

詳細検討

システムトレイのメニュー

- 1. メニュー項目、および選んだ場合の処理

テキスト	処理
Show	ウィンドウの表示／非表示を切り替える
Quit	アプリケーションを終了する

ShowとQuitの間には、セパレータを設ける

実装方法整理

メニュー

- 1. 作成方法
 - V2

```
MenuBuilder::new().build()
```

- 例

```
let tray_menu = MenuBuilder::new(app).items(&&toggle).build()?;
```

- V1

```
Menu::new()
```

- 例

```
let traymenu = Menu::new();
```

メニュー項目

1. 作成方法

◦ V2

```
MenuItemBuilder::with_id().build()
```

■ 例

```
let toggle = MenuItemBuilder::with_id("toggle",  
"Toggle").build(app)?;
```

◦ V1

```
CustomMenuItem::new()
```

■ 例

```
let toggle = CustomMenuItem::new("toggle", "Toggle");
```

2. メニューへの追加方法

1. 作成した項目

■ V2

```
MenuBuilder.item(MenuItemBuilder)
```

■ 例

```
traymenu.item(&toggle);
```

- V1

```
Menu.add_item(CustomMenuItem)
```

- 例

```
traymenu.add_item(toggle);
```

2. Tauriが提供する項目

- V2

```
MenuBuilder.item(PredefinedMenuItem)
```

- 例

```
traymenu.item(&PredefinedMenuItem::separator(app)?);
```

- V1

```
Menu.add_native_item(MenuItem)
```

- 例

```
traymenu.add_native_item(MenuItem::Separator);
```

メニューイベント

1. イベント定義方法

- V2
 - 例

```
.on_menu_event(move |app, event| match event.id().as_ref() {  
    // 項目と処理の紐づけ  
})
```

2. 項目と処理の紐づけ方法

- V2

```
<項目> => {  
    [処理記述]  
}
```

- 例

```
"toggle" => {  
    println!("toggle clicked");  
}  
_ => (),
```

ウィンドウ表示の切り替え

- ウィンドウを取得し、表示する／隠す

```
if let Some(webview_window) = app.get_webview_window("main") {  
    let _ = webview_window.show();  
    let _ = webview_window.set_focus();  
}
```

アプリケーションの終了

- トレイメニューに終了用の項目を追加する
 - 例(V2)

```
traymenu.item(&PredefinedMenuItem::quit(app, None)?);
```