

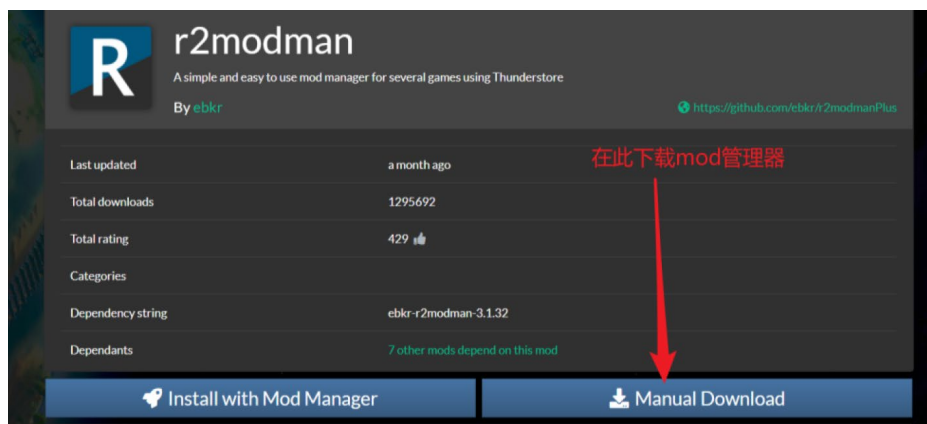
创世之书新手教程合集

一、安装教程

1. 如果没下载 r2modman，从群文件下载（有免安装版和安装包两种，有中文版但是翻译有问题）

或者从网站下载安装包并安装

<https://dsp.thunderstore.io/package/ebkr/r2modman/>



2. 使用导入法或搜索法安装 MOD（具体过程请参考群文件视频）

创世之书导入 code: **01931629-e1d8-ccc2-f0e3-1a91380c8d38**

(创世之书 MOD+显示产物速度 MOD+错误信息分析 MOD 合集)

3. 非常有用的 TTenYX 大佬的 MOD 管理器 r2modman 内容汇总

如果你是 WeGame 平台的用户，需要看这个汇总里的视频教程

<https://www.bilibili.com/opus/905235469438025764>

4. 若安装过程出现问题，请先查看常见问题中是否有您的问题（见下页）

二、常见问题

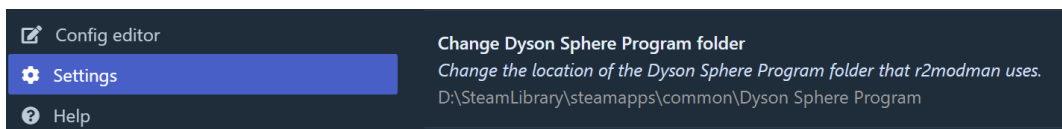
1. MOD 要开新档么？能不能用旧存档玩？

只能用新存档，因为旧存档没有新矿物

2. 点 Start modded 出红框（如下图）：



先看看 Steam 是不是移动过/没打开，然后打开 r2 的设置，看看下图这个地方显示的路径是不是戴森球的游戏路径（可以在 **steam 库-右键点击戴森球计划-管理-浏览本地文件**找到）



如果不是，修改成你的游戏路径后重试。如果还报错，截图你的红框发群里问管理员

3. 量化计算器怎么打开，找不到快捷键

默认快捷键是 ~ 键（一般来说在 Tab 键上面），可调整

三、其他 MOD 推荐

以下是一部分在 2024.11.13 可用的 mod:

对游戏流程无修改【强烈推荐】:

- AssemblerUI** – 显示各个产物实际产出速度
- BulletTime** – 支持后台保存, 游戏加速, 暂停
- HideTips** – 隐藏/屏蔽各种引导提示/消息
- ErrorAnalyzer** – 游戏报错分析, 增加可以关闭/复制红框消息的按钮
- FactoryLocator** – 定位星球上的产线/矿脉/箱子内物品的位置
- DSPRecipeFinder** – 显示物品相关配方时显示作为原料和作为产物两类配方
- FoundationMask** – 网格式铺设地基
- BlueprintTweaks** – 极大扩展蓝图系统 (注: 可能会被官方更新影响)

对游戏流程有少量修改【较为推荐】:

- RailgunsRetargetMini** – 弹射器自动选择太阳帆轨道
- DeliverySlotsTweaks** – 手搓和建造可以直接使用物流背包的物品, 可在配置文件中改物流背包容量及背包堆叠倍率
- LaserClearing** – 机甲激光自动砍树
- ExpandTouchableRange** – 提高机甲与建筑交互的距离限制

对游戏流程有一定影响【推荐】:

- Auxiliaryfunction** – 大量实用辅助功能
- UXAssist** – 大量实用辅助功能
- GigaStationsUpdated** – 添加三种超级物流塔 (注: 没有汉化)
- CustomCreateBirthStar** – 添加圣地星系群, 添加了几个科技与建筑

对游戏流程有较大修改/重新设计游戏流程【不建议新玩家直接上手】:

[MoreMegaStructure](#) – 添加数种新的巨构（即原版戴森球）

[TheyComeFromVoid](#) – 添加遗物系统、等级系统和可选的虚空入侵

[FractionateEverything](#) – 万物分馏 MOD，极大扩展分馏类配方

对游戏流程有较大影响，接近作弊【新玩家不推荐】:

[LazyOutposting](#) – 矿机在空地可采集全球矿物

[PlanetwideSpray](#) – 喷涂机全球喷涂增产剂

作弊类 MOD【仅列出】:

[CheatEnabler](#)

[Multifuntion_mod](#)