FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE



ZÁVEREČNÁ SPRÁVA

Erasmus+

Zimný semester 2015/2016 František Pitorák Daniel Derevjanik Marek Dubovský Pavel Rajčok

Obsah

| 1 | Úvo | od | | 5 |
|---|------|--------|-------------------------------------|----|
| | 1.1 | Pred | dmet špecifikácie | 5 |
| | 1.2 | Roz | sah projektu a funkcie systému | 5 |
| 2 | Cell | kový (| ppis | 6 |
| | 2.1 | Kon | text systému | 6 |
| | 2.1. | 1 | Systémové rozhrania | 6 |
| | 2.1. | 2 | Používateľské rozhrania | 6 |
| | 2.1. | .3 | Hardvérové rozhrania | 6 |
| | 2.1. | 4 | Softvérové rozhrania | 6 |
| | 2.1. | .5 | Komunikačné rozhrania | 6 |
| | 2.2 | Trie | dy používateľov a ich vlastnosti | 7 |
| 3 | Špe | cifiká | cia požiadaviek | 8 |
| | 3.1 | Vyp | lnenie prihlášky | 8 |
| | 3.1. | 1 | Formulár | 8 |
| | 3.1. | 2 | Formulár - prílohy | 8 |
| | 3.1. | .3 | Overenie formulára | 8 |
| | 3.1. | 4 | Spracovanie | 8 |
| | 3.2 | Pod | anie prihlášky | 8 |
| | 3.2. | 1 | Potvrdenie prihlášky | 8 |
| | 3.2. | .2 | Možnosť tlače | 9 |
| | 3.3 | Prih | láška podaná | 9 |
| | 3.3. | 1 | Doplnenie prihlášky administrátorom | 9 |
| | 3.4 | Prih | láška zaradená v poradí | 9 |
| | 3.4. | 1 | Zoradenie prihlášok | 9 |
| | 3.4. | 2 | Schválenie žiadosti administrátorom | 9 |
| | 3.4. | .3 | Možnosť zmeny univerzity | 9 |
| | 3.5 | Dod | atočné podanie žiadosti po deadline | 9 |
| | 3.6 | Zvei | ejnené poradie prihlášok | 10 |
| | 3.6. | 1 | Generovanie tabuľky | 10 |
| | 3.6. | 2 | | 10 |
| | 3.7 | Obs | adenosť | 10 |

| | 3.7. | 1 | Verejne prístupný počet prihlásených na jednotlivé bilaterálne dohody | 10 |
|----------------------|------|-------|---|----|
| | 3.8 | Vyc | estovaný študent | 10 |
| 1 | Úpr | avy v | existujúcom systéme | 11 |
| | 4.1 | Nep | rihlásený študent | 11 |
| | 4.2 | Prid | anie jazyka do bil. zmlúv | 11 |
| | 4.3 | Zme | ena podpisov pre uznávaní predmetov | 11 |
| | 4.4 | Zme | ena editácie | 11 |
| | 4.5 | Stĺp | ec courses | 11 |
| 5 | Náv | rh | | 12 |
| | 5.1 | Enti | tno-relačný diagram | 12 |
| | 5.2 | Stav | ový diagram (prihláška) | 13 |
| | 5.3 | Use | -case diagram | 14 |
| | 5.4 | Ana | lýza technológií | 15 |
| | 5.4. | 1 | Hypertext Markup Language HTML | 15 |
| 5.4. 5.4. 5.4. | | 2 | Kaskádové štýly CSS3 | 15 |
| | | 3 | Javascript | 15 |
| | | 4 | Jquery | 15 |
| | 5.4. | 5 | PHP | 15 |
| | 5.4. | 6 | MySQL | 15 |
| | 5.4. | 7 | phpMyAdmin | 15 |
| | 5.4. | 8 | Bootstrap front-end framework | 15 |
| | 5.5 | Roz | delenie projektu na jednotlivé časti, ktoré je možné riešiť nezávisle | 15 |
| | 5.6 | Data | abázový model | 16 |
| | 5.7 | Sek | venčný diagram vyplňovania prihlášky | 17 |
| | 5.8 | GUI | | 18 |
| ô | Test | tovac | ie scenáre | 23 |
| | 6.1 | Adn | ninistrátor | 23 |
| | 6.1. | 1 | Editácia prihlášky | 23 |
| | 6.1. | 2 | Vymazanie prihlášky | 23 |
| | 6.1. | 3 | Zmena deadline podávania prihlášok | 24 |
| | 6.1. | 4 | Rozbaľovanie a zabaľovanie dlhých názvov výmenných kurzov | 24 |
| | 6.2 | Štuc | dentdent | 24 |

| | 6.2.1 | Registrácia vyplnením prihlášky | 24 |
|---|-------|--|----|
| | 6.2.2 | Prihlasovanie študenta do systému | 25 |
| | 6.2.3 | Vyplnenie prihlášky prihláseným užívateľom | 25 |
| | 6.2.4 | Tlač už existujúcej prihlášky | 25 |
| | 6.2.5 | Úprava aktuálnej prihlášky, ktorá je ešte platná | 26 |
| | 6.2.6 | Upload súborov | 26 |
| 7 | Použí | vateľská príručka | 27 |
| 7 | .1 1 | Neprihlásený používateľ | 27 |
| 7 | .2 F | Registrácia – vyplnenie prihlášky | 28 |
| 7 | .3 F | Registrovaný užívateľ | 29 |
| | 7.3.1 | Rola študent | 29 |
| | 7.3.2 | Rola administrátor | 30 |
| 8 | Zázna | m z odovzdania a predvedenia diela zadávateľovi | 33 |
| 8 | .1 Z | Zhodnotenie predchádzajúcej práce | 33 |
| 8 | .2 F | Plán stretnutia | 33 |
| 8 | .3 F | Priebeh stretnutia | 33 |
| 8 | .4 F | Pripomienky | 33 |
| 8 | .5 I | mplementácia pripomienok | 33 |
| 9 | Záver | ečné zhodnotenie | 34 |
| 9 | .1 F | Prehľad vývoja | 34 |
| 9 | .2 (| Odlišnosti od pôvodného plánu | 34 |
| 9 | .3 Т | ímová práca, rozdelenie úloh a komunikácia | 34 |
| 9 | .4 Z | áver | 35 |
| | | | |

1 Úvod

1.1 Predmet špecifikácie

Táto špecifikácia k projektu popisuje používateľské a funkčné požiadavky prvej verzie systému Erasmus. Špecifikácia je určená pre zadávateľa a objednávateľa projektu. Bude slúžiť ako východisko pre vyhodnocovanie požiadaviek zadávateľa.

