# DOCUMENTATION Matière: PPE Théo TELLIEZ



7 DECEMBRE

**EPSI** 

Créé par : TELLIEZ Théo



### Première partie (Création du site) :

Dans un premier temps, nous devons faire la base du site, installer l'environnement du site et mettre le tout sur GitHub.

Dans cette documentation, les commandes tapées seront sous la forme :

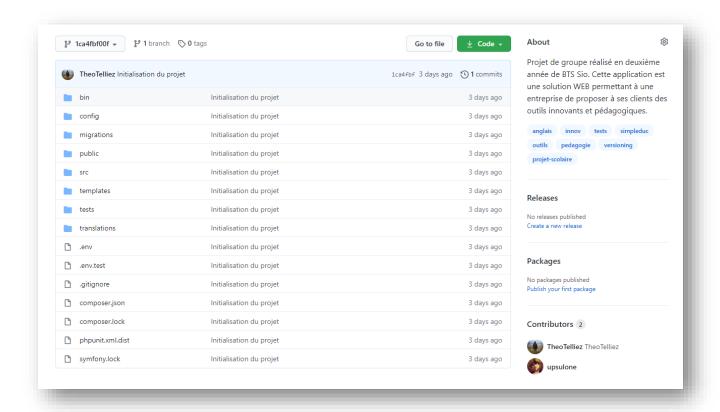
```
commande -s -t 123 test
```

#### Nous effectuons donc dans la racine :

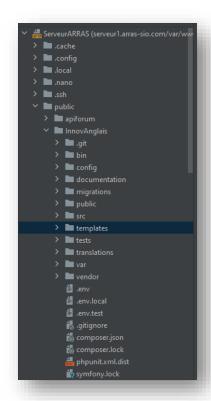
```
cd public
composer create-project symfony/website-skeleton InnovAnglais
cd InnovAnglais/
Is
ls -la
cp .env .env.local
git init
git config user.name "Théo"
git config user.email theo.telliez@epsi.fr
git config --list
git status
git add.
git commit -m "Initialisation du projet"
git log
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/TheoTelliez/InnovAnglais.git
git push -u origin main
```

Maintenant le projet est push sur GitHub avec la base (sous le nom : *Initialisation du projet*)

#### Le squelette du projet sur GitHub:

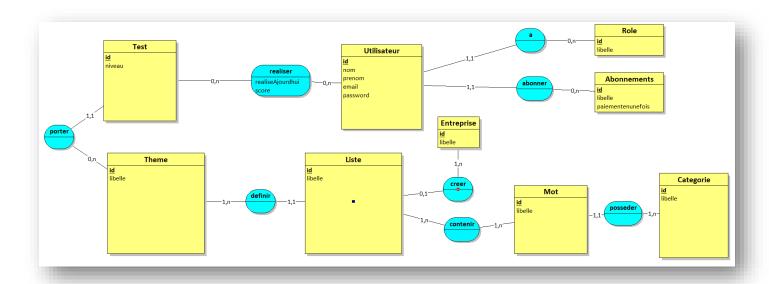


#### Le squelette du projet sur PHP Storm :



## Deuxième partie (Création des tables de la base de données) :

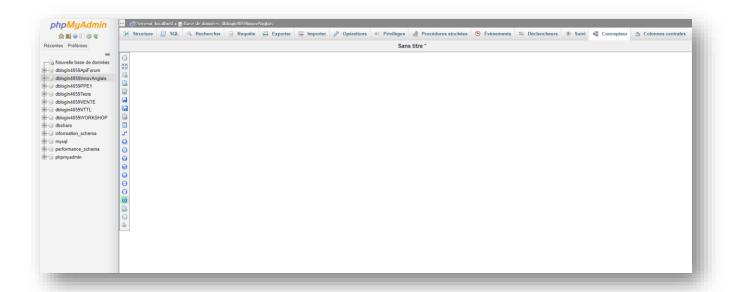
Dans un second temps, nous devons faire la base de données correspondante au MCD que nous avons réalisé précédemment :



