



## Talente

[illegible]

## Psychologie



## Mutation

--

## Korrumpierung

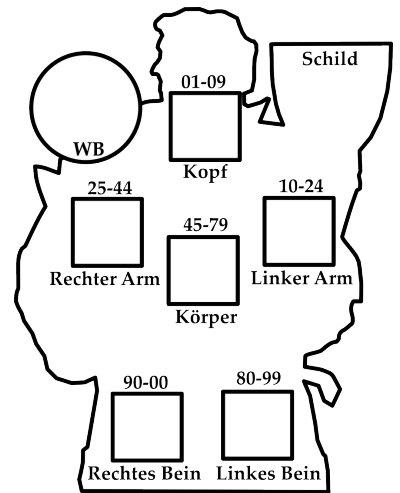
--

## Bewegung

M	Gehen	Rennen

## Lebenspunkte

Lebenspunkte	Max. Wunden



## Rüstung

[illegible]

## Waffen

[illegible]



Magie		
Lehre		
Besonderheiten		

Zauber		
Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Name	Ziel	Reichweite
Zauberwert	Dauer	Erlernt/Grimoire
Beschreibung		

Religion und Glaube		
Gottheit		Sünde
Besonderheiten		

Segnungen und Wunder		
Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		

Name		
Ziel	Dauer	Reichweite
Beschreibung		