

EP-Kosten beim Verbessern von Werten und Fähigkeiten

| Steigerungen | EP-Kosten pro Steigerung | |
|--------------|--------------------------|-----------|
| | Spielwert | Fähigkeit |
| 0 bis 5 | 25 | 10 |
| 6 bis 10 | 30 | 15 |
| 11 bis 15 | 40 | 20 |
| 16 bis 20 | 50 | 30 |
| 21 bis 25 | 70 | 40 |
| 26 bis 30 | 90 | 60 |
| 31 bis 35 | 120 | 80 |
| 36 bis 40 | 150 | 110 |
| 41 bis 45 | 190 | 140 |
| 46 bis 50 | 230 | 180 |
| 51 bis 55 | 280 | 220 |
| 56 bis 60 | 330 | 270 |
| 61 bis 65 | 390 | 320 |
| 66 bis 70 | 450 | 380 |
| 70+ | 520 | 440 |

EP-Kosten von Talenten und Karrierewechseln

| Verbesserung | EP-Kosten |
|--|---|
| +1 Talent | 100 EP + 100 EP für des Mal, dass dieses Talent bereits gelernt wurde |
| Eine abgeschlossene Karriere verlassen | 100 EP |
| Eine unabgeschlossene Karriere verlassen | 200 EP |
| In eine andere Klasse wechseln | +100 EP |

Eine Karriere abschließen

| Stufe | Voraussetzungen |
|-------|----------------------------|
| 1 | 5 Steigerungen + 1 Talent |
| 2 | 10 Steigerungen+ 1 Talent |
| 3 | 15 Steigerungen+ 1 Talent |
| 4 | 20 Steigerungen + 1 Talent |

Die Steigerungen sind dabei in allen der Karrierestufe verfügbaren Spielwerten, und in 8 Fähigkeiten vorzunehmen.