

# STUDIO DI FATTIBILITÀ

Studio di Fattibilità v1.0.0

TheBlackCat

Responsabile | Stefano Scaglione

Redazione | Davide Di Somma

Verifica | Andrea Nalesso

Stato | Approvato

Uso Interno

Destinato a | TheBlackCat

prof. Tullio Vardanega

prof. Riccardo Cardin

Email di contatto | theblackcat.swe@gmail.com



# Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2018-04- 12	Approvazione del Documento	Stefano Scaglione	Responsabile
0.2.0	2018-03- 17	Verifica sezione 3 Altri Capitolati	Andrea Nalesso	Verificatore
0.1.1	2018-03- 15	Definito sezione 3 Altri Capitolati	Davide Di Somma	Progettista
0.1.0	2018-03- 14	Verifica sezione 2 Capitolato Scelto	Andrea Nalesso	Verificatore
0.0.2	2018-03- 13	Definito sezione 2 Capitolato Scelto	Davide Di Somma	Progettista
0.0.1	2018-03- 13	Creato scheletro del documento	Andrea Nalesso	Amministratore



# Indice

1	Intr	Introduzione 5							
	1.1	1 Scopo del documento							
	1.2	Scopo	del prodotto	5					
	1.3	Glossa	ario	5					
	1.4	Riferir	menti	5					
		1.4.1	Riferimenti normativi	5					
		1.4.2	Riferimenti informativi	5					
2	Cap	oitolato	o Scelto	6					
	2.1	Capito	olato C3	6					
		2.1.1	Descrizione	6					
		2.1.2	Dominio applicativo	7					
		2.1.3	Dominio tecnologico	7					
		2.1.4	Aspetti positivi	7					
	2.2	Fattor	ri di rischio	7					
		2.2.1	Valutazione finale	7					
3	Ana	alisi de	egli altri capitolati	7					
	3.1		olato C1	7					
		3.1.1	Descrizione	8					
		3.1.2	Dominio applicativo	8					
		3.1.3	Dominio tecnologico	8					
		3.1.4	Aspetti positivi	8					
		3.1.5	Fattori di rischio	8					
		3.1.6	Valutazione finale	8					
	3.2	Capito	olato C2	8					
		3.2.1	Descrizione	9					
		3.2.2	Dominio applicativo	9					
		3.2.3	Dominio tecnologico	9					
		3.2.4	Aspetti positivi	9					
		3.2.5	Fattori di rischio	9					
		3.2.6	Valutazione finale	9					
	3.3	Capito	olato C4	9					
		3.3.1	Descrizione	10					
		3.3.2	Dominio applicativo	10					
		3.3.3	Dominio tecnologico	10					
		3.3.4	Aspetti positivi	10					
		3.3.5	Fattori di rischio	10					
		3.3.6	Valutazione finale	10					



3.4	Capito	olato C5	11
	3.4.1		11
	3.4.2	Dominio applicativo	11
	3.4.3	Dominio tecnologico	11
	3.4.4		11
	3.4.5	Fattori di rischio	11
	3.4.6	Valutazione finale	12
3.5	Capito	olato C6	12
	3.5.1	Descrizione	12
	3.5.2	Dominio applicativo	12
	3.5.3	Dominio tecnologico	12
	3.5.4	T T T T T T T T T T T T T T T T T T T	12
	3.5.5	Fattori di rischio	13
	3.5.6	Valutazione finale	13
3.6	Capito	olato C7	13
	3.6.1	Descrizione	13
	3.6.2	Dominio applicativo	13
	3.6.3	Dominio tecnologico	13
	3.6.4	Aspetti positivi	13
	3.6.5	Fattori di rischio	14
	3.6.6	Valutazione finale	14
3.7	Capito	olato C8	14
	3.7.1	Descrizione	14
	3.7.2	Dominio applicativo	14
	3.7.3	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	14
	3.7.4	Aspetti positivi	14
	3.7.5	Fattori di rischio	15
	3.7.6	Valutazione finale	15



# 1 Introduzione

# 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del documento è quello di descrivere le motivazioni che hanno portato il gruppo alla scelta del  $Capitolato_G$  C3. Verranno inoltre riportate le descrizioni di tutti gli altri capitolati e le motivazioni che hanno spinto il gruppo a scartarli.