#### Nous effectuons donc dans la racine :

#### php bin/console doctrine:database:create

Maintenant la base de données existe mais ne contient aucune donnée. Dans le concepteur nous pouvons constater que la base est vide :



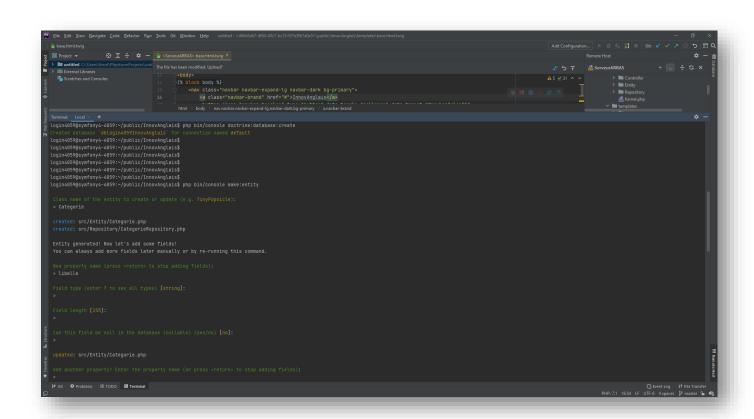
#### On commence par créer les entités :

#### 1) Pour catégorie :

php bin/console make:entity

Categorie
libelle
string
255
no

php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate



La table catégorie est donc crée, on continue...

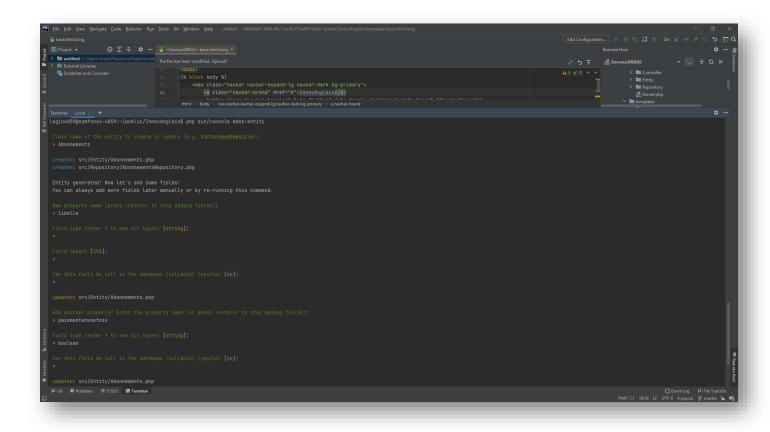
#### 2) Pour abonnements:

php bin/console make:entity

Abonnements
libelle
string
255
no

paiementenunefois
boolean
no

php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate



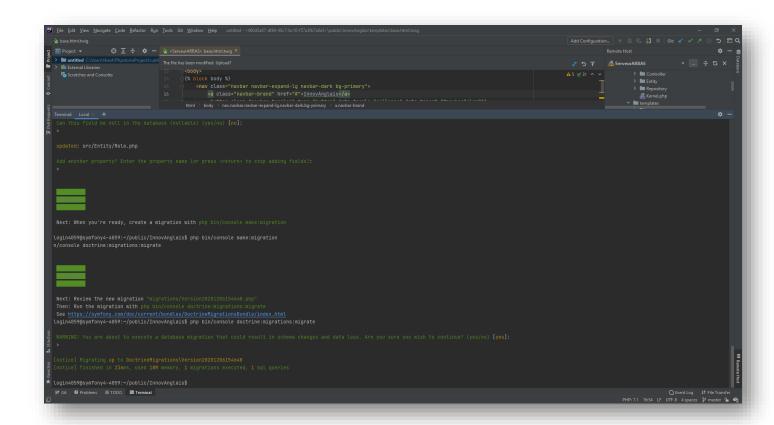
La table abonnements est donc crée, on continue...

