

Schwierigkeit im Kampf	
+60	Fernkampfattacke auf ein Monströses Ziel (Riesen-Größe)
	Fernkampfattacke in eine Menge (13+ Ziele)
+40	Fernkampfattacke auf ein Ziel in Kernschussweite (siehe Seite 297)
	Fernkampfattacke auf ein Enormes Ziel (Greifen-Größe)
	Nahkampfattacke auf einen Gegner, bei dem man 3 zu 1 in der Überzahl ist
	Fernkampfattacke auf eine große Gruppe (7-12 Ziele)
+20	Fernkampfattacke auf ein Großes Ziel (Oger-Größe)
	Fernkampfattacke bei kurzer Reichweite (weniger als halbe Reichweite der Waffe)
	Fernkampfattacke auf eine kleine Gruppe (3-6 Ziele)
	Fernkampfattacke, bei der es deine letzte Handlung war, zu zielen (für das Zielen ist kein Wurf erforderlich)
	Nahkampfattacke in den Rücken oder die Seite eines Gegners, der Gebunden ist
	Nahkampfattacke auf einen Gegner, bei dem man 2 zu 1 in der Überzahl ist
	Nahkampfattacke auf einen Gegner, der den Zustand Niedergestreckt hat
0	Eine Standardattacke
	Fernkampfattacke auf ein Normales Ziel (Menschen-Größe)
-10	Nahkampfattacke, während man den Zustand Niedergestreckt hat
	Nahkampfattacke inmitten von Schlamm, dichtem Regen oder schwierigem Gelände
	Fernkampfattacke bei langer Reichweite (bis zu doppelter Reichweite der Waffe)
	Fernkampfattacke in einer Runde, in der du auch eine Bewegungsaktion durchführst
	Fernkampfattacke auf ein Zierliches Ziel (Halbling-Größe)
	Gegner in leichter Deckung (zum Beispiel hinter einer Hecke)
-20	Gezielte Attacke auf eine bestimmte Trefferzone; wenn du Erfolg hast, triffst du diese Trefferzone.
	Kampf in beengtem Raum mit einer Waffe, die eine größere Länge als Durchschnitt hat
	Fernkampfattacke auf Ziele, die von Nebel oder Dunkelheit verborgen werden
	Nahkampfattacke inmitten eines Sturzregens, Orkans, Schneesturms oder Extremwetters anderer Art
	Ausweichen, während man den Zustand Niedergestreckt hat
	Nahkampf bei Dunkelheit
	Fernkampfattacke auf ein kleines Ziel (Katzen-Größe)
	Einsatz einer Waffe mit der nichtdominanten Hand
	Gegner in mittlerer Deckung (zum Beispiel hinter einem Holzzaun)
-30	Nahkampfattacke oder Ausweichen in tiefem Schnee, Wasser oder anderer, die Bewegung stark einschränkender Umgebung
	Fernkampfattacke auf ein Winziges Ziel (Mäuse-Größe)
	Fernkampfattacke bei extremer Reichweite (bis zur dreifachen Reichweite der Waffe)
	Fernkampfattacke bei Dunkelheit
	Gegner in schwerer Deckung (zum Beispiel hinter einer Steinmauer)