

# Les Web Services

# Les Web Services

---

Caractéristiques

Notions XML

SOAP

WSDL

UDDI

# Caractéristiques

---

Pourquoi un nouveau middleware ?

# Caractéristiques : besoins

---

Communiquer dans un environnement réparti & hétérogène :

	Protocole	Format représentation données
DCOM	RPC DCE	binaire
CORBA	IIOP	binaire (CDR)
RMI	JRMP/IIOP	binaire (Java Serialization)

Protocoles + format de représentation données spécifiques

Interopérabilité ok, mais...

Solution liée à l'environnement

Nécessite un protocole de transport (TCP ?)

Configuration du réseau (no de port?)

# Caractéristiques : limitation des middleware

---

Passage à large échelle : Web

Protocoles propriétaires

- IIOP, RMI, DCOM
- Firewall

Pas d'ouverture des services

- Notion de moteur de recherche inexistante

Trop de contraintes sur le client !

- Doit posséder les souches
- Difficulté de construire dynamiquement

# Caractéristiques : limitation des middleware

---

## Inconvénients Intrinsèques

- Complexité
  - CORBA : IDL, Mapping, ...
  - EJB : Container, JNDI, ...
- Pérennité : remise en question
  - CORBA, EJB, .Net, ...
- Prix
  - Plates-formes
  - Compétences

# Caractéristiques : limitation des middleware

---

Solutions existantes

Modification du Protocole

- RMI / IIOP

Passerelles

- CORBA vers DCOM

Portage d'applications existantes difficile

Solutions non standards

Conception d'Applications Réparties Avancée

# Caractéristiques

---

- quel est le protocole le + utilisé sur Internet ?
- quel est le format de données universel ?
  - HTTP: simple, sans état, toutes les chances de traverser les firewalls
  - XML : ASCII (pas binaire), parsing facile, standard W3C



# Caractéristiques

---

## Éléments de base : HTTP

- Protocole applicatif (niveau 7)
- Utilise TCP (niveau 4) garantie d'un transport fiable(sans erreur)
- Pas de notion de connexion HTTP
- Toutes les commandes HTTP sont émises en mode texte (ASCII)  
⇒ Protocole simple, facilement implantable

Version actuelle HTTP 1.1 (RFC 2067) depuis janvier 1997

Apport principal : connexions TCP persistantes

Raison : pour les "petits" fichiers (< 10 Ko, 80 % des documents Web) le coût de l'ouverture de cx TCP est non négligeable / coût du transfert

⇒ gain de temps important

# Caractéristiques

---

## Éléments de base : HTTP

3 commandes principales (présentes dans HTTP/1.0 et 1.1)

- GET demande d'un document
- HEAD demande de l'en-tête (HTTP) d'un document
- POST dépose d'information sur le serveur

## En-têtes client

- |   |                        |
|---|------------------------|
| • informations sur le client                | From, Host, User-Agent |
| • information sur la page contenant le lien | Referer                |
| • login, mot de passe                       | Authorization          |
| • préférences pour le document demandé      | Accept ...             |
| • conditions sur le document demandé        | If ...                 |
- 
- Accept: liste de types MIME
  - Accept-Charset, Accept-Encoding, Aspect-Language
  - If-Modified-Since, If-Unmodified-Since

# Caractéristiques

---

## Eléments de base : HTTP

commande URL version HTTP comprise par le client

en-tête 1 HTTP: valeur

....

en-tête n HTTP: valeur

informations envoyées par le client

```
GET /index.html HTTP/1.1
```

```
Accept-language: fr
```

```
User-Agent: Mozilla/4.0
```

```
If-modified-since: Tue, 23 Jul 1997 10:24:05
```

```
POST /index.php HTTP/1.1
```

```
Accept-language: fr
```

```
nom=Roos&prenom=JF
```

# Caractéristiques

---

Éléments de base : HTTP

Réponse du serveur

```
version HTTP du serveur code retour commentaire  
en-tête 1 HTTP: valeur  
....  
en-tête n HTTP: valeur  
document texte (HTML, ...) ou binaire (GIF, JPG, ...)
```

```
HTTP/1.1 200 OK  
Content-Length: 9872  
Content-Type: text/html  
<HTML>  
....  
</HTML>
```

# Caractéristiques

---

Éléments de base : HTTP

code retour : renseigne sur le succès (200) ou l'échec (4xx) de la requête

- 200 : ok
- 404 : document inconnu
- 401 : authentification nécessaire
- 500 : erreur du serveur HTTP dans le traitement requête (servlet, PHP, ...)
- 503 : serveur temporairement surchargé
- ...

