



PLAN DEINEN SPRINT

- ▶ Das „Sprint Planning“ (Schwaber/Sutherland 2020, S. 9) ist eines der Scrum-Ereignisse. Das gesamte Scrum Team trifft sich um den nächsten Sprint (siehe SCR 01) zu planen. Dabei wird das Sprint Backlog befüllt und somit festgelegt, welche Arbeit im nächsten Sprint voraussichtlich getan werden kann. Am Ende des Sprint Plannings steht der Plan für den kommenden Sprint fest.
- ▶ Vor dem Treffen macht sich der Product Owner Gedanken über die Produktvision. Sie wird im gesamten Team diskutiert und als Sprint-Ziel ins Backlog aufgenommen (vgl. ebd., S. 12). Wenn Du in Dein erstes Sprint Planning gehst, bist Du Dein Product Owner. Du musst also wissen, wohin Du mit Deinem Stück willst und solltest ein Sprint-Ziel formulieren können, das andere in Deinem Team verstehen oder sogar mitreißen kann.
- ▶ Wenn Du mit anderen Musikern zusammen ein Konzert vorbereitest oder in einer Band, einem Ensemble oder einem Klassenverband musizierst, kann ein gemeinsames Bewusstsein über den Wert eurer Proben entstehen. Eine Diskussion darüber, wohin die gemeinsame Reise mit bestimmten Stücken geht, was das Sprint-Ziel ist, welche Proben-Ziele daraus entstehen und wie genau man diese Ziele erreichen möchte, gibt dem darauf folgenden Üben Substanz und Ausrichtung.
- ▶ Auch wenn in einer Gruppe von Kommiliton*innen jede*r nur für sich selbst plant, kann man durch eine gemeinsame Planung viel von den anderen lernen. Man kommt heraus aus seinem Schneckenhaus, um sich mit der Übe-Realität anderer Musiker abzugleichen. Was schaffen andere in welcher Zeit? Welche Sprint-Ziele legen sie fest? Wann hört jemand auf zu üben? Welche Qualitätsstandards werden eingehalten?

Quelle: **Schwaber**, Ken/Sutherland, Jeff (2020): Der Scrum Guide. Der gültige Leitfaden für Scrum: Die Spielregeln. <http://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-German.pdf>. Abgerufen am 25. Juli 2024



TRAININGSAUFGABEN

- ☐ Setze mit Deinem Team vor Deinen nächsten beiden Sprints (siehe SCR 01) jeweils ein Treffen zur Sprintplanung an. Gebt Euch gegenseitig Feedback über die Machbarkeit der geplanten Aufgaben in der angesetzten Zeit. Sprecht über eure Sprint-Ziele und gleicht Euer Qualitätsbewusstsein ab.
- ☐ Nach dem Treffen solltest Du ein gefülltes Sprint Backlog in den Händen halten, das alle Aufgaben für Dich und Dein Team in diesem Sprint beinhaltet, die Ihr schaffen könnt. Dabei kommt es darauf an, dass etwas umgesetzt wird, was vorgezeigt werden kann und fertig ist, wie z.B. ein Teil eines Stückes.
- ☐ Das Sprint Planning kann und sollte mit anderen Trainingskarten trainiert werden, die damit in Zusammenhang stehen. Vor Deinem aller ersten Sprint Planing kannst Du beispielsweise ein Treffen organisieren, in dem Ihr über Eure Definition of Done (siehe SCR 04) diskutiert, um herauszufinden, was Eure Qualitätsstandards sind und wann ihr definiert mit Eurer Arbeit fertig zu sein.

