سید محمد طاها طباطبایی - تمرین سری دوم ۹۸۱۲۷۶۲۸۳۸

چکیده:

در بخش اول، به بررسی و تحلیل هیستوگرام و متعادل سازی، تبدیل و اعمال توابعی که شدت روشنایی پیکسل ها را تحت تاثیر قرار می دهند، پرداختیم. در بخش دوم، به طور مشخص، به مقایسه تاثیر متعادل سازی کلی بر روی تصویر camera man پرداخته ایم. در پارت آخر، متعادل سازی محلی را روی ۴ نمونه تصویر مختلف و با سایز پنجره های متفاوت اعمال کردیم، تا بتوانیم تاثیر ابعاد پنجره مختلف و همچنین تاثیر متعادل سازی در تصاویر با نرخ جزئیات متفاوت را بررسی کنیم.

توضيح فني:

برای محاسبه هیستو گرام یک عکس مطابق عکس زیر، ابتدا با کمک لایبرری OpenCV ، عکس مورد نظر را لود می کنیم.

```
1 # load image
2 image = cv2.imread('Camera Man.bmp')
3 # calculate histogram
4 pdf = calc_hitogram(image)
5 width , length , bands = image.shape
6

✓ 1.2s
```

سپس مطابق خط ۴، با استفاده از تابع ای که برای محاسبه هیستوگرام نوشته ام، هیستوگرام عکس را بهدست میآوریم. تابع calc_histogram به شکل زیر تعریف میشود:

```
def calc_hitogram(image):
         length = image.shape[0]
 8
         width = image.shape[1]
10
         pdf = np.zeros(256)
11
12
         for i in range(length):
13
             for j in range(width):
14
15
                  k = image[i][j]
16
                  pdf[k] +=1
17
18
19
         return pdf
```

در این تابع، عکس مورد نظر به عنوان ورودی تابع استفاده می شود. در دو حلقه تو در تو، فراوانی رخ داد هر پیکسل که مقداری بین • تا ۲۵۵ دارد را، در یک آرایه به نام pdf ذخیره می کنیم. طول این آرایه ۲۵۶ است، و اندیس k این آرایه، نشان دهنده فراوانی پیکسل هایی با مقدار k است.

در گام آخر، مطابق قطعه کد بالا، با یک نمودار از نوع stem و با استفاده از کتابخانه matplotlib، نمودار هیستو گرام مربوط به عکس camera man را رسم می کنیم، و در محور y این نمودار، مقادیر فراوانی یا همان y را جایگزاری می کنیم، و در محور y اعداد y تا ۲۵۵.

نتيجه:

با اجرای این سلول ها، نمودار هیستوگرام عکس camera man را رسم می کنیم. در سه بخش این هیستوگرام تراکم پیکسل های را مشاهده می کنیم. بخش اول، از پیکسل هایی با مقدار ۲۰ تا اندکی پایین تر از ۱۰، که می توان دلیل آن را، وجود کت سیاه رنگ در تصویر باشد. همچنین یک رنج از پیکسل ها با مقادیر بین ۱۰۰ تا ۱۴۰ تا می توان به ناحیه ای که زمین را شامل می شود نسبت داد. رنج ۱۵۰ تا ۱۹۰ تیز می تواند نمایشگر بخش آسمان و فراوانی پیکسل های مربوط به این بخش باشد.

7.1.1.1

توضيح فني:

در قطعه کدی مشابه تصویر زیر، مقدار هر پیکسل را بر ۳ تقسیم می کنیم. با اینکار انتظار داریم، تصویر تاریک تر شود. برای اینکار یک کپی از تصویر اصلی تهیه می کنیم و نام آن را D می گذاریم.

```
1 image = cv2.imread('Camera Man.bmp')
2
3 # decreasing brightness by dividing values by 3
4 D = np.copy(image)
5 for i in range(image.shape[0]):
6     for j in range(image.shape[1]):
7     D[i][j] = image[i][j]/3
8
```

نتيجه:

در بخش بعد بررسی می شود.

Y.1.1.Y

توضيح فني:

```
1 # plot original image histogram
 2 fig, ax = plt.subplots(figsize=(17,8))
 3 x = np.arange(0,256,1)
 4 y = pdf
5 ax.stem(x,y)
   ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
          ylim=(0, 6501), yticks=np.arange(0, 6501,300))
10 plt.show()
11
12 # plot D image histogram
13 D_pdf = calc_hitogram(D)
14 fig, ax = plt.subplots(figsize=(17,12))
15 x = np.arange(0, 256, 1)
16 y = D pdf
17 ax.stem(x,y)
   ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
          ylim=(0, 12001), yticks=np.arange(0, 12001,300))
22 plt.show()
```

مطابق تصویر بالا، نمودار هیستوگرام عکس اصلی و عکس D را رسم می کنیم. هیستوگرام عکس D در خط ۱۳ محاسبه شده است. اجرای قطعه کد بالا، دو نمودار را به ترتیب ذکر شده رسم می کند.