# 1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto ha lo scopo di fornire un'interfaccia grafica che consenta all' $utente_G$  di operare agevolmente con le funzioni offerte dalla libreria  $Speect_G$ , ad esempio consentire l'esecuzione delle componenti di analisi e la visualizzazione del risultato mediante un grafo.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate del documento  $Glossario\ v1.0.0$ . Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel  $Glossario\ v1.0.0$  è in corsivo e seguita dalla lettera 'g' maiuscola in pedice.

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Riferimenti normativi

• Norme di Progetto: Norme di Progetto v1.0.0.

#### 1.4.2 Riferimenti informativi

- Capitolato d'appalto C1: AJarvis Assistente Virtuale Cerimonie Agile <sub>G</sub> http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C1.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).
- Capitolato d'appalto C2: BlockCV: blockchain per gestione di CV certificati
  - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C2.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).
- Capitolato d'appalto C3: DeSpeect: interfaccia grafica per Speect<sub>G</sub> http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C3.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-04-11).



- Capitolato d'appalto C4: ECoRe: Enterprise Content Recommendation http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C4.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).
- Capitolato d'appalto C5: Ironworks http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C5.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).
- Capitolato d'appalto C6: Marvin: dimostratore di Uniweb su Ethereum http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C6.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).
- Capitolato d'appalto C7: OpenAPM: cruscotto di Application Performance Management http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C7.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).
- Capitolato d'appalto C8: TuTourSelf: piattaforma di prenotazioni per artisti in tournee http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C8.pdf (ultima consultazione effettuata in data 2018-03-15).

# 2 Capitolato Scelto

# 2.1 Capitolato C3

• Nome: DeSpeect: interfaccia grafica per  $Speect_G$ ;

• **Proponente:** Mivoq SRL;

• Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.

# 2.1.1 Descrizione

Il progetto prevede la realizzazione di un'interfaccia grafica per  $Speect_G$ , che agevoli lo sviluppo e l'ispezione dello stato interno della libreria. Durante lo sviluppo di  $Speect_G$ , ed in particolare dei suoi plugin, sorge spesso l'esigenza di ispezionare lo stato del grafo  $HRG_G$ , al fine di capire come ogni plugin si sta comportando. In questo caso l'interfaccia si dovrebbe comportare come una specie di  $debugger_G$  specializzato.



# 2.1.2 Dominio applicativo

Il dominio applicativo del prodotto è la verifica ed il debugging delle componenti di analisi della libreria  $Speect_G$ .

# 2.1.3 Dominio tecnologico

• interfaccia grafica:  $Qt_G$ ,  $Speect_G$ , C++,  $json_G$ .

Per realizzare l'oggetto del  $capitolato_G$  vengono richieste al gruppo conoscenze legate all'ambito dello sviluppo di interfacce grafiche e avere conoscenza del funzionamento della libreria  $Speect_G$ .

## 2.1.4 Aspetti positivi

- Il  $prodotto_G$  da realizzare riguarda una libreria text to  $speech_G$ , ambito che ha interessato vari membri del gruppo;
- Alcune tecnologie richieste dal progetto sono già state usate dai membri del gruppo.

## 2.2 Fattori di rischio

- L'istallazione della libreria è complessa;
- La libreria non è ben documentata.

Non viene specificato che linguaggio di programmazione usare, se C++ o Python e nemmeno quale sistema operativo usare, una scelta errata potrebbe creare conflitti futuri con l'uso di  $Speect_G$ .

