая система.

Реляционная алгебра является основным компонентом реляционной модели, опубликованной Коддом, и состоит из восьми операторов, составляющих две группы по четыре оператора:

#### • Традиционные

- Объединение. (union)
- Пересечение. (intersect)
- Вычитание. (minus) (В mysql иначе называется)
- Декартово произведение все со всеми. (times)

#### • Специальные

- Проекция. (PROJECT, []) помогает выбирать не все из нашего отношения. Можно набрать только те атрибуты, которые будем использовать далее.
- Фильтрация. (WHERE)
- Соединения. (JOIN)

– Деление. (DIVIDE BY)

Деление. (DIVIDE BY)

R1 {A, B}

R2 {B}

R1 DIVIDE BY R2 = R1[A] minus(R2 YIMER R1[A]) minus R1)[A]

## 5.1 Синтаксис реляционной алгебры

Любое реляционное выражение - это унарное выражение или бинарное выражение

- Унарное выражение с одним элементом.
  - Переименование := терм RENAME имя\_атрибута AS новое\_имя\_атрибута
  - Ограничение := терм WHERE логическое\_выражение
  - Проекция := терм | терм[список атрибутов]
- Бинарное с двумя элементами
  - Бинарное выражение := проекция бинарная\_операция (реляционное\_выражение)
  - Бинарный операция := UNION | INTERSECT | MINUS | TIMES | JOIN | DIVIDEBY

Терм - либо отношение, либо другое реляционное выражение. Реляционное выражение всегда берется в круглые скобки.

Имеются таблицы:

- S поставщик S(Sno: integer, Sname: string, Status: integer, City: string)
- Р поставщик P(Pno: integer, Pname: string, Color: string, Weight: real, City: string)
- SP Таблица связка SP(Sno: integer, Pno: integer, Qty: integer)

id	Имя детали	цвет	вес	Город
1	Гвоздь	K	10.3	Москва
2	Винт	3	15.8	Рязань
3	Гвоздь	С	3.4	Смоленск

Таблица 5.1: Детали

id	Имя поставщика	статус	город
1	ООО Ромашка	5	Рязань
2	ООО Рубин	3	Красногорск

Таблица 5.2: Поставщики

## 5.2 Примеры

Реляционные алгебра. Выражения.

1. Получить имена поставщиков, которые поставляют деталь под номером 2.

```
Листинг 5.1: Пример 1

(( S JOIN SP ) HWEPE Pno = 2 ) [ Sname ]

Листинг 5.2: Пример 1

select Sname
from S

join SP on S. Sno = SP. Sno
where SD. Pno = 2

Пример 1.2 быстрее
```

Листинг 5.3: Пример 1.2 ((SP **where** Pno=2) **join** S) [Sname]

2. Получить имена поставщиков, которые поставляют по крайней мере одну красную деталь.

```
Листинг 5.4: Пример 2
((( PH WERE Color = 'Красный' ) JOIN SP)
[ Sno | JOIN S ) [ Sname ]
```

```
Листинг 5.5: Пример 2
```

```
select Sname
from S
join SP on S.Sno = SP.Sno
join P on P.Pno = SP.Pno
where color='K'
```

3. Получить имена поставщиков, которые поставляют все детали.

4. Получить номера поставщиков, поставляющих по крайней мере все те детали, которые поставляет поставщик под номером 2.

```
group by Sno in (select count(distinct Pno) from SP where Sno=2)
) select Sname from group SP тут( необязательно as) gSP join S on gSP. Sno=S. Sno where cnt=(select count(distinct Pno) from SP where Sno=2)
```

5. Получить все пары номеров поставщиков, размещенных в одном городе

```
Листинг 5.10: Пример 5

((( S MRENAE Sno AS FirstSno )
    [ FirstSno , City ] JOIN
    (S MRENAE Sno AS SecondSno )
    [ SecondSno , City ]) H

WEPE FirstSno < SecondSno )
    [ FirstSno , SecondSno ]

Листинг 5.11: Пример 5

select firstS . Sno , SecondS . Sno

from S firstS inner join S secondS

on firstS . Sno = secondS . Sno
```

6. Получить имена поставщиков, которые не поставляют деталь под номером 2.

where firstS.Sno < SecondS.SnoЭта

( фильтрацияизбавитотдублей

```
Листинг 5.12: Пример 6 ((S[Sno]MINUS(SPHWEPEPno = 2)[Sno]) JOIN S(SPHWEPEPno = 2)
```

Листинг 5.13: Пример 5

select Snp from S
minus
select distinct Sno
from SR
where Pno=2

# 6

# Семинар 2

#### Таблица Р.

id	Pname	Color	Weight	City
1	Гвоздь	K	10.3	Москва
2	Винт	3	15.8	Рязань
3	Гвоздь	С	3.4	Смоленск
4	шуруп	K	11	Рязань
5	шайба	С	17.8	Смоленск

Таблица 6.1: Таблица деталей Р.