نتىحە:

با اجرای سلول این بخش، در نمودار اول هیستو گرام عکس اصلی را رسم می کنیم که در بخش قبل نیز مشاهده شد. در نمودار دوم که مربوط به هیستو گرام عکس D است، تفاوت فاحشی بین فراوانی پیکسل ها با عکس اصلی داریم. فراوانی پیکسل های بخش های روشن تصویر، به طور معنی داری، کاهش یافته، و فراوانی پیکسل های بخش های تاریک تر تصویر، بسیار بیشتر شده است. به طور مثال، رنج پیک ۱۵۰ تا ۱۹۰ در عکس قبلی، به حدود ۵۰ تا ۶۵ مپ شده است و فراوانی این پیکسل ها بسیار زیادتر از عکس اول شده است.

Y.1.1.T

توضيح فني:

```
1 # first, we should normalize the pdf
2 normal_D_pdf = np.zeros(len(D_pdf))
3 normal_D_pdf = normalizeHistogram(D_pdf,D.shape[0],D.shape[1])
4 # calculating cdf
5 D_cdf = np.zeros(len(D_pdf))
6 D_cdf = calc_cdf(normal_D_pdf)
7 # re-map original image pixels to new ones
8 H = reMap(image,D_cdf)
9
10 plt.imshow(H)
11
12

    0.5s
```

برای اجرای روال متعادل سازی هیستوگرام، در ابتدا نیاز داریم تا طبق الگوریتم ارائه شده در درس، هیستوگرام فعلی را نرمالایز کنیم. برای اینکار یک تابع به نام normalizeHistogram نوشته ایم.

```
def normalizeHistogram(pdf,width,length):
    normal_pdf = np.zeros(len(pdf))

for i in range(len(normal_pdf)):
    normal_pdf[i] = pdf[i]/(width*length)

return normal_pdf
```

در این تابع، مقادیر pdf را به رنج بین ۰ تا ۱ مپ می کنیم. چون ماکسیمم مقدار فراوانی برابر حاصل ضرب طول در عرض تصویر است، برای تقسیم کردن در مخرج از این عدد استفاده می کنیم.

در گام دوم، مطابق الگوریتم به محاسبه cdf (تابع چگالی) میپردازیم. برای اینکار تابع calc_cdf را تعریف می کنیم.

```
def calc_cdf(normal_pdf):
    cdf = np.zeros(len(normal_pdf))

for i in range(len(normal_pdf)):
    for j in range(i):
        cdf[i] += normal_pdf[j]

cdf[i] *=255
    cdf[i] = round(cdf[i])

return cdf
```

در این تابع، به ازای مقدا i ام از آرایه نرمال شده، تمام اندیس های ۰ تا i از آرایه نرمال شده را با هم جمع می کنیم. طبق فرمول محاسبه cdf، در حلقه بیرونی، که در واقع انتهای سیگمای جمع مقادیر نرمالایز شده تا آن اندیس است، مقدار آن اندیس را در ۲۵۵ ضرب می کنیم. در انتها چون این مقدار ممکن است یک عدد اعشاری باشد، آن را به مقدار صحیح نزدیک تر به آن گرد می کنیم.

در گام نهایی نیاز است تا با توجه به تابع تبدیل به دست آمده، مقادیر پیکسل های عکس را آپدیت کنیم. برای اینکار، از یک تابع به نام reMap نوشته ایم.

```
def reMap(image,target_cdf):
    newImage = image.copy()

for i in range(newImage.shape[0]):
    for j in range(newImage.shape[1]):
        newImage[i][j] = target_cdf[newImage[i][j]]

return newImage
```

این تابع با دریافت عکس هدف و cdf مورد نظر، پیکسل های عکس را با مقادیر جدید بر اساس cdf داده شده، آپدیت می کند.

نتيجه:

اگر نتیجه این تبدیل را مشاهده کنیم، می بینیم که عکس دارای قسمت های بسیار سفید است، که به دلیل وجود شیب زیاد در تابع تبدیل به دلیل وجود قله هایی از فراوانی پیکسل، در هیستوگرام عکس ورودی است. یک روش حل این مشکل، برش زدن هیستوگرام است، که چون در صورت سوال رفع این مشکل خواسته نشده، رفع مشکل پیاده سازی نشده است. روش دیگر حل این مشکل، استفاده از متعادل سازی محلی است، که در بخش بعدی پیاده سازی شده است.

7.1.1.4

توضيح فني:

برای پیادهسازی متعادل سازی محلی هیستو گرام، یک تابع پیاده سازی کرده ایم.

ورودی این تابع، یک عکس و ابعاد پنجره مورد نظر برای بخش بندی تصویر بر اساس این پنجره و محاسبات به صورت محلی در این پنجره است. مطابق شکل، ابتدا براساس اندازه پنجره، روی عکس حرکت می کنیم و یک برش با اندازه پنجره است که ابتدا محاسبات را برای هر windowsize از عکس را انتخاب می کنیم. متغییر بافر، یک متغییر میانی است که ابتدا محاسبات را برای هر برش از عکس، روی این تصویر انجام می دهیم، سپس نتایج را به متغییر مورد نظر برای عکس جدید منتقل می کنیم.

```
buffer_histo = calc_hitogram(buffer)
normal_buffer = normalizeHistogram(buffer_histo,windowSize,windowSize)
buffer_cdf = calc_cdf(normal_buffer)
remaped_buffer = reMap(buffer,buffer_cdf)

newImage[start[0]:end[0], start[1]:end[1]] = remaped_buffer

n +=1

eqaulizedImage = newImage
return eqaulizedImage
```

در ادامه، مطابق حالت عادی متعادل سازی، برای هر بخش، روال متعادل سازی را روی برش انتخاب شده، اعمال می کنیم. در انتهای حلقه، بافر ریمپ شده را، در یک آرایه با نام newImage که درواقع عکس تولیدی جدید است، جایگزاری می کنیم.