#### 2.2.1 Valutazione finale

Dopo un'attenta analisi tra aspetti positivi e possibili rischi la nostra scelta ricade su questo  $capitolato_G$ .

# 3 Analisi degli altri capitolati

# 3.1 Capitolato C1

- Nome: A Jarvis Assistente Virtuale Cerimonie Agile;
- Proponente: Zero12;
- Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.



#### 3.1.1 Descrizione

Creare un'applicazione di Machine Learning in grado di ascoltare gli standup giornalieri sullo stato di avanzamento di progetti, comprendere i dialoghi, analizzarne il contenuto per fornire un'analisi dello standup estraendo dal contesto gli argomenti emersi.

## 3.1.2 Dominio applicativo

Il progetto si inserisce nell'ambito dell'automatizzazione della creazione di report sulle riunioni aziendali.

## 3.1.3 Dominio tecnologico

- Interfacce Web di registrazione e di reportistica delle analisi: *HTML5*, *CSS3*, *Javascript*, *AngularJS*, *PHP*;
- Servizi Cloud: tecnologie Google Cloud Platform per l'analisi dei dati e traduzione di voce in testo.

## 3.1.4 Aspetti positivi

• Le tecnologie proposte sono moderne e sarebbe positivo iniziare a conoscerle.

# 3.1.5 Fattori di rischio

- Il gruppo ritiene di non riuscire a fornire un prodotto di qualità;
- Il gruppo ritiene ostico l'uso delle tecnologie proposte.

#### 3.1.6 Valutazione finale

Nonostante l'interesse suscitato dalle tecnologie proposte, la loro complessità ha spinto il gruppo alla scelta di un altro  $capitolato_G$ .

# 3.2 Capitolato C2

- Nome: BlockCV: blockchain per gestione di CV certificati;
- Proponente: Ifin Sistemi Srl;
- Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.



#### 3.2.1 Descrizione

Creazione di un sistema distribuito per la pubblicazione di CV certificati e per la ricerca di proposte di lavoro basato su una permissioned blockchain.

## 3.2.2 Dominio applicativo

Si vuole ottenere un modello applicabile nell'attuale sistema lavorativo in grado di gestire le operazioni di base che accompagnano il lavoratore dalla fase iniziale di ricerca di una prima occupazione, con conseguente creazione e pubblicazione di un CV, seguendone via via l'evoluzione della carriera, attraverso i vari aggiornamenti del CV certificati dalle aziende.

## 3.2.3 Dominio tecnologico

- Piattaforma blockchain: Hyperledger Fabric, MongoDB, Cassandra;
- Codifica: Java EE;
- Interfaccia grafica: Framework Play o suite di componenti Vaadin Elements.

#### 3.2.4 Aspetti positivi

• Realizzazione del progetto basata sull'utilizzo di una tecnologia innovativa e in forte sviluppo.

#### 3.2.5 Fattori di rischio

• Tecnologia reputata piuttosto complessa da padroneggiare adeguatamente.

## 3.2.6 Valutazione finale

Siccome i posti disponibili forniti dal proponente sono finiti e le tecnologie proposte sono state ritenute complesse la nostra attenzione si è spostata su altri *capitolatig*.

# 3.3 Capitolato C4

• Nome: *ECoRe*: Enterprise Content Recommendation;

• Proponente: SIAV SPA;

• Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.



#### 3.3.1 Descrizione

L'obiettivo finale del progetto è la realizzazione di un servizio proattivo in grado di suggerire all' $utente_G$  che accede a contenuti aziendali (tramite vari punti di accesso: email, documentale, ecc.), altri contenuti di interesse che potrebbero essere utili nello svolgimento del proprio lavoro. Tale utilità sarà stabilita sulla base del comportamento dell' $utente_G$  stesso.