#### Таблица поставщика - S

Sno	Sname	Status	City
1	ООО Ромашка	5	Москва
2	ООО Рубин	3	Рязань
2	ООО Зеленоглазое такси	4	Смоленск

Таблица 6.2: Таблица поставщика - S

Агрегатная функция - sum, max, min, count,

Листинг 6.1: Пример

 $\begin{array}{ll} \mathbf{select} & \mathrm{Color}\;,\;\; \mathbf{count}\,(\,\ast\,) \\ \mathbf{from}\;\; \mathrm{p} \end{array}$ 

Sno	Pno	Cnt
1	1	100
2	1	150
3	1	180
1	2	180
3	2	180
4	3	180
5	3	180

Таблица 6.3: Таблица SP

#### group by Color

having используется для фильтрации групп.

Листинг 6.2: Пример

select Color, count(\*)
from p
group by Color
having count(\*)>1

order by - сортировка. Есть прямой порядок () и обратный (desc). По умолчанию по возрастанию.

Отсортируем таблицу деталей по весу.

Листинг 6.3: Пример

select Color, count(\*)
from p
order by Pname, Weight desc;

Порядок записи инструкций. Цифрами показан порядок выполнения.

Листинг 6.4: Порядок записи инструкций

select (5) from (1) where (2) group by (3)

# having (4) order by (6)

Нерабочий пример (потому что имя задаем на этапе позже) На этапе where использовать псевдонимы, которые мы создаем в select нельзя.

(2) - выполнится вторым действием, но у нас еще нет псевдонима. (Пример 6.5)

Листинг 6.5: Пример

```
select Pname as myName
from P (1)
from where myName = 'Гвоздь' (2)
order by myName
```

Листинг 6.6: Пример внутренних запросов

```
select Sname
from S
where Sno in
(select distinct Sno
from SP
where Pno=2)
```

Запрос - найти цвет с тах кол-вом деталей. Действия

- Сначала группируем по цвету. grop by Color
- Найти тах.
- Вернуться к табл. и найти

with - показывает, что след. запрос будет выполняться до select. Это только для запроса.

Листинг 6.7: with. найти цвет с тах кол-вом деталей. Обобщенное табличное выражение

```
with group Color(Color, cnt) as select color count(*)
```

```
from P
group by Color (
(select max(cnt)
from (select Color, count(*) as cnt
from P
grop by Color))
select Color
from group Color
where cnt in (
select max(cnt)
from group Color
   Теперь переходим на JOIN - соединения
   Виды:
   • Внутренний. inner join (Это пересечение на кругах Эллера.);
   • Внешние. outer join. (3 вида)
       - left join (На кругах это весь круг A)
       - right join (На кругах это весь круг В)
       - full join(полное) (На кругах это оба круга (и А и В))
               Листинг 6.8: Внутреннее соединение
select A.id, B.id, A.name, B.fio
from A join B
\mathbf{on} \ \mathrm{A.id} = \mathrm{B.id}
```

Виды join, которыми мы сможем воспользоваться

- Nested loops join. (Сложность n\*n). Можно нашей СУБД указать, что нужно использовать её. Минусы: избыточность.
- Hash join (Сложность n+n). Можно сравнивать только на равенство. Минусы: доп расходы на таблицу.

• Merge join (Изначально таблицы должны отсортированы по ключу.) Минусы: нужно сортировать

Операция над множествами. Тело - это множество кортежей. Ниже представленный запрос даст таблицу с двумя столбцами (id, name). Атрибуты называются по верхней схеме.

Листинг 6.9: union

select id , name , from A
union [all]
select id , FIO from B;

Листинг 6.10: minus

select id , name, from A
minus
select id , FIO from B;

join - добавляет столбцы, union - дописывает в конец.

# Группировка (Лекция 4)

SP GROUP (Pno, Qny) as PQ

### 7.1 Реляционное сравнение

```
<рел. выр><опер. сравн.><рел выр.> опер. сравн.>= супермножество > - сръств. супермножество
```

<расширение> - добаление новых атрибутов по горизонтали.

