

SQL

Stored procedures

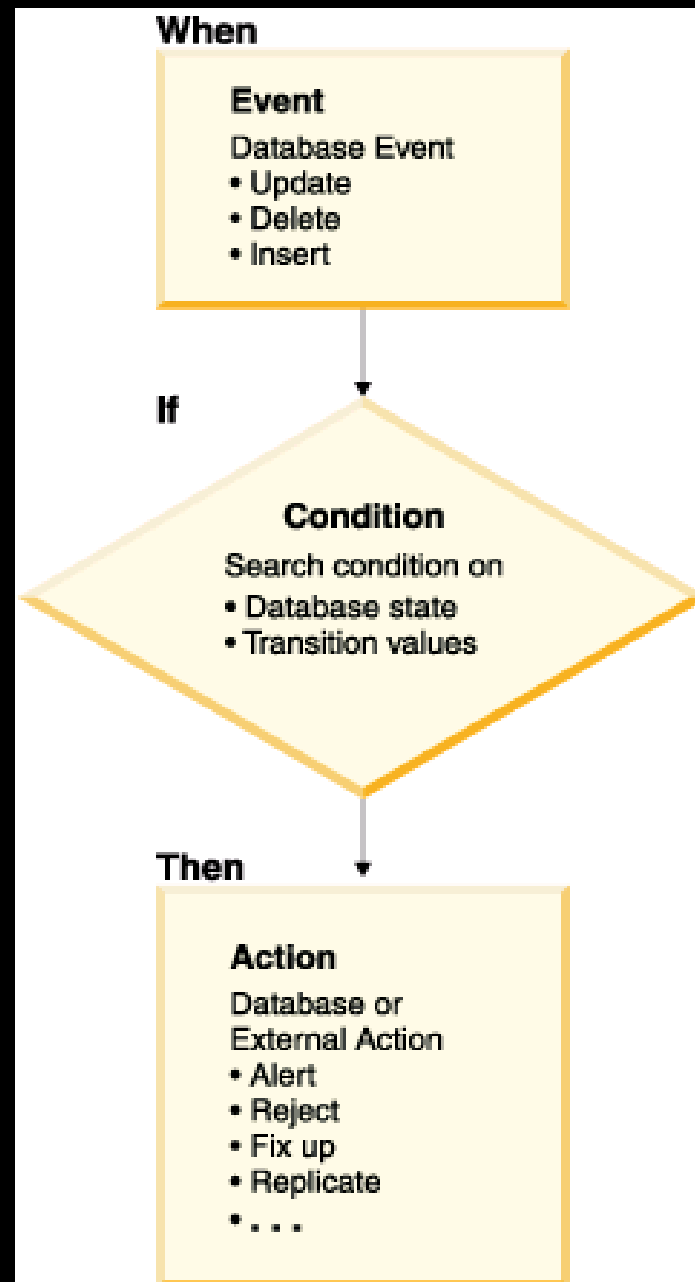
Triggers

Triggers

- Trigger (spoušť) je procedura která je **automaticky** spuštěna DBMS jako reakce na specifikovanou akci v databázi
- **Aktivní databáze:**
 - DB, která obsahuje definici spouští

Popis spouště

- **Event (událost)** - změna v DB, která vyvolá spuštění
- **Condition (podmínka)** – dotaz nebo test, který je proveden pokud je spoušť aktivována
- **Action (akce)** – procedura, která je provedena při spuštění a pokud je splněna podmínka



Event (akce)

- INSERT
 - UPDATE
 - DELETE
-
- Nezáleží na to kdo (který uživatel) provede akci
 - Uživatel si není vědom aktivity spouští v DB

Příklad použití

- Mějme DB studentů (STUDENT)
- Mějme dále tabulku obsahující informace o počtu studentů mladších 18 let
- Při vložení nového záznamu do tabulky STUDENT je aktivována spoušť, která zvýší atribut v tabulce obsahující počet studentů mladších 18 let

After x before

- Podle funkce je možné tuto změnu provést **před** nebo **po** provedení změn nad tabulkou STUDENT

Triggers in SQL

```
CREATE TRIGGER init_count
BEFORE INSERT ON Students /* event */
DECLARE
    count INTEGER;
BEGIN
    count:=0;                /* action */
END
```



```
CREATE TRIGGER inc_count
AFTER INSERT ON Students /* event */
WHEN (new.age<18) /* condition */
FOR EACH ROW
BEGIN /* action */
    count:=count+1;
END
```

Jak zjistím, kterou hodnotou je v DB pracováno?