## 3.3.2 Dominio applicativo

Il progetto si inserisce nell'ambito dell'enterprise search, ovvero dell'applicazione delle conoscenze e dei metodi del reperimento dell'informazione, nel contesto della ricerca di informazioni all'interno di una organizzazione aziendale e in quello dei sistemi di raccomandazione, cioè strumenti software in grado di suggerire contenuti utili all' $utente_G$ . I sistemi di raccomandazione sono strumenti software in grado di suggerire contenuti utili all' $utente_G$ . Nell'accezione più generica del termine, la caratteristica distintiva rispetto ai motori di ricerca è che non viene richiesto all' $utente_G$  l'accesso ad una specifica interfaccia di ricerca per esprimere una query esplicita.

## 3.3.3 Dominio tecnologico

Utilizzo come base di partenza dei seguenti progetti  $open\ source_G$  di  $enterprise\ search$ :  $Apache\ SolR\ o\ ElasticSearch$ . Nei casi in cui sia necessario l'accesso esterno ai servizi web (ad esempio, nel caso d'uso mobile), dovranno essere previste anche adeguate misure di sicurezza, quali: esposizione dei servizi in modalità HTTPS e interfacciamento al sistema di  $Identity\ and\ Access\ Management\ Keycloak\ per$  l'autenticazione degli utenti.

## 3.3.4 Aspetti positivi

• Esplorazione di diverse tecnologie interessanti.

#### 3.3.5 Fattori di rischio

- Il numero di tecnologie richieste dalla realizzazione del progetto è elevato;
- Lo scopo del prodotto ha suscitato scarso interesse al gruppo.

#### 3.3.6 Valutazione finale

Lo scarso interesse suscitato ci spingono alla scelta di un altro  $capitolato_G$ .



# 3.4 Capitolato C5

• Nome: *Ironworks*;

• Proponente: Zucchetti Software srl;

• Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.

#### 3.4.1 Descrizione

Realizzazione di un software di costruzione di diagrammi di robustezza con la relativa generazione di codice Java per le entità persistenti. Con questo appalto l'azienda Zucchetti chiede di realizzare un disegnatore di diagrammi di robustezza, estendendo la definizione delle entità persistenti in modo che sia possibile generare il codice sia delle classi Java che possono contenerle che dei programmi per scriverle e leggerle in un database relazionale.

## 3.4.2 Dominio applicativo

Il progetto si inserisce nell'ambito dell'automatizzazione della codifica allo scopo di aumentare la qualità e la velocità di produzione del codice.

## 3.4.3 Dominio tecnologico

- Disegnatore diagrammi *UML<sub>G</sub>*: ArgoUML, StarUML, Software Idea Designer ecc.;
- Codifica parte lato server: Java con server Tomcat o Javascript con server Node. Js;
- Interfaccia grafica: HTML5, CSS3, Javascript.

## 3.4.4 Aspetti positivi

• Lo scopo del progetto è reputato molto utile e interessante.

#### 3.4.5 Fattori di rischio

- Numerosi requisiti obbligatori;
- Dubbi sulla capacità di garantire codice autogenerato di effettiva qualità.



#### 3.4.6 Valutazione finale

Il progetto proposto ha raccolto l'interesse della totalità dei membri del gruppo, tuttavia il numero dei requisiti obbligatori ha posizionato il progetto come terza scelta.

# 3.5 Capitolato C6

• Nome: Marvin: dimostratore di Uniweb su Ethereum;

• **Proponente:** RedBabel;

• Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.

#### 3.5.1 Descrizione

L'obiettivo del progetto *Marvin* è la realizzazione di alcune funzionalità di Uniweb come un' applicazione decentralizzata utilizzando una *Ethereum Virtual Machine*. Simile al portale *Uniweb* ci sono tre principali entità: l'università, i professori e gli studenti. L'università è responsabile di creare un'offerta didattica, i professori dirigono gli esami e gli studenti tengono traccia dei loro progressi.

## 3.5.2 Dominio applicativo

Il progetto si inserisce nell'ambito di una sperimentazione della tecnologia Block-Chain attraverso *Ethereum*. Viene usato in ambito universitario.

