



# PLAN DEINEN SPRINT

- ▶ Das „Sprint Planing“ ist eines der Scrumereignisse. Das gesamte Scrum Team trifft sich um den nächsten Sprint (siehe SCR-01) zu besprechen. Dabei wird das Sprint Backlog befüllt und somit festgelegt, welche Arbeit im nächsten Sprint voraussichtlich getan werden kann.
- ▶ Das Treffen ist timeboxed. Es ist auf eine Dauer von maximal 8h für 4 Wochen Sprints beschränkt. Bei kürzeren Sprints reduziert sich die Timebox verhältnismäßig.
- ▶ Vor dem meeting macht sich der Product Owner Gedanken über die Produktvision und bringt sie in die Besprechung mit.
- ▶ Wenn Du in Dein erstes Sprint Planing gehst, bist Du Dein Product Owner. Du musst also wissen, wohin Du mit Deinem Stück willst und solltest eine Vision von Deinem Stück formulieren können, die andere in Deinem Team verstehen oder sogar mitreißen kann.
- ▶ Wenn Du mit anderen Musikern zusammen ein Konzert vorbereitest oder in einer Band, einem Ensemble oder einem Klassenverband musizierst kann ein gemeinsames Qualitätsbewusstsein für Eure Vorträge entstehen. Eine Diskussion darüber, wohin die gemeinsame Reise mit einem bestimmten Stück geht, was das dahinterstehende Ziel oder der Traum ist, warum man dieses Stück musiziert und wie man sich den Weg dorthin vorstellt, gibt dem nachstehenden Üben Substanz und ein Fundament.
- ▶ Durch die gemeinsame Planung wird man mitverantwortlich für den Übeprozess der anderen. Man kommt heraus aus seinem Schneckenhaus um sich mit der Überealität anderer Musiker abzugleichen. Was schaffen andere in welcher Zeit? Wann hört jemand auf zu üben, weil sie für ihn fertig ist? Welche Qualitätsstandards werden eingehalten?



# TRAININGSAUFGABEN

- ☐ Setze mit Deinem Team vor Deinen nächsten beiden Sprints (siehe SCR 01) jeweils ein Treffen zur Sprintplanung an. Gebt Euch gegenseitig Feedback über die Machbarkeit der geplanten Aufgaben in der angesetzten Zeit. Sprecht über eure „Produktvision“ und gleicht Euer Qualitätsbewusstsein ab.
- ☐ Nach dem Treffen solltest Du ein gefülltes Sprint Backlog in den Händen halten, das alle Aufgaben für Dich und Dein Team in diesem Sprint beinhaltet, die Ihr schaffen könnt. Dabei kommt es darauf an, dass etwas umgesetzt wird, was vorgezeigt werden kann und fertig ist, wie z.B. ein Teil eines Stückes.
- ☐ Vor Deinem aller ersten Sprint Planing solltest Du ein Treffen organisieren, in dem Ihr Euch über eure Definition of Done (siehe SCR 04) unterhaltet um herauszufinden, was für Euch die Stadien sind, durch die eine Phrase (siehe SCR 03) laufen muss.

