### **Projet VISHNU**



## Présentation générale de la conception des modules UMS,TMS,FMS et IMS

Mai 2011

## Conception commune aux différents modules



#### Interfaces

- Services fournis via une API C++
- Wrappers pour ligne de commande, Python, WS

#### Communications internes

- Utilisation de DIET : appels vers les SeDs
- Utilisation de SSH : accès compte user, appels non-SeDs

#### Modèles de données

- Modèle objet EMF utilisé dans l'API C++ et en interne
- Modèle relationnel utilisé pour la persistance

#### Interfaces



#### • API C++

- fonctions indépendantes
- données: classes de données pures (génération EMF)
- exceptions Vishnu (System/Module)

#### Wrappers:

- ligne de commande (C++)
- Python (génération par SWIG)
- Java (génération par SWIG)
- Web Services (utilise l'API Java)

#### Communications internes



- Utilisation de DIET : appels client / SeDs
- Utilisation de SSH : accès compte user, appels non-SeDs, transferts de fichiers
- Communication avec la base de données (protocole lié au type de base de données)

#### Modèles de données



- Modèle objet EMF utilisé dans l'API C++ et en interne
- Modèle relationnel utilisé pour la persistance

#### Fonctions communes aux modules



- Accès à la base de donnée
  - couche d'abstraction des API psql/mysql
- Gestion des exceptions
  - continuité des exceptions du serveur DIET aux API externes
- Gestion de l'historique des appels Vishnu
  - modèle générique pour toutes les fonctions de l'API Vishnu

### Module UMS Conception générale (1)



- Contrôle les aspects d'authentification et autorisations des utilisateurs pour tous les modules VISHNU.
- La clé de session est un hash code qui constitue le lien entre tous les modules en évitant une authentification systématique par login/password.
  - L'obtention d'une clé de session pour utiliser VISHNU n'est possible qu'après une authentification par login/password.
  - L'utilisation de la clé de session en ligne de commande est transparente à l'utilisateur en utilisant un cache.

### Module UMS Conception générale (2)



#### Les Processus daemons

- Un processus deamon coté serveur gère la durée de vie des sessions en mode CLOSE ON TIMEOUT.
- En ligne de commande:
  - Un processus deamon coté client gère la fermeture des sessions ouvertes en mode CLOSE ON DISCONNECT dans des terminaux.

## Module FMS Conception générale



- Permet la gestion de fichiers situés sur une machine distante.
  - Manipulations des propriétés des fichiers
  - Transferts de fichiers de manière synchrone ou asynchrone
    - Depuis une machine locale vers une machine distante,
    - depuis une machine distante vers une machine locale,
    - entre deux machines distantes.
- Toutes les requêtes sont exécutées par un unique SeD via des envois de commandes distantes (ssh).

## Module FMS Conception spécifique aux services



- Le suivi et l'historique des transferts est réalisé via un cache dans la base de données
  - Une estimation de la progression des transferts sera disponible
  - Un état des transferts soumis sera disponible.

## Module IMS Conception générale



- Interaction publisher/subscriber avec le Log Service
- Création d'un cache dans la base de données :
  - Des états des machines monitorées
  - Des états des serveurs VISHNU
- Serveur multi-thread:
  - Requêtes DIET
  - Rafraichissement du cache
- Un serveur IMS donné supervise:
  - Les processus VISHNU locaux
  - Les autres serveurs IMS

### Module IMS Conception spécifique aux services



- Interdépendance avec les autres modules:
  - Délestage (FMS, TMS)
  - Export des commandes (UMS, FMS, TMS)
- Export, depuis un format générique, dans un fichier script shell
  - Connection avec password non inclue par sécurité
- Stop et délestage "HARD": Serveur non redémarré automatiquement

## Module TMS Conception spécifique aux services



- Gestion des tâches des utilisateurs VISHNU.
- Uniformisation de la gestion des tâches pour différents gestionnaires de ressources:
  - Création d'un identifiant de job unique
  - Ecriture d'un script générique indépendant de la plate-forme de soumission
  - Permet de soumettre un job sur différents types de plate-formes sur lesquelles sont installés des gestionnaires de ressources différents (ex: TORQUE ou LOADLEVELER)
- Processus esclave
  - Permet de soumettre ou d'annuler un job sous le nom de l'utilisateur nominatif de la machine de soumission
  - Utilisé par deux services : submitJob et cancelJob

# Module TMS Conception spécifique aux services



- Création d'un cache dans la base de données :
  - Informations sur les tâches soumises
- Processus daemon
  - Permet de mettre à jour les états des jobs dans la base de données
  - Permet de récupérer la date de commencement de l'exécution de chaque job (start time) par le gestionnaire de ressources sous-jacent