#### 3) Pour Role:

```
php bin/console make:entity

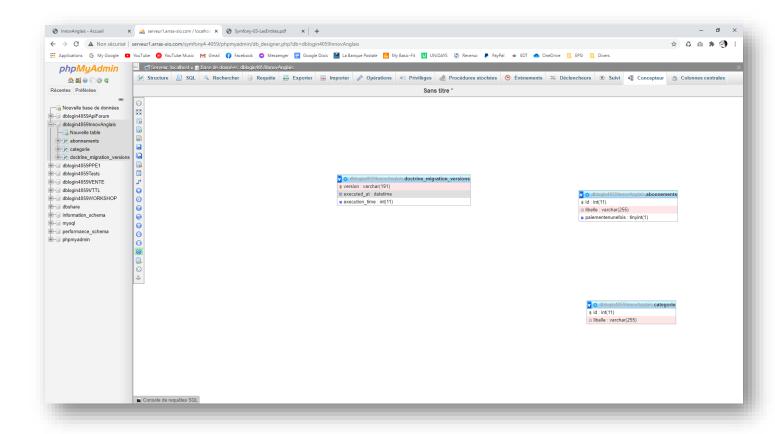
Role
libelle
string
255
no

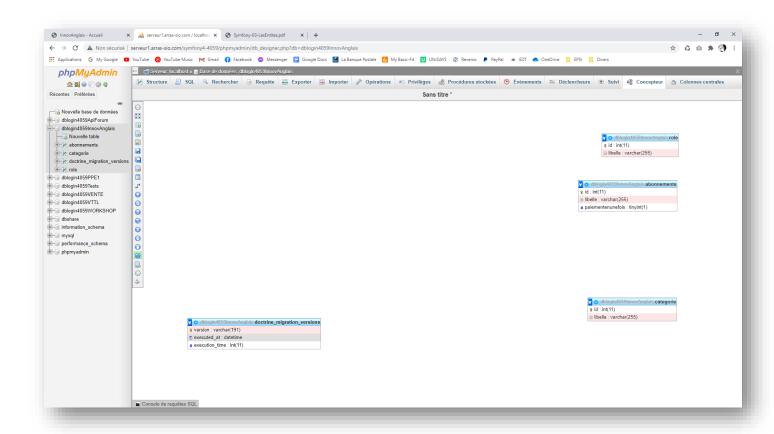
php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```



La table rôle est donc crée, on continue...

Pour le moment, la base de données ressemble à ça :

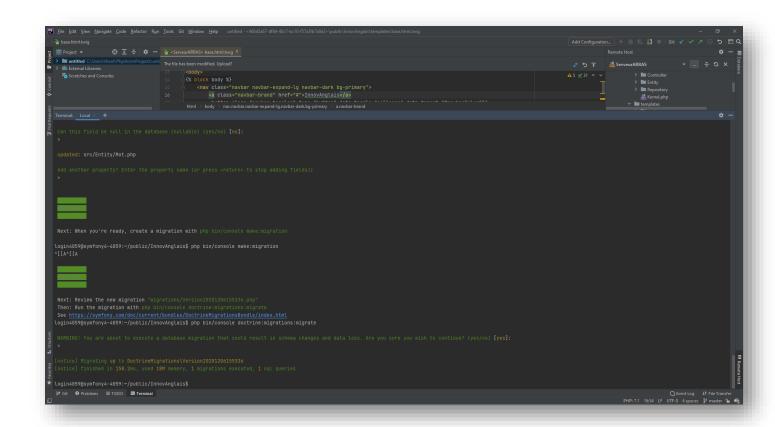




#### 4) Pour Mot:

```
php bin/console make:entity

Mot libelle string 255 no php bin/console make:migration php bin/console doctrine:migrations:migrate
```



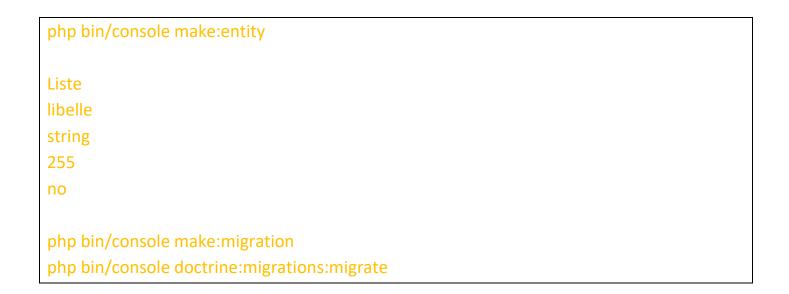
La table mot est donc crée, on continue...

#### 5) Pour Entreprise:



La table entreprise est donc crée, on continue...

#### 6) Pour Liste:



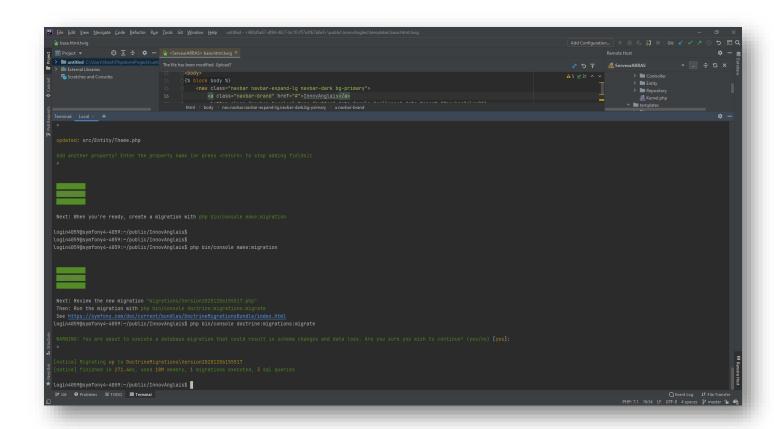
La table liste est donc crée, on continue...

#### 7) Pour Theme:

```
php bin/console make:entity

Theme
libelle
string
255
no

php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```



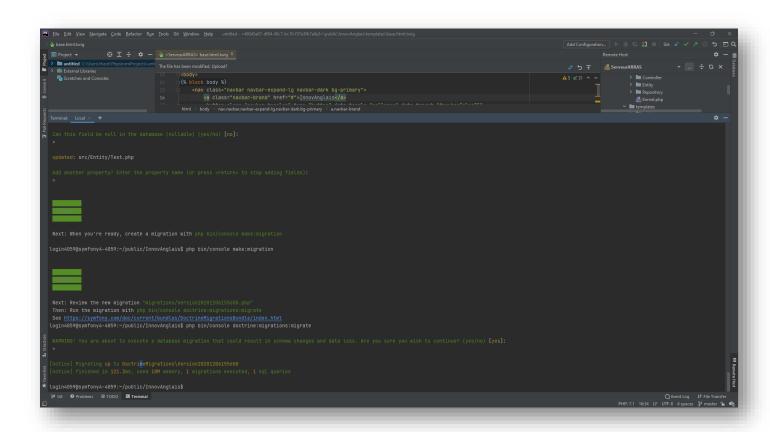
La table thème est donc crée, on continue...

