

## Application BdD et JDBC

Anne-Cécile Caron

Master MIAE - BDA

1er trimestre 2011-2012

## JDBC

- ▶ API Java = paquetages `java.sql` ("core") et `javax.sql` ("option")
- ▶ Adopté par presque tous les constructeurs
- ▶ Plusieurs types de Pilotes (en particulier passerelle ODBC-JDBC)
- ▶ Naissance en 1997, Version 4.0 finalisée en novembre 2006 *Oracle 10g : JDBC 3.0*

## Application base de données

Pour le développeur :

- ▶ Quel est l'environnement ?
  - ▶ type de client (mode client serveur, intranet, ...)
  - ▶ langage utilisé
  - ▶ contraintes techniques (machines, OS, logiciels ...)
- ▶ Dans tout les cas, une seule problématique
  - ▶ intégrer du SQL dans un langage de haut niveau
  - ▶ gérer des problèmes de BD + IHM + réseau + ...
- ▶ Quelques alternatives :
  - ▶ Solution propriétaire, liée à un éditeur.
  - ▶ SQL intégré ou comment intégrer du SQL dans un langage *connu*. (norme SQL2)
  - ▶ utilisation d'API

## Utilisation de JDBC : les étapes

- ▶ Charger le pilote (Driver)
- ▶ Etablir la connexion avec la base de données
- ▶ Créer une zone de description de requête (Statement)
- ▶ exécuter la requête
- ▶ traiter les données retournées (ResultSet)
- ▶ fermer les différents espaces utilisés

## Chargement du driver

- ▶ Disposer d'un driver propriétaire

- ▶ Charger le driver :

```
DriverManager.registerDriver(unObjetDriver);
```

```
DriverManager.registerDriver(
    new oracle.jdbc.driver.OracleDriver()
);
```

- ▶ Avec JDBC 4.0, utilisation de Java SE Service Provider : à la connexion à la base, `DriverManager` charge tous les drivers JDBC4.0 qui sont présents dans le `CLASSPATH`.

## Interface DataSource

- ▶ Pour le modèle 3-tiers, utiliser plutôt `DataSource` comme alternative à `DriverManager`
- ▶ Utilisation d'un service de nommage qui utilise le *Java Naming Directory Interface*, JNDI.
- ▶ On relie un objet `DataSource` à un nom logique, puis le JNDI relie ce nom logique à une source de données.
- ▶ Pour obtenir, une connexion, cela se fait de la même manière qu'avec un objet `DriverManager`, par la méthode `getConnection`.
- ▶ Quand on passe par un serveur d'application, l'objet `Connection` est relié à un objet `PooledConnection` géré par le serveur d'application, et qui représente la connexion physique : un appel à `getConnection` regarde s'il y a un `PooledConnection` de disponible, sinon en crée un, et un appel à `Connection.close()` ne ferme pas la connexion physique mais la rend disponible dans le pool de connexions.

## Obtenir une connexion

- Utilisation d'une méthode static de DriverManager

```
Connection connect
    = DriverManager.getConnection(urlBase,
                                unNomLogin, unPassword);
```

- ▶ Il faut définir dans l'url :

- ▶ le protocole et sous-protocole
- ▶ l'adresse du SGBD et le nom de la base

```
String urlBase
= "jdbc:oracle:thin:@orval.fil.univ-lille1.fr:1521:filora10gr2" ;
String urlBase
= "jdbc:postgresql://maMachine/maBase" ;
```

- ▶ Connexion réseau conforme internet

## L'interface Statement

- ▶ permet de définir les requêtes SQL à envoyer à la base connectée

```
Statement stmt = connect.createStatement();
```

- ▶ Permet d'exécuter deux types de requêtes :

- ▶ Les requêtes de modification de la base
- ▶ Les requêtes de consultation de la base

- ▶ Toutes les méthodes doivent prendre en compte l'exception `SQLException`

## Modification de la base

- ▶ `int executeUpdate(String requeteSQL)`
- ▶ Valable aussi pour toutes les commandes SQL DDL.
- ▶ par exemple :

```
stmt.executeUpdate("create table tester" +
                    "(num integer, ch text)") ;
stmt.executeUpdate("insert into tester " +
                    "values (1,'dupont')") ;
stmt.executeUpdate("insert into tester " +
                    "values (2,'durant')") ;
```
- ▶ retourne le nombre de lignes créées, modifiées,...

