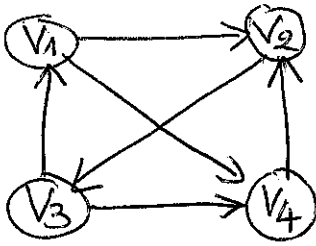


Ex1 (8pts)1) graphe2

2) Matrice d'adjacence

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} V_1 & V_2 & V_3 & V_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} V_1 \\ V_2 \\ V_3 \\ V_4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

2

3)

$$M^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$M^3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2

$$M + M^2 + M^3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

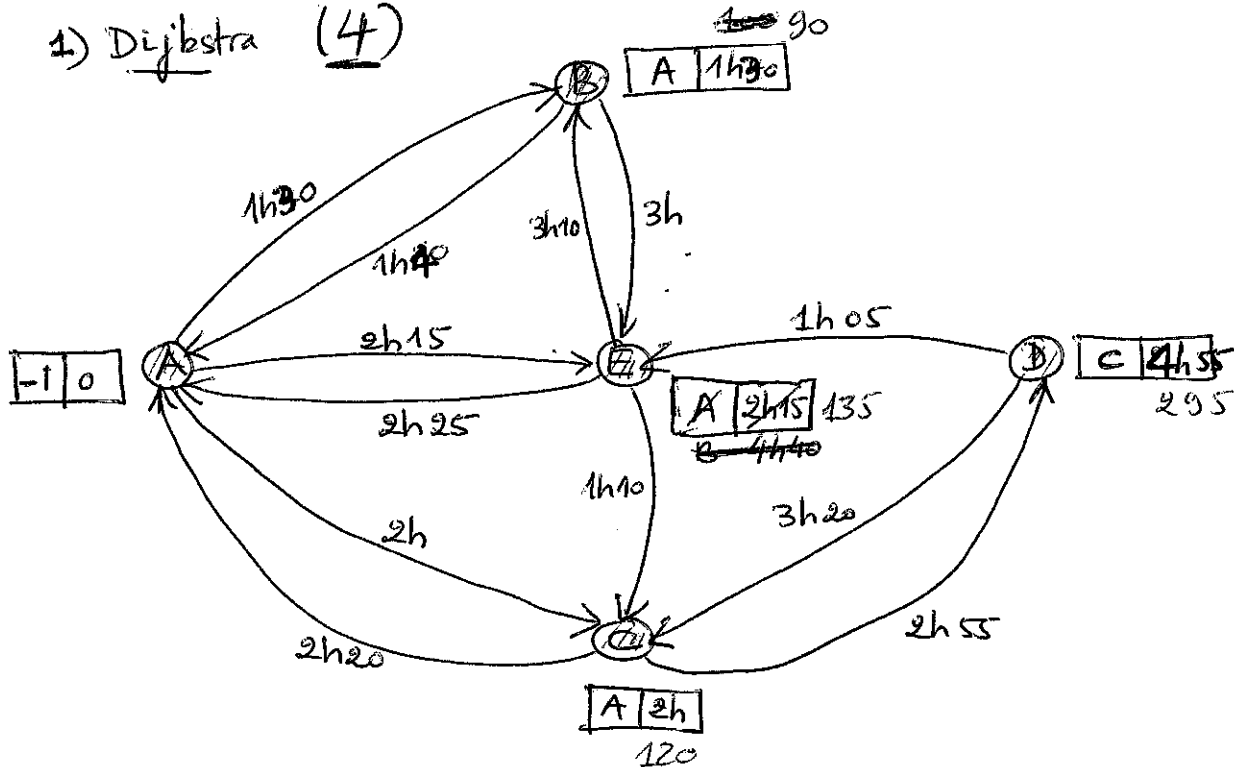
2

La matrice  $M + M^2 + M^3$  ne comporte pas de 0 et ne comporte que des entiers inférieurs ou égaux à 3. Par conséquent, il  $\exists$  toujours un chemin de  $lg \leq 3$  entre 2 aéroports, c'est à dire un voyage comportant au plus 2 escales.

## Exo2 (12pts)

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} A & B & C & D & E \end{matrix} \\ \begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \\ E \end{matrix} & \begin{pmatrix} - & 1h30 & 2h & - & 2h15 \\ 1h40 & - & - & - & 3h \\ 2h20 & - & - & 2h55 & - \\ - & - & 3h20 & - & 1h05 \\ 2h25 & 3h10 & 1h10 & - & - \end{pmatrix} \end{matrix}$$