en-têtes HTTP : informations transmises par le serveur sur le document envoyé

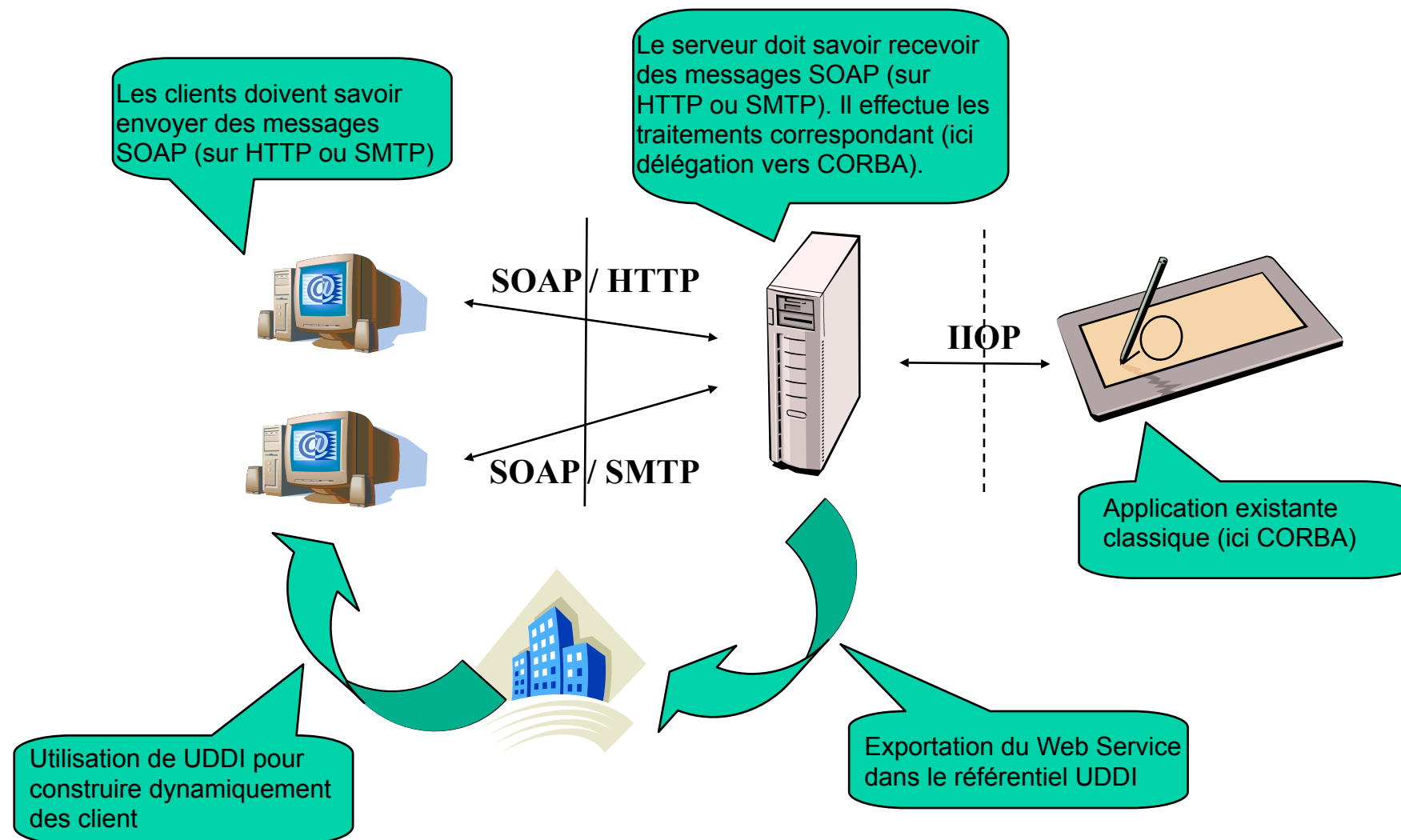
- Content-Length : taille du document
- Last-Modified : date de dernière modification du document
- Server : nom du logiciel serveur
- Expire : date d'expiration du document
- Content-Type : type (MIME) du document
- ... nombreux autres en-têtes possibles

# Caractéristiques : approche envisagée

---

- Représentation des données : SOAP
  - Basé sur XML
    - Portabilité, Hétérogénéité
  - Porté sur des protocoles large échelle existants
    - HTTP, SMTP, ...
- Langage de définition de services : WSDL
  - Définition de services offerts (en XML)
- Annuaire des services : UDDI
  - Référentiel de Web Service  
(Pages Jaunes, Vertes, Blanches)

