

TP 2 JEE

Installation de l'environnement

Vous devez installer un serveur d'applications de votre choix et tester un peu son fonctionnement et sa configuration. Vous trouverez les sources de l'exemple d'application et les explications nécessaires de `cours4.pdf` sur moodle. Essayez de le faire fonctionner dans votre environnement.

Service de vente aux enchères

On désire réaliser une application répartie de ventes aux enchères sur Internet, c'est-à-dire un lieu virtuel permettant à des utilisateurs de vendre et/ou d'acheter des articles. Cette salle gère deux ensembles d'informations :

- les articles proposés à la vente. Chaque article est caractérisé par un identifiant unique alloué par la salle, une description textuelle, le prix de vente initial, le vendeur associé, le montant de la dernière enchère ainsi que l'acheteur associé.
- les utilisateurs connus de la salle. Chaque utilisateur est caractérisé par un nom unique, un mot de passe, une adresse postale, une adresse électronique et la liste des articles qu'il a mis à la vente.

Cas d'utilisation

Inscription

Un utilisateur peut s'inscrire auprès de la salle des ventes aux enchères. Pour cela, il doit se connecter à la salle et fournir son nom, son adresse postale, son adresse électronique ainsi qu'un mot de passe. La salle des ventes doit vérifier qu'il n'existe pas deux utilisateurs ayant le même nom.

Identification

Un utilisateur doit s'identifier auprès de la salle des ventes pour pouvoir vendre ou acheter des articles. Pour cela, l'application de l'utilisateur envoie son nom et son mot de passe qui sont alors vérifiés par la salle. Si le nom et/ou le mot de passe sont incorrects, une erreur est retournée à l'application cliente sinon une référence sur l'objet représentant l'utilisateur au sein du serveur de la salle des ventes est retournée. Cet objet permet alors à l'utilisateur de proposer des articles à la vente ou des enchères sur des articles en vente.

Proposition d'un article à la vente

Après s'être identifié, un utilisateur peut proposer un article à la vente. L'article est alors décrit par un texte et un montant minimal de vente. En retour, la salle des ventes crée un objet article, lui associe un identifiant unique et conserve le lien entre l'utilisateur vendeur et l'article mis à la vente.

Proposition d'une enchère

Après s'être identifié, un utilisateur peut consulter la liste des articles en cours de vente, en sélectionner un, consulter l'enchère courante et proposer une nouvelle enchère. La salle des ventes vérifiera que le montant de l'enchère proposée est supérieur à la dernière enchère (ou au montant minimal désiré par le vendeur. Si le montant est incorrect alors une erreur est retournée sinon la salle mémorise que tel acheteur a proposé tel montant pour l'article.

Observation des enchères

Afin de pouvoir suivre les enchères sur un article, la salle des ventes permet de s'inscrire auprès d'un article afin d'être notifié en direct des nouvelles enchères ou de la clôture de la vente de l'article.

Clôture d'une vente

Lorsque le vendeur d'un article considère que le prix atteint par lui convient alors, après s'être identifié, il signale à la salle des ventes que la vente de l'article est close. La salle des ventes envoie alors au vendeur les références complètes de l'acheteur. Ces deux utilisateurs concluent réellement la vente par un moyen non virtuel. L'article est alors retiré de la salle des ventes.