

پروژه کیچای فارسی غیر وابسته به layout در PHP

به همراه پنل مدیریتی

Behrad.B

TadavomnisT.ir

t.me/TadavomnisT

<https://github.com/TadavomnisT/>

<https://github.com/TadavomnisT/>

[captcha_for_php](#)

غیر وابسته بودن به لی اوت بدین معنی است که کاربر بدون توجه به اینکه کیبردش چه زبانی را استفاده میکند و یا لی اوت ویندوزی دارد یا لی اوت استاندارد ، هر جوابی را تایپ نماید درست باشد.

مثال اگر در متن کپچا داشته باشیم :

پیمانه

آنگاه پاسخ های زیر معتبر هستند:

پیمانه

mdlhki

\dlhki

صرفاً لازم است که به کیبرد نگاه کرده و پاسخ خود را تایپ نماید:)

خصوصیات پروژه:

- بک اند : PHP
- دیتابیس : MYSQL
- برنامه نویسی : شی گرا و ماژولار
- پلفرم : کراس پلتفرم
- پنل مدیریت گرافیکی : دارد
- فرانت اند : HTML و CSS
- پشتیبانی API : دارد
- زبان کپچا : فارسی
- تعداد الگوریتم : 6
- انکدینگ عکس کپچا : JPG با چنلهای کمتر جهت تسریع جنریت و تبادل عکس
- تست اولیه : <http://captchaadmin.ss0.ir>
 - نام کاربری : admin
 - گذرواژه : 12345

(این نسخه تستی در آینده منسوخ خواهد شد)

نحوه نصب و راه اندازی برنامه کیچا:

((قدم 1 و 2 بصورت دیفالت روی هاست های بستر اینترنت، انجام شده هستند))

1 - نیاز است که روی سیستم خود (اگر بصورت لوکال هستید) یا روی هاست یا سرور خود ، وبسرور آپاچی (برای ران کردن PHP) و وبسرور MySQL (برای مدیریت دیتابیس موجود) را نصب کرده باشید. پیشنهاد می شود اگر روی لوکال قصد تست و اجرا دارید، برای سهولت در نصب ، از پکیج منیجر زمپ (xampp) استفاده شود.

2- نیاز است که افزونه **PHP GD extention** و **MYSQLI** را در پکیج php خود نصب/فعال کنید. در صورتی که افزونه های مذکور روی php شما نصب است ولی فعال نیست کافی است به فایل **php.ini** رجوع کرده و برای مثال مقدار عبارت:

```
;extension=php_gd2.dll
```

را به:

```
extension=php_gd2.dll
```

تغییر دهید. در صورتی که افزونه نصب نیست در سیستم عامل لینوکس برای مثال از دستور زیر استفاده کنید:

```
apt-get install php-gd
```

و سپس وبسرور آپاچی را ری استارت نمایید. در سیستم عامل ویندوز باید آنرا بصورت یک فایل **dll** دانلود و نصب نمایید (در صورتی که از xampp استفاده کنید، این افزونه بصورت خودکار نصب خواهد شد).

در سیستم عامل مک میتوانید از دستور زیر استفاده کنید:

```
Homebrew install php-gd
```

3- در mysql خود ، فایل:

`captcha.sql`

را ایمپورت نمایید. (میتوانید از قابلیت `import` در `phpmyadmin` استفاده کنید و فایل را بارگذاری نمائید ، یا اینکه بصورت دستی کوئری های نوشته شده در فایل را اگزکیوت نمائید.)

-مهم: دقت فرمائید که بسته به نوع هاست شما (اگر هاست اشتراکی باشد) ممکن است نیاز باشد تا اسم دیتابیس را از کپچا به چیز دیگری تغییر دهید ، در اینصورت میبایستی کوئری اول را اسکیپ نمائید.

4- سورس کد موجود در پوشه `panel` را در مسیر تفسیر وبسرور آپاچی خود قرار دهید (اگر روی لوکال هستید، پوشه `htdocs` در `xampp` و اگر روی هاست هستید ، پوشه `public-html`).