نتحه:

با مشاهده عکس تولیدی در این مرحله، می بینیم که عکس تولیدی در بخشی نقاط حالت پنجره پنجره دارد. دلیل این اتفاق، این است که در پنجره هایی که از نقاط یکدست تصویر نمونه برداری شده است، فقط فراوانی برخی مقادیر خاص از رنج ۱۰ تا ۲۵۵ زیاد است، و فراوانی بقیه مقادیر نزدیک به صفر است، و وجود این پیک ها متعادل سازی را کمی با مشکل مواجه می کند. اما در بخش هایی که پنجره ها، از قسمت هایی نمونه برداری کردهاند که شامل جزیئات عکس است، این حالن پنجره پنجره شدن کمتر دیده می شود و تا حدود زیادی، عملکرد محلی سازی بهتر از متعادل سازی کلی است، چون باعث می شود تا کنتراست بهتر تغییر کند و سابه ها و له ها نیز مشخص تر هستند.

7.1.1.4

توضيح فني:

هیستو گرام های H و L را محاسبه و رسم می کنیم. میله های آبی رنگ روی نمودار، نشان دهنده مقادیر هیستو گرام تصویر H و میله های قرمز مربوط به تصویر L است.

```
# plot H image histogram (blue)
fig, ax = plt.subplots(figsize=(15,8))
x = np.arange(0,256,1)
y = calc_hitogram(H)
ax.stem(x,y)

# plot L image histogram (red)
y = calc_hitogram(L)
ax.stem(x,y)
markerline , stemlines , baseline = ax.stem(x,y,linefmt='red',markerfmt='x')
markerline.set_color('red')

ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
ylim=(0, 6001), yticks=np.arange(0, 6001,200))

plt.show()

28s
```

نتيجه:

مطابق نمودار های رسم شده، میبینیم که هیستوگرام تصویر L، نسبت به تصویر H از پراکندگی بیشتری برخوردار است. مطابق انتظار، هیستوگرام تصویر H، به دلیل اینکه شامل دو ناحیه سفید و سیاه است، به همین شکل باشد، یعنی در رنج بالاتر از ۲۵۰ و رنج 0 تا ۶۰ فراوانی مقادیر بسیار زیاد است و در بقیه مقادیر، فراوانی ها کم یا صفر است. برعکس در تصویر 0 نموداری داریم که تقریبا فراوانی پراکنده ای دارد، و نمی توان یک قله مشخص و برجسته را در آن مشخص کرد، علی رغم اینکه در برخی مقادیر، یک پرش و افزایش فراوانی، نسبت به مقادیر همسایه خود دارد، که قابل چشم پوشی است.

7.1.1.8

توضيح فني:

در سلول اول این بخش، تبدیل لگاریتمی مطابق فرمول ارائه شده در اسلاید درس پیاده سازی شده است. در ادامه نیز تصویر حاصل و هیستوگرام آن رسم شده است.

```
1 # log transform
2 c = 255 / np.log(1 + np.max(image))
3 D_log = log_transform(D,c)
4 D_log = np.array(D_log, dtype = np.uint8)
```

پیادهسازی تابع log_transform به شکل زیر است:

```
49
50  def log_transform(image, c):
51    s = c*np.log(1+image)
52    return s
```

در سلول دوم، تبديل معكوس لگاريتمي پيادهسازي شده است.

```
1 # inverse log transform
2 base = 2
3 c = 255.0 / (pow(base, np.max(image)) - 1)
4 D_iLog = inverse_log_transform(D,c,base)
5 D_iLog = np.array(D_iLog, dtype = np.uint8)
```

پیادهسازی inverse_log_transform:

در سلول سوم، تبدیل نمایی پیادهسازی شده است.

```
1  # power-law transform
2  gamma = 1.5
3  # c = 255 / np.power(image,gamma)
4  c = 2
5  D_power = power_law_transform(D,c,gamma)
6  D_power = np.array(D_power, dtype = np.uint8)
```

پیادهسازی power_law_transform:

```
def power_law_transform(image, c, gamma):
    s = c*np.power(image,gamma)
    return s
```

تىحە:

مقادیر پارامتر ها برای توابع، با کمک و مطالعه این لینک و این لینک انتخاب شده است.

