

정용현 / Terry Jung

Software Engineer

Seoul, Korea, Republic Of. KR

✉ traveler.terry@gmail.com ☎ 010-5280-4845

🌐 English 🎧 Terry Jung 📺 Terry 📺 Terry 📺 traveler.terry

좋은 품질과 사용자 친화적인 소프트웨어를 개발해온 개발자입니다. 신기술에 관심이 많고, 신기술을 여러방면으로 적용해보는 것을 좋아 하며, 커뮤니케이션과 피드백을 좋아하여 프로젝트 종료/스프린트 종료 후 회고를 하는것을 좋아합니다. 단정짓는 행동을 가장 위험하다고 생각 하며, 기술에 대해 항상 조심해서 사용하려고 노력하고 있습니다.

SKILLS

Android Development

[java](#) | [xml](#) | [kotlin](#)

Web Development

[html](#) | [css](#) | [javascript](#) | [vue.js](#)

Server Development

[firebase](#)

WORK EXPERIENCE

Software Engineer at Foresting HQ July 2018- Current

<http://foresting.io>

블록체인기반의 리워드형 소셜미디어 플랫폼을 만들고 있습니다.

- 테크니컬 화이트페이퍼 작성 및 번역을 진행하였습니다.
- Vue.js를 활용한 포레스팅 웹어플리케이션 개발을 진행중입니다.
- 모바일 클라이언트 아키텍처 설계 및 개발을 진행중입니다.

Assistant Engineer at Samsung Electronics February 2014- March 2018

<http://www.samsung.com/sec/>

삼성 플래그쉽 갤럭시 디바이스의 Framework와 Framework Dependency 한 Application, SDK 를 개발하였습니다.

- Edge screen Framework 기반의 2nd Party Application 을 제작했습니다. Yahoo YQL, Kakao, Naver, Twitter API 를 사용하여 네트워크를 많이 사용하는 앱들이지만, 다른 라이선스의 라이브러리를 함부로 쓸수 없는 환경때문에 Android Framework 에 내장된 Volley를 이용하였습니다.
- Edge screen Framework 내부 Setting 이나 View의 App Profiling 을 통해 분석후 성능개선을 진행하였으며. UI/UX가 바뀔때 따라 앱의 GUI 작업을 담당하였습니다.
- Samsung Galaxy Smart Cover 의 SDK와 Framework 를 개발 및 유지보수하였습니다. SDK 와 Framework 간의 API 개발부터, 구조개선, 타앱과의 연동부분을 담당하였으며. Window Layer 와 View 의 성능개선을 진행하였고 해외연구원(폴란드, 인도, 베트남)들과의 활발한 협업 으로 영어실력까지 향상시키게 되었습니다.

EDUCATION

Mobile Software Engineering at Gumi University

2015 - 2017

Major courses: [mobile software engineering - c, java](#) | [java programming](#)

Communication Electronics at Kumoh Technical Highschool

2011 - 2014

Major courses: [introduction of electric circuits](#) | [introduction of electronic circuits](#) | [c programming](#)

AWARDS

Smarteen App Challenge 2013 at SK Planet

2013

인디밴드 공연정보를 중계해주는 서비스를 만들었습니다. PHP로 서버를 개발하고, 안드로이드 앱으로 서비스 하였습니다. 서비스 안에서 기본적인 인디밴드의 정보나 인디밴드들의 공연정보를 보여주고, 개개인이 좋아하는 아티스트에 맞춰 각 아티스트들의 공연정보나 앨범, 음반 판매 정보를 큐레이션하여 보여줄수 있도록 기획과 개발, 디자인 전부 담당하였습니다.

Born to Global 1st Hackathon at Born to Global

2013

Cocos2d-x 를 활용한 러닝게임을 만들었습니다. '문화' 라는 주제에 맞춰 아이디어를 냈던걸로 기억합니다. 매우 모호한 주제였으나 당시 크리스마스 시즌에 솔로들이 인터넷에서 이야기하는 문화를 생각하다보니 커플들이 손잡고 있는 중간으로 지나가면 점수를 얻는 러닝게임을 만들었습니다.

LANGUAGES

Korean Native speaker	English fluent
---------------------------------	--------------------------

INTERESTS

Game Skills acquired: legend of zelda playerunknown's battlegrounds	Travel Skills acquired: world travel india nepal religion	Content Skills acquired: youtube vlog photo book
--	--	---