5- اطلاعات مربوط به دیتابیس خود متشکل از:

1. هاستنیم

2. یوزر دیتابیس

3. پسورد دیتابیس

4. نام دیتابیس

را با حتماً در فایل `database_auth.php` موجود در پوشه `/includes`

قرار دهید. (این قسمت روی لوکال لازم نمیباشد -فقط روی هاست-)

توضیحات تخصصی فایل ها :

1- فایل ها مربوط به ساخت کپچا:

فایل `algorithms.php` شامل چند الگوریتم است که با توجه به ورودی دوگانه (پاسخ کپچا + نوع الگوریتم) یک عکس را بر میگرداند. کلاس موجود در این فایل علاوه بر خروجی عکس ، نشست یا `session` مربوط به پاسخ درست را در سرور ست میکند.

فایل `alternative_answers.php` شامل توابعی است که با توجه به لی اوت فارسی استاندارد گنوم + لی اوت ویندوز ، و همچنین ورودی که یک کلمه فارسی است، موارد معادل با آن در حروفی انگلیسی را برمیگرداند ، این موارد ممکن است یک یا دو مورد باشند.

فایل `captcha_database_handler.php` شامل کدهای مربوط به تعاملات کلاس های سازنده کپچا و دیتابیس همانند گرفتن کلمه فارسی/نوع الگوریتم کپچه و... میباشد.

فایل `generate_captcha.php` با فراخوانی کلاسهای مذکور یک عکس شامل کپچه را در هدر خودش استریم مینماید.

فایل `test.php` شامل کدهایی برای تست کردن تمام الگوریتمهای کپچا میباشد. (این فایل را میتوانید حذف نمائید).

فایل `api.php` شامل یک پیاده سازی بصورت `api` از این پروژه میباشد بصورتی که پروژه های خارجی - **با هر زبانی** - بتوانند از کپچای ما اسفاده کنند. توضیح کار با این ای پی آی در ادامه داکيومنت موجود است.

2- فایل‌ها مربوط به پنل ادمین:

فایل `admin_database_handler.php` شامل کدهای مربوط به اتصال پنل ادمین به دیتابیس میباشد که قرار است تمام تعاملات اسکریپت‌های پنل ادمین با دیتابیس را هندل نماید.

فایل `menu.php` یک منو را برای ادمین ایجاد میکند.

فایل `settings.php` یک منو را برای نمایش تنظیمات ایجاد میکند.

فایل `database.php` یک منو را برای مدیریت دیتابیس توسط ادمین ایجاد میکند.

فایل `create_table.php` اسکریپت ساخت جدول جدید با استفاده رابط گرافیکی میباشد.

فایل `delete_table.php` اسکریپت حذف یک جدول با استفاده رابط گرافیکی میباشد.

فایل `edit_table.php` اسکریپت ویرایش یک جدول با استفاده رابط گرافیکی میباشد.

فایل `select_table.php` اسکریپت انتخاب یک جدول به عنوان جدول مرجع با استفاده رابط گرافیکی میباشد.

فایل `sign_in.php` عملیات لاگ‌این کردن را هندل میکند.

فایل `log_out.php` عملیات لاگ‌اوت کردن را هندل میکند.

3- پوشه **includes**:

پوشه **includes** شامل مواردی است که بین بعضی کلاسها مشترک بوده و آنها را یکبار پیاده‌سازی کرده و اینکلود کردیم:

فایل **bidirectional.php** شامل کلاسی استفاده شده جهت رندر کردن متن فارسی بر روی داده باینری عکس.

فایل **unicode_data.php** شامل کلاسی استفاده شده جهت رندر کردن متن فارسی بر روی داده باینری عکس.

فایل **database_auth.php** شامل اطلاعات یوزر دیتابیس سیستم میباشد.

فایل **check_session.php** وظیفه چک کردن لاگین بودن یوزر را بر عهده دارد که اول تمام اسکریپت‌های پنل اعمال شده است.

فایل **redirect.php** شامل تابعی جهت عملیات ریدارکت است.

فایل **strToArray.php** شامل تابعی جهت تبدیل متن در هر انکدینگ به آرایه میباشد.

4- پوشه **fonts**:

پوشه **fonts** شامل فونت‌های استفاده شده در الگوریتم کیچا میباشد.

4- پوشه **styles**:

شامل تمام استایلدهی‌ها و کدهای **CSS** مربوط به پنل ادمین است که به تمام صفحات **html** لینک شده است.

