

Rüstung			
Rüstung	TP	RP	Qualitäten

Trefferzone	
01-09	Kopf
10-24	L. Arm
25-44	R. Arm
45-79	Körper
80-89	L. Bein
90-00	R. Bein

Waffen					
Waffe	Gruppe	TP	Reichw./Länge	Schaden	Qualitäten

Ausrüstung		
Gegenstand	Anz.	TP

Ausrüstung		
Gegenstand	Anz.	TP

Vermögen	
Goldkronen	
Silberschilling	
Messinggroschen	
Sonstiges	

1 Goldkrone = 20 Silberschilling, 1 Silberschilling = 12 Messinggroschen

Lebenspunkte																	

Erfahrung	
Gesamt	
Ausgegeben	
Verbleibend	

Magie	
Lehre	
Besonderheiten	

Zauber		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