توضيح فني:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import cv2
from functions import *

cameraman = cv2.imread("Camera Man.bmp")
width , length ,band = cameraman.shape
cm_histogram = calc_hitogram(cameraman)
cm_histogram_normal = normalizeHistogram(cm_histogram,width,length)
cm_cdf = calc_cdf(cm_histogram_normal)
newCameraMan = reMap(cameraman,cm_cdf)
ncm_histogram = calc_hitogram(newCameraMan)
```

مطابق تصویر و روالی که در قسمت ۲.۱.۱.۳ نیز توضیح داده شده، عکس camera man را لود کردیم و مراحل متعادل سازی را روی آن اجرا کرده ایم. در ابتدا هیستوگرام عکس با تابع calc_histogram محاسبه شده، سپس با تابع normalizeHistogram، هیستوگرام به دست آمده را نرمالایز کرده ایم. در گام بعد، کرام به دست کرده ایم. در نهایت نیز بر اساس cdf محاسبه شده، عکس جدید محسبه شده، عکس جدید را حساب کرده ایم.

```
figure = plt.figure(figsize=(10,10))

figure.add_subplot(1,2,1)

plt.imshow(newCameraMan)

plt.title("equalized",color='black')

figure.add_subplot(1,2,2)

plt.imshow(cameraman)

plt.title("original",color='black')
```

قطعه كد نمايش عكس اصلى و عكس متعادل شده.

قطعه کد رسم نمودار هیستوگرام عکس اصلی و عکس جدید.

نتيجه:

مطابق انتظار، کنتراست تصویر بهبود یافته است، پراکندگی فراوانی در نمودار متعادل شده بیشتر است و تفاوت بین لبه های سباه و سفید واضح تر شده است.

توضيح فني:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import cv2
from functions import *

he1 = cv2.imread('HE1.jpg')
he2 = cv2.imread('HE2.jpg')
he3 = cv2.imread("HE3.jpg")
he4 = cv2.imread('HE4.jpg')
```

قطعه كد لود كردن تصاوير.

```
11 local_eq1_he1 = local_histo_equalization(he1,16)
12 local_eq2_he1 = local_histo_equalization(he1,32)
13 local_eq3_he1 = local_histo_equalization(he1,128)
14
15 local_eq1_he2 = local_histo_equalization(he2,16)
16 local_eq2_he2 = local_histo_equalization(he2,32)
17 local_eq3_he2 = local_histo_equalization(he2,128)
18
19
20 local_eq1_he3 = local_histo_equalization(he3,16)
21 local_eq2_he3 = local_histo_equalization(he3,32)
22 local_eq3_he3 = local_histo_equalization(he3,128)
23
24 local_eq1_he4 = local_histo_equalization(he4,16)
25 local_eq2_he4 = local_histo_equalization(he4,32)
26 local_eq3_he4 = local_histo_equalization(he4,32)
27
```

قطعه کد یردازش تصاویر به صورت محلی، به ترتیب با پنجره هایی با سایز ۱۶،۳۲ و ۱۲۸.

در ادامه قطعه کد این سلول نیز تصاویر متعادل شده، نمایش داده شده اند.

نتيحه:

در بحث تاثیر ابعاد پنجره، در پنجره های بسیار کوچک، عکس یک حالت پنجره-پنجره شدن پیدا می کند، و چون هر پنجره به مقادیر ، تا ۲۵۵ اسکیل می شود، در هر پنجره کوچک، نقاط بسیار سفید و بسیار تیره پدید می آید، که در حالی که برای تصاویر شلوغ، شاید باعث کنتراست بهتر شود، اما قطعا برای نواحی یکدست (فرکانس تغییرات کم) باعث پدیدار شدن حالت نویزی می شود. در سمت مقابل، پنجره بزرگتر، شاید اثر نویزی کمتری داشته باشد، اما در نواحی که تغییرات بسیار شدید است، نسبت به پنجره با ابعاد و چکتر، کنتراست کمتری ایجاد می کند. بنابر توضیح بالا، باید با توجه به هر تصویر، تصمیم گرفت که از چه سایز پنجره ای برای متعادل سازی محلی استفاده کرد. با توجه به تصاویر داده شده، سایز پنجره ۱۲۸ یا ۶۴ حالت مناسبی است، که هم کنتراست خوبی ایجاد می کند، و هم عکس حالت نویزی پیدا نمی کند.

7.1.7

توضيح فني:

تابع histeq ، با کمک متعادلسازی هیستوگرام، شدت روشنایی پیکسل های تصویر را تغییر میدهد، در حالی که تابع histeq ، ، شدت روشنایی پیکسل ها را، فارغ از متعادلسازی هیستوگرام انجام میدهد.