<расширение> ::= EXTEND <реляц. выр.> ADD <список добавляемых расширений>

представляет собой выражение, после которого следует ключевое слово AS (Проименованное выражение)

<добавл расшир> ::= <выражение> AS <имя атрибута>

Обобщение - горизонтально группирует записи.

<Обобщение>:== SUMMARIZE <реляц выр> PER <рел выр> ADD <список добавляемых обобщений>

<добавл обобщение> :== <тип обобщения> [(скалярн выражение) AS <имя атрибута>]

<тип обобщения> :== COUNT | MIN | MAX | ANG | SUM | ALL | ANY

## 7.2 Исчисление кортежей

```
<объявление кортежной переменной> :== RANGE OF <переменная> IS <список областей> < область> :== < отножение> | < рел выражение> < рел выр> :== (список целевых элементов) [WHERE wff] < целевой элемент> ::= переменная | переменная атрибут [AS <псевдоним>] правильно построенная функция wff ::= условие | NOT wff | условие AND wff | if условие then wff | exists переменная (wff) | FORAll переменная (wff) | (wff)
```

# Семинар 3

# 8.1 Объекты БД

- table (+ temp)
- view
- constraints
  - PK/FK
  - default, not null, cheek
- function

Функции.

- 1. По поведению:
  - (a) детерминированные (Пример: select add date('day', '2020-10-03'))
  - (b) нет (Пример: getDate())
- 2. По возвращаемому значению

```
(а) Скалярная функция (Синтаксис:
   create function [схема].имя (<параметры>)
   returns <ск.тип>
    [with < опции>]
   as
   begin
   <тело>
   return \langlecк. переменная\rangle end [;])
   (Пример:
   create functions dbo.AvgPrice()
   returns smallmoney
   with schemabinding
   as
   begin
   return (select avg(Cnt) from P)
   end;
   ) (Пример:
   create function dbo.PriceDiff(@Pricesmallmoney)
   returns smallmoney
   as
   begin
   return @Price dbo AvgPrice()
   end)
   select Price.dbo.AfgPrice()
   dbo.PriceDiff(Price)
   from P
(b) Подставляемая функция.
   Синтаксис: create function [cxeмa].имя (<парам>)
   returns table
   [with <onции>]
   as
   return <sql-запрос>
   end |;|
   Пример: create function dbo.fullSpy()
```

```
return table
   return (select Sname, Pname
   from S join SP on S.Sno = SP.Pno
   join P on SP.Pno=P.Pno)
   where P.color=@color
(с) Многооператорная функция.
   Синтаксис: create function [cxeмa].имя (<парам>)
   returns @возвр.перем. table <опред. таблицы>
   [with <onции>]
   [as] declare
   begin
   <тело>
   return
   end[;]
   Пример:
   create function dbo.FnGetReport(@id as id)
   returns @Reports table (eid int, repid int)
   as
   begin
   declare @Empid as int
   select @Empid = 1
   select id from ...
   into @Empid
   insert into @Reports(...) values(...)
```

# Функциональная зависимость (Лекция 5)

#### Функциональная зависимость (ФЗ)

R - отношение

х, у - подмножество мн-ва атрибутов.

х->у <=> любое х связано в точности с одним у (Биекция)

 ${Sno} \rightarrow {City}$ 

детерминант - левая часть.

зависимая часть - правая.

Функциональную зависимость строим исходя из имеющихся данных. А не на основе какой-то логике.

Зависимая часть может содержать несколько значений. Детерминант тоже может содержать нес. значений.

**Тривиальная функциональная зависимость** - когда у явл. подмножеством х.

 ${\operatorname{Sno, Pno}} \longrightarrow {\operatorname{Sno}}$  ${\operatorname{Sno, Qty}} \longrightarrow {\operatorname{Qty}}$ 

Множество всех функциональных зависимостей, которые задаются данным множеством ФЗ является **замыканием множества**.

#### Правило Амстронга

• Правило рефлексивности: Если В подможество A, то B функционально зависит от A (A->B)

- Правило дополнения: Если В функционально зависит от A (A->B), то AC->BC (Т.е. мы можем добавить абрибут справа и слева)
- Правило транзитивности: A->B, B->C=>A->C
- (Выше были основные далее вытекают из ранее приведенных) Самоопределния: А->А
- Декомпозиции: А->ВС => А->В и А->С
- Объединения: A->B и A->C => A->BC
- Композиция: A->B и C-> D => AC -> BD
- Общая теорема объединения: A->B и C->D => A(C-B)->BD

Пример (Задач, которые будут на РК)

1. R(A,B,C,D,E,F)

 $S = \{ A->BC,$ 

B->E,

CD->EF }

Задача: AD->F?

