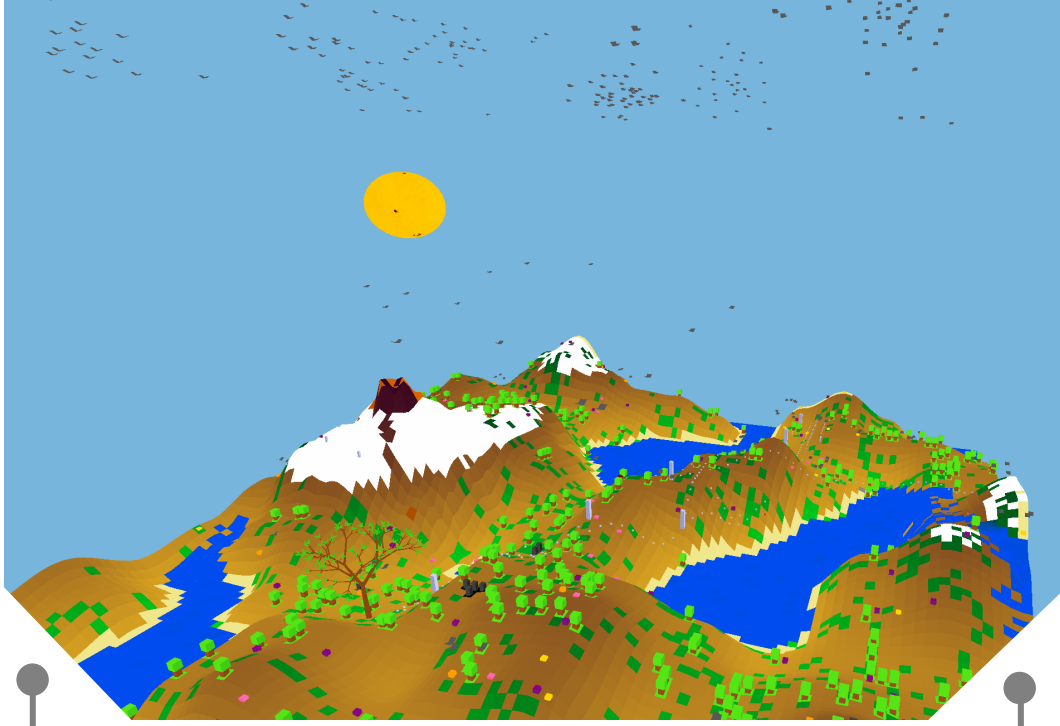


MTWorld : Un écosystème artificiel



Une infinité d'environnements complets et dynamiques gérés grâce aux automates cellulaires :

- terre, sable, écoulements d'eau, neige
- végétation développée avec herbes et arbres à fruits
- volcanisme actif, embrasements
- cycle jour/nuit et variations de températures

Des populations d'agents variées utilisant des concepts de mouvements de foule, recherche de chemin, de prédation ou d'évolution :

- proies/prédateurs
- relation mère/petits
- vols d'oiseaux, bancs de poissons

Entièrement paramétrable depuis une interface intuitive et fonctionnelle