نتيجه:

ندارد

```
In [ ]: import numpy as np
  import matplotlib.pyplot as plt
  import cv2
  from functions import *
```

2.1.1. Write a program that can compute the histogram of a grayscale image (assuming 256 levels of gray). In a separate main program, apply the program to Camera Man image, and illustrate the histogram as a stem plot besides the test image (using "subplot" function).

```
# Load image
In [ ]:
         image = cv2.imread('Camera Man.bmp')
         # calculate histogram
         pdf = calc_hitogram(image)
         width , length , bands = image.shape
        # plt.style.use(' mpl-gallery')
In [ ]:
         plt.style.use(plt.style.available[5])
         # plot histogram
         fig, ax = plt.subplots(figsize=(17,8))
         x = np.arange(0, 256, 1)
         y = pdf
         ax.stem(x,y)
         ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
                 ylim=(0, 6501), yticks=np.arange(0, 6501,300))
         plt.show()
         6300
         5700
         5400
         5100
         4800
         4500
         4200
         3900
         3600
         3300
         3000
         2700
         2100
         1800
         1500
         1200
          900
          600
```

2.1.1.1. Decrease the brightness of Camera Man by dividing the intensity values by 3 and named output as D.

```
In [ ]: image = cv2.imread('Camera Man.bmp')
```

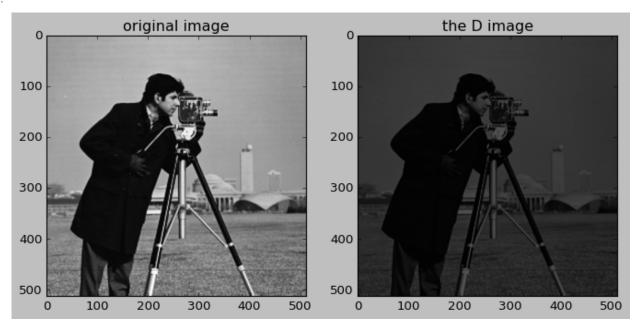
```
# decreasing brightness by dividing values by 3
D = np.copy(image)
for i in range(image.shape[0]):
    for j in range(image.shape[1]):
        D[i][j] = image[i][j]/3

figure = plt.figure(figsize=(10,10))
plt.style.use(plt.style.available[5])

figure.add_subplot(1,2,1)
plt.imshow(image)
plt.title('original image',color='black')
# plt.show()

figure.add_subplot(1,2,2)
plt.imshow(D)
plt.title('the D image',color='black')
# plt.show()
```

Out[]: Text(0.5, 1.0, 'the D image')



2.1.1.2. Plot the histograms of Input and D. What can you observe from these two histograms?

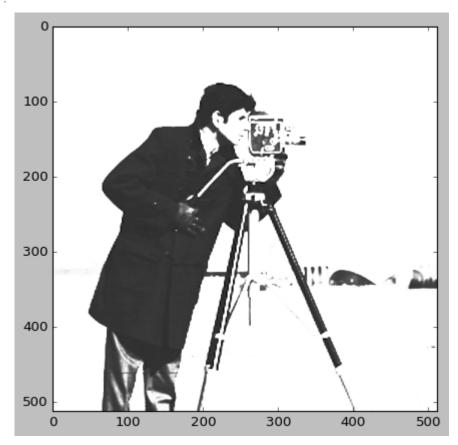
```
y = D_pdf
ax.stem(x,y)
ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
         ylim=(0, 12001), yticks=np.arange(0, 12001,300))
plt.show()
6300
6000
5700
5400
5100
4800
4500
4200
3600
3300
3000
2700
2400
2100
1800
1500
1200
900
600
300
                                              100
                                                                                      190 200 210 220 230 240 250
                                                  110
                                                       120
                                                            130
                                                                140
                                                                     150
                                                                         160
                                                                             170
                                                                                  180
12000
11700
11400
11100
10800
10500
10200
9900
9600
9300
9000
8700
8400
8100
7800
7500
7200
6900
6600
6300
6000
5700
5400
5100
4800
4500
4200
3900
3600
3300
3000
2700
2400
2100
1800
1500
1200
 900
 600
 300
                                      80 90 100 110 120 130 140 150 160 170 180 190 200 210 220 230 240 250
                                  70
```

2.1.1.3. Perform histogram equalization on D and output the result as H.

```
In [ ]: # first, we should normalize the pdf
normal_D_pdf = np.zeros(len(D_pdf))
```

```
normal_D_pdf = normalizeHistogram(D_pdf,D.shape[0],D.shape[1])
# calculating cdf
D_cdf = np.zeros(len(D_pdf))
D_cdf = calc_cdf(normal_D_pdf)
# re-map original image pixels to new ones
H = reMap(image,D_cdf)
plt.imshow(H)
```

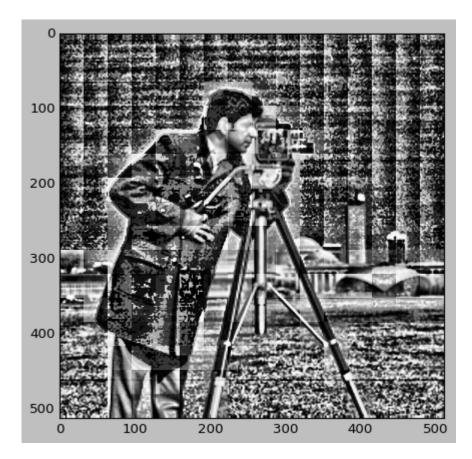
Out[]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x25c9c689ed0>



2.1.1.4. Perform local histogram equalization on image D and output the result as L.

```
In [ ]: L = local_histo_equalization(D,32)
    plt.imshow(L)
```