5- فایل‌های متفرقه:

فایل `index.php` شامل ریدارکتی است جهت جلوگیری از دایرکتوری براوزینگ.

نحوه کار با API :

ای پی آی تنظیم شده در این پروژه به شرحی است که هر پروژه خارجی ، نوشته شده با هر زبانی ، بتواند از کپچای فارسی ما استفاده کند. فقط کافی است که پروتکل انکدینگ جیسان را پیاده سازی کند.

فایل `api.php` یک استرینگ جیسان انکد شده را بصورت پلین تکست در

محتوای خود نشان می‌دهد ، این حیسان شامل دو قسمت است :

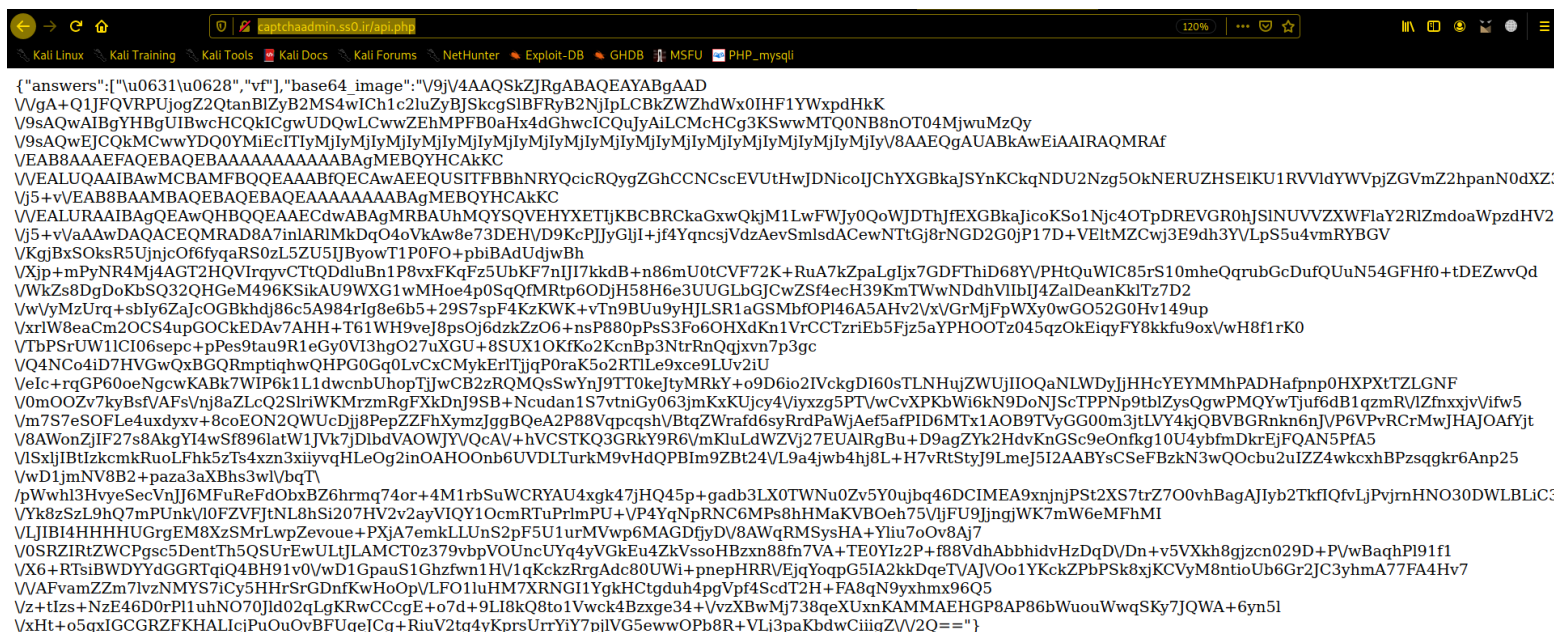
1. یک آرایه از تمامی پاسخ‌های درست به کپچا

2. یک عکس شامل کیجا که با انکدینگ **base64** ، نمایش داده شده است.