Решение:

- 1. A->BC => A->В и A->С
- 2. A->C => AD->CD
- 3, AD->CD И CD->EF => AD->EF
- 4. AD->EF => AD->F

Супер ключ - Супер ключ R - множество атрибутов R, котор. содержит в виде подмножества хотя бы один (не обязательно собственный) потенциальный ключ. (ключ с множество ключей с доп. атрибутами).

К - подмножество R

K->A для любого A принадлежащего R.

#### Алгоритм нахождения ключа

- 1. K = R
- 2. Для каждого атрибута из К выполняем след. действия

- 2.1 Вычислим замыкание К-А+
- 2.2 Если замыкание K-A+ = R, то K = K-A+

#### Алгоритм вычисления замыкания

- 1. J(new) = k
- 2. repeat
- 3. J(old) = J(new)
- 4. foreach (X->Y in S) do
- 5. J(X подмножество J(new)) then J(new) = J(new) + J
- 6. until  $(J_0old) = J_0new$

Пример:

 $R(A,B,C,D,E,F) S = \{ A->BC, \}$ 

E->CF,

B->E,

CD->EF }

Найти: А, В+?

Решение: A, B+=A, B, C, E, F

ЕСЛИ БЫ ТАМ ЕЩЕ БЫЛО D, ТО ЭТО ЯВЛЯЛОСЬ БЫ ПОТЕНЦИАЛЬНЫМ КЛЮЧОМ.

Два множества  $\Phi$ З S1 и S2 явл **эквивалентными** тогда и только тогда когда они явл. покрытиями друг друга.

Пример:

Есть F - Набор ФЗ.

 $F = \{ A -> C,$ 

 $AC \rightarrow D$ ,

 $E \rightarrow AD$ ,

E -> H }

 $G = \{ A \rightarrow CD,$ 

 $E \rightarrow AH$ 

Задача: Доказать что они явлю эквивалентными (или не явл.)

#### Решение:

```
1. G - покрывает F ?  \{A\}+=\{A,C,D\} \ (\text{Строим по F})=A\text{-}\text{>}\text{CD (\Pio G)} \\ \{E\}+=\{E,\,A,\,D,\,H,\,C\} \ (\PiO\,\,F)=\{E,\,A,\,H,\,C,\,D\} \ (\text{Множества}) \\ \text{совпадают, значит G покрывает F}) \\ 1. F - покрывает G ? \\ (\Pio кому покрываем по тому и строим) \\ \{A\}+=\{A,C,D\} \ (\Pio\,\,G)=\{A,C,D\} \\ \{AC\}+=\{A,C,D\} \ (\Pio\,\,G)=\{ACD\} \\ \{E\}+=\{E,\,A,\,D,\,H,\,C\} \ (\Pio\,\,G)=\{E,\,A,\,H,\,C,\,D\}=\text{> F эквивалентно G}.
```

Множество  $\Phi$ 3 явл. **неприводимым** тогда и только тогда, когда обладает след. свойствами:

- 1. Любая ФЗ Х->Ү, Ү один элемент
- 2. Ни одну ФЗ нельзя удалить без изменения замыкания
- 3. Ни один атрибут не может быть удален из детерминента без изменения замыкания

```
Примеры (Явл. min покрытием?):

1. S:
{Pno} -> {Pname, Color}
{Pno} -> {City}

Нарушает! =>
{Pno} -> {Pname}
{Pno} -> {Color}

2.

S:
Pno -> Pno
Pname -> Pname
Pno -> City

Нарушает! =>
Pno -> City

З. Е - множество ФЗ.
```

```
min покрытие F (Проверяем все правила)
   1. F = E
   X \to \{A1,...,An\} =>
   декомпозиция:
   X - > A1
   X - > An
   2. Любая \Phi 3 \ X -> A из F
   Любой В из Х:
   F - \{X-A\} объединение \{(X-B) -> A\} = F
   3. Для каждой \Phi3, где A -> X
   Мы проверяем
   F - \{X -> A\} = F
   Если так, то мы можем удалить.
   Пример (Найти min покрытие):
   R(A,B,C,D)
   A \rightarrow BC
   B \rightarrow C
   A -> B
   AB -> C
   AC -> D
   1. Разбиваем (Удаляем те ФЗ, которые выводимы)
   A \rightarrow B
   А -> С (Это можно удалить)
   B \rightarrow C
   А -> В (Это тоже можно удалить)
   AB -> C
   AC \rightarrow D
   2. Разбиваем (Удаляем те ФЗ, которые выводимы)
   Объединяем первые две и делаем композицию с третьей и полу-
чается выводим третью, значит ее можно удалить
   A \rightarrow B
   B -> C
   AB -> C
   AC -> D
```

3.