- New
 - Označuje nově vkládanou/upravovanou n-tici (řádek) do relace v DB
- Old
 - Pokud byla hodnota n-tice v DB měněna pak se lze pomocí *new* odkázat na nově vložená data
 - *Old* data před změnou

Trigery x Omezení

- Spouště slouží v DB k zajištění konzistence dat v DB
- IO slouží ke stejnému účelu, zachování konzistenci dat vždy
- Spouště jsou aktivovány pouze na určité stimuly

Příklad, kdy je lépe použít Trigger

- Mějme relaci
 - Objednavky (oid, počet, idzakaznika, jednotkovacena)
- Při založení objednávky jsou první tři atributy vyplněny zákazníkem (případně prodavačem na pokladně)
- Atribut *jednotkovacena* je vyplněn podle jiné relace *produkty*

- Atribut *jednotkovacena* je však nutné vyplnit, aby byla objednávka kompletní!
- Pokud by nebyla uvedena, pak by při pozdější změně (např. sleva), byla změněna i ve všech objednávkách již uzavřených

- Napíšeme trigger, který nám tuto hodnotu z tabulky produkty zjistí a vloží do tabulky objednávky
- Je to vhodné vzhledem k ušetření práce prodavače a zároveň to **minimalizuje** možnost vzniku chyby při vkládání dat a tím pádem i **vzniku nekonzistence** v DB

- Mějme dále za úkol provést ještě další kontroly
- Například při platbě chtějme kontrolovat, zda-li celková cena není větší než, zůstatek na účtu zákazníka
- To se dá provést pomocí triggeru, ale i CHECK

- Nicméně použití triggeru nám umožní implementovat i složitější kontrolní mechanismy
- Např. můžeme dovolit zákazníkovi překročit jeho limit účtu o ne více než 10%, pokud má zákazník u naší společnosti záznam déle než 1 rok.
- Dále pak můžeme požadovat přidání zákazníka do tabulky pro zvýšení limitu platby

Condition (podmínka)

- true/false statement (věk>18)
- Dotaz
 - Pokud dotaz vrátí neprázdnou množinu jako výsledek, pak odpovídá TRUE
 - Jinak FALSE

SQL Oracle syntax

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER <trigger_name>
{BEFORE|AFTER} {INSERT|DELETE|UPDATE}
ON <table_name>
[REFERENCING [NEW AS <new_row_name>]
[OLD AS <old_row_name>]]
[FOR EACH ROW [WHEN (<trigger_condition>)]]
<trigger_body>
```

Trigger granularita

- FOR EACH ROW
 - Provede se tolikrát, kolik je řádek v množině ovlivněných záznamů.
 - Pokud je třeba odkazovat/používat konkrétní řádku/řádky z množiny ovlivněných záznamů, pak použít FOR EACH ROW.
 - Příklad: pokud chceme porovnávat hodnoty nově vložených a starých záznamů v případě AFTER UPDATE triggeru.
- FOR EACH STATEMENT
 - Provede se jednou pro celý trigger/událost.
- Pokud je množina ovlivněných záznamů prázdná (např. pokud není splněná podmínka pro UPDATE, DELETE, či INSERT), pak
 - FOR EACH ROW trigger se neprovede vůbec
 - FOR EACH STATEMENT trigger se spustí/provede.

Příklad-

udržování počtu zaměstnanců pomocí FOR EACH ROW