## Récupération des données

La classe `ResultSet` dispose des méthodes suivantes :

- ▶ `boolean next()` retourne `true` s'il reste un n-uplet à lire. Le premier appel à `next()` permet de lire la première ligne.
- ▶ `Type getType(int i)` retourne l'objet de type `Type` de la colonne en position `i`
- ▶ `Type getType(String s)` retourne l'objet de type `Type` de la colonne de nom `s`

```
int i = 0;
while (rs.next()) {
    int num = rs.getInt("num");
    String ch = rs.getString("ch");
    System.out.println("ligne " + i + ": "
                       + num + ", " + ch);
    i++;
}
```

## Consultation de la base

- ▶ `ResultSet executeQuery(String requeteSQL)`
- ▶ Exemple :

```
ResultSet rs1 = stmt.executeQuery(
                    "select * from tester") ;
ResultSet rs2 = stmt.executeQuery(
                    "select * from tester where num =" + i ) ;
```
- ▶ L'objet résultat de type `ResultSet` peut être parcouru ligne par ligne.

## Fermeture des ressources

On peut

- ▶ fermer un `ResultSet` : libère les ressources utilisées par ce `ResultSet`.
- ▶ fermer un `Statement` : libère les ressources utilisés par le `Statement`, et invalide le `ResultSet` issu de ce `Statement` (il faut attendre le passage du garbage collector pour récupérer les ressources utilisées par le `ResultSet`)
- ▶ fermer la connexion : la fermeture de la connexion entraîne la fermeture des `Statements` associés.

```
rs.close();
stmt.close();
connect.close();
```

## Batch

- ▶ Depuis JDBC 3.0, on peut envoyer une liste d'instructions à exécuter.
- ▶ Cette fonctionnalité n'est pas requise, il peut donc y avoir des pilotes qui ne l'implémentent pas.
- ▶ Ce sont forcément des instructions qui ne renvoient pas un ResultSet : instructions DML update, delete, insert, ou instruction DDL.
- ▶ Un Statement dispose de méthodes pour gérer cette liste de commandes :
  - ▶ void addBatch(String sql) Ajoute dans la liste la requête passée en paramètre.
  - ▶ void clearBatch() Vide la liste des instructions.
  - ▶ int[] executeBatch() Exécute les instructions de la liste. Le tableau d'entiers renvoyé contient les résultats d'exécutions des commandes.

## Batch : exemple

```
// s de type Statement, initialisé par un createStatement
int[] results ;
// on commence par ajouter des instructions dans le batch
try {
    s.addBatch("create table T(a number, b varchar(10))");
    s.addBatch("insert into T values (1,'toto')");
    s.addBatch("delete from T where a=3");
} catch (SQLException e) { ... }

try {
    results = s.executeBatch();
    for (int i=0 ; i<results.length ; i++){
        System.out.println(results[i]);
    } // si tout se passe bien, affiche 0, 1, 0
} catch (BatchUpdateException e) { // une instruction pose pb
    results = e.getUpdateCounts() ;
    for (int i=0 ; i<results.length ; i++){
        System.out.println(results[i]);
    } // pour les instructions qui précèdent celle qui pose pb
} catch (SQLException ee){ ... }
```

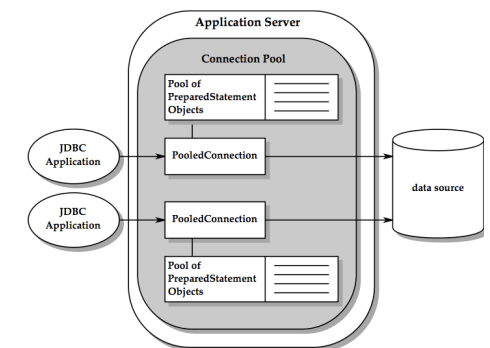
tableau résultat

- ▶ Le tableau renvoyé par `executeBatch` contient en  $i^{eme}$  position :
  1. Un nombre  $\geq 0$  : nombre de lignes affectées par l'exécution de la  $i^{eme}$  instruction, qui s'est correctement exécutée.
  2. `SUCCESS_NO_INFO` : l'instruction s'est bien exécutée mais on n'a pas d'information sur le nombre de lignes affectées.
  3. `EXECUTE_FAILED` : l'instruction ne s'est pas bien exécutée. Le tableau est récupéré via l'exception.
- ▶ Si échec d'une instruction : `BatchUpdateException`
  - ▶ le pilote peut continuer ou arrêter de traiter les commandes restantes.
  - ▶ on récupère le tableau des résultats par la méthode `BatchUpdateException.getUpdateCounts`.
  - ▶ si le pilote continue : ce tableau contient autant d'éléments qu'il y a de commandes dans la liste batch (et donc au moins un `EXECUTE_FAILED`).
  - ▶ Avec Oracle, le traitement s'arrête à la première erreur, et le tableau contient donc les compteurs pour toutes les instructions qui se sont correctement exécutées.