# Caractéristiques : exemple



# XML

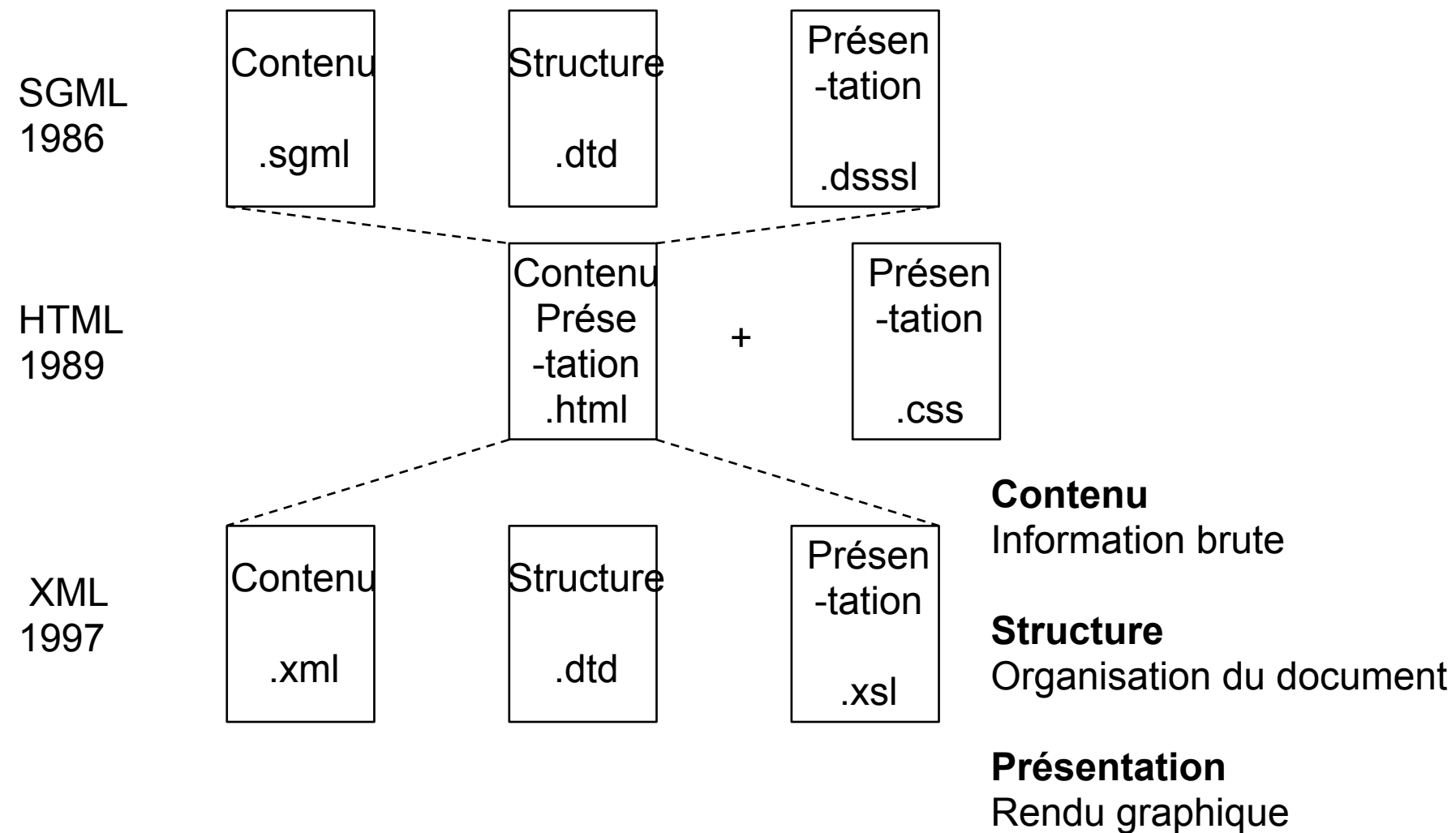
---

Notions nécessaires pour les Web Services



# XML

---



# XML : principes

---

- Ensemble non fini de balises
  - L'utilisateur peut créer de nouvelles balises
- Définition de grammaires : XML est un Meta-Langage
  - MathML, NewsML, XMI, Doc, Slides, ...
- Séparation de la forme et du fond

# XML

---

1.DTD

2.XML Schema

3.XML Namespace

Déclaration version XML utilisée  
DTD utilisée pour ce document  
Corps du document

```
<?xml version="1.0" ?>  
<!DOCTYPE individu SYSTEM "individu.dtd" >  
<individu>  
  <nom>Roos</nom>  
  <prenom>JF</prenom>  
</individu>
```

valide syntaxiquement  
conforme à sa DTD

# XML

---

DTD grammaire (balises) du document

1.Définition des balises autorisées `<!ELEMENT ... >`

2.Définition de leurs attributs `<!ATTLIST ... >`

`<balise attribut="type attr" ...> type balise </balise>`

`<!ELEMENT graphe (noeud|arc)* >`

`<!ELEMENT noeud EMPTY >`

`<!ELEMENT arc EMPTY >`

`<!ATTLIST noeud numero ID #REQUIRED >`

`<!ATTLIST arc source IDREF #REQUIRED >`

`<!ATTLIST arc destin IDREF #REQUIRED >`

`<graphe>`

`<noeud numero="1"/> <noeud numero="2"/>`

`<arc source="2" destin="1"></arc>`

`</graphe>`

# XML

---

## XML Schema

Document XML pour la définition de DTD

les DTD XML sont définies comme des documents XML

Avantages :

- un seul et même langage pour les documents et la définition de leur DTD
- types de données plus évolués (entier,réel,chaîne, date,liste, ...)
- grammaires définissables potentiellement plus évoluées

# XML

---

## XML Schema

```
<!ELEMENT promotion (individu)+ >
<!ELEMENT individu ( nom , prenom ) >
<!ELEMENT nom (#PCDATA)> <!ELEMENT prenom (#PCDATA)>
<!ATTLIST individu noSecuriteSociale ID #REQUIRED >
```

```
<?xml version="1.0" ?>
  <element name="promotion" type="PromotionType" />
  <complexType name="PromotionType">
    <element name="individu" type="IndividuType"
      minOccurs="1" maxOccurs="unbounded" />
    <attribute name="noSecuriteSociale" type="ID" use="required" />
  </complexType>
  <complexType name="IndividuType">
    <sequence>
      <element name="nom" type="string">
        <element name="name="prenom" type="string">
      </sequence>
    </complexType>
```