```
CREATE TRIGGER NEW_HIRED
```

```
AFTER UPDATE ON EMPLOYEE
```

```
FOR EACH ROW
```

```
    UPDATE COMPANY_STATS SET NBEMP = NBEMP + 1
```

To same s FOR EACH STATEMENT

```
CREATE TRIGGER NEW_HIRED
AFTER UPDATE ON EMPLOYEE
REFERENCING NEW_TABLE AS NEWEMPS
FOR EACH STATEMENT
  UPDATE COMPANY_STATS
  SET NBEMP = NBEMP + (SELECT COUNT(*) FROM NEWEMPS)
```

Aktivace Triggeru

- BEFORE, AFTER aktivaci/provedení spouští.
- Například, aktivace následující spouští je po (AFTER) provedení operace INSERT nad tabulkou employee

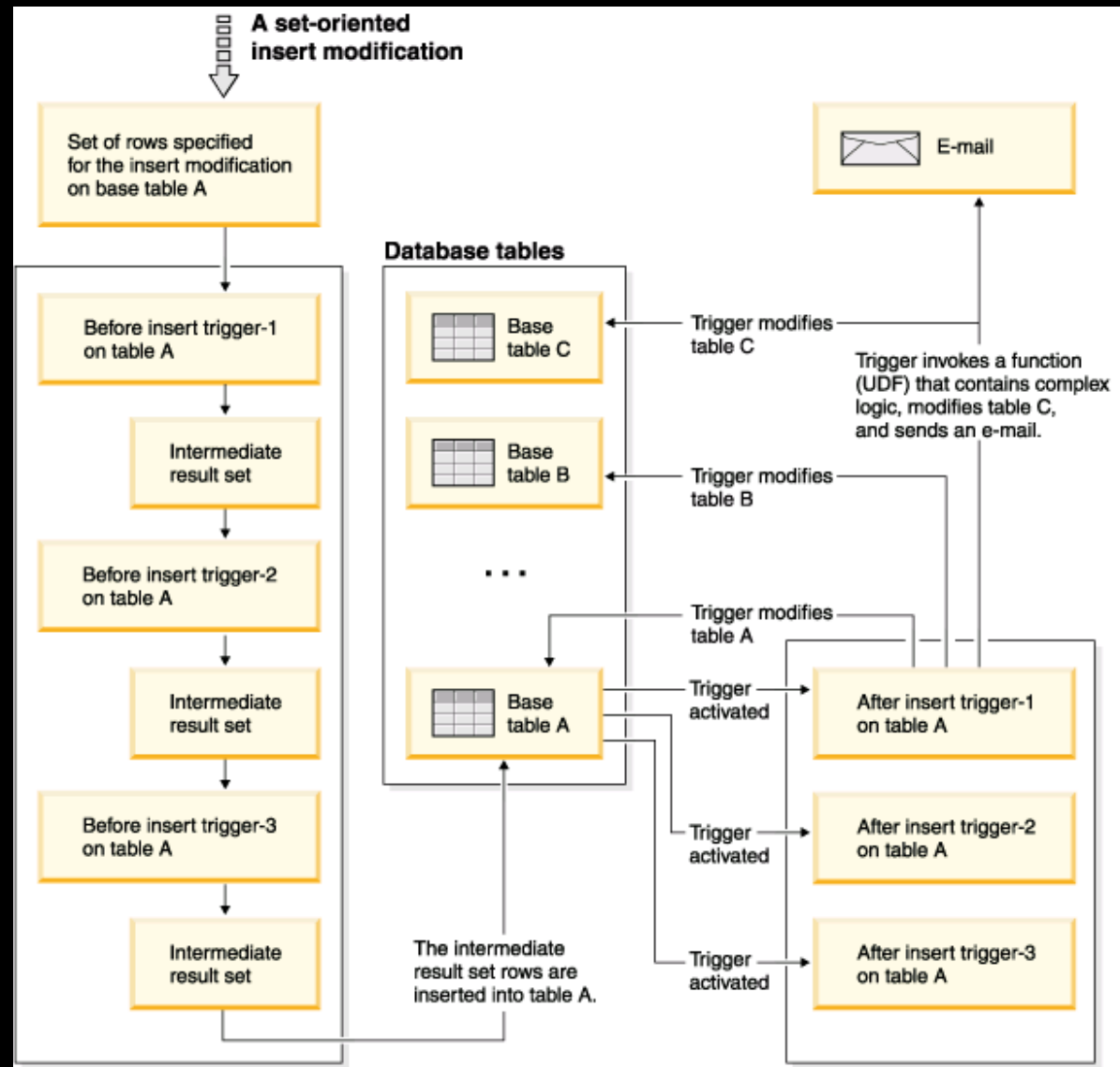
```
CREATE TRIGGER NEW_HIRE
AFTER INSERT ON EMPLOYEE
FOR EACH ROW
    UPDATE COMPANY_STATS SET NBEMP = NBEMP + 1
```

Before

- Pokud je jako čas aktivace zvoleno BEFORE, akce spouště jsou aktivovány pro každý řádek ovlivněných záznamů před provedení vlastního dotazu nad databází.
- Z toho vyplývá, že tabulka, nad kterou se provádí dotaz, bude modifikována až **po** provedení všech operací BEFORE **spouště**.
- Pozn. BEFORE spoušť musí mít granularitu FOR EACH ROW.

After

- Akce spouště jsou aktivovány **for each row v množině ovlivněných záznamů** nebo pro daný příkaz (záleží na granularitě spouště).
- Spoušť je aktivována až po provedení všech kontrol integritních omezení, které může spoušť (akce ve spoušti) ovlivnit.
- Pozn. AFTER spouště mohou mít granularitu
 - **FOR EACH ROW**
 - **FOR EACH STATEMENT.**



- Pokud jsou nad tabulkou definovány jak before tak i after spouště, pak se jako první **provedou všechny before spouště**
 - První spoušť, která je spuštěna vezme jako vstup množinu záznamů, které budou ovlivněny dotazem (UPDATE, INSERT, DELETE) a provede veškeré změny definované v rámci spouště.
 - Výstup první before spouště je pak vstupem následující before spouště.