1.2 Rozsah projektu a funkcie systému

Systém Erasmus bude poskytovať zjednodušenie práce s prihlasovaním sa na výmenný pobyt Erasmus a spracovanie týchto prihlášok. Systém bude určený pre študentov a administrátora. Študenti budú mať možnosť online prihlásenia sa na Erasmus. Administrátorovi sa uľahčí ďalšia práca s prihláškami a celý tento proces sa viac zautomatizuje.

2 Celkový opis

2.1 Kontext systému

Projekt Erazmus predstavuje inováciu už fungujúceho systému na prihlasovanie sa na vzdelávanie a odbornú prípravu zameranú na mobilitu a spoluprácu vo vysokoškolskom vzdelávaní v Európe. So systémom pracuje predovšetkým študent, ktorý si pomocou neho podáva prihlášku a administrátor, ktorý ju spracuje. Systém spolupracuje s databázou študentov.

2.1.1 **Systémové rozhrania**

| SR-1 | Aktuálny systém |
|--------|----------------------------------|
| SR-1.1 | Úpravy v aktuálnom systéme |
| SR-2 | Rozšírenie o podávanie prihlášok |
| SR-2.X | Jednotlivé stavy prihlášky |

2.1.2 Používateľské rozhrania

| PR-1 | Používateľské rozhranie aktuálneho systému bude redizajnované |
|------|---|
| PR-2 | Použitie technológie JQuery vo webovej aplikácii |

2.1.3 Hardvérové rozhrania

Systém neobsahuje žiadne hardvérové rozhrania.

2.1.4 **Softvérové rozhrania**

| SSR-1 | Na vytvorenie tejto aplikácie budú využité nasledovné technológie: php, css3, HTML5, javascript | |
|-------|---|--|
| SSR-2 | Používateľské rozhranie bude korektne fungovať v prehliadačoch Internet Explorer, Firefox, Opera a Google Chrome. | |

2.1.5 Komunikačné rozhrania

| KP-1 | Administrátor bude mať možnosť poslať mail |
|------|--|
| | a) Všetkým prihláseným |
| | b) Všetkým vybraným |

2.2 Triedy používateľov a ich vlastnosti

| Trieda | Popis | |
|----------------------|---|--|
| Prihlásený študent | Študent je ľubovoľná osoba , ktorá študuje na našej univerzite a má záujem o zapojenie sa do výmenného pobytu Erazmus. Má možnosť vypĺňať online prihlášku a pripájať k nej prílohy. Taktiež má možnosť vidieť, o ktoré univerzity má koľko ľudí záujem. | |
| Administrátor | Administrátor je správca systému, ktorý má prístup ku všetkým údajom. Je schopný: • Meniť, mazať a spracovávať jednotlivé žiadosti a prílohy. • Pridávať doplňujúce informácie a dokumenty k jednotlivým prihláškam. • Nahliadať a editovať prihlášky, odkazy na prílohy. • Odosielať emaily: | |
| Neprihlásený študent | Má možnosť vidieť zoznam s bilaterálnymi dohodami. Taktiež môže vidieť, koľko osôb je prihlásených na danú bilaterálnu dohodu. | |

3 Špecifikácia požiadaviek

3.1 Vyplnenie prihlášky

3.1.1 Formulár

Študent bude mať k dispozícii formulár pre online vyplnenie prihlášky. Do tohto formulára bude zadávať :

- Meno a priezvisko
- Dátum narodenia
- Ročník štúdia v akt. akademickom roku, študijný odbor
- Kontaktná adresa (trvalé bydlisko)
- Email a číslo mobilného telefónu
- Výber bilaterálnej zmluvy študent si môže vybrať viaceré univerzity a určiť poradie podľa preferencií
- Semester, v ktorom chce študent ísť na Erasmus
- Účasť na ŠVK projektoch a iné aktivity
- Možnosť výberu ZŤP / poberateľ soc. štipendiá

3.1.2 **Formulár - prílohy**

Prihláška bude obsahovať aj tieto prílohy:

- Motivačný list
- Životopis
- Voliteľné: certifikát z jazykového kurzu (dostáva max. počet bodov za jazykový test)

3.1.3 **Overenie formulára**

Po odoslaní formulára sa správnosť údajov overuje (korektný email, výber preferovanej univerzity...) a automaticky sa študentovi priradia body za stupeň štúdia.

3.1.4 **Spracovanie**

Po úspešnom odoslaní formulára je študent notifikovaný emailom o podaní prihlášky a takisto dostáva prihlasovacie údaje (zadaný email, vygenerované heslo) do systému.

3.2 Podanie prihlášky

3.2.1 **Potvrdenie prihlášky**

Administrátor skontroluje prihlášku a ak je prihláška v poriadku, potvrdí ju. V systéme ju bude mať v stave 'potvrdená'.

3.2.2 Možnosť tlače

Následne študent dostane email o potvrdení. V emaile dostane aj prihlášku pre možnosť tlače, takisto ju bude môcť stiahnuť/vytlačiť v systéme.

3.3 Prihláška podaná

3.3.1 **Doplnenie prihlášky administrátorom**

Ak je prihláška podaná, znamená to, že univerzita prijala podpísanú papierovú formu prihlášky. Administrátor následne pridá k žiadosti:

- Vážený študijný priemer
- Body za aktivity
- Optional: výsledok jazykového testu

3.4 Prihláška zaradená v poradí

3.4.1 **Zoradenie prihlášok**

Po uplynutí deadline-u podávania prihlášok sa všetky žiadosti zoradia podľa bodov, ktoré študent získal.

3.4.2 **Schválenie žiadosti administrátorom**

Na základe bodov administrátor schvaľuje žiadosť, prípadne vyberá jednu z univerzít podľa dosiahnutých bodov a obsadenosti preferovaných univerzít.

3.4.2.1 Zmena jazyka na univerzite

Ak administrátor zmenil záujemcovi univerzitu a daná univerzita má rozličný jazyk, tak sa automaticky zmení požadovaný jazyk na základe bilaterálnej zmluvy. Automaticky sa mu mení aj výsledok jazykového testu.

3.4.3 **Možnosť zmeny univerzity**

Študent má možnosť na základe toho, ako administrátor rozhodol, editovať v žiadosti semester a preferovanú univerzitu. Po editácii musí opäť čakať na schválenie žiadosti administrátorom.

3.5 Dodatočné podanie žiadosti po deadline

Ide o možnosť podania žiadosti po uplynutí doby, do kedy je možné žiadosti podávať (ak nie sú počty naplnené).