برای یک مثال فرض کنید آدرس صفحه **API** به هیت زیر باشد:

<http://url/api.php>

آنگاه با فراخوانی این صفحه محتویات آن همانند شرح زیر میباشد:



کافی است که برای استفاده از آن محتوا را با جیسان دیکد نمائیم و استفاده

کنیم.

مثالی از استفاده در یک صفحه PHP خارجی:

```
<?php

$json_data = file_get_contents("http://url/api.php");
$array_data = json_decode(
    $json_data,
    TRUE
);
$answers = $array_data["answers"];
$image = $array_data["base64_image"];
$html_img = '';

?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<?php
print_r($answers);
echo $html_img;
?>
</body>
</html>
```

نحوه کار با پنل ادمین بصورت عکس:

ورود به پنل ادمین:

ورود به پنل

نام کاربری

رمز عبور



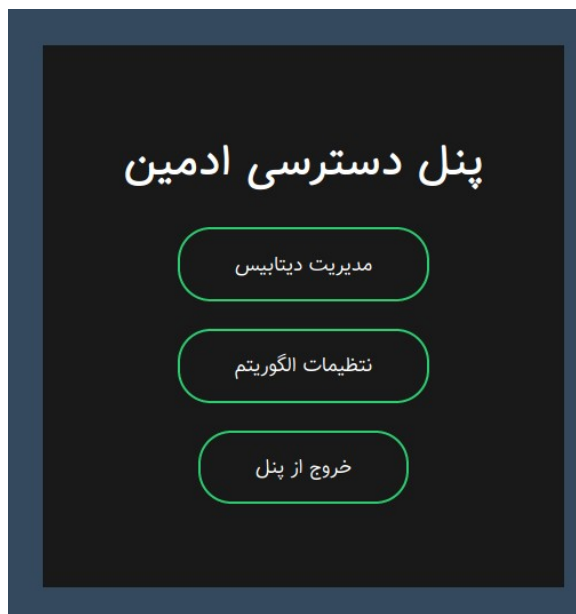
کپچا ناخوانا است؟ اینجا کلیک نمایید.

کپچا

Login

لطفا فقط یکی از کپچاهای بالا (فارسی یا انگلیسی) را وارد نمایید
لازم نیست زبان صفحه کلید خود را عوض کنید!

منو:



تنظیمات الگوریتم:



مدیریت دیتابیس:

مدیریت دیتابیس

انتخاب جدول مرجع

ایجاد جدول کلمات جدید

ویرایش جداول پیشین

حذف جداول پیشین

بازگشت

انتخاب جدول مرجع:

انتخاب جدول

● words1

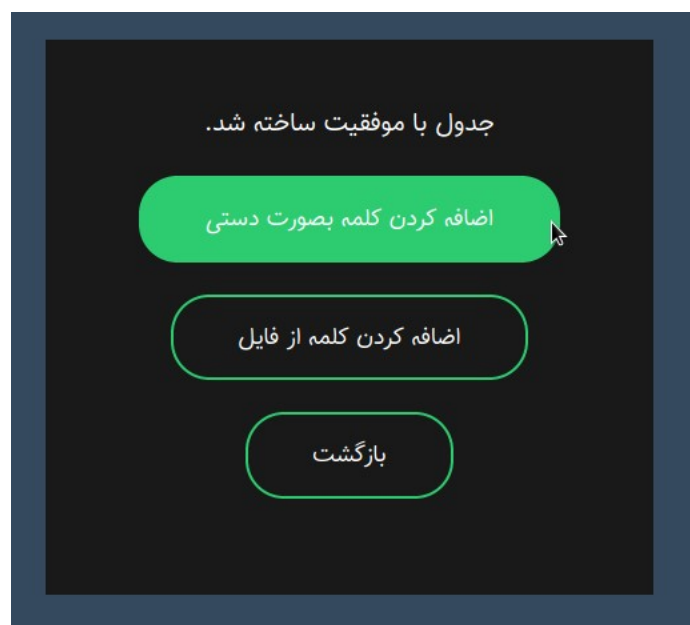
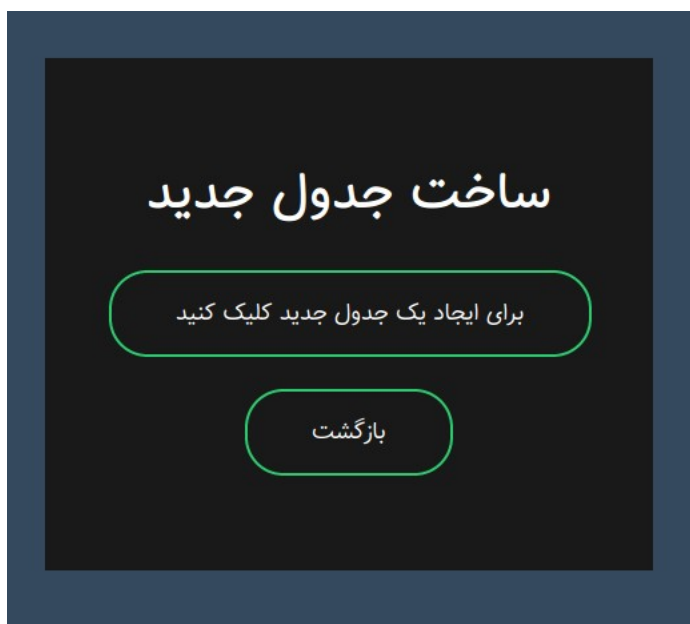
● words2

