

3D 打印常用软件总结

3d 打印机常用的几个[软件](#)包括以下几大类，“建模软件”，主要是用来制作 3d 打印的三维数据模型，因为 3d 打印机就是把电脑中的 3d 模型打印成立体的实物模型，而这些建模软件又被细分为不同领域的专业软件，比如常见的机械建模软件有 ug,proe,catia,SolidWorks 等等;也有游戏动漫建模软件，比如 Maya, Zbursh;还有家具建模软件 3ds max 等等；3d 扫描仪逆向建模软件 geomagic studio, imagerware 等等，这些都是各行各业在使用 3d 打印会用到的模型建模软件；

当有了模型,我们并不能直接用来 3d 打印,因为 3d 打印常用的数据格式是 stl, obj 这类的格式，它们是面片格式，而在我们建模后转换成 stl 或者 obj 时，我们的模型或多或少会有些问题，面片重叠，或者模型有漏洞，有烂线，烂面这些都会直接影响到 3d 打印的最终效果，所以我们这一步需要借助“修复软件”来对模型进行一个细致的检查，发现问题并且修复它们，常用的软件就有 netfabb,magics 这类可以编辑 stl 并且检查修复漏洞的软件；模型没有问题了，我们或者也都知道 3d 打印是一层层的堆积而成，如果是悬空的地方就必须加支撑，这个时候我们也可以选择手动支撑，常用的软件有“支撑软件” meshmixer, 当然这个软件不是只有建立支撑的功能，也不是支撑软件只有这一个，我们这边只是举例说明，其实接下来说的切片软件很多都是自带支撑功能；

当我们确定模型没有问题了也不是说可以直接来 3d 打印的，因为机器的大脑—

—3d 打印主板，它并不能识别 stl 这类的三维模型数据，而是像需要读取 CNC 机加工的那种一串串的数字代码，我们在 3d 打印行业管它叫 Gcode 代码，这个时候就必须借助“切片软件”来作为中介把三维数据 stl 格式的模型变成 gcode 代码，这个过程就需要用到类似 Cura,slic3r,kisslicer,Simplify3D 等相关的切片软件；

到了这里可能有部分拥有机器的朋友可以直接把转换后的 gcode 代码拷贝到 sd 卡中接通过 3d 打印机去打印，但是也有一部分会发现他们的机器并不带 lcd 脱机打印模块，那么我们又不得不借助“控制软件”来操作我们的机器来实现打印了，一个 USB 数据线连接电脑和打印机，就开始我们的 3d 打印之旅吧，这类控制软件常见的有 printrun,Repetier Host,MatterControl 等等，以上就是 3d 打印常见的软件介绍。喜欢 3d 打印的你，都学会了吗，别再问你 3d 打印的软件有哪些，你只能回答 ‘不知道’ 三个字。

提醒：如果想手机收到我们的文章请加我们的微信公众号：[疯 3d 培训](#)，本版块内容会同步到微信，欢迎加入！