Administrátor vo formulári zadá email, na ktorý sa odošle URL adresa s kódom pre študenta, ktorý po zadaní emailu a unikátneho kódu bude mať možnosť podať žiadosť.

3.6 Zverejnené poradie prihlášok

3.6.1 **Generovanie tabuľky**

Na základe doterajšieho hodnotenia administrátor vygeneruje finálny zoznam poradia prihlášok, ktorý bude zverejnený na stránke. Táto HTML tabuľka bude obsahovať:

- Meno
- Univerzita
- Typ študenta (študijný program, semester, číslo zmluvy)

3.6.2

Tento zoznam bude možné vyexportovať vo formáte .CSV pre rektorát.

3.7 Obsadenosť

3.7.1 Verejne prístupný počet prihlásených na jednotlivé bilaterálne dohody

Študenti môžu vidieť na stránke aktuálnu obsadenosť konkrétnej univerzity. Takisto si môžu pozrieť, koľkí študenti majú konkrétnu univerzitu vybranú v akom poradí.

3.8 Vycestovaný študent

Po nahraní learning agreement-u (administrátorom) k danej žiadosti, študent vycestuje na dohodnutú univerzitu.

4 Úpravy v existujúcom systéme

4.1 Neprihlásený študent

Neprihlásený používateľ vidí iba bilaterálne dohody (aktuálne ich vie aj meniť).

4.2 Pridanie jazyka do bil. zmlúv

Do tabuľky bilaterálnych zmlúv pridať jazyk (pre každý stupeň štúdia).

4.3 Zmena podpisov pre uznávaní predmetov

Pri uznávaní predmetov zmeníme vyexpedované HTML – podpisuje študent a pán Urban.

4.4 Zmena editácie

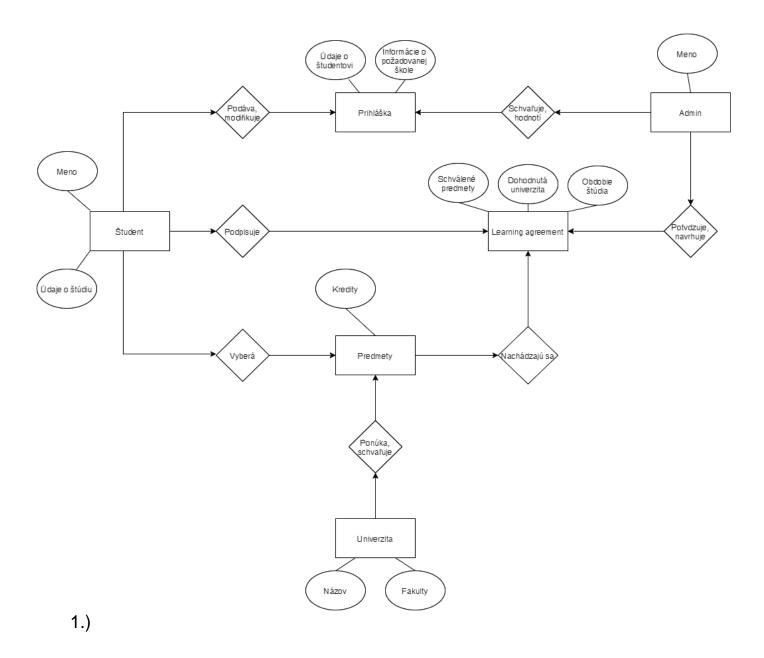
Na editovanie bude stačiť dvoj-klik na jednotlivú prihlášku.

4.5 Stĺpec courses

Kôli prehľadnosti bude pri sĺpci courses možnoť zabaliť/rozbaliť všetky kurzy. Táto možnosť bude tiež jednotlivo, pri každej jednej prihláške.