A -> B

B -> C

AC -> D

4.

A -> B

B -> C

A -> D

# 10

# Семинар 4

```
Процедуры и функции.
   Параметры - имя, тип.
   Отличие: параметры у процедуры не берутся в скобки.
   @ - локальная переменная.
   @@ - глобальная переменная.
   Параметры которые передаются по ссылки передаются с ОUTPUT
   Глубина рекурсии - 32.
   create procedure [схема].имя <параметры>
   [with <onuun>]
   <тело функции>
   end;
   Пример: (Факториал)
   У postgres'а другие ключевые слова!
                     Листинг 10.1: Пример
create procedure dbo. Factorial @Valin bigint,
@ValOut bigint OUIPUT
\mathbf{a}\mathbf{s}
begin
if @Valin > 20
begin
print N'Error'
```

```
return -99
end
— Объявляем ' переменную '
declare @WorkValin bigint
— Создаем ' переменную '
@WorkValout bigint
if @Valint != 1
begin
set @WarkValin = @Valin - 1
print @@NestedLevel
\mathbf{exec} \hspace{0.1cm} \mathbf{dbo} \hspace{0.1cm}. \hspace{0.1cm} \mathbf{Factorial} \hspace{0.1cm} @\mathbf{WarkValIn} \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} @\mathbf{WorkValout} \\
set @ValOut = @WorkIN(WorkValOut)
end;
else
set @ValOut
end
   Вызов процедуры:
                       Листинг 10.2: Пример
— Определяем 'двепеременные
declare @FactIn
bigint
declare @Factout
bigint
set dbo. Factorial @Factin @FactOut OUIPUT
print convert (Varchar (20) @Factout)
   Пишем истинную процедуру, которая ничего не возвращает, а
лишь изменяет таблицу.
   Имеем таблицу.
   Задание: Добавить данные в таблицу. Добавить в конец еще одну
строку.
   Можно вставить python код.
   $$ - тело процедуры в долларах
   (B \text{ первую переменную ( maxid ) запишется } \max(id) + 1) (Bo)
вторую ( maxname ) 'test' || \max(id) + 1)
```

id	name
1	test1
2	test2
3	test3
	•••
n	testn

Таблица 10.1: Таблица

```
Листинг 10.3: Пример
```

```
create function addTest()
returns void
language PipgSQL
as $$
declare
        maxid int
        maxname Varchar(10)
begin
        select max(id) + 1, 'test' || max(id) + 1
        from test
        into maxid, maxname
        insert into test(id, name)
        values (maxis, maxName)
  Либо вот так:
                  Листинг 10.4: Пример
create function addTest()
returns void
language PipgSQL
as $$
declare
        maxid int
        maxname Varchar(10)
begin
        select insert into test
```

values ('||
$$\max(id)+1$$
|', "test'|| $\max(id)+1$ ||'"); from test into maxid, maxname

#### Запускаем:

query execute qSrting

Триггер - Объект. Ответ на событие. Реакция.

### Виды:

- 1. DDl -триггеры (create, drop, alter)
- 2. DDM триггер (insert, delete, update)
  - (a) instead of (Вместо) (Кол-во 1)
  - (b) before/alter Реагируют на какое-то действие и добавляют свое (делают действие до и после) (Вместе с) (Кол-во бесконечено)

Хар-ка	instead of	before/alter
ТИП	вместо	вместе с
кол-во	1	бесконечно
применение	таблица, представления	таблица

Таблица 10.2: Таблица

for - указываем на какие события мы реагируем.

as - после этого ключевого слова указывает действия, которые хотим сделать.

Листинг 10.5: Пример DDL триггера.

Создадим триггер.

Листинг 10.6: Создадим триггер.

create trigger inserSP
on SP
after update
as
begin
raiserror 'Новая\_подставка'
end;

### 10.1 Kypcop

Курсор - это набор из результата sql запроса и указатель. (Зло). Это объект.