#### 8) Pour Test:

```
php bin/console make:entity

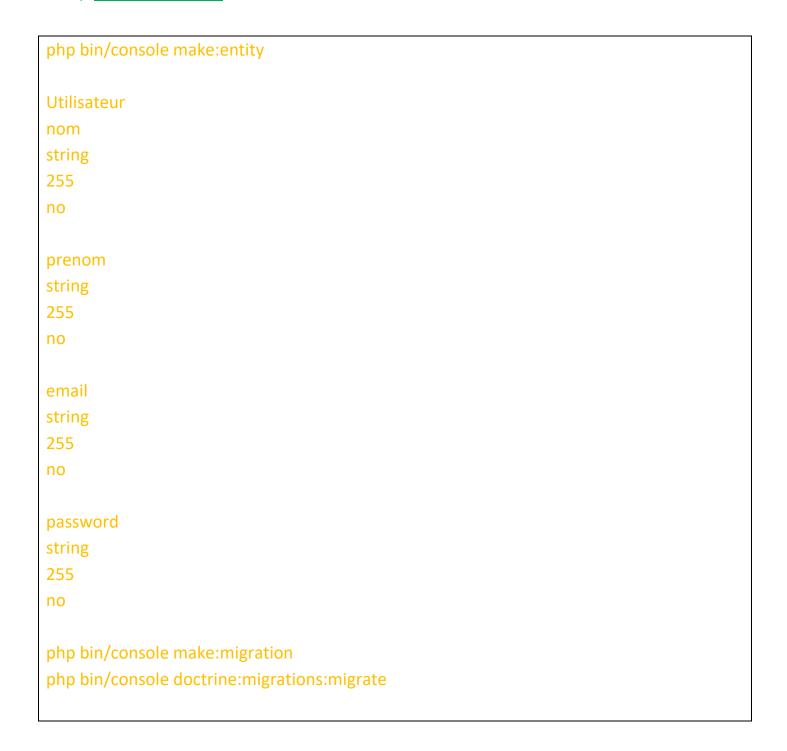
Test
niveau
int
no

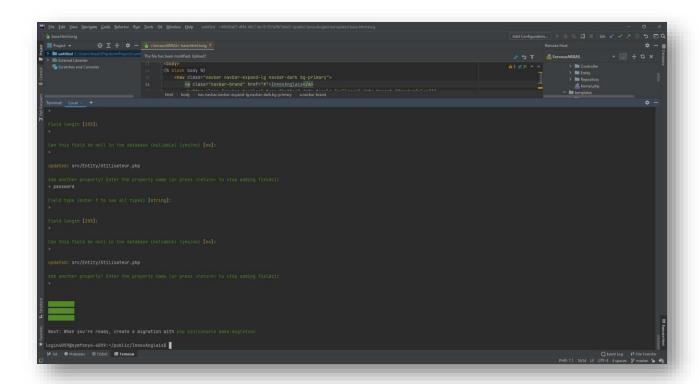
php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```



La table test est donc crée, on continue...

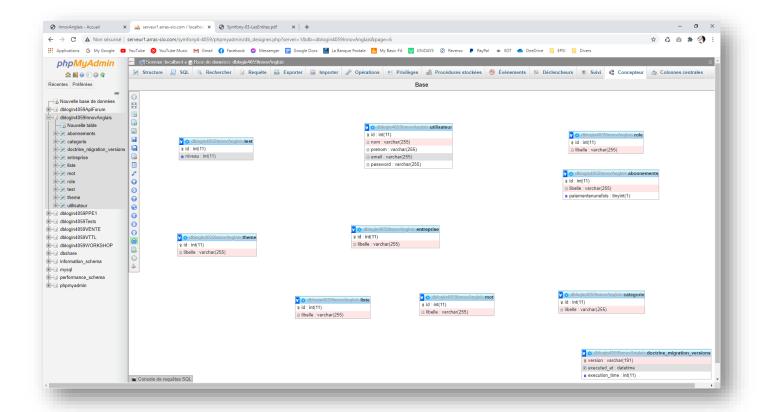
#### 9) Pour Utilisateur:





Finalement, la table utilisateur est donc crée.

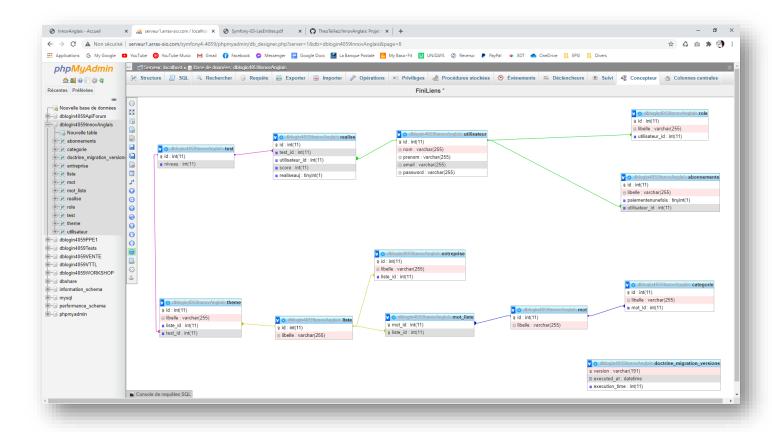
Donc pour le moment, la base de données ressemble à ça :



#### Troisième partie (Création des liens entre les tables de la base de données) :

Maintenant, nous devons faire les liens entre les tables dans la base de données.