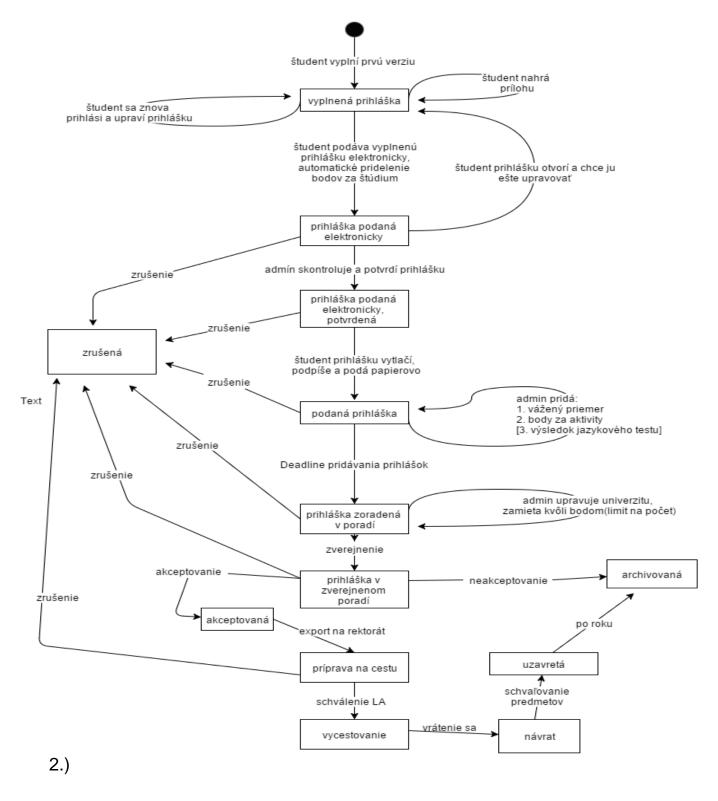
5 Návrh

5.1 Entitno-relačný diagram



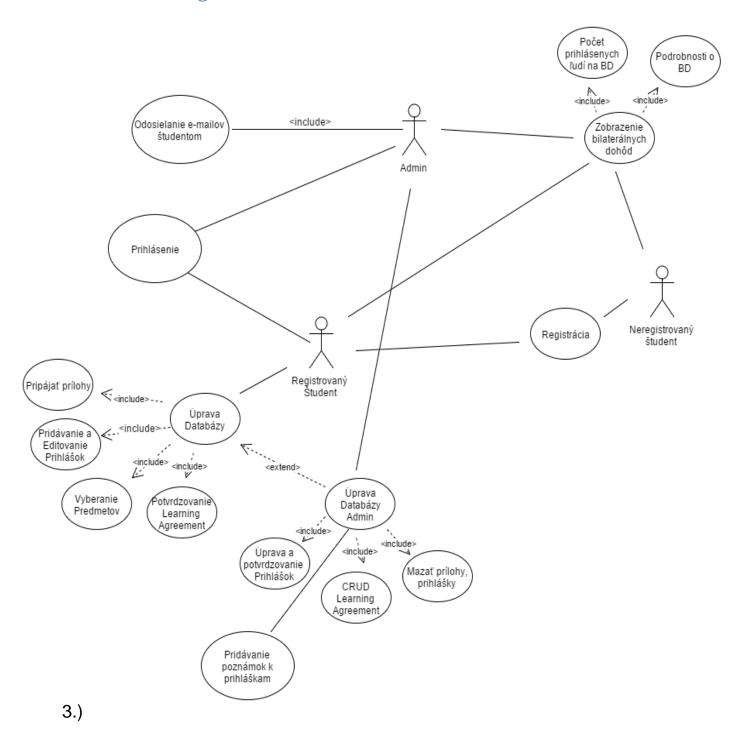
Entitno-relačný diagram (obr. 1) zobrazuje entity vystupujúce v systéme a relácie – vzťahy -medzi nimi.

5.2 Stavový diagram (prihláška)



Stavový diagram (Obr. 2) opisuje množinu stavov, ktoré môže nadobúdať prihláška.

5.3 Use-case diagram



Use-case diagram (obr. 3) má za cieľ ilustrovať jednotlivé prípady použitia systému najmä z pohľadu jeho používateľov. Z diagramu je zrejmé, že kategórie používateľov sú v súlade s platným katalógom požiadaviek. Tiež je jasne viditeľný prekryv medzi funkcionalitou, ktorá je verejná, a funkcionalitou, ktorá je prístupná len pre prihlásených používateľov a administrátorov systému.

5.4 Analýza technológií

5.4.1 **Hypertext Markup Language HTML**

V projekte bude použitý spolu s kaskádovými štýlmi na rozmiestnenie jednotlivých prvkov na stránke z hľadiska ich obsahu.

5.4.2 Kaskádové štýly CSS3

V projekte bude táto technológia použitá pri statickom návrhu aplikácie.

5.4.3 **Javascript**

Javascipt použijeme pri práci s DOM.

5.4.4 Jquery

Tento javascriptovský framework použijeme na uľahčenie práce s tabuľkami (filtrovanie, sortovanie, vyhľadávanie). Taktiež ho použijeme na zabalenie dlhého textu.

5.4.5 **PHP**

Hlavnou technológiou pri vývoji projektu bude PHP.

5.4.6 **MySQL**

Databázy vzužijeme na prácu s dátami.

5.4.7 **phpMyAdmin**

Programový systém phpMyAdmin je nástroj napísaný v jazyku PHP umožňujúci jednoduchú správu obsahu databázy MySQL prostredníctvom webového rozhrania. V projekte bude používaný pri manipulácií s databázou.

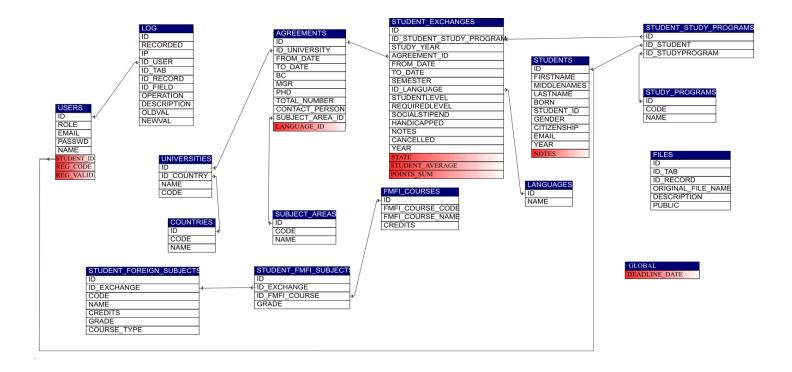
5.4.8 **Bootstrap front-end framework**

Je opensource framework na zjednodušenie tvorby dizajnu web stránok a webových aplikácií. Obsahuje šablóny pre typografiu, formuláre, tlačidlá, navigáciu a iné prvky stránky na báze HTML a CSS. Bootstrap podporuje aj responzívny dizajn. Predpokladáme jeho použitie pri tvorbe front-endu aplikácie.

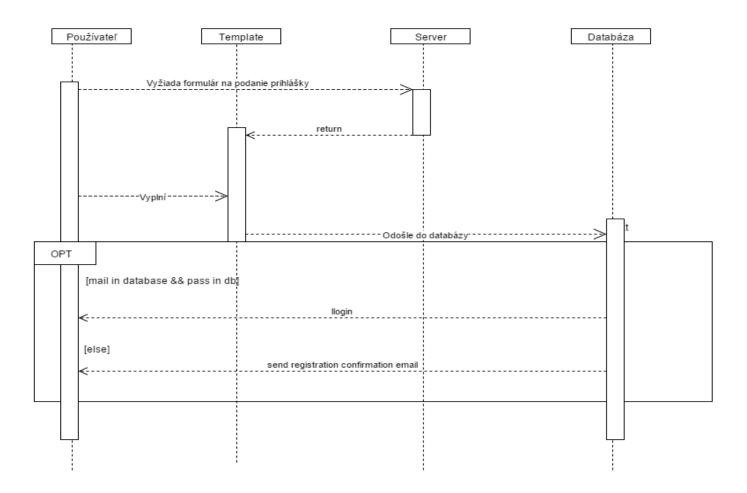
5.5 Rozdelenie projektu na jednotlivé časti, ktoré je možné riešiť nezávisle.

- 1. Podanie prihlášky
- 2. Editácia prihlášky
- 3. Dizajn
- 4. Print prihlášky
- 5. JS editácia prihlášky
- 6. Odddelenie rolí študent/admin
- 7. SQL príkazy