## Préparation des requêtes

- ▶ Plus rapide lorsqu'une même requête est exécutée plusieurs fois, même avec des paramètres différents.
- ▶ Le SGBD a une version précompilée de la requête.
- ▶ JDBC permet de :
  - ▶ Préparer une requête (avec paramètres)
  - ▶ Passer les paramètres effectifs à une requête paramétrée.
- ▶ Depuis JDBC 3.0 : on peut utiliser les requêtes préparées au

niveau du serveur d'application.



## L'interface PreparedStatement

- ▶ Création d'une requête préparée :

```
PreparedStatement cmdSQL =
    connect.prepareStatement("select *
    from personne where nom=? and age > ?" );
```

- Paramétrer la requête :

```
cmdSQL.setString(1, "dupont") ;
cmdSQL.setInt(2,17) ;
```

- ▶ Exécution de la requête :

```
ResultSet rs = cmdSQL.executeQuery() ;
```

## Gestion des transactions : commit

- ▶ Mode par défaut : auto-commit

Chaque requête SQL forme une transaction qui est implicitement validée.

- ▶ Modifier le mode par défaut :

```
connect.setAutoCommit(false) ;
```

- ▶ Valider une transaction :

```
stmt.executeUpdate("delete from tester "+
                  "where num=2") ;
stmt.executeUpdate("delete from personne "+
                  "where ref_p=2") ;
connect.commit() ;
```

## Procédures stockées

- ▶ JDBC propose une interface `CallableStatement` qui permet d'appeler des procédures ou fonctions stockées.

```
CallableStatement cs1
= connect.prepareCall( "{call ma_procedure (?,?)}" );
CallableStatement cs2
= connect.prepareCall( "{? = call ma_function (?,?)}" );
```

- ▶ Les paramètres en entrée sont gérés comme une requête préparée

```
cs1.setString(1,"aa");
cs2.setInt(2,refCompte);
```

- ▶ Invocation de la procédure ou fonction :

```
cs1.executeUpdate();
cs2.registerOutParameter(1, java.sql.Types.DOUBLE);
cs2.execute();
double d = cs2.getDouble(1);
```

## Gestion des transactions : rollback

```
try {
    connect.setAutoCommit(false) ;
    stmt.executeUpdate("delete from tester "+
                       "where num=2") ;
    // --> ERREUR
    stmt.executeUpdate("delete from personne "+
                       "where ref_p=2") ;
    connect.commit() ;
} catch(SQLException e) {
    if (connect !=null) {
        try { connect.rollback() ;
        } catch(SQLException ex) {
            System.err.println("on est mal !") ; }
    }
}
```

## Savepoint

```
Statement stmt = conn.createStatement();
int rows = stmt.executeUpdate("insert into tester(num) values (1)");
// on positionne un savepoint
Savepoint svpt1 = conn.setSavepoint("SAVEPOINT_1");
rows = stmt.executeUpdate("insert into tester(num) values (2)");
...
conn.rollback(svpt1); // on annule l'insertion de la seconde ligne
...
conn.commit(); // on valide l'insertion de la première ligne
```

## Trois types de ResultSet

- ▶ TYPE\_FORWARD\_ONLY : Il n'y a que le sens de parcours en avant, de la première ligne à la dernière. Les lignes contenues dans le ResultSet peuvent être, selon l'implémentation,
  - ▶ Celles obtenues à l'exécution de la commande SQL
  - ▶ ou Celles obtenues au moment de la lecture par la méthode next
- ▶ TYPE\_SCROLL\_INSENSITIVE On peut aller en avant, en arrière, et se rendre à une position absolue. Le ResultSet n'est pas sensible aux changements réalisés par les autres.
- ▶ TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE Deux sens de parcours et sensible aux changements réalisés par ailleurs.

