UE AL - Automates et Langages

Examen – Session 1

Durée: 3 heures – Tous documents autorisés

Instructions de composition

Chaque exercice (il y en a 4 au total) sera résolu sur (au moins) une feuille à part entière de sorte à pouvoir diviser l'ensemble de vos copies en 4 ensembles (un par exercice). Merci!

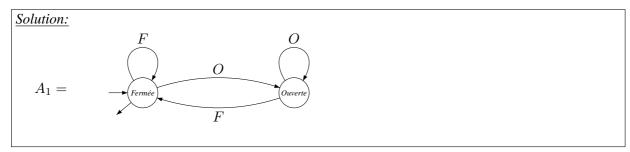
1 Automates finis

On s'intéresse au fonctionnement d'une porte de garage motorisée commandée par l'intermédiaire d'un bouton d'ouverture (O) et d'un bouton de fermeture (F). On modélise le fonctionnement de cette porte par un automate dont les états représentent la position de la porte et l'alphabet représente les actions reçues de l'utilisateur par l'intermédiaire des boutons (c'est-à-dire $\Sigma = \{O, F\}$). On suppose que, quel que soit l'état courant de la porte, celle-ci peut recevoir un signal d'ouverture ou de fermeture. On appelle trace d'exécution une séquence finie de signaux O/F reçus par la porte ; en d'autres termes il s'agit d'un mot sur l'alphabet $\Sigma = \{O, F\}$.

Exercice 1: Porte simple

On s'intéresse, dans un premier temps, à l'automate déterministe (AFD) A_1 qui modélise une porte à deux états, $Q_1 = \{Ouverte, Fermée\}$. L'automate A_1 doit satisfaire la spécification suivante :

- (S_1) quel que soit l'état courant de l'automate, celui-ci peut recevoir un signal d'ouverture et de fermeture;
- (S_2) l'automate a pour état initial l'état Fermée,
- (S₃) l'automate a pour *unique* état acceptant, l'état *Fermée*.
- **Q 1.** Définir (par un diagramme de transition par exemple) l'AFD A_1 . *Indication*: votre automate doit être *complet*.



 ${\bf Q}$ 2. Par la méthode de votre choix, déterminer une expression rationnelle représentant toutes les traces d'exécution possibles de A_1 .

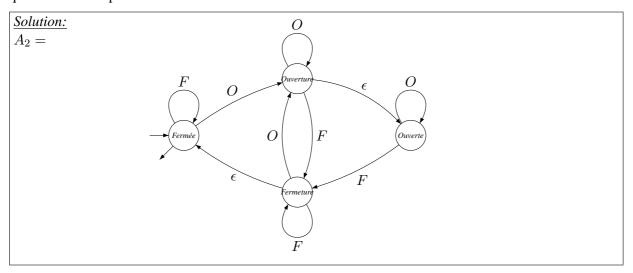
$\frac{Solution:}{\mathcal{L}(A_1) = (O^*F)^*}$

Exercice 2: États transitoires

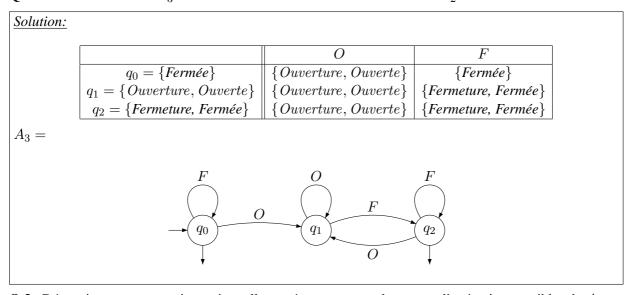
Prendre une nouvelle feuille!

On souhaite construire l'automate non-déterministe avec ϵ -transitions (ϵ -AFN) A_2 en ajoutant à A_1 les états transitoires représentant la porte en cours d'Ouverture et en cours de Fermeture, c'est-à-dire $Q_2 = \{Ouverte, Ouverture, Ferméture, Fermée\}$. On appelle état stable l'un des états Ouverte ou Fermée. A_2 doit réaliser, en plus de la spécification précédente (\mathbf{S}_1 à \mathbf{S}_3), la spécification suivante :

- (S_4) s'il y a une transition d'un état stable ou transitoire à un état transitoire, celle-ci est réalisée par la réception d'un signal O ou F;
- (S₅) s'il y a une transition d'un état transitoire à un état stable, celle-ci est réalisée sans réception de signal, c'est-à-dire par une ϵ -transition;
- (S_6) Entre toute paire d'états transitoires il y a une transition.
- ${\bf Q}$ 1. Définir (par un diagramme de transition par exemple) l'automate A_2 . Indication : votre automate est un ϵ -AFN complet. Commencer par définir l'automate, et vérifier ensuite qu'il satisfait la spécification attendue.