# XML

---

## XML Namespace

Utilisation des balises provenant de plusieurs DTD dans un document XML

- attribut réservé xmlns fournissant un nom et l'URL de sa DTD associée
- peut être ajouté à n'importe quelle balise( engénéral, la 1ère du document)

```
<balisexmlns:nomDEspace="URL associée" ... >
```

```
<html xmlns:m="http://www.w3.org/1998/Math/MathML"  
xmlns:s="http://www.w3.org/2000/svg" >
```

- l'espace de noms reste valide jusqu'à la balise fermante(ici</html>)
- les balises des ≠ DTD doivent être préfixées par nomDEspace :  

```
<s:svg width="2cm" height="0.6cm">
```

# XML

---

## XML Namespace

### Exemple

Utilisation conjointe de 3 DTD

XHTML, SVG (figures géométriques) et MathML (formules mathématiques)

```
<?xml version="1.0" ?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:s="http://www.w3.org/2000/svg"
      xmlns:m="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
<head> <title>Exemple d'utilisation des espaces de noms</title> </head>
<body>
  <h1>Les espaces de noms</h1>
  <p>Un rectangle en SVG</p>
  <s:svg width="120" height="35">
    <s:rect width="120" height="35" rx="12" fill="blue"stroke="#4C00E5" />
  </s:svg>
  <p>Une formule de math enMathML</p>
    <m:math> <m:msqrt>x+y</m:msqrt> </m:math>
</body> </html>
```



# SOAP

---

Simple Object Access Protocol

# SOAP

---

## 3 points de vue

- RPC objet
- Protocole d'échange de messages
- Format d'échange de documents

## 3 qualités

- Indépendant des langages
- Indépendant des OS
- Indépendant des protocoles de communication (mais HTTP ;-)

Objectif : invoquer un service distant

## Spécification SOAP

- 1.SOAP envelope spécification      quelle méthode? Paramètre? Retour?erreur?
- 2.Data encoding rules                      règles de représentation des types de données

# SOAP

---

v1.1 SOAP = Simple Object Access Protocol  
depuis v1.2 SOAP = SOAP

SOAP n'a aucune notion orientée objet

- pas de référence d'objet
- pas d'instanciation
- pas de cycle de vie
- pas de GC
- pas de variables d'instances
- pas d'état "conversationnel" i.e. session (+/-= EJB stateless bean)

SOAP : technologie centrée sur document XML

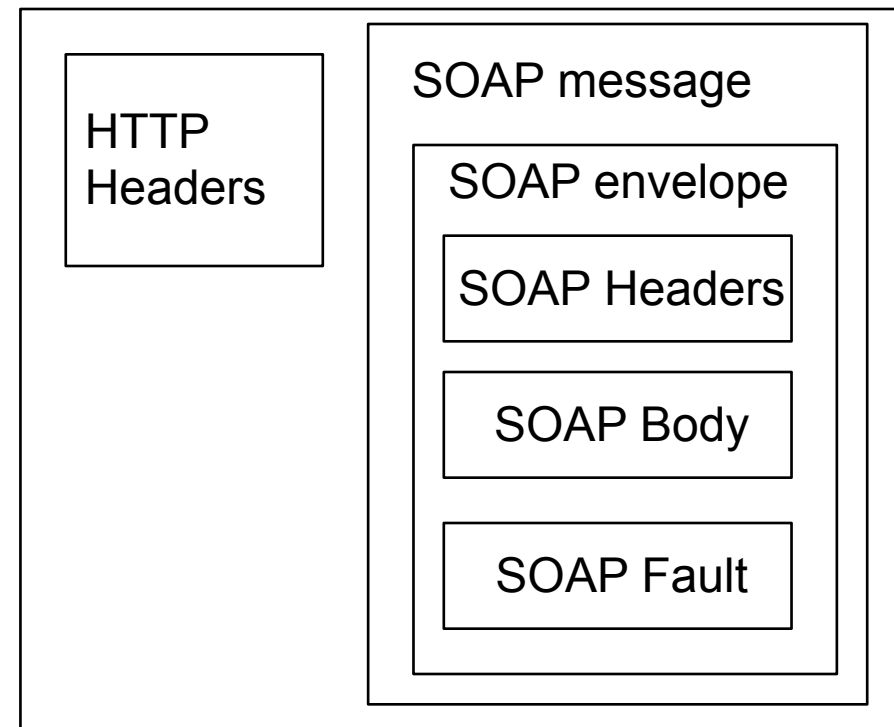
# SOAP

---

## Structure du message SOAP

- 1 invocation par message
- La réponse a la même structure

## HTTP Message



Envelope+ Body:  
Obligatoires  
Headers+Fault :  
facultatifs

# SOAP

---

Envelope contient

- Les informations du message
- Document XML
- Balise racine `<Envelope>`
- 2 balises principales : `<Header>` et `<Body>`
- balise utilisateur (méthode & param) : **ex** `<euroToDollar> <value>`