### 1) Dijkstra (4)



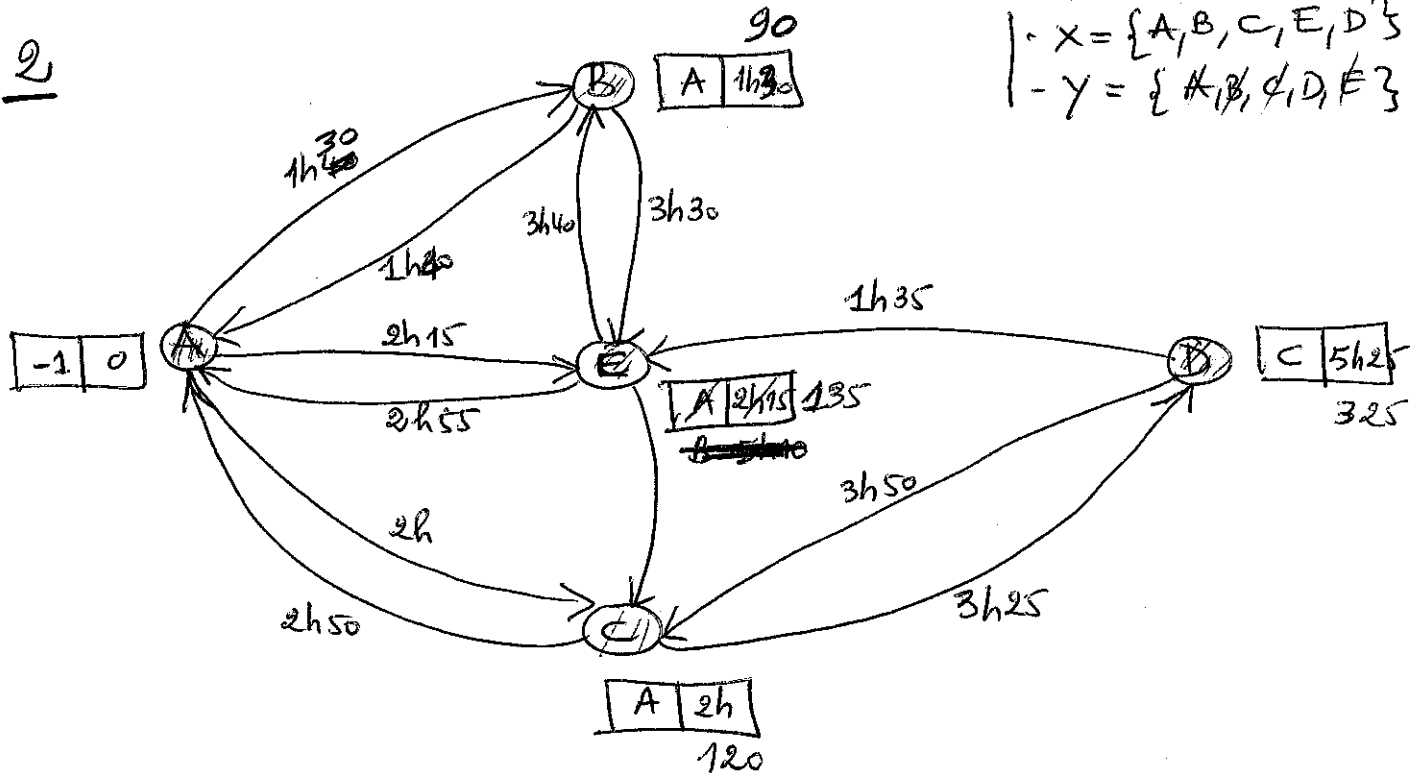
$$\begin{aligned} X &= \{A, B, C, E, D\} \\ Y &= \{A, B, C, D, E\} \end{aligned}$$

2) Bellman n'est pas applicable car le graphe comporte des cycles.

3) La méthode consiste à augmenter les durées des vols de la durée de l'escale (ici 30 minutes). Cela signifie que chaque arc  $X \xrightarrow{d} Y$  devient  $X \xrightarrow{d+e} Y$  ( $X \neq A$ ).

4) Application de la méthode.

2



$$\begin{aligned} X &= \{A, B, C, E, D\} \\ Y &= \{A, B, C, D, E\} \end{aligned}$$

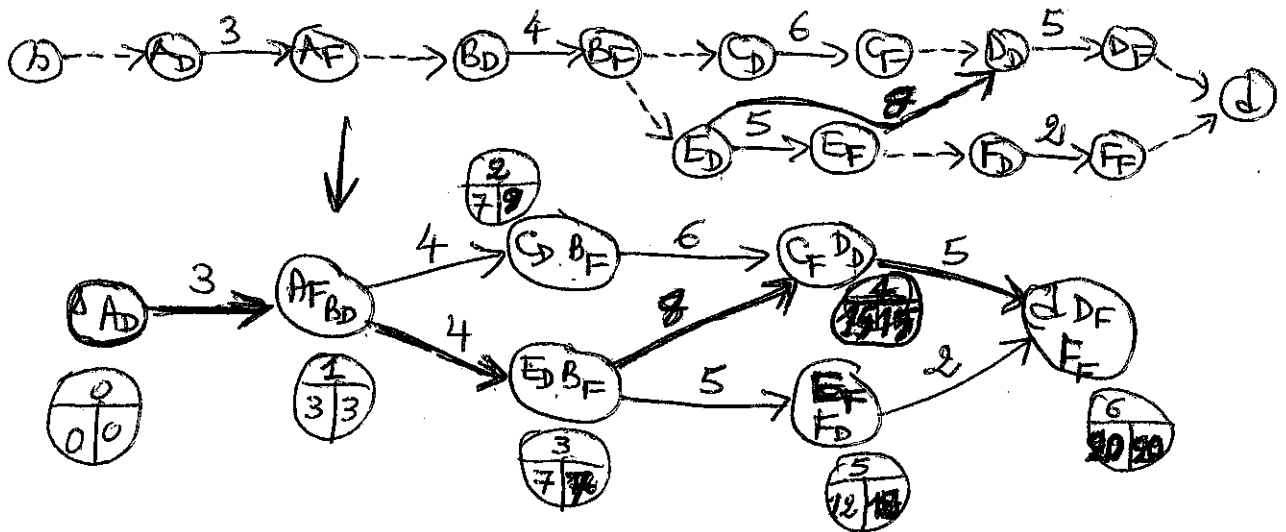
5) L'autre méthode consiste à dupliquer chaque sommet  $X (X \neq A)$ , et à ajouter l'arc  $X \xrightarrow{c} X'$  avec  $c$  comme durée de l'arc, et ajouter également les arcs  $X' \rightarrow Y'$  où  $Y$  sont représentés les successeurs de  $X$  dans le graphe.