جهت تغییر جدول، یکی از موارد بالا را انتخاب نمایید ، سپس ذخیره را انتخاب کنید.
دقت فرمائید که باید حتما روی دکمه دایره ای شکل کلیک کنید تا انتخاب شما قطعی شود.

ذخیره

بازگشت

ایجاد جدول کلمات جدید:



اضافه کردن کلمه بصورت دستی:

شناسه	کلمه	ویرایش
برای اضافه کردن یک سطر اینجا کلیک نمایید.		
<div>بازگشت</div>		

شناسه	کلمه
1	آفرینش

دقت فرمائید که طول کلمات باید بین 2 تا 7 حرف باشد.

اضافه کردن کلمه

بازگشت

اضافه کردن کلمه از فایل:

فایل خود را آپلود نمایید

نکته : دقت فرمائید که کلمات در فایل میبایستی با کاما (,) از هم جدا شده باشند و هیچ گونه فاصله ای مانند بریک لاین یا اسپیس بین آنها نباشد.

نکته : دقت فرمائید که طول کلمات باید بین 2 تا 7 حرف باشد ، در غیر اینصورت کلمه در دیتابیس درج نخواهد شد.

Browse...

No file selected.

آپلود

بارگشت

ویرایش جداول پیشین:

1	خداوند
2	توحید
3	ایمان
4	حقیقت
...	...

ویرایش جدول words1

شناسه	کلمه
1	دانش
2	رب
3	مدیریت
...	...

ویرایش جدول words2

شناسه	کلمه
-------	------

شناسه	کلمه	ویرایش
1	دانش	برای ویرایش یا حذف این سطر اینجا کلیک نمایید.
2	رب	برای ویرایش یا حذف این سطر اینجا کلیک نمایید.
3	مدیریت	برای ویرایش یا حذف این سطر اینجا کلیک نمایید.
برای اضافه کردن یک سطر اینجا کلیک نمایید.		

بازگشت

شناسه	کلمه
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="دانش"/>

دقت فرمائید که طول کلمات باید بین 2 تا 7 حرف باشد.

حذف

ویرایش

بازگشت

شناسه	کلمه
4	س

دقت فرمائید که طول کلمات باید بین 2 تا 7 حرف باشد.

اضافه کردن کلمه

بازگشت

شناسه	کلمه	ویرایش
1	دانش	برای ویرایش یا حذف این سطر اینجا کلیک نمایید.
2	رب	برای ویرایش یا حذف این سطر اینجا کلیک نمایید.
3	مدیریت	برای ویرایش یا حذف این سطر اینجا کلیک نمایید.
برای اضافه کردن یک سطر اینجا کلیک نمایید.		

بازگشت

حذف جداول پیشین:

3	ایمان
4	حقیقت
...	...

حذف جدول words1

شناسه	کلمه
1	دانش
2	رب
3	مدیریت
...	...

حذف جدول words2

شناسه	کلمه
...	...

شناسه	کلمه
...	...

آیا از حذف این جدول مطمئن هستید؟

بله

خبر - بازگشت به پنل مدیریت دیتابیس