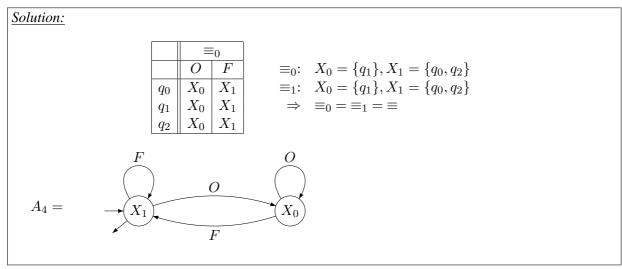


Q 2. Construisez l'AFD A_3 résultant de l'élimination les ϵ -transitions de A_2 .



 \mathbf{Q} 3. Déterminer une expression rationnelle représentant toutes les traces d'exécution possibles de A_2 .

\mathbf{Q} 4. Donner l'AFD complet minimal A_4 équivalent à A_2 .



 \mathbf{Q} 5. L'automate A_2 possède-t-il le même ensemble de traces d'exécutions que l'automate A_1 ? Justifier. Indication : En d'autres termes, reconnaissent-ils le même langage ? Attention, il ne suffit pas de comparer "naïvement" (i.e. syntaxiquement) les expressions rationnelles demandées précédemment...

Solution:

 $\overline{A_2}$ reconnaît le même langage que A_4 qui est lui-même isomorphe à A_1 . Par conséquent, A_1 et A_2 reconnaissent le même langage.

2 Logique du 1er ordre

On considère le langage \mathcal{F} des formules de la logique du premier ordre construites à l'aide :

- d'un ensemble de variables $\{x, y, z, \ldots\}$;
- des deux symboles de relation unaires *init* et *accept* et des trois symboles de relation binaires *close*,
 open et epsilon;
- d'un ensemble de symboles de constantes $\{q_0, q_1, \ldots\}$.

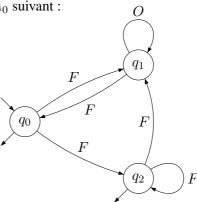
Ce langage ne contient donc pas de symboles de fonctions. On considère également la famille $\mathcal A$ des automates (AFD, AFN ou ϵ -AFN) sur l'alphabet $\{O,F\}$. À tout automate $A=(Q,\{O,F\},\delta,q_0,Acc)\in\mathcal A$, où Acc est l'ensemble des états acceptant, on associe la structure M_A qui interprète les formules de la famille $\mathcal F$ de la façon suivante :

- le domaine des valeurs interprétant les symboles de constantes est l'ensemble des états Q de A (rappel : c'est aussi l'ensemble des valeurs auxquelles les variables sont assignées, donc " $\forall x$ " signifie "pour tout état x") :
- -init(x) signifie que l'état x est un état initial de A,
- -accept(x) signifie que l'état x est un état acceptant de A,
- -open(x,y) signifie qu'il existe une transition étiquetée par O de l'état x vers l'état y;
- close(x, y) signifie qu'il existe une transition étiquetée par F de l'état x vers l'état y;
- epsilon(x, y) signifie qu'il existe une ϵ -transition de l'état x vers l'état y;

-x = y a le sens habituel de l'égalité et signifie que l'état x est égal à l'état y.

On dira qu'un automate $A \in \mathcal{A}$ est un modèle d'une formule $f \in \mathcal{F}$, noté $A \models f$, si la formule f est vraie pour l'interprétation I_A .

Exemple : Considérons l'automate A_0 suivant :



On a

- $-A_0 \models \forall x \forall y (open(x, y) \Rightarrow x = y)$, c'est-à-dire "dans l'automate A_0 , pour tous états x et y, s'il y a une transition de x à y étiquetée O alors x et y représentent le même état", et
- $-A_0 \models \neg \exists x (accept(x) \land \exists y \ open(y, x))$ car "dans l'automate A_0 , il n'existe pas d'état acceptant x ayant un transition entrante depuis un certain état y et qui soit étiquetée par O".

Exercice 3: Formalisation des automates

Prendre une nouvelle feuille!

