	(Chara	kter								Karri	ere			
Name							ı	Karrie	re						
Volk							•	Karrie	reweg						
Alter	er Körpergröße														
Haare Augen			Status Klasse												
											ı				
	-		5	Spielw	verte			-	-			9	Schic	ksal	
	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	СН	Sch	nicksal		ILSUI	
Karriere	IXO	DI	51	***1	1	0 11	GS	111	*****		Gli				
Anfangswert											GIG		Zähig	keit	
Steigerungen										_	Zäl	nigkeit	341116	, Kert	
Aktueller Wert											Mu		+		
ARtuciici Weit	I	l	I	l				I	1	l	IVIU				
	6						ı		~			- 0			
	Grui		igkeit		l a ·					ıppierte	e & Aus				
Name		Karr.	-	lwert	Steig.	Wert		Name			Karr.	Spie	lwert	Steig.	Wert
Anführen			СН												
Athletik			GW												
Ausdauer			WI												
Ausweichen			GW												
Besonnenheit			WK												
Bestechen			СН												
Charme			СН												
Einschüchtern			ST												
Fahren			GW												
Feilschen			СН												
Glücksspiel			IN												
Intuition			I												
Klatsch			СН												
Klettern			ST												
Kunst			GS												
Nahkampf			KG												
Navigation			I				•								
Reiten			GW												
Rudern			ST				•								
Schleichen			GW												
Tiere bezierzen			WK												
Überleben			IN												
Unterhalten			СН												
Wahrnehmung			I												
Zechen			WI												
	Motiv	vatior	1 & Zi	iele							Grup	pe			
Motivation								Mitgli	eder						
Kurzfristige Ziel	e							Kurzfi	ristige Z	Ziele					

Langfristig Ziele

Langfristig Ziele

		Talente
Name	Stufe	Beschreibung
	'	
Payabalagia		Mutation
Psychologie		Schil
		01-09
		wı
		Korrumpierung 45-79
		Rechter Arm Linker Arm
		Körper

Name Trefferzone TP RP Qualitäten									
Name	Trefferzone	TP	RP	Qualitäten					

Lebenspunkte

Max. Wunden

Lebenspunkte

Waffen									
Name	Gruppe	TP	Reichw./Länge	Schaden	Qualitäten				

Bewegung

Gehen

Rennen

M

	Aus	rüstu	ng								Ausrü	istung			
Gegenstand			8	An	ız. 7	ГР	G	egenstar	nd					Anz.	TP
							_								
							_								
							_								
							_								
							_								
												glast			
							_	Waffe	n	Rüstu	ngen	Ausrü	stung	Ma	ax.
						Veri	möger	1							
Goldkronen															
Silberschilling							-								
Messinggroschen															
Bank															
							1 (Foldkrone	20	Silberschi	lling 1 S	ilberschil	ling = 12	Messinga	roschen
							1 \	JOIGKIOIC	. – 20	SHOCISCHI	illiig, 1 5	mocrsciiii	illig – 12	wiessnigg	roschen
						Erfa	hrun	7							
Gesamt							· ·								
Ausgegeben															
Verbleibend															
Vereiereena															
				'		'		'		'				'	
						1		1							
Max.					1	Zeben	spunl	rte -							
Iviax.							-								
		1	1			1			1				1	1	
					Kr	itisch	e Wu	nden							
Max. Verletzungen															
verreizungen															

	Magie	
Lehre		
Besonderheiten		
	Zauber	
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	7:1	D : 1 '/-
	Ziel	Reichweite Erlernt/Grimoire
Zauberwert Beschreibung	Dauer	Erierni/Grimoire
Descriteroung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung	Dutei	Differing Granione
C		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung	'	,
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		
AT	7: 1	D : 1 · ·
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert Beschreibung	Dauer	Erlernt/Grimoire
Descriptioning		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung	Dutter	Enema Orimone
<u>C</u>		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		•

Gottheit	Religion und Gia	une	Sünde
Besonderheiten			Sunde
Desondementen			
			J
	Segnungen und Wi	ınder	
Name		T	
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung			
Name			
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung			
Name	D	D. 1	
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung			
Name			
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung	'	'	
Name			
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung			
NI.			
Name Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung	Dauer	Reichweite	
Besentereding			
Name			
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung			
Name	D.	D : 1 · ·	
Ziel Beschreibung	Dauer	Reichweite	
Descriteroung			
Name			
Ziel	Dauer	Reichweite	
Beschreibung	ı		
Č			