Dans un premier temps nous avons fait les liens entre les tables mais tout était inversé donc cela ressemblait à cela :

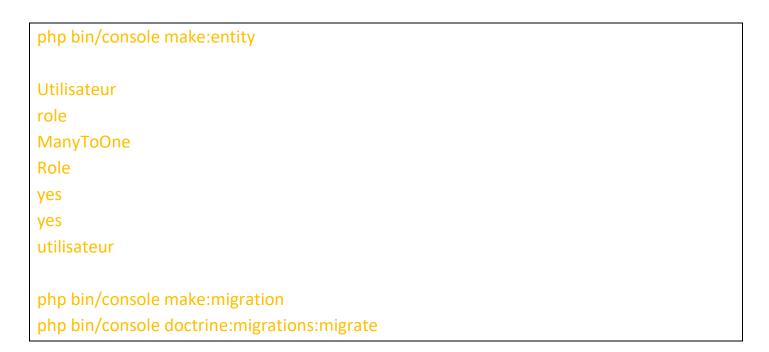


Nous constatons donc que les liens ne sont pas bons. Alors, nous décidons de supprimer manuellement les liens dans les différents fichiers présents sur le site (Entity).

Ensuite, on repart de 0 (ou presque) pour refaire les liens correctement:

#### Ce qui donne donc :

#### 1) Pour le lien entre rôle et utilisateur :



Le lien entre rôle et utilisateur est donc créé, on continue...

#### 2) Pour le lien entre abonnements et utilisateur :

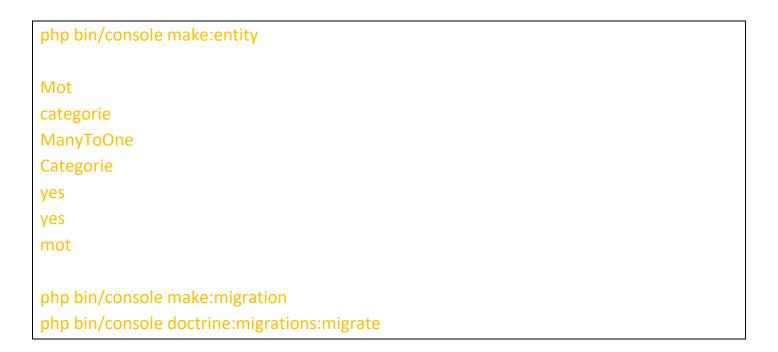
```
php bin/console make:entity