5.6 Databázový model

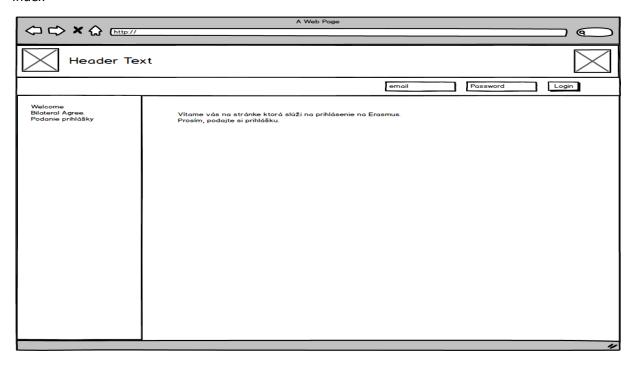


5.7 Sekvenčný diagram vyplňovania prihlášky



5.8 **GUI**

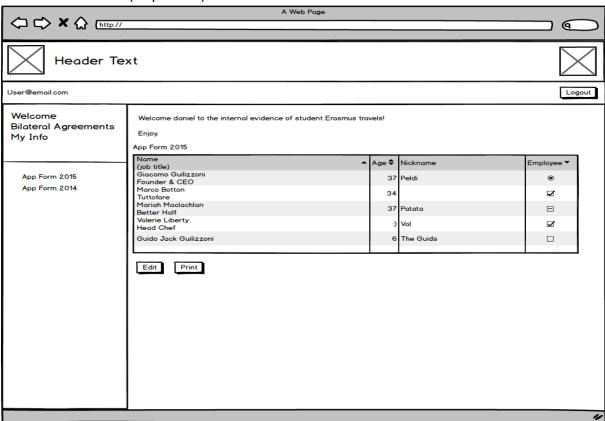
Index



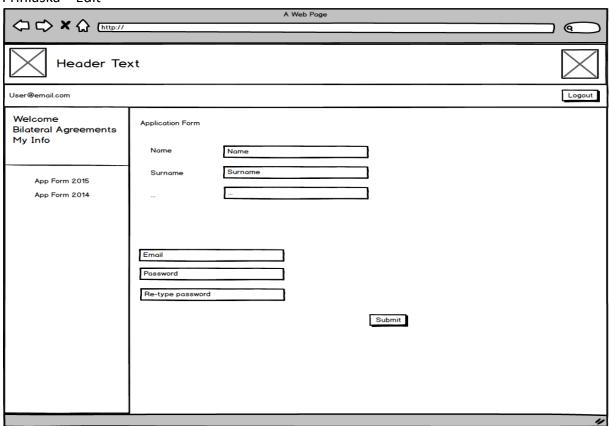
Prihlásený študent



Študent – Prihláška (už podaná)

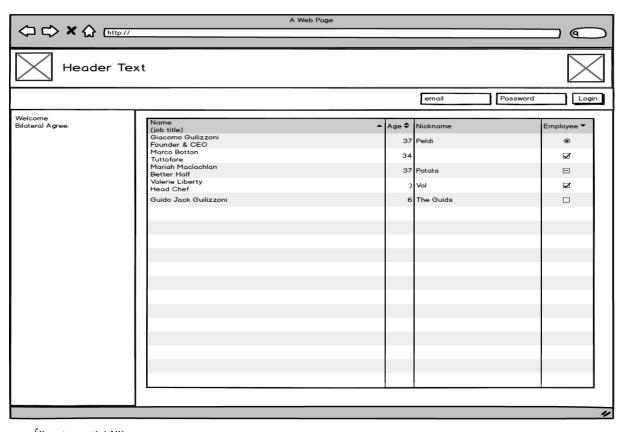


Prihláška – Edit

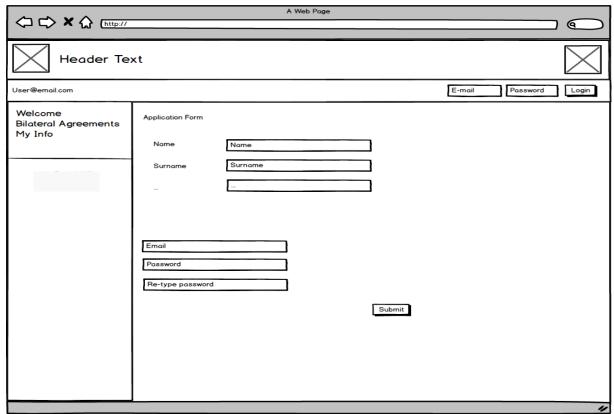


19

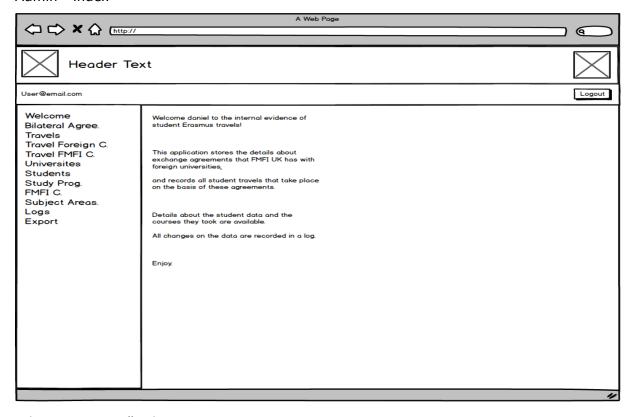
Zobrazené Bilaterálne dohody pre všetkých



