



DAS SPRINTBACKLOG

REGINA BRANDHUBER

- ▶ Im Softwareframework Scrum wird zwischen einem „Product Backlog“ (Sutherland/Schwaber 2020, S. 11) und einem „Sprint Backlog“ (Sutherland/Schwaber 2020, S. 12) unterschieden, wobei das Product Backlog alle Aufgaben umfasst, die gerade aktuell sind und das Sprint Backlog nur die Aufgaben enthält, die man in einem festgesetzten Zeitfenster (1-4 Wochen) erledigen möchte.
- ▶ Das Sprint Backlog wird aus dem Product Backlog gespeist, indem so viele Aufgaben vom Product Backlog in das Sprint Backlog gepackt werden, bis man das Gefühl hat, dass es für die vorgesehene Zeitspanne nicht mehr locker zu schaffen ist.
- ▶ Die erste Aufgabe, die Dir zu viel erscheint, solltest Du schon nicht mehr in Dein Sprint Backlog aufnehmen.
- ▶ Die Priorisierung des Product Backlogs bleibt auch im Sprint Backlog erhalten, denn die hoch priorisierten Aufgaben wandern der Reihe nach von oben her ins Sprint Backlog.
- ▶ Wenn nach Ablauf des Sprints bzw. des festgelegten Zeitfensters noch Aufgaben übrig bleiben, wandern die Aufgaben automatisch wieder zurück ins Product Backlog, wobei die Priorisierung hier zunächst beibehalten wird, jedoch beim „grooming“ (Galen 2013, S. 81), der Backlog-Pflege (siehe SCR 11), neu geordnet werden kann.

Quellen: **Galen**, Robert (2013): SCRUM Product Ownership. Balancing Value from the Inside Out. Stories, Ideas, Lessons, and Practices for Becoming a Great Product Owner. 2. Auflage. O.O.: RGCG, LLC

Schwaber, Ken/Sutherland, Jeff (2020): Der Scrum Guide. Der gültige Leitfaden für Scrum: Die Spielregeln.

<http://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-German.pdf>. Abgerufen am 25. Juli 2024



TRAININGSAUFGABEN

- ☐ Fülle in 2 Wochen 2 Mal Dein Sprint Backlog mit den wichtigsten Aufgaben aus Deinem Product Backlog.
- ☐ Plane für jeden Sprint eine Woche als Zeitfenster.
- ☐ Dokumentiere Dein Sprint Backlog zu Beginn und am Ende des Sprints und zeige es Deinem Team, damit sie Dich zertifizieren.