 - Jakmile jsou aktivovány a dokončeny všechny before spouště, jsou všechny změny provedeny na databázových objektech (včetně vlastního dotazu co spoušť aktivoval)
- Následně jsou aktivovány všechny after spouště asociované s danou akcí.
 - After spouště pak mohou modifikovat stejnou/jinou tabulku, mohou také spouštět externí akce (poslat email)

Použití Before

- BEFORE spouště jsou jakýmsi rozšířením systém integritních omezení.
- Používají se pro:
 - Provedení validace vstupních dat,
 - Automatické generování hodnot pro nově vkládané/modifikované záznamy
 - Čtení záznamů z odkazovaných tabulek pro ověření referencí.
- BEFORE spouště nejsou používány pro další modifikace databázových objektů, protože jsou aktivovány před provedení změn vlastním dotazem a tedy jsou aktivovány před kontrolou integritních omezení

Použití After

- AFTER trigery mohou být chápány jako **modul aplikační logiky** který je proveden jako odezva na určitou událost v DB.
- AFTER trigery **vždy** pracují s db, která je v **konzistentním stavu**.
- **Jsou spouštěny až po kontrole IO.**
- Např:
 - Spouštění operací jako odezvu na upravující operace v db
 - Operace mimo databázi, např. spouštění alarmů, externích programů atd.
 - Akce mimo db nejsou pod kontrolou db mechanismů pro rollback

Omezení Before

- Before trigery nemohou obsahovat následující operace v SQL příkazech svého těla:
- UPDATE
- DELETE
- INSERT

Příklad

- `CREATE TABLE T4 (a INTEGER, b CHAR(10));`
`CREATE TABLE T5 (c CHAR(10), d INTEGER);`
- Vytvoříme trigger, který vloží záznam do tabulky T5 pokud je vložen záznam do T4. Trigger zkontroluje, zda-li nově vložený záznam má první složku 10 nebo méně a pokud ano, tak vloží reverzní záznam do T5:

