

FINAL PROJECT

WEB ENGINEERING PRACTICE

Lecturer: Muhammad Zakariyah, M.Kom.



Informatics Bachelor Program
Faculty of Science and Technology
University of Technology Yogyakarta

2021

FINAL PROJECT

Instruksi

Buatlah aplikasi berbasis website untuk melakukan transaksi dari suatu lembaga/perusahaan. Aplikasi tersebut digunakan oleh *Admin* dan *User*. *Admin* bertindak sebagai pengelola website, sedangkan *user* bertindak sebagai pembeli produk atau penyewa jasa yang ditawarkan. Buatlah proyek tersebut dengan menampilkan halaman sesuai dengan role dari admin ataupun user. Masing-masing role harus memiliki minimal modul seperti disebutkan pada Tabel 1. Modul yang tidak disebutkan pada tabel tersebut adalah opsional dan akan menjadi nilai tambah.

Tabel 1. Modul Pada Setiap Role

Role	Modul	Deskripsi
Admin	Login	Admin mendaftar masuk ke dalam website menggunakan akunnya.
	Products	Admin dapat mengelola produk, termasuk di dalamnya menambahkan, mengubah, dan menghapus produk.
	View Order	Admin dapat melihat detail pemesanan yang masuk.
User	Register and login	User membuat akun baru dan login ke dalam aplikasi.
	View Products	Setelah login ke dalam aplikasi, User dapat melihat produk yang ditawarkan.
	Book Products	User melihat detail produk, kemudian mereka dapat melakukan pemesanan produk.
	View My Order	User dapat melihat detail pemesanan milik mereka sendiri.

+ Logout

Aplikasi yang dikembangkan sesuai dengan topik yang telah ditentukan pada Tabel 2 berikut.

Tabel 2. Topik Proyek

No	Pilihan Topik
1	Penjualan Obat
2	Reservasi Tiket Pesawat
3	Booking Kamar Hotel
4	Penjualan Buku
5	Penjualan Rumah
6	Penyewaan Mobil
7	Penyewaan Kamera
8	Penyewaan Peralatan Camping

Timeline

Proyek dikerjakan dengan mengacu pada timeline kegiatan seperti ditunjukkan pada Tabel 3 berikut.

Tabel 3. Timeline Kegiatan Proyek

Kegiatan	Minggu Ke-					
	8	9	10	11	12	13
Penugasan (Kelompok, Topik)						
Perancangan Sistem (Menu, Flowcart)						
Perancangan Desain Interface						
Perancangan Database						
Implementasi Modul						
Presentasi						

Ketentuan

1. Kelompok terdiri dari maksimal 5 orang.
2. Satu topik hanya dapat dikerjakan oleh 1 kelompok.
3. Penggerjaan aplikasi adalah step-by-step seperti yang terlihat pada timeline di Tabel 3.
4. Setiap kelompok wajib mendokumentasikan pekerjaan setiap minggunya sesuai dengan kegiatan pada minggu tersebut.
5. Penilaian proyek akhir diambil dari hasil akhir aplikasi dan presentasi dengan kriteria sebagai berikut:
 - a. Kelompok
 - Tampilan (HTML, CSS, JavaScript)
 - Kesesuaian fungsi (Database, PHP, Server)
 - b. Individu
 - Penyajian Presentasi
 - Kontribusi Individu (Live Coding)