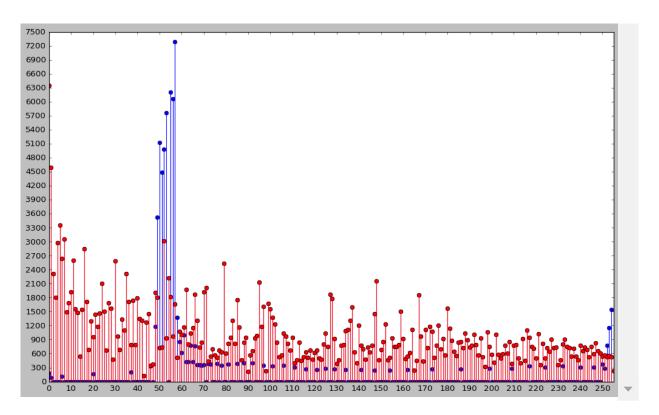
Out[]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x25c9c6f0e50>



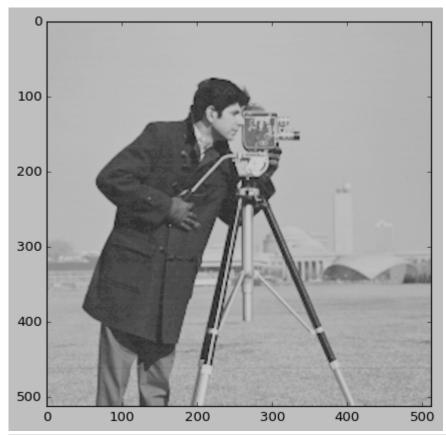
2.1.1.5. Plot the histograms of H and L. What's the main difference between local and global histogram equalization?

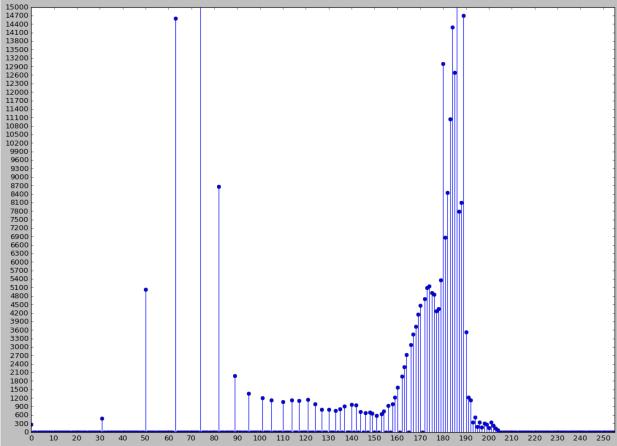
```
In [ ]: # plot H image histogram (blue)
        fig, ax = plt.subplots(figsize=(15,9))
        x = np.arange(0, 256, 1)
        y = calc_hitogram(H)
        print(H.shape)
        ax.stem(x,y)
        # plot L image histogram (red)
        y = calc_hitogram(L)
        print(L.shape)
        ax.stem(x,y)
        markerline ,stemlines ,baseline = ax.stem(x,y,linefmt='red',markerfmt='o')
        markerline.set_color('red')
        ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
               ylim=(0, 7501), yticks=np.arange(0, 7501,300))
        plt.show()
        (512, 512, 3)
```

(512, 512, 3)

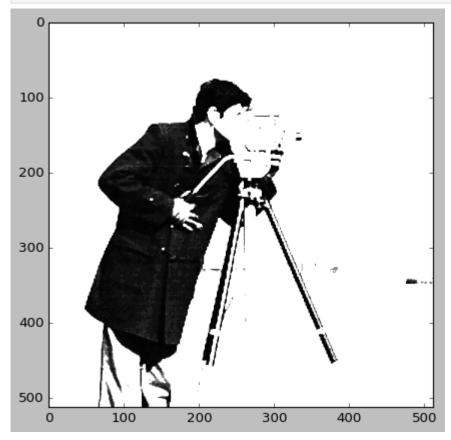


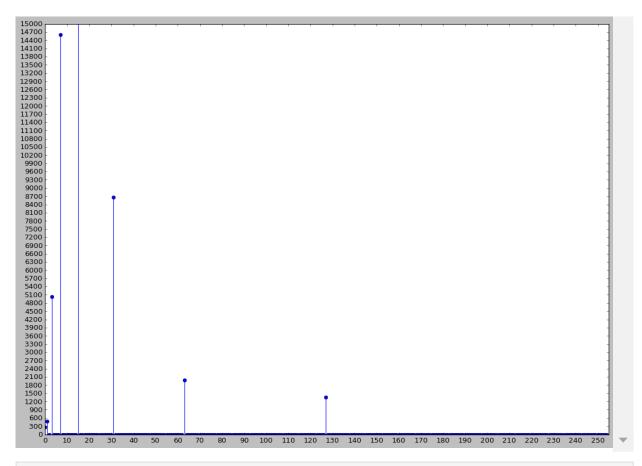
2.1.1.6. Perform the log transform, inverse log transform and power-law transform to enhance image D. Please adjust the parameters to obtain the results as best as you can. Show the parameters, resultant images and corresponding histograms. Provide some discussions on the results as well.

