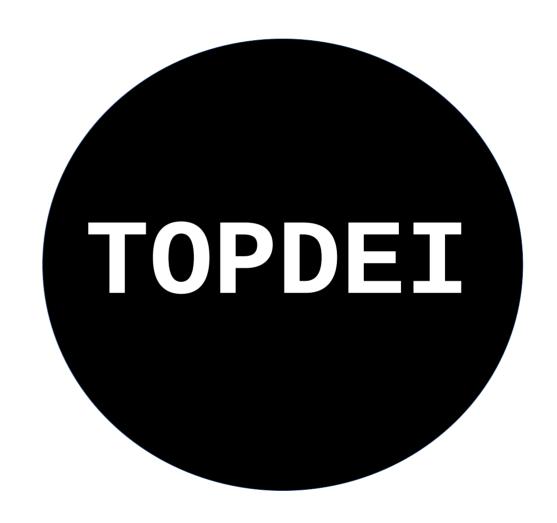


 $\mathbf{C}$ 

Universidade de Coimbra

feedzai

FIRST FOUNDATION PROJECT





# Funcionamento do Torneio - Aspetos Gerais

- **Duração:** 2h30 (com *freeze* nos últimos 30 minutos)
- Plataforma: Mooshak
- Limite de tempo por caso de teste: 1 segundo
- Limite de memória por caso de teste: 256Mb





### Funcionamento do Torneio - Linguagens

- Python 3.7.9 (PyPy 7.3.3)
  - Compilação: pypy3 -m py\_compile \$file
  - Execução: pypy3 \$file
- C17 (GCC 8.5.0)
  - Compilação: gcc -std=c17 -Wall -Wextra -02 \$file -lm
  - Execução: ./a.out



## Funcionamento do Torneio - Linguagens

- C++17 (GCC 8.5.0)
  - Compilação: g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -02 \$file -lm
  - Execução: ./a.out
- Java 11 (OpenJDK 11.0.13)
  - Compilação: javac -encoding utf8 \$file
  - Execução: java -Xmx256M -Xss256M -classpath . \$name
- Aviso: Warnings na compilação são considerados erros, e resultam em Compile Time Error



### Funcionamento do Torneio - Ranking (Estilo ICPC)

- Primeiro critério
  Número de problemas resolvidos.
- Segundo critério

Soma dos tempos necessários para resolver cada problema. Cada submissão errada acresce 20 minutos ao tempo total.



# Funcionamento do Torneio - Regras

- Consulta aberta (livros, internet, etc..)
- Proibida a comunicação interna ou externa com qualquer pessoa durante o concurso (exceto organizadores).
   Incumprimento leva a Desqualificação e Impedimento de participar em torneios TOPDEI.
- Apenas são aceites programas single-threaded.
  Submissões com programas multi-threaded serão consideradas Wrong Answer.