Invocation du service `euroToDollar` avec la valeur `12.34`

```
<Envelope>
  <Body>
    <euroToDollar>
      <value>12.34</value>
    </euroToDollar>
  </Body>
</Envelope>
```

# SOAP

---

## Enveloppe

Risque conflits balises SOAP & utilisateur de noms utilisation de namespace

- SOAP-ENV namespace XML pour SOAP  
<http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope>

```
<SOAP-ENV:Envelope
xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope">
  <SOAP-Env:Body>
    <euroToDollar>
      <value>12.34</value>
    </euroToDollar>
  </SOAP-Env:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>Enveloppe
```

# SOAP

---

## Enveloppe Exemple HTTP

```
POST /convertisseur HTTP/1.1
Content-Type: text/xml
Content-Length: 999
SOAPAction: http://some.host/SOAPServer/convertisseur
```

```
<SOAP-ENV:Envelope
xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope">
  <SOAP-Env:Body>
    <euroToDollar>
      <value>12.34</value>
    </euroToDollar>
  </SOAP-Env:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

SOAPAction(URL du service web invoqué) doit être présent  
mais peut-être vide URL POST suffisante pour identifier le service

# SOAP

---

## Envelope

### Exemple HTTP

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml

Content-Length: 999

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/
envelope">
  <SOAP-ENV:Body>
    <euroToDollarResponse>
      <return>10.07</return>
    </euroToDollarResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```



# SOAP

---

## En-tête

- Informations supplémentaires sur le message : balises
- Non liées à l'invocation proprement dite
- En relation avec son contexte d'exécution

## Exemple

```
<SOAP-ENV:Header>
  <Transaction SOAP-ENV:mustUnderstand="1">
    5
  </Transaction>
</SOAP-ENV:Header>
```

## 2 attributs facultatifs

- `mustUnderstand="1"`
- `Actor="url"`

Le serveur doit être capable de traiter le message destinataire du header en cas d'appels en cascade

# SOAP

---

- Le Body contient le message à échanger
- La balise Body est obligatoire
- La balise Body doit être le premier fils de la balise Envelope (ou le deuxième si il existe une balise Header)
- La balise Body contient des entrées
- Une entrée est n'importe quelle balise incluse optionnellement dans un namespace
- Une entrée peut être une Fault.

# SOAP

---

pour signaler une erreur d'exécution la balise `<fault>`

4 sous- balises

- `faultcode` : type d'erreur
- `faultstring` : message d'erreur pour l'utilisateur
- `faultactor` : émetteur de l'erreur en cas d'appel en cascade
- `Detail` : message détaillé pour l'application (stack trace)

4 valeurs principales pour `faultcode`

- `Client` erreur provenant de la requête du client
  - `Server` erreur provenant du serveur
  - `MustUnderstand` incapacité à traiter un header `mustUnderstand`
  - `VersionMismatch` namespace de l'enveloppe incorrect
- mais valeurs extensibles (même esprit que les code 4xx pour HTTP)  
`ex : Client.Authentication`

# SOAP

---

## Exemple

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV=« http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelop »>

  <SOAP-ENV:Fault>

    <SOAP-ENV:faultcode>Client</SOAP-ENV:faultcode>

    <SOAP-ENV:faultstring>Methode inexistante</SOAP-
ENV:faultstring>

  </SOAP-ENV:FAULT>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

# SOAP

---

Règles de représentation des types de données

But : typer les données échangées

- Types simples : string,int,double,boolean, date, time, enum, tableaux d'octets
- Types composés : structures, tableaux

Positionner l'attribut

encodingStyle <http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding>

(aussi utilisé comme namespace)

- Typage en référençant un XML Schema
- Typage directement avec les données transmises
  - attribut type ->namespace xsi
  - typage XML Schema -> namespace xsd
    - xsi <http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance>
    - xsd <http://www.w3.org/2001/XMLSchema>

# SOAP

---

## Types simples

### Exemple de message avec données typées

```
<SOAP-ENV:Envelope
xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

<SOAP-ENV:Body>

<euroToDollarResponse
SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/
encoding">
<return xsi:type="xsd:double">10.07</return>
</euroToDollarResponse>

</SOAP-ENV:Body> </SOAP-ENV:Envelope>
```

# SOAP

---

## Types simples

### Exemple de message avec typage externe

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope">
  <SOAP-ENV:Body>
    <euroToDollarResponse
      SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding">
      <foo:return xmlns:foo="uri du schema">10.07</foo:return>
    </euroToDollarResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

## Schéma

```
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:element name="return" type="xsd:double" />
</xsd:schema>
```

# SOAP

---

## Types simples

### Enumération

- cas particulier de chaîne avec une liste de valeurs autorisées

### Schéma

```
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:element name="return">
    <simpleType base="xsd:string">
      <enumeration value="mineur" />
      <enumeration value="majeur" />
    </simpleType>
  </xsd:element>
</xsd:schema>
```

### Message

```
<foo:return xmlns:foo="uri du schema">majeur</foo:return>
```



# SOAP

---

Types simples  
Tableau d'octets

- type base64