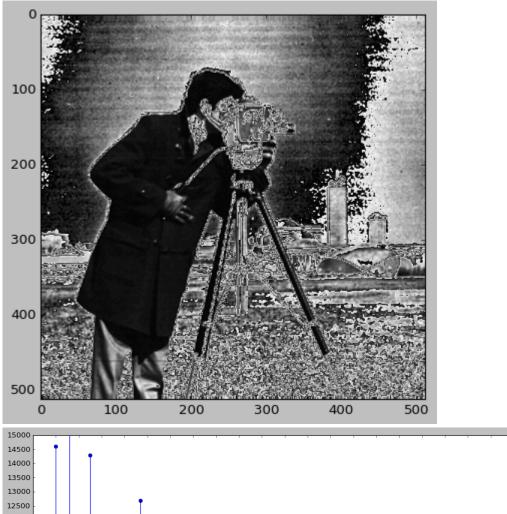


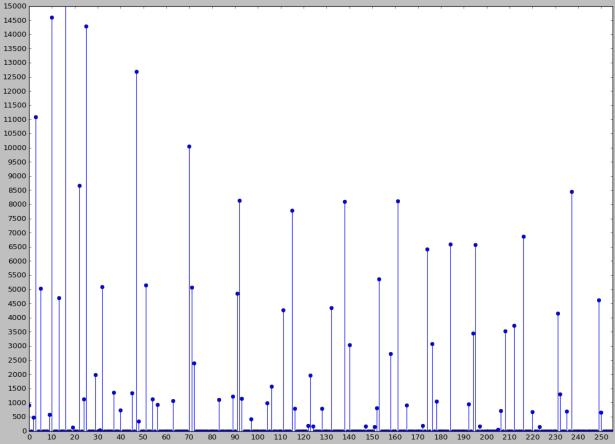


```
In []: # inverse Log transform
base = 2
c = 255.0 / (pow(base, np.max(image)) - 1)
# c = 2
D_iLog = inverse_log_transform(D,c,base)
```



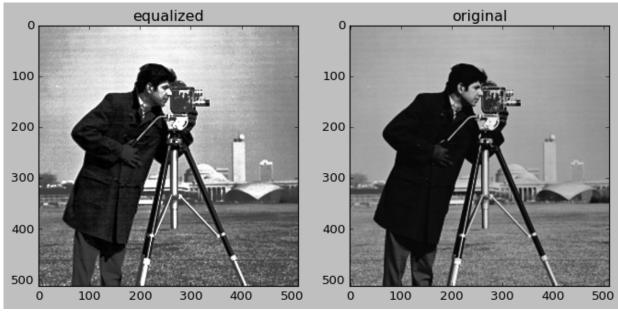


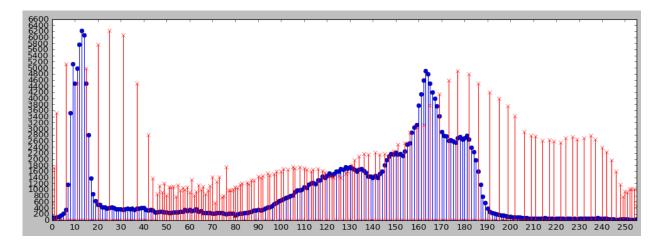




2.1.2. Write a program that performs histogram equalization on Camera Man image. Display the original and equalized images, as well as their corresponding histograms, all in one figure as mentioned in 2.1.1.

```
In [ ]: import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
         import cv2
        from functions import *
         cameraman = cv2.imread("Camera Man.bmp")
        width , length ,band = cameraman.shape
         cm_histogram = calc_hitogram(cameraman)
         cm_histogram_normal = normalizeHistogram(cm_histogram, width, length)
         cm cdf = calc cdf(cm histogram normal)
         newCameraMan = reMap(cameraman,cm cdf)
         ncm_histogram = calc_hitogram(newCameraMan)
        figure = plt.figure(figsize=(10,10))
        figure.add subplot(1,2,1)
         plt.imshow(newCameraMan)
         plt.title("equalized",color='black')
        figure.add_subplot(1,2,2)
         plt.imshow(cameraman)
         plt.title("original",color='black')
        # plot original image histogram
        fig, ax = plt.subplots(figsize=(15,5))
        x = np.arange(0, 256, 1)
        y = cm_histogram
        ax.stem(x,y)
        y = ncm_histogram
        markerline ,stemlines ,baseline = ax.stem(x,y,linefmt='red',markerfmt='x')
        markerline.set_color('red')
        ax.set(xlim=(0, 255), xticks=np.arange(0, 255,10),
                ylim=(0, 6601), yticks=np.arange(0, 6601,200))
         plt.style.use(plt.style.available[5])
        plt.show()
```