Используется - когда нужно выполнить что-то в цикле (к примеру удалть объекты)

Классификация

- 1. По области видимости:
  - Локальные
  - Глобальные
- 2. По типу:
  - Static (Статичный) (Требует доп. ресурса. Также таблица не должна менять)
  - Dynamic (Динамический). Позволяет отлеживать все изменения. (На это нужно огромные ресурсы. Тем самым время)
  - Key set модификация динамического курсора.
  - Fast forward всегда идем только вниз (просматриваем вниз)

- 3. По способу перемещения.
  - Forward\_only Вниз
  - Scroll Гуляем туда сюда.
  - По параллельному доступу.
    - (a) read-only

fetch next from myCursor

- (b) Optimistic разрешаем другим читать.
- (c) Scroll lock (Пессимистичная блокировка) Не дает доступа другим.

### Листинг 10.7: Курсор

```
declare 'имя_курсора'
cursor
[ 'область_видимости ']
| 'тип']
[ 'Способ_применения ']
[ 'Параллельный доступ ']
for <sql sanpoc->
                 Листинг 10.8: Курсор. Пример
declare myCursor cursor
for select Sname, Pname
from S join SP
\mathbf{on} \ \mathrm{S.Sno} = \mathrm{SP.Sno}
join P on P. Pno = Sp. Pno
declare @Swork Varchar(10), @Pwork Varchar(10)
open myCursor
— fetch — Запись ' переменной '
-- next — В ' каком ' порядке ' '
```

```
into @Swork, @Pwork
— - @@Fetch_status - 0 - больше' не' можем' читать' (EOF)
while @@Fetch_status == 0
begin fetch next from myCursor
into ...
end;
close myCursor
```

### 10.2 Индексы

Оптимизация запросов.

В основе лежит b\_tree - сбалансированное дерево. Класторизованный индекс - Реальные данные в листе.

- 1. Можно создать 1 класторизованный индекс
- 2. primary key / unique

Некласторизованный и ндекс - Если хранятся ссылки на объекты.

- 1. п штук
- 2. Создается по запросу

Листинг 10.9: Индекс

```
select *
from test
where id = 29
```

Листинг 10.10: Индекс. Создание create nonclustered index my myId on SP include (Sno, Pno)

select \*
from SP
where Qty=5

## 10.3 Партицирование

(partirion by)

Разбиение данных в таблице на подтаблицы.

## 11

# PK1

### 11.1 Задание 1

### 11.2 Задание 2

### Типы задания:

```
1. Замыкание.
Отношение:
R(A,B,C,D,E,F)
Заданы функциональные зависимости:
S = \{
A \rightarrow BC,
AC -> DE,
D \rightarrow F,
E \rightarrow AB
}
Найти замыкание {А}+
Решение: Таблица 11.1.
Ответ \{A\}+ = \{A, B, C, D, E, F\}
Отношение:
R(A,B,C,D,E,F)
Заданы функциональные зависимости:
R(A,B,C,D,E,F)
```

ФЗ / Этап	A	A, B, C, D, E, F
A -> BC	A, B, C	A, B, C, D, E, F
AC -> DE	A, B, C, D, E	A, B, C, D, E, F
D -> F	A, B, C, D, E, F	A, B, C, D, E, F
$E \rightarrow AB$	A, B, C, D, E, F	A, B, C, D, E, F

Таблица 11.1: Таблица

```
S = {
A -> BC,
E -> CF,
B -> E,
CD -> EF
}
Найти: {A, B}+?
Решение: Таблица 11.2.
```

ФЗ / Этап A, B A, B, C, E A, B, C, E, F  $A \rightarrow BC$ A, B, C, E, F A, B, C A, B, C, E A, B, C, E, F A, B, C, E, F  $E \rightarrow CF$ A, B, C B -> E A, B, C, E A, B, C, E, F A, B, C, E, F A, B, C, E A, B, C, E, F A, B, C, E, F  $CD \rightarrow EF$ 

Таблица 11.2: Таблица

Ответ:  $\{A, B\} + = \{A, B, C, E, F\}$ 

# 2. Неприводимое покрытие (min покрытие $==\Phi 3$ явл. неприводимым)

Множество ФЗ явл. **неприводимым (min покрытие)** тогда и только тогда, когда обладает след. свойствами:

Детерминант - левая часть.

Зависимая часть - правая.

- 1. Для любого  $\Phi$ 3 X->Y, Y один элемент.
- 2. Ни одну ФЗ нельзя удалить без изменения замыкания. (Пробуем удалить и смотрим на замыкание, поменялось?)