```
<picture xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-  
instance"  
  xmlns:SOAP-ENC="http://www.w3.org/soap/encoding"  
    xsi:type="SOAP-ENC:base64" >  
    aG93IG5vDyBicm73biBjb3cNCg==  
</picture>
```

# SOAP

---

## Types composés Structures

```
struct Personne { string nom; int age; }
```

```
<foo:Personne xmlns:foo="uri du schema" >  
  <foo:nom>Bob</foo:nom>  
  <foo:age>45</foo:age>  
</foo:Personne>
```

- **Schéma**

```
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">  
  <xsd:element name="Personne" >  
    <xsd:complexType base="xsd:string">  
      <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />  
      <xsd:element name="age" type="xsd:int" />  
    </xsd:complexType>  
  </xsd:element>  
</xsd:schema>
```

# SOAP

---

## Types composés

### Tableaux

- **type arrayType**

```
<myFavoriteNumbers
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:SOAP-ENC="http://www.w3.org/2001/06/soap-encoding"
  SOAP-ENC:arrayType="xsd:int[2]" >
  <number>3</number>
  <number>4</number>
</myFavoriteNumbers>
```

- éléments de types non homogènes,
- éléments de types structure ou tableaux
- tableaux multi-dimensionnels
- creux (seuls certains éléments sont transmis)

# SOAP

---

## Implantation

Axis [ws.apache.org/axis/](http://ws.apache.org/axis/)

## Architecture

- serveur HTTP
- Tomcat
- servlet RPC Router
  - "comprend" SOAP
  - aiguille les requêtes

## Services SOAP en. Java + descripteur de service XML

```
public class EssaiDeWS {  
    public double euroToDollar(double euro) { return euro/1.12; }  
}
```

## Client SOAP en Java avec API [org.apache.soap](http://org.apache.soap)

# SOAP

---

## Conclusion

- protocole simple, facilement implantable
- sécurité basée sur la sécurité du protocole sous-jacent (ex. HTTPS)
- indépendant langages, OS

## mais

- pas de passage d'objets par référence
- pas d'activation à la demande
- pas de gestion de l'exécution des requêtes
- pas de ramasse-miettes
- pas de transaction entre +sieurs invocations (voir extensions)
- fiabilité essentiellement basée sur TCP

juste un protocole de transport d'invocation de services

# WSDL

---

Web Service Description Language

# WSDL

---

## Description de services Web

- Contrat d'utilisation
- Description XML

## 4 informations

- Interface du service (méthodes disponibles)
- Types de données
- Mode de connexion
- Localisation du service

# WSDL

---

## Balises WSDL

- <definition> Racine
- <types> les types de données échangées
- <message> les messages transmis
- <portType> regroupement d'opérations
- <operation> des opérations
- <binding> les modes de transmission des messages.
- <service> la localisation des services



# WSDL

---

Types : description sous forme XML Schema.

```
<wsdl:types>
  <xsd:schema
    targetNamespace="http://www.exemple.fr/personne.xsd"
    xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
    <xsd:element name="personne">
      <xsd:complexType>
        <xsd:sequence>
          <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />
          <xsd:element name="prenom" type="xsd:string"/>
        </xsd:sequence>
      </xsd:complexType>
    </xsd:element>
  </xsd:schema>
</wsdl:types>
```

# WSDL

---

## Message

- défini un profil de paramètres
- un message est composé de part
  - élément de type simple
  - référence un type précédemment défini

```
<wsdl:message name="AddPersonneRequest">  
  <wsdl:part name="nom" type="xsd:string" />  
  <wsdl:part name="age" type="xsd:int" />  
</wsdl:message>
```

```
<wsdl:message name="AddPersonneResponse">  
</wsdl:message>
```

```
<wsdl:message name="RemovePersonneRequest">  
  <wsdl:part name="nom" element="PersonneType" />  
</wsdl:message>
```

# WSDL

---

## Opération

- un message invocable (input)
- et/ou un message émis (output) ou un message d'erreur (fault)

## input

- one-way 1 seul message en input
- request-response 1 message en input + 1 en output

## output

- solicit-response 1 seul message en output + 1 en input
- notification 1 message en output

```
<wsdl:operation name="addPersonne">
  <wsdl:input message="AddPersonneRequest" />
  <wsdl:output message="AddPersonneResponse" />
  <wsdl:fault message="AddPersonneFault" />
</wsdl:operation>
```

# WSDL

---

## Port

- regroupement d'opérations
- comme une interface

```
<wsdl:portType name="PersonPortType">
  <wsdl:operation name="addPersonne">
    ...
  </wsdl:operation>
  <wsdl:operation name="removePersonne">
    ...
  </wsdl:operation>
</wsdl:portType>
```

# WSDL

---

## Binding

- spécifie la liaison entre un port et un protocole
- précise le
  - type de transport (ex. HTTP)
  - la façon dont sont créés les messages (style)

```
<wsdl:binding name="PersonneBinding" type="PersonPortType">  
  <soap:binding  
    transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"  
    style="rpc"  />  
  ...  
</wsdl:binding>
```

# WSDL

---

## Binding

- pour chaque opération l'URI associée (voir en-tête HTTP SOAPAction)
- pour chaque message le style d'encodage