## 3.5.3 Dominio tecnologico

- Interfaccia grafica: HTML5, CCS3, Javascript;
- Interazione con Ethereum: Truffle11 development framework;
- Misure di sicurezza: Metamask.

#### 3.5.4 Aspetti positivi

• Le tecnologie proposte per la realizzazione del progetto sono interessanti e in forte sviluppo.



#### 3.5.5 Fattori di rischio

- Dato che il progetto è una sperimentazione della tecnologia *BlockChain* fa suscitare al gruppo molti dubbi su l'effettivo aiuto che il proponente potrà dare;
- Le tecnologie necessarie alla realizzazione del progetto appaiono di un elevato grado di difficoltà di apprendimento.

#### 3.5.6 Valutazione finale

Anche se le tecnologie proposte abbiano interessato la totalità del gruppo, il carattere sperimentale del  $capitolato_G$  lo ha posizionato in seconda posizione.

# 3.6 Capitolato C7

• Nome: OpenAPM: cruscotto di Application Performance Management;

• Proponente: Iks - Kirey Group;

• Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.

#### 3.6.1 Descrizione

Realizzazione di uno Strumento di APM basato su tecnologie Open Source<sub>G</sub>.

## 3.6.2 Dominio applicativo

Il progetto si inserisce nell'ambito degli  $APM(Application\ Performance\ Managment)$ , strumenti per il monitoraggio e la gestione di performance ed availability delle applicazioni con l'obiettivo di individuare e diagnosticare in modo semplice problematiche complesse che impattano sul servizio erogato.

## 3.6.3 Dominio tecnologico

• Agent: Java, PHP, Node.js, ElasticSearch;

• Server: Kibana, D3.js.

## 3.6.4 Aspetti positivi

- Il progetto propone l'utilizzo di alcune tecnologie interessanti ed innovative;
- L'uso delle tecnologie proposte ha interessato vari membri del gruppo.



#### 3.6.5 Fattori di rischio

• La difficoltà del progetto è stata ritenuta molto elevata e potrebbe portare al conseguimento di una qualità complessiva del progetto scadente.

#### 3.6.6 Valutazione finale

La difficoltà del progetto e l'esaurimento dei posti disponibili ci spingono alla scelta di un altro  $capitolato_G$ .

# 3.7 Capitolato C8

• Nome: TuTourSelf: piattaforma di prenotazioni per artisti in tournee;

• Proponente: TuTourSelf S.r.l.;

• Committente: Prof. Tullio Vardanega e Prof. Riccardo Cardin.

#### 3.7.1 Descrizione

Realizzare una piattaforma web (con focus particolare sull'esperienza utente) che permetta agli artisti indipendenti di tutto il mondo di organizzare in poco tempo il proprio tour comunicando direttamente con i locali disponibili.

# 3.7.2 Dominio applicativo

Il progetto si inserisce nell'ambito delle Single Page Applications (SPA), applicazioni web che possono essere usate o consultate su una singola pagina web con l'obiettivo di fornire una esperienza utente fluida e simile alle applicazioni desktop, con particolare attenzione all'esperienza utente.

#### 3.7.3 Dominio tecnologico

• Front-end: HTML5, CSS, Javascript, REACT;

• Back-end: PHP, Ruby, Python, Java, MySQL.

## 3.7.4 Aspetti positivi

• La difficoltà complessiva della realizzazione del progetto sembra essere relativamente bassa, date anche le conoscenze pregresse nell'ambito possedute dai membri del gruppo.



# 3.7.5 Fattori di rischio

• Lo scopo del progetto è reputato poco interessante da diversi membri del gruppo.

# 3.7.6 Valutazione finale

Nonostante la fattibilità del progetto, lo scarso interesse suscitato e l'esaurimento dei posti forniti dal proponente ha spostato la nostra attenzione su altri  $capitolato_G$ .