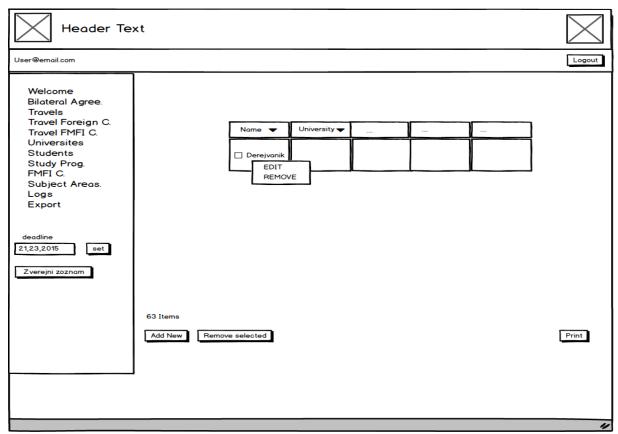
Vypĺňanie prihlášky



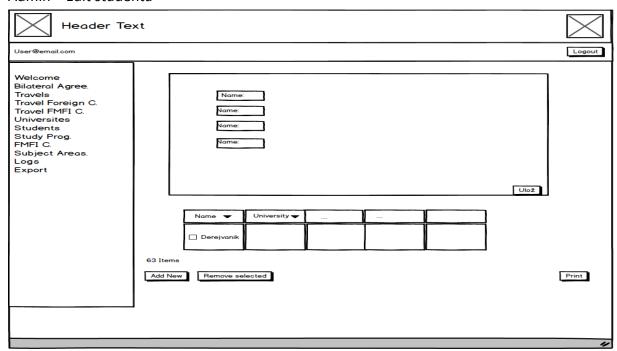
Admin - Index



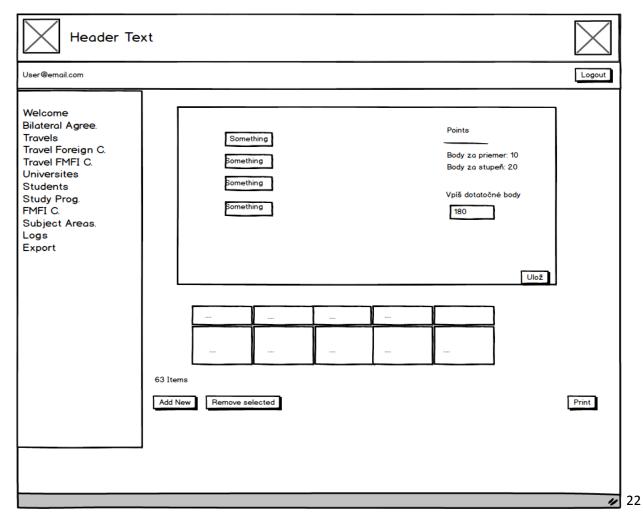
Admin - Zoznam študentov



Admin – Edit študenta



Admin – Edit Applications



6 Testovacie scenáre

6.1 Administrátor

- Navracia prihlášky študentom, ak sú údaje chybné
- Pridáva body za aktivitu, výsledky jazykových testov
- Potrebuje zmeniť deadline podávanie prihlášok
- Zverejní výsledky podania prihlášok
- Chce zmeniť/alebo vymazať prihlášku
- Potvrdiť prihlášku
- Sortovanie tabuliek

6.1.1 Editácia prihlášky

Administrátor chce editovať konkrétnu prihlášku študenta.

- **vstup:** Administrátor klikne na zoznam prihlášok v ľavom paneli.
- **výstup:** Zobrazí sa zoznam s prihláškami
- **vstup:** Dvojklik na riadok s konkrétnou prihláškou
- **výstup:** Zobrazenie prihlášky s vyplnenými údajmi pre editáciu
- **vstup:** Administrátor edituje údaje, vyberie stav prihlášky(potvrdená, vrátená, zamietnutá...)
- **výstup:** správa o ne/úspešnom editovaní prihlášky

6.1.2 **Vymazanie prihlášky**

Vymazanie prihlášky funguje podobným spôsobom ako editácia prihlášky.

- **vstup:** Administrátor klikne na zoznam prihlášok v ľavom paneli.
- **výstup:** Zobrazí sa zoznam s prihláškami
- **vstup:** Následne klikne na názov prihlášky
- **výstup:** Zobrazenie 3 tlačidiel na editáciu prihlášky
- **vstup:** Kliknutie na tlačidlo kosa, číže akcia vymazania danej prihlášky
- **výstup:** Vyskočí dialógové okno pre potvrdenie akcie vymazania prihlášky
- **vstup:** Potvrdenie akcie

výstup: Prihláška sa vymaže z tabuľky

6.1.3 **Zmena deadline podávania prihlášok**

V každom akademickom roku administrátor mení dátum dokedy sa môžu prihlášky podávať.

vstup: Zmení dátum v ľavom paneli.

výstup: Informácia o ne/úspešnej zmene.

6.1.4 Rozbaľovanie a zabaľovanie dlhých názvov výmenných kurzov

Kvôli dlhým názvom kurzov bolo pridane tlačidlo more/less

vstup: Administrátor zobrazí všetky vycestovania

výstup: Tabuľka s danými informáciami

vstup: Administrátor klikne v stĺpci courses na tlačidlo **more** pre zobrazenie rozšírenej informácie

výstup: Zobrazenie rozšírenej informácie v danom stĺpci

Pre spätné zbalenie informácie administrátor klikne v stĺpci courses na tlačidlo **less**, ktoré zbalí text.

6.2 Študent

- si chce pozrieť výsledky
- Potrebuje vidieť kde sa koľko ľudí hlási

6.2.1 **Registrácia vyplnením prihlášky**

registrácia vyplnením prihlášky znamená, že daný Študent ešte neexistuje v našej databáze. Registrácia Študenta nastáva v momente, ak Študent vyplní prvýkrát prihlášku. Študentovi bude následne zaslaný e-mail na potvrdenie registrácie do nášho systému spolu s údajmi pre prihlásenie.

- **vstup:** Študent klikne na vyplnenie prihlášky v pravom hornom rohu.
- **výstup:** Študentovi sa zobrazí formulár na vyplnenie prihlášky
- **vstup:** Študent vyplní formulár na podanie prihlášky, zároveň vyplní aj e-mail a prihlasovacie heslo. Kliknutím na tlačidlo odoslať.

- **výstup:** Zobrazenie správy o tom, či študent vyplnil celý formulár správne. Po správnom vyplnení, je študentovi zaslaný e-mail na potvrdenie registrácie.
- **vstup:** Kliknutie na odkaz, ktorým potvrdí svoju registráciu.
- **výstup:** Užívateľ je úspešne registrovaný

6.2.2 **Prihlasovanie študenta do systému**

Prihlásiť sa môže len užívateľ, ktorý vyplnil prihlášku a potvrdil svoju registráciu kliknutím na potvrdzovací odkaz v e-maily.

- **vstup:** Užívateľ nachádzajúci sa na našom webe vyplní prihlasovacie meno a heslo nachádzajúce sa v pravom hornom rohu a klikne na tlačidlo prihlásiť sa.
- **výstup:** Správa o ne/úspešnom prihlásení do systému.

6.2.3 Vyplnenie prihlášky prihláseným užívateľom

Prihlásený užívateľ chce podať prihlášku o rok neskôr.

- **vstup:** Užívateľ klikne na tlačidlo v ľavom menu na podanie prihlášky.
- **výstup:** Zobrazenie formulára na podanie prihlášky.
- **vstup:** Užívateľ vyplní údaje a klikne na tlačidlo odoslať
- **výstup:** Po overení údajov je prihláška je úspešne pridaná.

6.2.4 Tlač už existujúcej prihlášky

Používateľ potrebuje vytlačiť podanú prihlášku.

- **vstup:** Z ľavého panelu si vyberie prihlášku, ktorú potrebuje vytlačiť
- **výstup:** Užívateľovi sa zobrazia detaily a prihláške.
- **vstup:** Pre tlač, užívateľ klikni na tlačidlo Print
- **výstup:** Otvorí sa nová stránka, kde bude vygenerovaná prihláška a zároveň sa zobrazí náhľad tlače.

6.2.5 Úprava aktuálnej prihlášky, ktorá je ešte platná

Na poslednú chvíľu sa užívateľ rozhodne upraviť podanú prihlášku.

