	(	Chara	kter								Karri	ere			
Name							ı	Karrie	re						
Volk							Karriereweg								
Alter	Körpergröße					•									
Haare						•	Status			Kla	asse				
'						2				ı					
	-		S	Spielw	verte			-	-			5	Schic	ksal	
	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	СН	Sch	nicksal		11541	
Karriere	KO	DI	51	***1	1	0 11	GS	111	*****		Gli				
Anfangswert											GIG		Zähig	keit	
Steigerungen										_	Zäl	nigkeit	341116	, Keit	
Aktueller Wert											Mu				
ARtuciici Weit	I	I		l				I	1	l	IVIU				
	64						ı		~						
	Gru		igkeit		l a ·					ıppierte	e & Aus				
Name		Karr.	-	lwert	Steig.	Wert		Name			Karr.	Spiel	wert	Steig.	Wert
Anführen			СН												
Athletik			GW												
Ausdauer			WI												
Ausweichen			GW												
Besonnenheit			WK												
Bestechen			СН												
Charme			СН												
Einschüchtern			ST												
Fahren			GW												
Feilschen			СН												
Glücksspiel			IN												
Intuition			I												
Klatsch			СН												
Klettern			ST												
Kunst			GS												
Nahkampf			KG												
Navigation			I				•								
Reiten			GW												
Rudern			ST				•								
Schleichen			GW												
Tiere bezierzen			WK												
Überleben			IN												
Unterhalten			СН												
Wahrnehmung			I												
Zechen			WI												
	Moti	vatior	1 & Zi	iele							Grup	pe			
Motivation								Mitgli	eder						
Kurzfristige Ziel	e							Kurzfi	ristige Z	Ziele					

Langfristig Ziele

Langfristig Ziele

		Talente
Name	Stufe	Beschreibung
	'	
Payabalagia		Mutation
Psychologie		Schil
		01-09
		WI
		Korrumpierung 25-44 Kopf 10-24
		Rechter Arm Linker Arm
		Körper

Name Trefferzone TP RP Qualitäten								
Name	Trefferzone	TP	RP	Qualitäten				

Lebenspunkte

Max. Wunden

Lebenspunkte

Waffen									
Name	Gruppe	TP	Reichw./Länge	Schaden	Qualitäten				

Bewegung

Gehen

Rennen

M

	Aus	rüstu	ng								Ausrü	istung			
Gegenstand			8	An	ız. 7	ГР	G	egenstar	nd					Anz.	TP
							_								
							_								
							_								
							_								
							_								
												glast			
							_	Waffe	n	Rüstu	ngen	Ausrü	stung	Ma	ax.
						Veri	möger	1							
Goldkronen															
Silberschilling							-								
Messinggroschen															
Bank															
							1 (	Foldkrone	20	Silberschi	lling 1 S	ilberschil	ling = 12	Messinga	roschen
							1 \	JOIGKIOIC	. – 20	SHOCISCHI	illiig, 1 5	mocrsciiii	illig – 12	wiessnigg	roschen
						Erfa	hrun	2							
Gesamt							· ·								
Ausgegeben															
Verbleibend															
Vereiereena															
				'		<u>'</u>		'		'				'	
						1		1							
Max.					1	Zeben	spunl	rte -							
Iviax.							-								
		1	1			1			1				1	1	
					Kr	itisch	e Wu	nden							
Max. Verletzungen															
verreizungen															

	Magie	
Lehre		
Besonderheiten		
	Zauber	
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung		
ZW		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung		
ZW		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung		
ZW		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung		
ZW		
A.T.		F.1/Q : :
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung		
ZW		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	
Beschreibung	Ziei	Dauer
ZW		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung	Zici	Dutter
ZW		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung	2101	2 330
ZW		
<u>-</u>		
Name		Erlernt/Grimoire
Reichweite	Ziel	Dauer
Beschreibung	12.00	1
7W/		

Religion und Glaube						
Gottheit	Sünde					
Besonderheiten						

			Segnungen	
Name	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt

Wunder								
Name	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt				