第一面

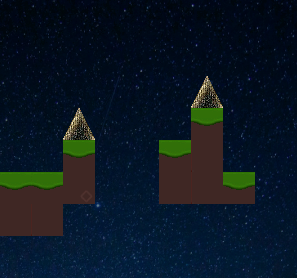
**P2**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

牌子kid 碰到之后应该会播放之后的image

**P1**



这种刺，是不是和千愁的重复了，贴图直接变了

**P0**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

这里有黑色南瓜的 save， obj还在，贴图消失了， 大概是深度问题

**P0**

A close-up of a toy

Description automatically generated with low confidence

这种我新建的 trg 控制的移动砖块， 应该需要加代码，目前站在上面只有二段跳没有一段，详情见 QC readme.txt

**P1**



A screenshot of a game

Description automatically generated with low confidence

这个地方是豆腐渣的第二层，也是豆腐渣

但是kid 跳过来之后，如果一直按住左键或者右键，会卡在空中不会下落。松开方向键会照常下落

补充

A picture containing text, outdoor object, night sky

Description automatically generated

最后一面这里，如果按住方向键，向上跳跃豆腐渣也不会消失

**P0**

A picture containing text

Description automatically generated

Warp 不见了，不光是贴图，obj也没了

Expected Result:

A picture containing tiled

Description automatically generated

第二面

**P1**

Graphical user interface

Description automatically generated



A screenshot of a video game

Description automatically generatedA picture containing text

Description automatically generated

这块的也是豆腐渣，从右往左碰到并不会消失

测试一下发现如果是跳在空中撞，才会正常消失

应该是所有豆腐渣都有这个毛病，不再过多截图

**P0**

A screenshot of a video game

Description automatically generated with medium confidence

这里的隐藏 惩罚关的warp 不见了， obj

应该是2种warp都不见了，Text, letter

Description automatically generated

**P0**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

坡道上坡的时候直接穿模，下坡正常

|  |
| --- |
| 最新修改方案 |

Shape

Description automatically generated第二大面，删除图中黄色方框的 豆腐渣block

Shape

Description automatically generated

第二大面，在截图位置，kid所在地方，加一个普通的block

A screenshot of a video game

Description automatically generated

第二大面，箭头所指位置，有一个通往惩罚关的warp，请将它向左移动16px ~ 24px，保证kid在即将出屏幕的时候才会进入而不是一跳上去就进入

Shape

Description automatically generated第二大面，请在图中kid所处位置增加存档

Shape

Description automatically generated

第二大面，请将图中蓝色方框位置的向下刺，替换成普通block

A screenshot of a video game

Description automatically generated

第二大面请在截图位置添加一个普通的向下刺

A screenshot of a video game

Description automatically generated

第二大面，请将截图中紫色圈出来的 trg控制的 最右边的向下刺删除掉。 Obj初始位置应该是在上方的砖里，请只删除刺，不要删除砖

A screenshot of a video game

Description automatically generated第二大面，请在图中kid的位置新增存档，在蓝色圈的位置增加saveblocker，将灰色方框处的刺替换成普通的block

A screenshot of a video game

Description automatically generated

第二大面，蓝圈的地方，由于新的game over设计，完全挡住了path，导致用户在死后无法观察轨迹，难度暴增。虽然通过上一步的修改增加了存档，缩短了重复路线，但是这块难度确实有。