3

### Exo1 (7pts)

1)

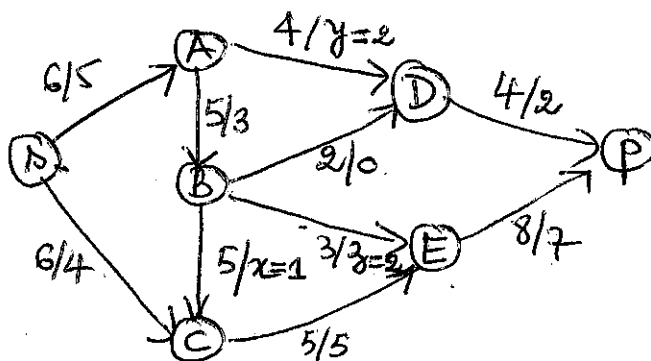
Tâche	Durée	Contraintes
A	3	-
B	4	A
C	6	B
D	5	C
E	5	B, au plus tard 7j début D
F	2	E



3) Durée de F  $\uparrow$  8j  $\Rightarrow$  Retard de 1j.  
 $12+2+7 = 21j$ .

### Exo2 (7pts)

1)

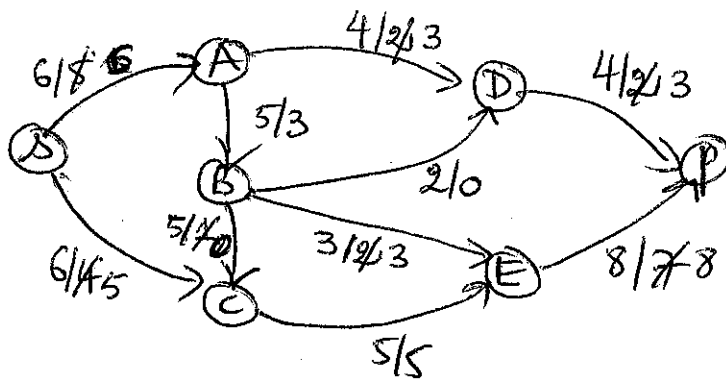


• En C :  
 $\frac{4+x}{4+x} = 5 \Rightarrow x=1$

• En A :  
 $5 = y+3 \Rightarrow y=2$

• En B :  
 $3 = 0+z+x = z+1$   
 $\Rightarrow z=2$

2)  $x=1, y=z=2 \Rightarrow$



②

Flot non max. car il  $\exists$  une chaîne améliorante  $S-A-D-P$ .

3) Améliorer

flot max =  $5+6=8+3=11$  ①

Le flot est max car :

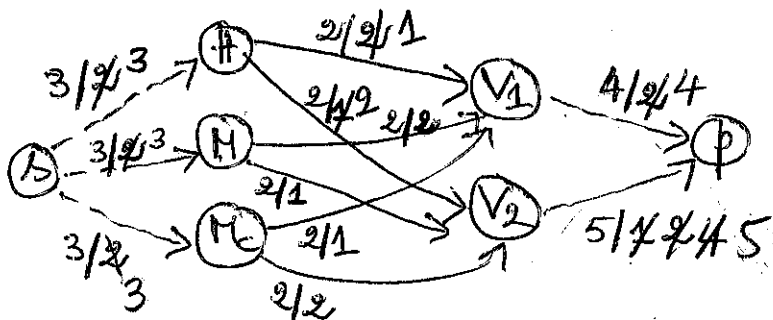
- le flux ne peut pas être amélioré sur  $(S,A)$
- le " peut être amélioré sur  $(S,C)$  mais il ne peut pas être amélioré sur  $(B,E)$  car indirect et  $q(B,C)=0$ . D'autre part, le flux ne peut pas être amélioré sur  $(C,E)$  car il est direct et saturé.

②

Par conséquent, il n'y a plus de chaîne améliorante

Exo3 (6pts)

①



④

②

2) Flot max =  $3+3+3=4+5=9$