Utilisateur
abonnements
ManyToOne
Abonnements
yes
utilisateur

php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```

Le lien entre abonnements et utilisateur est donc créé, on continue...

#### 3) Pour le lien entre mot et catégorie :



Le lien entre mot et catégorie est donc créé, on continue...

#### 4) Pour le lien entre liste et entreprise :

```
php bin/console make:entity

Liste
entreprise
ManyToOne
Entreprise
yes
yes
liste

php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```

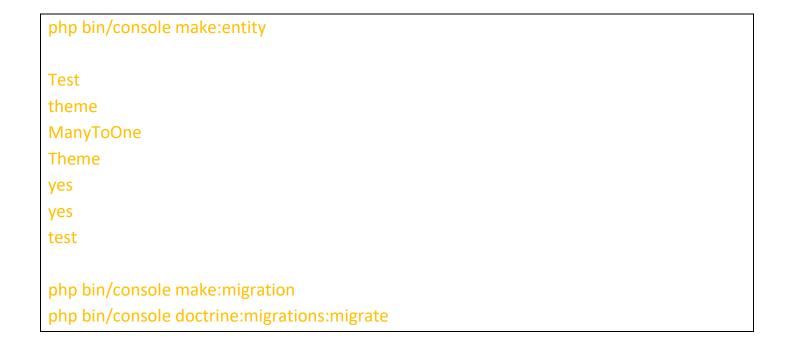
Le lien entre liste et entreprise est donc créé, on continue...

#### 5) Pour le lien entre liste et theme :



Le lien entre liste et theme est donc créé, on continue...

#### 6) Pour le lien entre test et theme:



Le lien entre test et theme est donc créé, on continue...

#### 7) Pour le lien entre utilisateur et entreprise (mis par la suite dans le MCD) :

Dhp bin/console make:entity

Utilisateur
entreprise
ManyToOne
Entreprise
yes
yes
utilisateur

php bin/console make:migration

Le lien entre utilisateur et entreprise est donc finalement créé!

8) Pour le lien entre utilisateur et test (avec une table intermédiaire) :

php bin/console make:entity

Realise

php bin/console make:migration

php bin/console doctrine:migrations:migrate

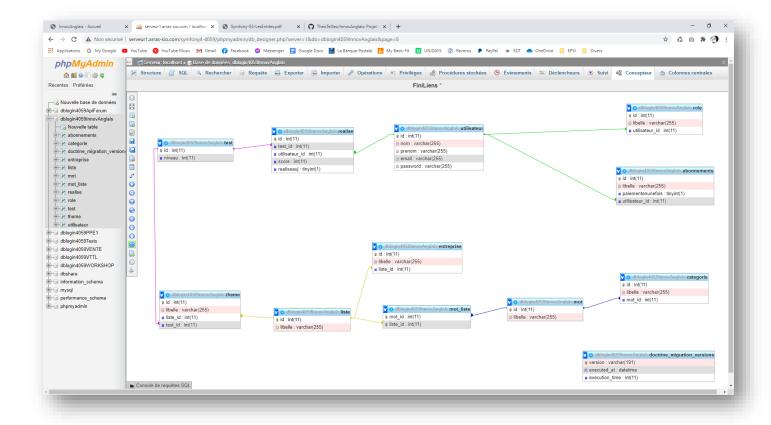
php bin/console doctrine:migrations:migrate

Nous devons dans un premier temps ajouter score et realiseauj en booléen dans la table.

Ensuite, nous devons faire deux liaisons en ManyToOne de Realise vers utilisateur et de Realise vers test. Ainsi nous avons donc dans la table les deux clés primaires des deux tables, le score et le booléen.

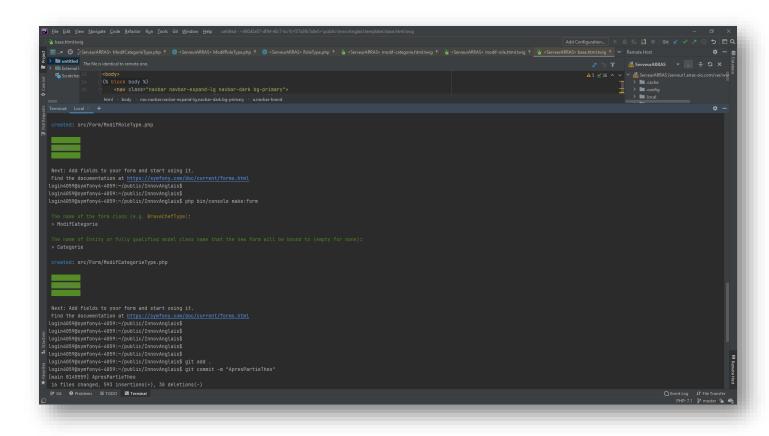
Le lien entre utilisateur et entreprise est donc finalement créé avec une table intermédiaire due au ManyToMany!

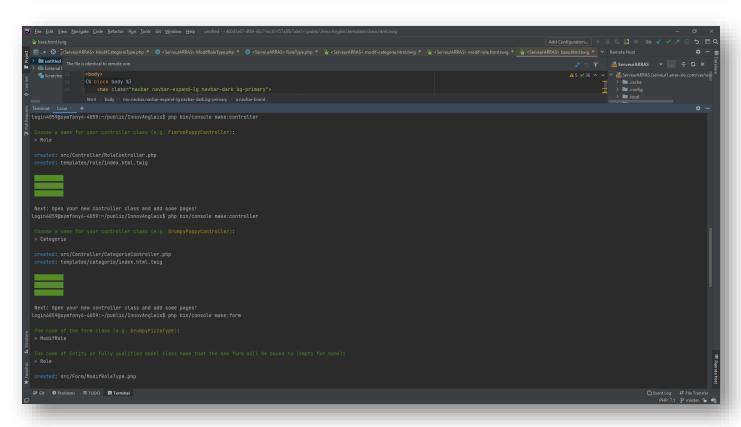
#### La base de données ressemble donc à cela :

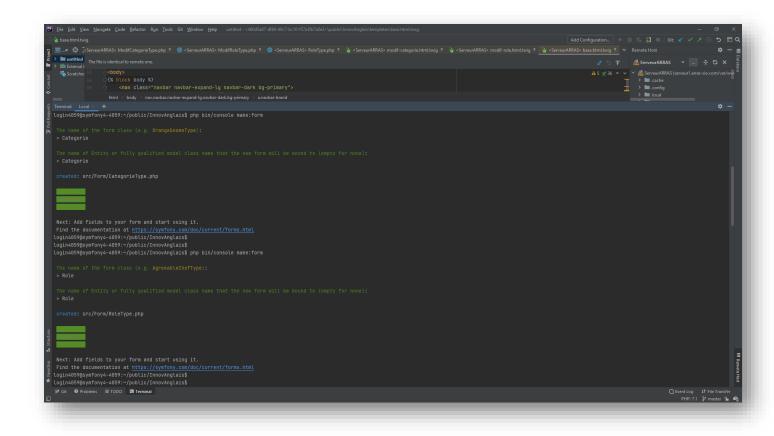


