	(Chara	kter								Karriere
Name						Karrie	re				
Volk								Karrie	reweg		
Alter			Körpe	rgröße			-				
Haare			Augen			-	Status				
			S	Spielw	erte						Schicksal
	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	INT	WK	СН	Schicksal
Karriere											Glück
Anfangswert											Zähigkeit
Steigerungen											Zähigkeit

Grundfähigkeiten				
Name	Karr.	Spielwert	Steig.	Wert
Anführen				
Athletik				
Ausdauer				
Ausweichen				
Besonnenheit				
Bestechen				
Charme				
Einschüchtern				
Fahren				
Feilschen				
Glücksspiel				
Intuition				
Klatsch				
Klettern				
Kunst				
Nahkampf				
Nahkampf (Standard)				
Navigation				
Reiten				
Rudern				
Schleichen				
Tiere bezierzen				
Überleben				
Unterhalten				
Warnehmung				
Zechen				

Aktueller Wert

Gruppierte & Aus	sbaufähigk	eiten	
Name	Spielwert	Steig.	Wert

Mut

Motivation & Ziele
Motivation
Kurzfristige Ziele
Langfristig Ziele

Gruppe	
Mitglieder	
Kurzfristige Ziele	
7. 0 7. 1	
Langfristig Ziele	

Charakterbogen v0.1 Seite 1/5

Talente				
Name	Stufe	Skill	Beschreibung	
	ı	ı	I	

Psychologie

Mutation	



WI Kopf 10-24 45.79	
Rechter Arm Körper 90-00 80-89	
Rechtes Bein Linkes Bein	

Bewegung				
M	Gehen	Rennen		

Lebenspunkte			
Lebenspunkte	Max. Wunden		

	Rüstung				
Name	Trefferzone	TP	RP	Qualitäten	

Waffen							
Name	Gruppe	TP	Reichw./Länge	Schaden	Qualitäten		

Charakterbogen v0.1 Seite 2/5

Gegenstand Anz. TP Gegenstand Anz. TP Gegenstand Anz. TP Traglast Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Vermügen Goldkrunen Siberschilling I Goldkoose 20 Saberschillag, 1 Siberschilling = 12 Messinggood Erfahrung Gesamt Ausgegeben Lebenspunkte Kritische Wunden Max. Kritische Wunden		Ausrüst	ung						A	usrü	istung			
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausr	Gegenstand			Anz.	TP	G	egenstar	nd					Anz.	TF
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausr														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrü														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Aus														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrüstung Max. Waffen Ausrüstung Ausrü														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.						_								
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.						_								
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.						<u> </u>								
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.						. <u> </u>								
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.						_								
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.												I	١	
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.														
Waffen Rüstungen Ausrüstung Max. Waffen Rüstungen Ausrüstung Max.										Tues	~l~«4			
Vermögen Goldkronen Silberschilling Messinggroschen I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggroscl Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden							TTT 00						3.5	
Goldkronen Silberschilling Messinggroschen I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggroscl Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.						. <u> </u>	Waffe	n	Rüstun	gen	Ausrūstu	ng	Ma	ax.
Goldkronen														
Goldkronen Silberschilling Messinggroschen I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggroscl Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.														
Goldkronen Silberschilling Messinggroschen I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggroscl Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.														
Goldkronen Silberschilling Messinggroschen I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggroscl Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.					Ve	ermögei								
Silberschilling Messinggroschen Bank I Goldkrone = 20 Silberschilling, I Silberschilling = 12 Messinggrosch Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.	Goldkronen													
Messinggroschen Bank I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggrosch Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.														
Messinggroschen Bank I Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggrosch Erfahrung Gesamt Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.	Silberschilling													
Bank														
Bank	Messinggroschen													
Coldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggrosel Erfahrung	iviessinggrosenen													
Coldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggrosel Erfahrung	D 1													
Erfahrung	Bank													
Erfahrung							2 1 11	20.6		1.0	. 1 . 1 . 1 . 1 . 1 . 1 . 1 . 1 . 1	12.)		
Company Comp						1 (Joldkrone	= 20 S	ilberschilli	ng, I S	ilberschilling	= 12 N	Aessingg	rosche
Company Comp														
Ausgegeben Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.					Er	fahrun	9							
Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.	Gesamt													
Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden														
Verbleibend Lebenspunkte Max. Kritische Wunden	Ausgegeben													
Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.	5 5													
Lebenspunkte Max. Kritische Wunden Max.	Verbleibend													
Max. Kritische Wunden Max.	verbicibella													
Max. Kritische Wunden Max.														
Max. Kritische Wunden Max.														
Max. Kritische Wunden Max.														
Kritische Wunden Max.					Lebe	enspunl	kte							
Max.	Max.													
Max.														
Max.		1			<u> </u>		1	1	1	1				
Max.														
Max.					Kritica	rhe Wu	nden _							
	M				Manage		racii							

Charakterbogen v0.1 Seite 3/5

	Magie	
Lehre		
Besonderheiten		

				Zauber	
Name	ZW	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt

				Grimoire	
Name	ZW	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt

Charakterbogen v0.1 Seite 4/5

Religion und Glaube	
Gottheit	Sünde
Besonderheiten	

Segnungen								
Name	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt				

Wunder							
Name	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt			

Charakterbogen v0.1 Seite 5/5