

Golang

slices

Slice(срез)

Срез это часть массива. Как и массивы, срезы индексируются и имеют длину. В отличии от массивов их длину можно изменить.

Массив

```
var x [5]int
```

Срез

```
var x []int
```

Массив

```
x := [5]float64{ 98, 93, 77, 82, 83 }
```

Срез

```
x := []float64{ 98, 93, 77, 82, 83 }
```

Разница

Срез — массив переменной длины

Создать срез длины 5

```
x := make([]float64, 5)
```

Создать срез длины N

```
var n int  
fmt.Scanln(&n)  
x := make([]float64, n)
```

Slice

- Можно использовать как часть массива

```
x := [5]float64{ 98, 93, 77, 82, 83 }
```

```
slice := x[1:3] // Привет питон
```

Как можно взять срез

- `x := arr[0:5]` // От 0 до 4
- `x := arr[1:]` // Все-равно что `arr[1:len(arr)]`
- `x := arr[:5]` // Все-равно что `arr[0:5]`
- `x := arr[:]` // ???
-

Встроенные функции

- `len(slice) ==` длина слайса
- `slice := append(slice,3)`
- `slice := append(slice,3,4,5)`
- `copy(destslice, srcslice)` // Скопировать эл-ты `srcslice`
- `copy(destslice, srcarr[:])` // Скопировать в `destslice` массив `srcarr`