```
CREATE TRIGGER trig1
AFTER INSERT ON T4
REFERENCING NEW AS newRow
FOR EACH ROW
WHEN (newRow.a <= 10)
BEGIN
INSERT INTO T5 VALUES (newRow.b, newRow.a);
END trig1;
```

MySQL

```
mysql> delimiter //
mysql> CREATE TRIGGER upd_check
      BEFORE UPDATE ON account
      FOR EACH ROW
      BEGIN
          IF NEW.amount < 0 THEN
              SET NEW.amount = 0;
          ELSEIF NEW.amount > 100 THEN
              SET NEW.amount = 100;
          END IF;
      END; //
mysql> delimiter ;
```



```

CREATE TABLE test1(a1 INT);
CREATE TABLE test2(a2 INT);
CREATE TABLE test3(a3 INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY
    KEY);
CREATE TABLE test4( a4 INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY
    KEY, b4 INT DEFAULT 0 );
DELIMITER |
CREATE TRIGGER testref
AFTER INSERT ON test1
FOR EACH ROW
BEGIN
        INSERT INTO test2 (a2) VALUES NEW.a1;
        DELETE FROM test3 WHERE a3 = NEW.a1;
        UPDATE test4 SET b4 = b4 + 1 WHERE a4 = NEW.a1;
END; |
DELIMITER ;
INSERT INTO test3 (a3) VALUES (NULL), (NULL), (NULL),
    (NULL), (NULL), (NULL), (NULL), (NULL), (NULL);
INSERT INTO test4 (a4) VALUES (0), (0), (0), (0), (0),
    (0), (0), (0), (0), (0);

```

```

CREATE TRIGGER testref
  AFTER INSERT ON test1
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    INSERT INTO test2 (a2) VALUES NEW.a1;
    DELETE FROM test3 WHERE a3 = NEW.a1;
    UPDATE test4 SET b4 = b4 + 1 WHERE a4 = NEW.a1;
  END;

INSERT INTO test1 VALUES (1), (3), (1), (7), (1),
  (8), (4), (4);

```

```

SELECT * FROM
  test1;

```

```

+-----+

```

```

| a1 |

```

```

+-----+

```

```

| 1 |

```

```

| 3 |

```

```

| 1 |

```

```

| 7 |

```

```

| 1 |

```

```

| 8 |

```

```

| 4 |

```

```

| 4 |

```

```

+-----+

```

```

CREATE TRIGGER testref
  AFTER INSERT ON test1
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    INSERT INTO test2 (a2) VALUES NEW.a1;
    DELETE FROM test3 WHERE a3 = NEW.a1;
    UPDATE test4 SET b4 = b4 + 1 WHERE a4 = NEW.a1;
  END;

INSERT INTO test1 VALUES (1), (3), (1), (7), (1),
  (8), (4), (4);

```

```

SELECT * FROM
  test2;

```

```

+-----+
| a2 |
+-----+
| 1 |
| 3 |
| 1 |
| 7 |
| 1 |
| 8 |
| 4 |
| 4 |
+-----+

```

```

CREATE TRIGGER testref
  AFTER INSERT ON test1
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    INSERT INTO test2 (a2) VALUES NEW.a1;
    DELETE FROM test3 WHERE a3 = NEW.a1;
    UPDATE test4 SET b4 = b4 + 1 WHERE a4 = NEW.a1;
  END;