- **vstup:** Z ľavého panelu si vyberie prihlášku, ktorú chce upraviť
- **výstup:** Zobrazenie prihlášky
- **vstup:** Užívateľ klikne na tlačidlo upraviť
- **výstup:** Zobrazenie formulára, kde je možne upraviť údaje
- **vstup:** Po zmenení potrebných údajov, užívateľ klikne na Potvrdiť
- **výstup:** Zobrazenie zmenenej prihlášky

6.2.6 **Upload súborov**

Upload slúži na prikladanie dodatočných súborov. Je súčasťou sekcie úprava prihlášky.

- **vstup:** po kliknutí na "vybrať súbor" si užívateľ vyberie, ktorý súbor chce uploadovať, následne na to klikne "otvoriť"
- **výstup:** načítanie súboru, ktorý je určený na upload
- **vstup:** kliknutie tlačidla "upload"
- **výstup:** upload určeného súboru na server

7 Používateľská príručka

7.1 Neprihlásený používateľ

Hlavná stránka, ktorá sa zobrazí neprihlásenému používateľovi.



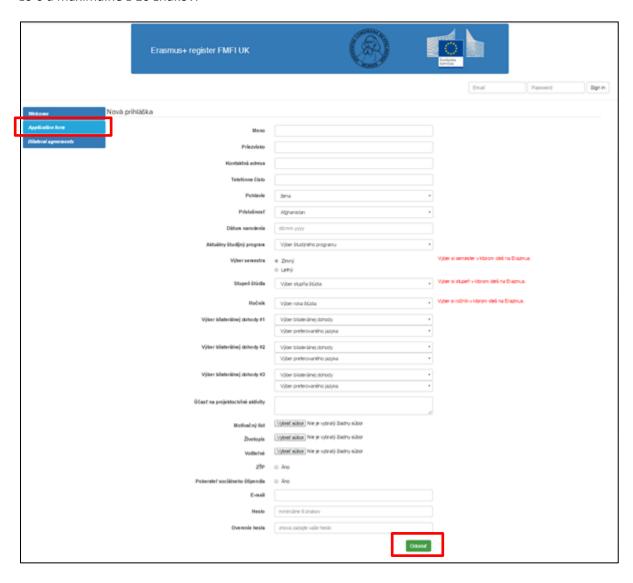
Neprihlásený používateľ má tiež možnosť nazrieť do zoznamu Bilateral agreements.



7.2 Registrácia – vyplnenie prihlášky

Pre registráciu je potrebné vyplniť si novú prihlášku na podstránke **application form**. Po vyplnení všetkých údajov je potrebné **odoslať** prihlášku. Následne na zadanú e-mailovú adresu obdržíte overovací mail.

POZOR: Zadaný e-mail a heslo Vám bude slúžiť na prístup do systému. Heslo musí pozostávať minimálne zo 6 a maximálne z 10 znakov.



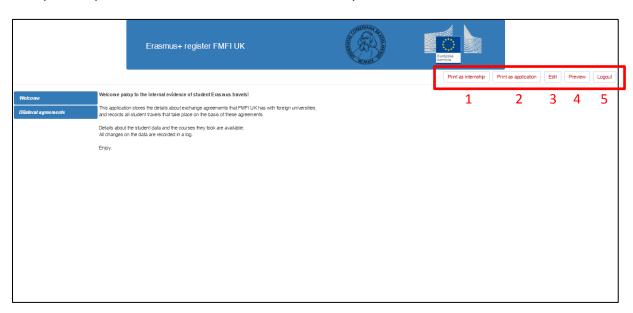
7.3 Registrovaný užívateľ

Pre prihlásenie zadáte Vás e-mail a heslo.



7.3.1 Rola študent

Po úspešnom prihlásení sa Vám zobrazí uvítacia stránka systému.



- 1. Akcia **print as intership** naformátuje a pripraví prihlášku na tlač pre typ Stáž.
- 2. Akcia print as application naformátuje a pripraví prihlášku na tlač pre typ Erasmus+.
- 3. Akcia edit umožní upraviť údaje vo Vašej prihláške.
- 4. Akcia **preview** slúži na skontrolovanie vyplnených údajov v prihláške.
- 5. Akcia logout Vás bezpečne odhlási zo systému.

7.3.2 Rola administrátor

Po úspešnom prihlásení sa Vám zobrazí uvítacia stránka systému.



Po kliknutí na podstránku Bilateral agreements sa zobrazí obdobná tabuľka.



1 2 3

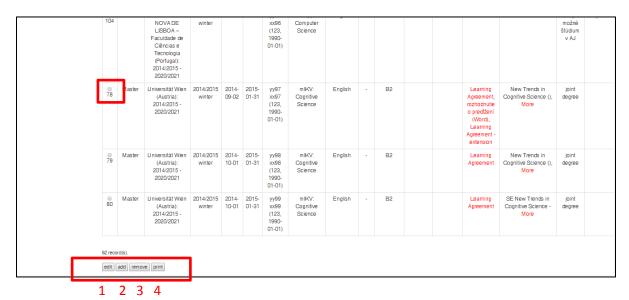
Na spodnej časti tejto podstránky sú tri možnosti na správu Bilateral agreements.

Pre editáciu záznamu kliknite na tlačidlo **edit(1)**, pre pridanie nového záznamu kliknite na tlačidlo **add(2)** a pre zmazanie záznamu kliknite na tlačidlo **remove(3)**.

POZOR: Pre akciu **add** a **remove** je potrebné označiť konkrétny záznam na ktorom chcete vykonať určitú akciu.

Poznámka: Po kliknutí na podstránku **Travel foreign courses, Travel FMFI courses, Universities, Students, Study programs, FMFI courses, Subject Areas** sa opakuje správa záznamov ako v návode pre **Bilateral agreements**.

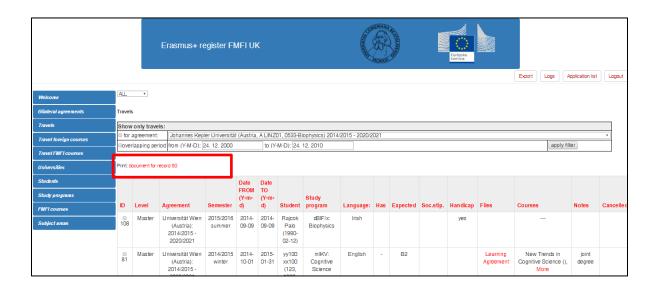
Po kliknutí na podstránku **Travels** sa zobrazí obdobná tabuľka.



Na spodnej časti tejto podstránky sú štyri možnosti na správu **Travels**.