## Un peu plus sur les ResultSet

- ▶ Par défaut, un ResultSet possède un sens unique de parcours (TYPE\_FORWARD\_ONLY)  
On peut changer ce sens de parcours
- ▶ Par défaut, un ResultSet est en lecture seule  
On peut aussi créer des ResultSet modifiables.
- ▶ On peut paramétrer son comportement par rapport aux autres

## Opérations possibles

- ▶ CONCUR\_READ\_ONLY L'objet ResultSet ne peut pas être modifié.
- ▶ CONCUR\_UPDATABLE L'objet ResultSet peut être utilisé pour faire des mises-à-jour.

```
Statement stmt =
connect.createStatement(
    ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
    ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);

ResultSet rs
= stmt.executeQuery("SELECT a, b FROM TABLE2");
// rs will be scrollable,
// will not show changes made by others,
// and will be updatable
```

## Déplacements (scrolling)

rs.next()	ligne suivante
rs.previous()	ligne précédente
rs.absolute(i)	aller à la i <sup>ème</sup> ligne
rs.absolute(-i)	aller à la i <sup>ème</sup> ligne en partant de la dernière
rs.relative(i)	descendre de i lignes
rs.relative(-i)	remonter de i lignes
rs.afterLast()	aller après la dernière ligne
rs.isAfterLast()	retourne vrai si après dernière ligne
rs.last()	aller à la dernière ligne (comme absolute(-1))
rs.beforeFirst()	aller avant la première ligne
rs.isBeforeFirst()	retourne vrai si avant première ligne
rs.first()	aller à la première ligne (comme absolute(1))

## Modification de lignes

- ▶ méthodes de ResultSet :  
`void updateType(String nomColonne, type  
nouvelleValeur)`  
`void updateRow()`  
`void cancelRowUpdates()`

- ▶ Un exemple :

```
srs.updateString("nom","Dupont") ;  
srs.updateRow() ; // changement validé  
srs.updateString("nom","Caron") ;  
srs.cancelRowUpdates() ;  
//seul le 2nd updateString est invalidée
```

## Déplacements (suite)

- ▶ La fonction `int getRow()` permet de récupérer le numéro de la ligne courante.
- ▶ Les fonctions `first`, `last`, `absolute`, `relative`, `next`, `previous` renvoient un booléen qui indique si la nouvelle ligne courante est une "vraie" ligne.

## Insertion de lignes

Position particulière dans le curseur pour une nouvelle ligne.

- ▶ méthodes de ResultSet :  
`void moveToInsertRow()`  
`void moveToCurrentRow()`  
`void insertRow()`

- ▶ Un exemple :

```
// phase d'insertion  
srs.moveToInsertRow();  
srs.updateInt("num",5) ;  
srs.updateString("nom", "Zidane");  
srs.insertRow(); // insertion dans la base  
srs.moveToCurrentRow() ;  
// retour à la position avant phase d'insertion
```

## Suppression et "refresh"

- ▶ méthodes pour ResultSet :
  - void deleteRow()  
Supprime la ligne courante.
  - void refreshRow()  
en mode TYPE.SCROLL\_SENSITIVE, permet de prendre en compte les modifications faites par d'autres *sur la ligne courante*.

## ResultSet et commit

- ▶ Il existe un troisième paramètre (optionnel) à la fonction `createStatement`, qui permet de définir si le `ResultSet` provenant d'un `Statement` reste ouvert ou non après un `commit`. :
  - ▶ `ResultSet.HOLD_CURSORS_OVER_COMMIT` L'objet `ResultSet` n'est pas fermé au `commit`.
  - ▶ `ResultSet.CLOSE_CURSORS_AT_COMMIT` L'objet `ResultSet` est fermé au `commit`.

## Le niveau Meta

*Une meta-donnée est une donnée qui décrit une donnée*

- ▶ Des Exemples :
  - ▶ Modèle Relationnel : toutes les informations sur le schéma sont stockées dans le dictionnaire.
  - ▶ Java : `getClass()` , `getMethods`, `getFields()`, ...
- ▶ JDBC propose une API pour analyser une base (introspection)
  - ▶ `ResultSetMetaData` : Analyser dynamiquement la structure d'une table résultat
  - ▶ `DatabaseMetaData` : API très riche qui permet de connaître les caractéristiques de la base de données.
- ▶ Alternative : les vues du dictionnaire, mais méthode non portable

## ResultSetMetaData

- ```
▶ ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
```

|                                      |                              |
|--------------------------------------|------------------------------|
| int getColumnCount()                 | le nombre de colonnes        |
| int getColumnDisplaySize(int column) | taille d'affichage d'une col |
| String getColumnLabel(int column)    | nom suggéré d'une colonne    |
| String getColumnName(int column)     | nom de colonne               |
| int getColumnType(int column)        | type (cste) de la colonne    |
| String getColumnTypeName(int column) | nom du type de la colonne    |