INSERT INTO test1 VALUES (1), (3), (1),
  (7), (1), (8), (4), (4);

```

```

SELECT *
  FROM
  test3;

```

```
+-----+
```

```
| a3 |
```

```
+-----+
```

```
| 2 |
```

```
| 5 |
```

```
| 6 |
```

```
| 9 |
```

```
| 10 |
```

```
+-----+
```

```
CREATE TRIGGER testref
```

```
  AFTER INSERT ON test1
```

```
  FOR EACH ROW
```

```
  BEGIN
```

```
    INSERT INTO test2 (a2) VALUES NEW.a1;
```

```
    DELETE FROM test3 WHERE a3 = NEW.a1;
```

```
    UPDATE test4 SET b4 = b4 + 1 WHERE a4 = NEW.a1;
```

```
  END;
```

```
INSERT INTO test1 VALUES (1), (3), (1), (7), (1),  
  (8), (4), (4);
```

```
SELECT * FROM  
  test4;
```

```
+----+-----+
```

```
| a4 | b4 |
```

```
+----+-----+
```

```
| 1 | 3 |
```

```
| 2 | 0 |
```

```
| 3 | 1 |
```

```
| 4 | 2 |
```

```
| 5 | 0 |
```

```
| 6 | 0 |
```

```
| 7 | 1 |
```

```
| 8 | 1 |
```

```
| 9 | 0 |
```

```
| 10 | 0 |
```

```
+----+-----+
```

Uložené procedury

- CREATE PROCEDURE
- Můžeme definovat dva typy uložených procedur.
 - **Externí**. Tělo procedury je napsaná v programovacím jazyce. Procedura pak během svého běhu volá externí programy, rutiny.
 - **SQL**. Tělo procedury je napsané v SQL a je definované pouze pro prostředí SQL serveru.

MySQL

CREATE

[DEFINER = { *user* | CURRENT_USER }]

PROCEDURE *sp_name* ([*proc_parameter*[,...]] [*characteristic* ...]
routine_body

CREATE [DEFINER = { *user* | CURRENT_USER }]

FUNCTION *sp_name* ([*func_parameter*[,...]])

RETURNS *type*

[*characteristic* ...] *routine_body*

proc_parameter: [IN | OUT | INOUT] *param_name type*

func_parameter: *param_name type*

type: Any valid MySQL data type

characteristic: LANGUAGE SQL | [NOT] DETERMINISTIC | { CONTAINS
SQL | NO SQL | READS SQL DATA | MODIFIES SQL DATA } | SQL
SECURITY { DEFINER | INVOKER } | COMMENT '*string*' *routine_body*:
Valid SQL procedure statement

Parametry

- Parametry jsou defaultně jako IN.
- Pokud chceme specifikovat parametr jinak musíme použít klíčová slova OUT nebo INOUT před jménem parametru.

Return

- Return umožňuje definovat návratový typ procedury.

routine_body

- *routine_body* (tělo procedury) obsahuje validní SQL.
- Můžeme použít jak jednoduchý SELECT nebo INSERT, tak i složený příkaz uzavřený do BEGIN a END.

Příklady PROCEDURE

```
mysql> delimiter //
mysql> CREATE PROCEDURE simpleproc (OUT param1 INT)
      BEGIN
          SELECT COUNT(*) INTO param1 FROM t;
      END;
      //
```

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

```
mysql> delimiter ;
mysql> CALL simpleproc(@a);
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> SELECT @a;
```

```
+-----+
| @a |
+-----+
| 3 |
+-----+
```

1 row in set (0.00 sec)

Příklady FUNCTION

```
mysql>
```

```
CREATE FUNCTION hello (s CHAR(20)) RETURNS  
  CHAR(50)  
  RETURN CONCAT('Hello, ',s,'!');
```

```
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

```
mysql> SELECT hello('world');
```

```
+-----+
```

```
| hello('world') |
```

```
+-----+
```

```
| Hello, world! |
```

```
+-----+
```

```
1 row in set (0.00 sec)
```

Change of characteristics of a stored procedure or function.

```
ALTER {PROCEDURE | FUNCTION} sp_name  
    [characteristic ...]
```

```
characteristic: { CONTAINS SQL | NO SQL | READS  
    SQL DATA | MODIFIES SQL DATA } | SQL SECURITY {  
    DEFINER | INVOKER } | COMMENT 'string'
```

DROP

```
DROP {PROCEDURE | FUNCTION}  
[IF EXISTS] sp_name
```

CALL

```
CALL sp_name([parameter[, ...]])
```

- CALL spustí uloženou proceduru definovanou pomocí CREATE PROCEDURE.

DECLARE

```
DECLARE var_name[,...] type [DEFAULT value]
```

- Pomocí declare definujeme **lokální proměnné**.
- Může definovat výchozí hodnotu proměnné pomocí klauzule DEFAULT.
- Hodnota může být samozřejmě výraz, tedy ne konstantní hodnota.
- Pokud neuvedeme DEFAULT, pak je výchozí hodnotu NULL.

SELECT INTO

```
CREATE PROCEDURE sp1 (x VARCHAR(5))  
BEGIN  
  DECLARE xname VARCHAR(5) DEFAULT 'bob';  
  DECLARE newname VARCHAR(5);  
  DECLARE xid INT;  
  SELECT xname,id INTO newname,xid FROM  
    table1 WHERE xname = xname;  
  SELECT newname;  
END;
```