Pre editáciu záznamu kliknite na tlačidlo **edit**(1), pre pridanie nového záznamu kliknite na tlačidlo **add**(2), pre zmazanie záznamu kliknite na tlačidlo **remove**(3), pre tlačenie záznamu kliknite na tlačidlo **print**(4).

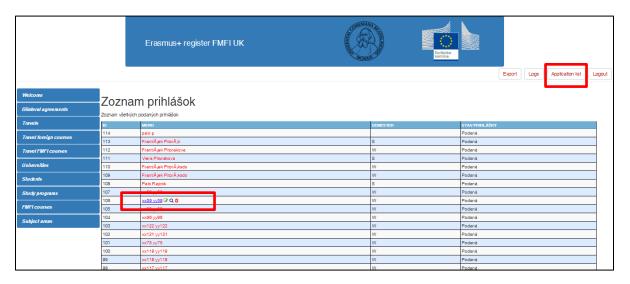
POZOR: Pre akciu **add**, **remove a print** je potrebné označiť konkrétny záznam na ktorom chcete vykonať určitú akciu. Po kliknutí na akciu **print** je nutné na hornej časti znovu kliknúť na vybratý záznam(<u>viď na obrázku nižšie</u>).





- 1. Akcia **export** Vám zobrazí zoznam údajov, ktoré sú pripravené na export vo formáte .csv.
- 2. Akcia logs Vám zobrazí prehľad posledných aktivít užívateľov.
- 3. Akcia **application list** Vám zobrazí zoznam všetkých podaných prihlášok.
- 4. Akcia **logout** Vás bezpečne odhlási zo systému.

V **application list**(3) po kliknutí na konkrétnu prihlášku sa Vám zobrazí zoznam možností na editáciu, náhľad a mazanie konrkétnej príhlášky.



8 Záznam z odovzdania a predvedenia diela zadávateľovi

Dátum stretnutia: 1.2.2016

Prítomní členovia: Marek Dubovský, Pavel Rajčok, Daniel Derevjanik, František Pitorák, p.Kmetek

Určenie zapisovateľa (Marek Dubovský)

8.1 Zhodnotenie predchádzajúcej práce

Funkčná verzia sa nachádza na serveri a je pripravená na predvedenie zadávateľovi, potrebné sú ešte drobné úpravy.

8.2 Plán stretnutia

Stretnutie so zadávateľom pánom Kmetekom sme naplánovali na pondelok 1.2.2016 . Na stretnutie sme naplánovali predvedenie našej aplikácie a jej funkcionality.

8.3 Priebeh stretnutia

Stretli sme sa s pánom Knetekom. Predviedli sme mu aplikáciu a jej funkčnosť.

8.4 Pripomienky

Zadávateľ nemal žiadne väčšie výhrady okrem drobných korekcií názvov a podobne.

8.5 Implementácia pripomienok

Po dohodne so zadávateľom:

- zmena nadpisu na Erazmus +
- korekcia roku v printe prihlášky
- zmena názvu "body za jaz. kurz" na "body za jaz. test"

9 Záverečné zhodnotenie

9.1 Prehľad vývoja

Všetci členovia tímu sú s výsledným dielom spokojní. Podarilo sa nám implementovať všetky požiadavky zadávateľa. Tiež sme vyhoveli takmer všetkých pripomienkam, ktoré mal zadávateľ po odprezentovaní diela. Počas vývoja sa vyskytlo niekoľko menších problémov, ktoré sa nám však podarilo úspešne vyriešiť.

9.2 Odlišnosti od pôvodného plánu

Počas implementácie sme neurobili žiadne zásadné zmeny oproti pôvodnému plánu. Mierne sme sa odklonili od navrhovaného GUI. Taktiež sme museli mierne zmeniť databázu, keďže sme počas tvorby návrhu nemali ucelenú predstavu o všetkých požadovaných údajoch potrebných pre správny chod projektu. Taktiež sme upustili od automatického odosielania e-mailov pre všetkých prihlásených užívateľov.

9.3 Tímová práca, rozdelenie úloh a komunikácia

Náš tím sa snažil pravidelne stretávať každý týždeň. Pri vzniknutých problémoch a nemožnosti osobného stretnutia sme často využívali skype. Zdrojové kódy sme ukladali do nášho repozitára na githube. Všetky aktuálne vypracované veci sme, si taktiež posielali cez e-maily, kde sa na označenie týchto správ používali tagy kvôli prehľadnosti. Tak sme si boli istí, že sa na nič nezabudne a nič sa nestratí. Taktiež sme na komunikáciu využívali skupinu na Facebooku ktorú sme si na tento účel vytvorili.

Začiatočné fázy projektu a tvorbu dokumentov sme sa snažili riešiť spolu. Na tvorbu našej aplikácie sme použili technológie: PHP, SQL, Javascript, CSS, HTML 5.

Keďže Fero sa v PHP z nášho tímu vyznal najviac, zobral si na starosť túto časť nášho projektu. Programovania v PHP však bolo najviac a teda mu s menšími úlohami pomáhal celý tím. Pokiaľ mal však niekto pri tejto práci nejaké problémy, Fero mu vždy pomohol a danú funkcionalitu vysvetlil.

Keďže v aplikácii sa pracuje s veľkým množstvom dát, Paľo si zobral na starosť SQL príkazy. Už predtým pracoval s SQL, a tak bola pre neho táto časť projektu najvhodnejšia.

Taktiež bolo potrebné implementovať do aplikácie užívateľské rozhranie. Túto časť si zobral na starosť Marek, ktorý má záujem o technológie ktoré sa pri tomto procese využívali.

Dano už dlhšiu dobu pracuje s Javascriptom a tak si zobral na starosť všetku funkcionalitu aplikácie ktorú bolo potrebné riešiť za pomoci Javascriptu.

S tímovou spoluprácou boli všetci členovia spokojní, keďže na rozdelení úloh aj ostatných záležitostiach týkajúcich sa spolupráce sme sa vždy dohodli rýchlo a bez problémov. Pokiaľ mal niekto so svojou časťou projektu akékoľvek problémy na tímovom stretnutí sa tieto problémy prediskutovali a vyriešili.

9.4 Záver

Táto správa opisuje vývoj systému Erasmus+ od prvých návrhov až po kompletnú implementáciu s dokumentáciou. Už od začiatku sme sa snažili, aby naše výsledné dielo zodpovedalo požiadavkám zadávateľa a aby bolo v budúcnosti dobre využiteľné. Myslíme, že tento cieľ sa podarilo splniť. Práca na tomto projekte nám dala presnú predstavu o práci v kolektíve, rozdeľovaní úloh a dodržiavaní stanových termínov. Preto tento projekt hodnotíme ako cennú skúsenosť.