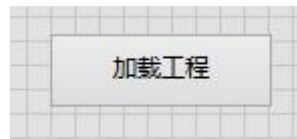
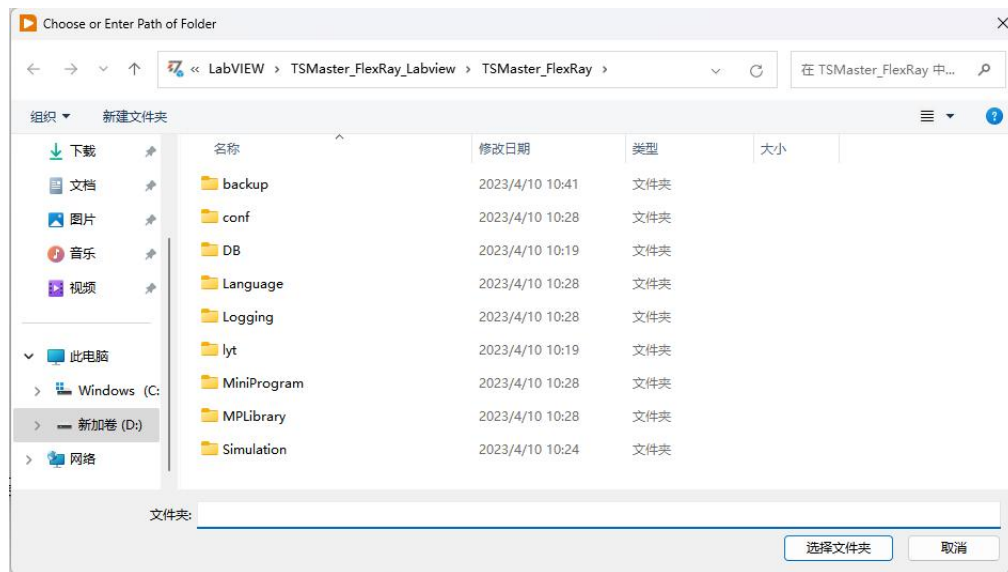


一、加载工程

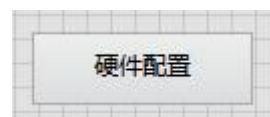


1、加载工程指的是加载现有的 TSMaster 工程，点击后，会弹出选择文件夹的选项，这时候选择对应的 TSMaster 的工程即可。



2、工程中可以配置好需要的 FlexRay 数据库，以及硬件配置。

二、硬件配置



点击硬件配置之后，会弹出 TSMaster 的硬件配置窗口，我们可以根据我们的需要修改硬件配置，若工程中已经配置好，则不需要进行配置。



三、连接



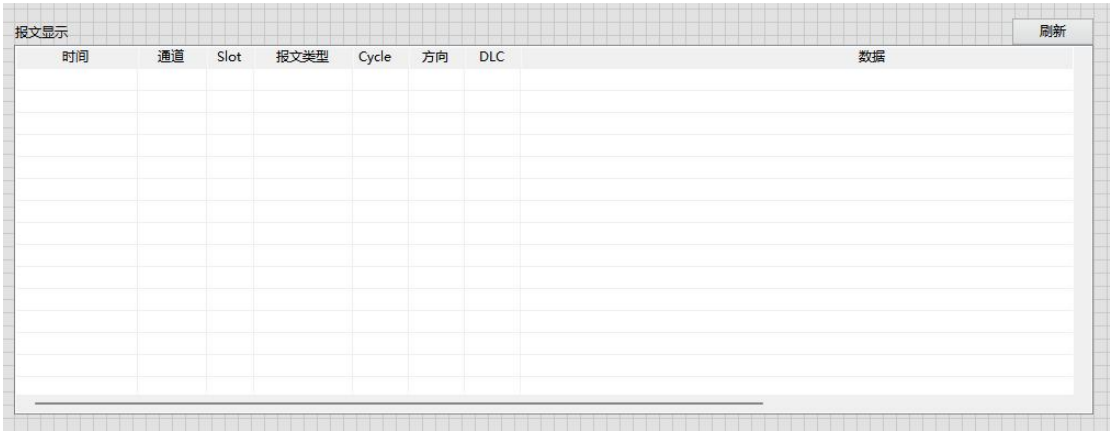
点击连接后，则会连接硬件设备，若看到硬件的灯未闪烁或者未发出启动的声音，请检查硬件配置。

四、手动发送



- 1、左侧为需要发送的数据，关于其他通道、Slot、以及 ab 通道的设定写在程序后面板，本示例仅提供参考。
- 2、右侧为发送按钮，点击后，若硬件连接没有问题，则会发送成功，并显示。

五、数据显示窗口



- 1、报文显示：报文显示指的是接收到的 FlexRay 报文，当接收到报文时则会显示到这个地方。
 - ①时间：报文的时间戳。
 - ②通道：使用的应用通道。
 - ③Slot：报文对应的 ID。
 - ④报文类型：报文对应的类型。
 - ⑤Cycle：报文当前的循环次数。
 - ⑥方向：指报文是发送的还是接收的。
 - ⑦DLC：报文的长度。
 - ⑧数据：报文数据。

2、刷新：刷新列表中已不更新的值，并重新显示。

六、退出程序



点击后会退出当前程序的运行，并释放资源。