Charakter				
Name				
Volk	Bewegung			
Alter	Körpergröße			
Haare	Augen			

	Karriere
Karriere	
Karriereweg	
Status	Klasse

Attribute										
	KG	BF	ST	WI	٦ <u> </u>	GW	GS	IN	WK	CH
Anfangswert										
Steigerungen										
Wert										

Spielwerte					
Schicksal					
Glück					
Korrumpierung					
Lebenspunkte					

Grundfähigkeiten					
Name	Spiel	wert	+	Wert	
○ Anführen	СН				
○ Athletik	GW				
○ Ausdauer	WI				
O Ausweichen	GW				
○ Besonnenheit	WK				
○ Bestechen	СН				
○ Charme	СН				
O Einschüchtern	ST				
○ Fahren	GW				
○ Feilschen	СН				
○ Glücksspiel	IN				
O Intuition	I				
○ Klatsch	СН				
○ Klettern	ST				
○ Kunst	GS				
Nahkampf	KG				
○ Navigation	I				
○ Reiten	GW				
○ Rudern	ST				
\bigcirc Schleichen	GW				
○ Tiere bezierzen	WK				
○ Überleben	IN				
○ Unterhalten	СН				
○ Wahrnehmung	I				
○ Zechen	WI				

	Gruppierte & Ausk			iten	
Name		Spie	lwert	+	Wert
\bigcirc					
\circ					
0					
0					
0					
\circ					
\circ					
0					
0					
0					
0					
0					
0					
0					
0					
0					
0					
0					

Psychologie & Notizen				

Talente							
Name	Stufe	Beschreibung					

				D.:: - t						_	T f	·	
Rüstung	TP	RP		Rüstur täten	ig						01-09	ferzo Koj	
rastarig	''	131	Quan	taten							10-24		
											25-44		
										_	45-79		
										_	80-89 90-00		
											90-00	J IN.	Беп
						affen							
Waffe	Gru	ppe	TP	Reich	w./Län	ge Sc	haden	Qualit	äten				
	Ausrü	stung						,	Ausrüs	tung			
Gegenstand				Anz.	TP	Gege	nstand					Anz.	TF
					Verr	nögen							
Goldkronen													
Silboroobilling													
Silberschilling													
Messinggroschen													
Sonstiges					1 Cold	krone = 2	n Silharaal	hilling 1	l Silhoroo	hilling =	· 12 Maa	cinaar	osch
					1 9010	kiulie = 2	o Silbersci	minig, .	L SIIDEISC	minig =	· TZ MGS	singgr	บระท
					Leber	spunkt	e						

	Erfahrung	
Gesamt		
Ausgegeben		
Verbleibend		

	Magie	
Lehre		
Besonderheiten		
	Zauber	
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung	Dauei	Energy
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		'
l	1	1=
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert Beschreibung	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung	Dauei	LHemyonnone
Desc c c g		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung	Dadei	Energy Stations

Religion und Glaube				
Gottheit	Sünde			
Besonderheiten				

Segnungen und Wunder		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		