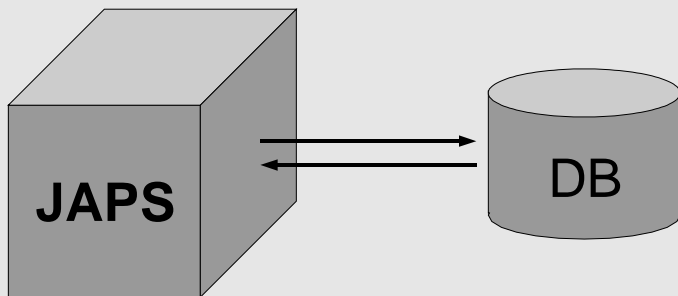


Server



- Synchronisation
- Keine ständige Verbindung nötig

Client