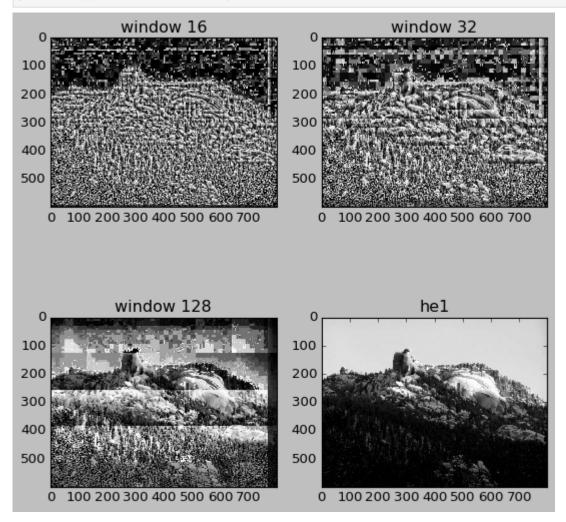
2.2. Local Histogram Equalization

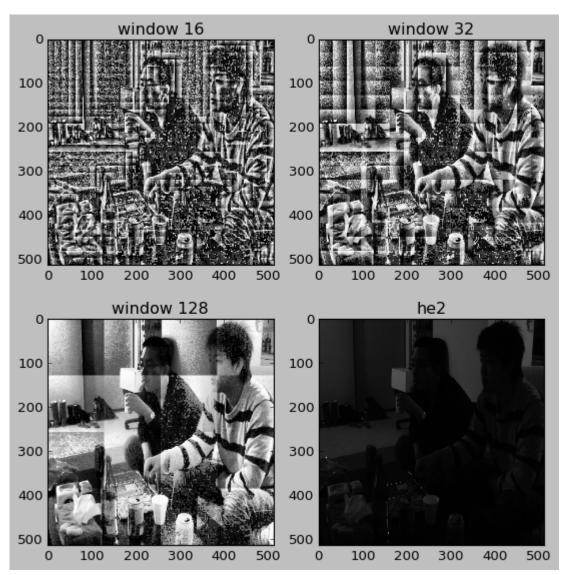
2.2.1. Implement a local histogram equalization with different windows size for the HE1,2,3, and 4 images. Explain and display the results. Discuss the effects of increasing window size and compare it with global histogram equalization in detail.

```
import numpy as np
In [ ]:
        import matplotlib.pyplot as plt
        import cv2
        from functions import *
        he1 = cv2.imread('HE1.jpg')
        he2 = cv2.imread('HE2.jpg')
        he3 = cv2.imread("HE3.jpg")
        he4 = cv2.imread('HE4.jpg')
        local_eq1_he1 = local_histo_equalization(he1,16)
        local_eq2_he1 = local_histo_equalization(he1,32)
        local_eq3_he1 = local_histo_equalization(he1,128)
        local eq1 he2 = local histo equalization(he2,16)
        local eq2 he2 = local histo equalization(he2,32)
        local_eq3_he2 = local_histo_equalization(he2,128)
        local eq1 he3 = local histo equalization(he3,16)
        local_eq2_he3 = local_histo_equalization(he3,32)
        local_eq3_he3 = local_histo_equalization(he3,128)
        local eq1 he4 = local histo equalization(he4,16)
        local_eq2_he4 = local_histo_equalization(he4,32)
        local_eq3_he4 = local_histo_equalization(he4,128)
        figure = plt.figure(figsize=(8,8))
        figure.add subplot(2,2,1)
        plt.imshow(local eq1 he1)
        plt.title("window 16",color='black')
        figure.add subplot(2,2,2)
        plt.imshow(local eq2 he1)
        plt.title("window 32",color='black')
        figure.add_subplot(2,2,3)
```

```
plt.imshow(local eq3 he1)
plt.title("window 128",color='black')
figure.add_subplot(2,2,4)
plt.imshow(he1)
plt.title("he1",color='black')
figure = plt.figure(figsize=(8,8))
figure.add_subplot(2,2,1)
plt.imshow(local eq1 he2)
plt.title("window 16",color='black')
figure.add_subplot(2,2,2)
plt.imshow(local_eq2_he2)
plt.title("window 32",color='black')
figure.add_subplot(2,2,3)
plt.imshow(local eq3 he2)
plt.title("window 128",color='black')
figure.add_subplot(2,2,4)
plt.imshow(he2)
plt.title("he2",color='black')
plt.show()
figure = plt.figure(figsize=(8,8))
figure.add_subplot(2,2,1)
plt.imshow(local eq1 he3)
plt.title("window 16",color='black')
figure.add_subplot(2,2,2)
plt.imshow(local_eq2_he3)
plt.title("window 32",color='black')
figure.add subplot(2,2,3)
plt.imshow(local_eq3_he3)
plt.title("window 128",color='black')
figure.add_subplot(2,2,4)
plt.imshow(he3)
plt.title("he3",color='black')
figure = plt.figure(figsize=(8,8))
figure.add_subplot(2,2,1)
plt.imshow(local eq1 he4)
plt.title("window 16",color='black')
figure.add subplot(2,2,2)
plt.imshow(local_eq2_he4)
plt.title("window 32",color='black')
figure.add subplot(2,2,3)
plt.imshow(local_eq3_he4)
plt.title("window 128",color='black')
```

figure.add_subplot(2,2,4)
plt.imshow(he4)
plt.title("he4",color='black')





Out[]: Text(0.5, 1.0, 'he4')