3. Ни один атрибут не может быть удален из детирменанта без изменения замыкания

### Пример: Найти min покрытие:

R(A,B,C,D)

$$S = \{A \to BC, B \to C, A \to B, AB \to C, AC \to D\}$$

Решение: Таблица 11.3 - 11.4.

2.1 Удаляем зависимость А -> С потому что (выводима):

$$A -> B, B -> C => A -> C$$

2.2 Удаляем АВ -> С Потому что (выводима):

$$A \rightarrow B, B \rightarrow C => AB \rightarrow BC$$

$$AB -> BC => AB -> C, AB -> B$$
 (Вывели)

3. Удаляем атрибут из AC -> D и пытаемся вывести AC -> D. (Удалили C):

$$A -> D, A -> C$$
 (Это у нас есть(можно вывести))  $=> A -> DC$ 

R(A,B,C,D)	1. Раскрываем	2.1 Удаляем зависимости
$A \rightarrow BC$	A -> B	A -> B
B -> C	A -> C	B -> C
A -> B	B -> C	AB -> C
AB -> C	A -> B	AC -> D
AC -> D	AB -> C	
	AC -> D	

Таблица 11.3: Таблица

2.2 Удаляем зависимости	3. Удаляем атрибуты
A -> B	A -> B
B -> C	B -> C
AC -> D	A -> D

Таблица 11.4: Таблица

#### ПРИМЕР 2

Найдите неприводимое покрытие множества функциональных зависимостей S=AB->D, B->C, AE->B, A->D, D->EF, заданных для переменной-отношения R(A, B, C, D, E, F).

23. Найдите неприводимое покрытие множества функциональных зависимостей  $S=\{AB->D, B->C, AE->B, A->D, D->EF\}$ , заданных для переменной-отношения R(A, B, C, D, E, F).

```
Используя алгоритм минимального покрытия, найдите минимальное покрытие
F = \{AB \rightarrow D, B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow EF\}
Шаг 1. Сделайте правые стороны атомными - G = \{AB \rightarrow D, B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\}
Шаг 2. Удалите избыточные функциональные зависимости:
Для AB \to D вычисляют AB+ исключая из G зависимость AB \to D
AB+ = ABCDEF
D входит в AB+, поэтому удалите AB \rightarrow D из G
G = \{B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\}
Для B \to C вычисляют B+ исключая из G зависимость B \to C\colon B+=B
C не входит вB+ => G = {B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F}
Для AE \rightarrow B вычисляют AE+ исключая из G зависимость AE \rightarrow B: AE+=AEDF
B не входит вAE+ => G = {B—C, AE—B, A—D, D—E, D—E} Для A→ D вычисляют A+ исключая из G зависимость A → D: A+ = A
D не входит вA+ => G = {B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F} Для D \rightarrow E вычисляют D+ исключая из G зависимость D \rightarrow E: D+ = DF
E не входит вD+ => G = {B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F}
Для D \rightarrow F вычисляют D + исключая из G зависимость D \rightarrow F: D + = DE F невходит вD + => G = \{B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\}
Шаг 3. Удалите все избыточные признаки с левой стороны ФЗ
G = \{B \rightarrow C, AE \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\}
Для AE \rightarrow B
Для A\colon вычислите E+ исключив из G AE 
ightarrow B и добавив E 
ightarrow B
E+ with \{B \rightarrow C, E \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\} = EBC => не содержит А, таким образом, А не избыточный атрибут в <math>E
Для E: вычислите A+ исключив из G AE 
ightarrow B и добавив A 
ightarrow B
A+ with \{B \rightarrow C, A \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\} = ABCDEF => содержит E, таким образом, E избыточный атрибут в AE
Минимальное покрытие = \{B \rightarrow C, A \rightarrow B, A \rightarrow D, D \rightarrow E, D \rightarrow F\}
```

Рис. 11.1: SQL

#### 3. Эквивалентность

Два множества ФЗ S1 и S2 явл эквивалентными тогда и только тогда когда они явл. покрытиями друг друга.

```
Есть F - Набор \Phi3. F = { A -> C, AC -> D, E -> AD, E -> H } G = { A -> CD,
```

$$E \rightarrow AH$$

}

Задача: Доказать что они явл. эквивалентными (или не явл.) Решение:

1. Проверим G покрывает F?

Найдем замыкание для каждой зависимой части (левой) из G:

$${A}+={A},{C},{D}$$
 (Строим по F)

- $\{E\}+=\{E,A,D,H,C\}$  (Строим по  $F)=\{E,A,D,H,C\}$  (Множества совпадают, значит G покрывает F)
  - 1. Проверим F покрывает G?

