



# GUTES TEAM ABER

SILKE KAINZBAUER

- ▶ Ineffiziente Prozesse und sonstige Störungen fressen viel Energie und Enthusiasmus, der sonst den Arbeitsaufgaben zur Verfügung stünde.
- ▶ Gutes Teamspiel bedeutet auch, kontinuierlich die Arbeitsabläufe zu verbessern und zu schauen, wie man die Zusammenarbeit immer besser gestalten kann.
- ▶ Damit ein Team gut zusammenarbeiten kann, braucht es eine Basis von Vertrauen und Transparenz im Team. Probleme und Schwierigkeiten müssen zeitnah offen angesprochen und geklärt werden
- ▶ Notwendig ist ein kontinuierlicher Verbesserungsprozess, um konstruktiv mit Problemen umzugehen und die Situation für das Team immer weiter zu verbessern.
- ▶ Oftmals Themen nicht angesprochen, z.B. weil man die Arbeitsatmosphäre nicht stören will oder sich nicht selbst exponieren und möglicher Kritik aussetzen möchte,.
- ▶ Häufig ist es auch nicht leicht, dem eigenen Unbehagen selbst Aufmerksamkeit zu geben und erst wenn es sich zu massiverer Verärgerung aufgestaut hat, kommt es – nicht selten heftiger als erwartet – an die Oberfläche.
- ▶ Nicht angesprochene Themen können enorme Sprengkraft entwickeln, wenn sie nicht wahrgenommen und transparent gemacht werden.
- ▶ Nicht ausgesprochene Ideen sind eine vergebene Chance, um effizienter und produktiver zu werden.



# TRAININGSAUFGABEN

- ☐ Jedes Teammitglied überlegt sich über einen Zeitraum von 4 Wochen pro Woche einen Idee, wie die Zusammenarbeit weiter verbessert werden kann.
- ☐ Jede Idee beginnt mit **Wir sind ein gutes Team, aber** und hat eine bestimmte Syntax:  
**(Wir sind ein gutes Team, aber) (Grund) (Lösung)**
- ☐ Beispiele:
  - „**(Wir sind ein gutes Team, aber)** unsere Meetings sind zu lang. Wir machen sie als Time box.“
  - „**(Wir sind ein gutes Team, aber)** das Teamboard wird nicht von allen täglich auf den neuesten Stand gebracht. Wir reservieren vor jedem Daily Stand Up 5 Minuten dafür.“
- ☐ Diese Ideen werden an alle kommuniziert, z.B. mit Post-Its an das Teamboard geklebt
- ☐ Das Team nimmt sich regelmäßig einmal die Woche Zeit, um die geposteten Ideen zu besprechen und zu diskutieren, worauf die Idee zielt und über die Umsetzung zu entscheiden bzw. dafür einen Move zu vereinbaren.

