

### EP-Kosten beim Verbessern von Werten und Fähigkeiten

Steigerungen	EP-Kosten pro Steigerung	
	Spielwert	Fähigkeit
0 bis 5	25	10
6 bis 10	30	15
11 bis 15	40	20
16 bis 20	50	30
21 bis 25	70	40
26 bis 30	90	60
31 bis 35	120	80
36 bis 40	150	110
41 bis 45	190	140
46 bis 50	230	180
51 bis 55	280	220
56 bis 60	330	270
61 bis 65	390	320
66 bis 70	450	380
70+	520	440

### EP-Kosten von Talenten und Karrierewechseln

Verbesserung	EP-Kosten
+1 Talent	100 EP + 100 EP für des Mal, dass dieses Talent bereits gelernt wurde
Eine abgeschlossene Karriere verlassen	100 EP
Eine unabgeschlossene Karriere verlassen	200 EP
In eine andere Klasse wechseln	+100 EP

### Eine Karriere abschließen

Stufe	Voraussetzungen
1	5 + 1 Talent
2	10 + 1 Talent
3	15 + 1 Talent
4	20 + 1 Talent

Um eine Karriere abzuschließen, musst du in jedem der in deiner Karrierestufe steigerbaren Spielwert und in acht der auf deiner Karrierestufe zur Verfügung stehenden Fähigkeiten eine bestimmte Anzahl von Steigerungen haben. Zusätzlich musst du mindestens ein Talent deiner gegenwärtigen Karrierestufe gelernt haben. Bei alldem zählen auch Fähigkeiten und Talente, die du vor dem Eintritt in die gegenwärtige Karriere erworben hast, sofern es dieselben sind. Grundregelwerk Seite 47-49.