```
<wsdl:operation name="addPersonne">
<soap:operation soapAction="http://somehost/SOAPServer/conv" />
  <wsdl:input>
    <soap:body
      use="encoded"
      encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding" />
    </wsdl:input>
    <wsdl:output>
      ...
    </wsdl:output>
    <wsdl:fault>
      ...
    </wsdl:fault>
  </wsdl:operation>
```

# WSDL

---

## Service

- un ensemble de liaisons (i.e. de ports)
- pour chaque liaison, sa localisation

```
<wsdl:service name="ServicePersonne">  
  <wsdl:port binding="PersonneBinding">  
    <soap:location="http://localhost:8080/soap/servlet/  
rpcrouter"/>  
  </wsdl:port>  
  ...  
</wsdl:service>
```

# WSDL

---

## Conclusion WSDL

- langage de définition d'interfaces de services web
- type  $\subset$  message  $\subset$  operation  $\subset$  port  $\subset$  liaison  $\subset$  service
- fournit le lien entre ces éléments et SOAP
- XML
- génération automatique de WSDL à partir de Java, EJB, ...
- invocation dynamique d'un service à partir de sa représentation WSDL
- voir :
  - Web Service Invocation Framework : <http://ws.apache.org/wsif/>
  - API javax.jws Java SE 6



# UDDI

---

Universal Description Discovery and Integration

# UDDI

---

## Annuaire de WS

- Pages blanches      WS classés par fournisseurs
- Pages jaunes      WS classés par catégorie
- Pages vertes      informations techniques sur les WS

## Annuaire UDDI en ligne

- [uddi.microsoft.com](http://uddi.microsoft.com)
- [www.ibm.com/services/uddi](http://www.ibm.com/services/uddi)
- [uddi.hp.com](http://uddi.hp.com)
- [udditest.sap.com](http://udditest.sap.com)

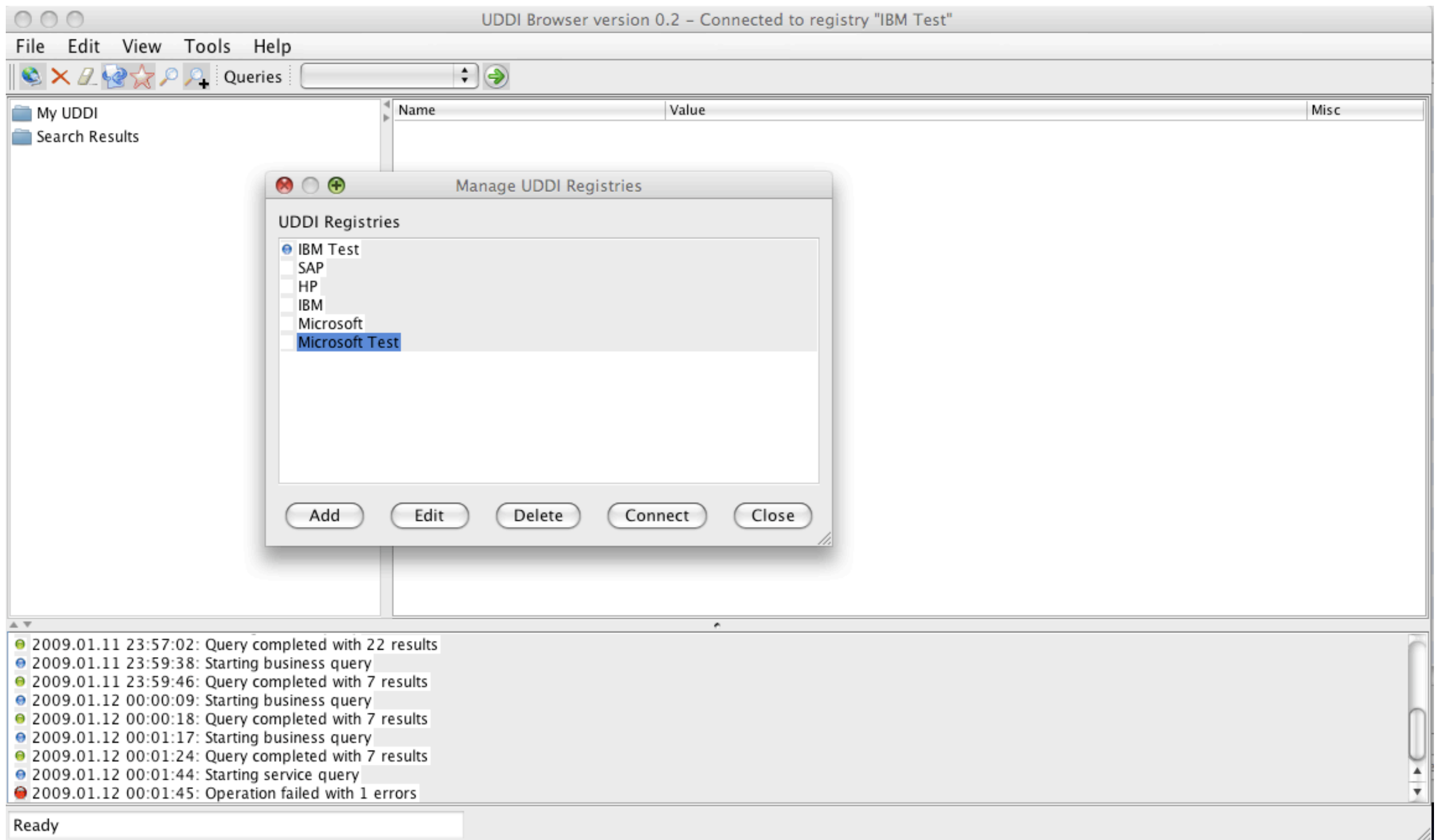
# UDDI

---

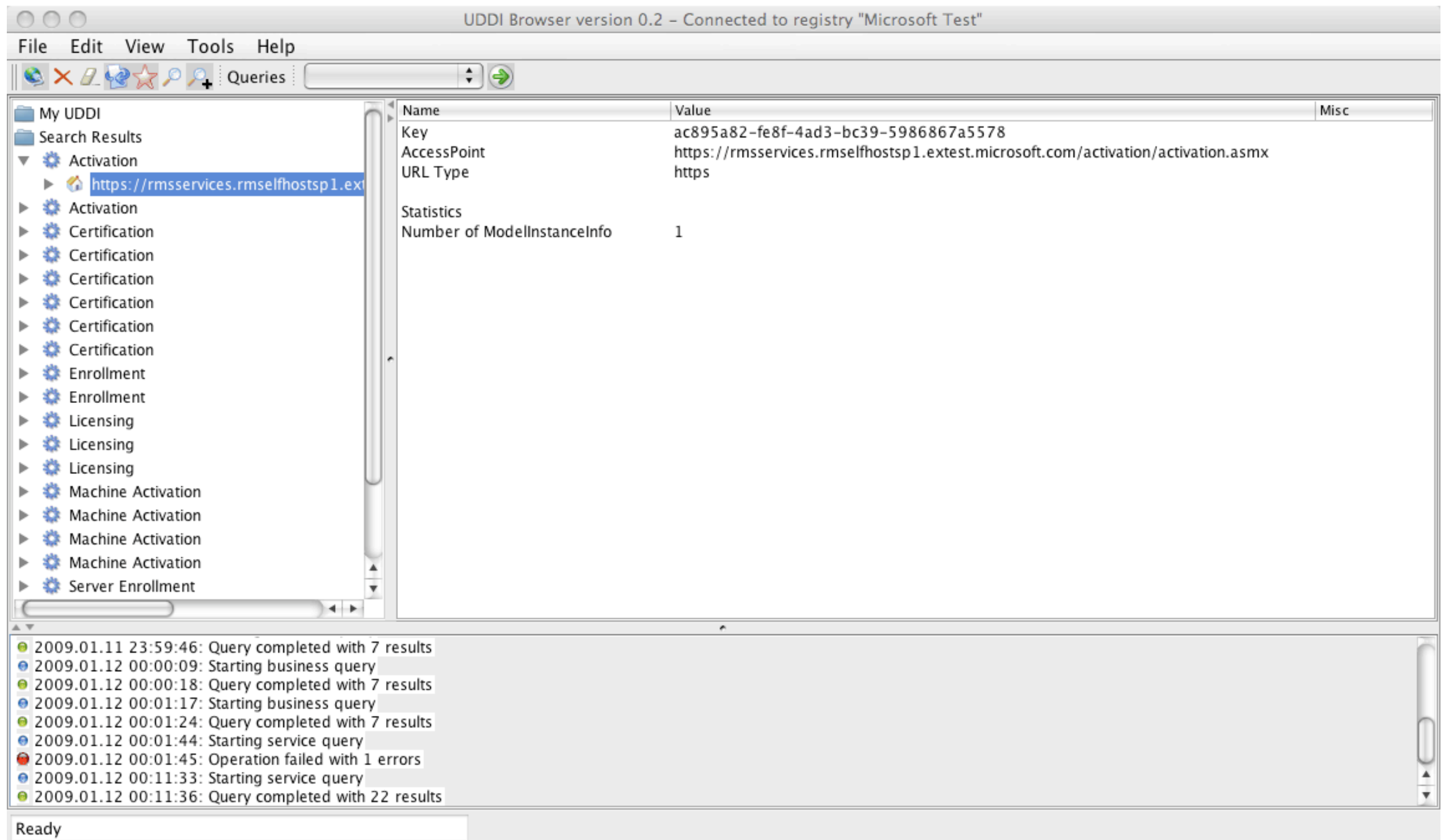
- Fonctionnalités :
  - Ajout
  - Suppression
  - Recherche
  - Navigation

Ex : API Sun JAXR

# UDDI



# UDDI



# Conclusion

---

## Avantages :

- Des standards simples (SOAP, WSDL, UDDI)
- Multi Protocole / Multi OS / Multi Langage
- Paradigme de Service
- Des outils (éditeurs et moteurs)

## Inconvénients :

- Typage (pas de consensus)
- Performance
- Jeunesse (Sécurité, Transaction,...)