Найдем замыкание для каждой зависимой части (левой) из F:

$${A}+={A, C, D}$$
 (Строим по G)

$${AC}+={A, C, D}$$
 (Строим по G)

$$\{E\}+=\{E,\,A,\,H,\,C,\,D\}\;(C$$
троим по  $G)=\{E,\,A,\,H,\,C,\,D\}$ 

4. Поиск потенциального ключа (90%) / суперключа / всех ключей.

Потенциальный ключ (их мб несколько) является не избыточным (Нельзя что-то удалить).

Супер ключ (их мб несколько) - это потенциальный ключ с доп. атрибутами. (не всегда явл супер ключом)

Супер ключ - Супер ключ R - множество атрибутов R, котор. содержит в виде подмножества хотя бы один (не обязательно собственный) потенциальный ключ.

#### 1. Найти все возможные ключи:

Схема отношений

Набор ФЗ:

$$S = \{A -> C, B -> D, C -> E, E -> A\}$$

Чтобы найти все возможные ключи перечисляем наборы атрибутов.

$${A, B, C, D, E} + {A, B, C, D, E} +$$
Супер ключ

Проверяем, можно ли удалить какой-то атрибут:

**1.**  $\{A, B, C, D\} + = \{A, B, C, D, E\}$  (Т.к. == R, то это **Супер ключ**. Можно обойтись без Е. Т.е. Е - не явл. ключевым атрибутом.)

 ${A, B, C} + {A, B, C, D, E}$  Супер ключ (Аналогично) (D - лишнее)

 $\{A,\,B\}+=\{A,\,B,\,C,\,D,\,E\}$  Супер ключ и потенциальный ключ (Аналогично) (СS - лишнее)

 $\{A\}+=\{A,\,C,\,E\}+$  (Это не полный набор нашей схемы. В - обязательно ) - не ключ

 $\{B\}+=\{B,\,D\}+$  (Аналогично. А - обязательно ) - не ключ.

2.  $\{A, B, C, E\} + = \{A, B, C, E, D\}$  Супер ключ

 ${A, B, E}+={A, B, E, C, D}+$  Супер ключ

 $\{A,\,E\}+=\{A,\,E,\,C\}+$  - (Это не полный набор нашей схемы. C - обязательно ) - не ключ

 $\{B,\,E\}+=\{B,\,E,\,D,\,A,\,C\}+$  Супер ключ и потенциальный ключ

 ${B}+={B, D}+$  - Не ключ

 ${E}+={E, A, C}+$  - Не ключ.

И также продолжаем по аналогии...

3.  $\{A, B, D, E\} + = \dots$ 

**4**.  $\{A, C, D, E\} + = \dots$ 

5.  $\{B, C, D, E\} + = \dots$ 

1. Найти потенциальные ключи:

R(A, B, C, D, E)

$$S = \{A -> B, BC -> E, ED -> A\}$$

Атрибуты, встречающиеся только в левой части: C,D – (входят во все потенциальные ключи).

Атрибуты, встречающиеся только в правой части: - (не входят в потенциальные ключи).

Атрибуты, не вошедшие в первые 2 группы (которые встречаются и там и там): А, В, Е.

 $\{{\rm C,D,A}\}+=\{{\rm C,D,A,B,E}\}$  - Потенциальный ключ

Проверка:

 $\{D,A\}+=\{D, A, B\}$ 

 ${C,A}+ = {C,A,B,E}$ 

 $\{D,A\}+=\{D,A,B,\}$ 

 $\{{
m C,D,B}\}+=\{{
m C,D,A,B,E,A}\}$ - Потенциальный ключ

Проверка: . . .

```
\{{\rm C,D,E}\}+=\{{\rm C,D,A,B,E,A}\} - Потенциальный ключ
Проверка: . . .
```

5. Выводимость зависимости (да / нет)

Отношение:

Заданы функциональные зависимости:

$$S = \{A \rightarrow BC, B \rightarrow F\}$$

$$CD \rightarrow EF$$

Задача: AD->F Выводимо?

Решение:

1. 
$$A -> BC => A -> B, A -> C$$

$$2. A -> C => AD -> CD$$

3. 
$$AD \rightarrow CD$$
,  $CD \rightarrow EF \Rightarrow AD \rightarrow EF$ 

4. 
$$AD -> EF => AD -> E, AD -> F$$