 \mathbf{Q} 1. Que peut-on dire d'un langage accepté par un automate A qui est modèle de la formule suivante :

$$f_0 = \exists x \exists y \exists z (init(x) \land open(x,y) \land close(y,y) \land open(y,z) \land accept(z))$$

Solution:

Ce langage contient les mots OF^*O .

- ${\bf Q}$ 2. Déterminer les formules f_i suivantes du langage ${\cal F}$ pour lesquelles on donne la traduction en langage naturel :
- $-A \models f_1$ ssi "dans A, il existe un état acceptant";
- $-A \models f_2$ ssi "dans A, il existe un seul et unique état acceptant";
- $-A \models f_3$ ssi "dans A, l'état initial est un état acceptant";
- $-A \models f_4$ ssi "A est un automate complet"

Solution:

```
\overline{f_1 = \exists x \, accept(x), \, f_2 = \exists x (accept(x) \land \forall y (accept(y) \Rightarrow y = x)),}
f_3 = \forall x (init(x) \Rightarrow accept(x)), \, f_4 = \forall x (\exists y \, open(x, y) \land \exists z \, close(x, z))
```

 ${f Q}$ 3. En supposant que l'automate A est un ϵ -AFN qui ne possède que 3 états, donner une formule f_5 pour laquelle A est un modèle dès qu'il existe dans A une séquence (éventuellement vide) d' ϵ -transitions menant de l'état initial à un état acceptant.

Solution:

```
f_5 = \exists x (init(x) \land (accept(x) \lor \exists y (epsilon(x, y) \land accept(y)) \lor \exists y \exists z (epsilon(x, y) \land epsilon(y, z) \land accept(z))))
```

Q 4. $(\star \star \star)$ Peut-on répondre à la question précédente si on ne connaît pas le nombre d'états (ou une borne supérieure) de A? Justifier.

Indication: Question difficile, ne pas y perdre trop de temps...

Solution:

Non: il faudrait pouvoir exprimer l'induction dans la logique du 1er ordre ce qui n'est pas possible...

On considère les formules suivantes

$$f_6 = \exists y (init(x) \land open(x, y) \land close(y, z) \land accept(z))$$

$$f_7 = \forall x' (epsilon(x', y') \land accept(y'))$$

Q 5. Déterminer les variables libres et les variables liées des formules f_6 et f_7 .

Solution:
$$fv(f_6) = \{x, z\}, bv(f_6) = \{y\}$$
 , $fv(f_7) = \{y'\}, bv(f_8) = \{x'\}$

Q 6. Donner une assignation σ des variables libres des formules f_6 et f_7 et un automate A_4 à deux états qui est modèle de f_6 et f_7 pour σ (c'est-à-dire tel que $A_4 \models f_7[\sigma]$ et $A_4 \models f_8[\sigma]$). Indications: ne pas oublier de préciser l'état initial et le (ou les) état(s) acceptant(s).

Exercice 4 : Formalisation de la porte de garage

Prendre une nouvelle feuille!

 ${\bf Q}$ 1. Traduire en formules de ${\cal F}$, les assertions de spécification ${\bf S}_1$ à ${\bf S}_3$ de l'exercice 1.

Solution:

$$\begin{array}{lcl} \mathbf{S}_1 & = & \forall x (\exists y \; open(x,y) \land \exists z \; close(x,z)) \\ \mathbf{S}_2 & = & init(\textit{Ferm\'ee}) \\ \mathbf{S}_3 & = & \forall x (\textit{accept}(x) \Rightarrow x = \textit{Ferm\'ee}) \end{array}$$

 ${\bf Q}$ 2. Traduire en formules de ${\cal F}$, les assertions de spécification ${\bf S}_4$ à ${\bf S}_6$ de l'exercice 2.

```
Solution: \mathbf{S}_{4} = \forall x \forall y ((y = Fermeture \lor y = Ouverture) \Rightarrow \neg epsilon(x, y))
\mathbf{S}_{5} = \forall x \forall y \big( (x = Fermeture \lor x = Ouverture) \land (y = Fermée \lor y = Ouverte) \big) \Rightarrow (\neg open(x, y) \land \neg close(x, y))
\mathbf{S}_{5} = \forall x \forall y \big( (x = Fermeture \lor x = Ouverture) \land (y = Fermeture \lor y = Ouverture) \big) \Rightarrow (open(x, y) \land close(x, y) \land epsilon(x, y))
```