



UNIVERSIDADE DE COIMBRA

feedzai

FIRST
FOUNDATION
PROJECT

TOPDEI



UNIVERSIDADE DE COIMBRA

Funcionamento do Torneio - Aspetos Gerais

- **Duração:** 2h30 (com *freeze* nos últimos 30 minutos)
- **Plataforma:** Mooshak
- **Limite de tempo por caso de teste:** 1 segundo
- **Limite de memória por caso de teste:** 256Mb

TOPDEI



UNIVERSIDADE DE COIMBRA

Funcionamento do Torneio - Linguagens

- **Python 3.7.9 (PyPy 7.3.3)**

- Compilação: `pypy3 -m py_compile $file`
- Execução: `pypy3 $file`

- **C17 (GCC 8.5.0)**

- Compilação: `gcc -std=c17 -Wall -Wextra -O2 $file -lm`
- Execução: `./a.out`



UNIVERSIDADE DE COIMBRA

Funcionamento do Torneio - Linguagens

- **C++17 (GCC 8.5.0)**

- Compilação: `g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -O2 $file -lm`
- Execução: `./a.out`

- **Java 11 (OpenJDK 11.0.13)**

- Compilação: `javac -encoding utf8 $file`
- Execução: `java -Xmx256M -Xss256M -classpath . $name`

- **Aviso:** *Warnings* na compilação são considerados erros, e resultam em **Compile Time Error**

TOPDEI



UNIVERSIDADE DE COIMBRA

Funcionamento do Torneio - Ranking (Estilo ICPC)

- **Primeiro critério**

Número de problemas resolvidos.

- **Segundo critério**

Soma dos tempos necessários para resolver cada problema. Cada submissão errada acresce 20 minutos ao tempo total.

TOPDEI



UNIVERSIDADE DE COIMBRA

Funcionamento do Torneio - Regras

- **Consulta aberta** (livros, internet, etc..)
- **Proibida** a comunicação interna ou externa com qualquer pessoa durante o concurso (exceto organizadores).

Incumprimento leva a **Desqualificação** e **Impedimento** de participar em torneios TOPDEI.

- Apenas são aceites programas **single-threaded**.
Submissões com programas multi-threaded serão consideradas **Wrong Answer**.



TOPDEI