# <u>Dernière partie (Création des formulaires d'ajout, de suppression, de modification ainsi que les listes) :</u>

1) Pour le formulaire d'ajout des catégories :
php bin/console make:form
Categorie
Categorie
2) Pour le formulaire d'ajout des rôles :
php bin/console make:form
Role
Role
3) Pour le formulaire de modification des catégories :
3) Pour le formulaire de modification des catégories :
3) Pour le formulaire de modification des catégories :  php bin/console make:form
php bin/console make:form
php bin/console make:form  ModifCategorie
php bin/console make:form  ModifCategorie
php bin/console make:form  ModifCategorie Categorie
php bin/console make:form  ModifCategorie Categorie
php bin/console make:form  ModifCategorie Categorie  4) Pour le formulaire de modification des rôles :
php bin/console make:form  ModifCategorie Categorie  4) Pour le formulaire de modification des rôles :
php bin/console make:form  ModifCategorie Categorie  4) Pour le formulaire de modification des rôles :  php bin/console make:form

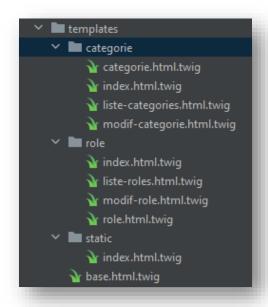




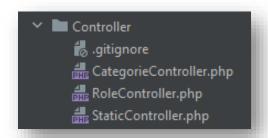


J'ai donc créé par la suite les différents fichiers qui vont servir à faire fonctionner les formulaires :

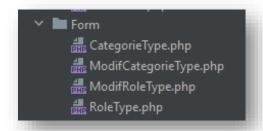
■ 3 fichiers twig pour catégorie, 3 fichiers twig pour rôle et l'index qui ne change pas :



■ 1 contrôleur pour Categorie, 1 contrôleur pour Role et le StaticController qui ne change pas :



■ 2 fichiers de formulaire pour Categorie (ajout + modif) et 2 fichiers de formulaire pour Rôle (ajout + modif) :



Étant donné que les deux fichiers contrôleurs se ressemblent, je vais expliquer la structure du « RoleController » :

Tout en haut c'est une partie « use », c'est un peu comme des imports, ces use servent à faire le lien entre les fichiers et aller chercher les informations

Ensuite c'est la partie de nos fonctions :

Pour l'ajout d'un rôle (ou d'une catégorie) :

```
/**
    * @Route("/role", name="role")
    */

public function role(Request $request)
{
    $role = new Role();
    $form = $this->createForm(RoleType::class, $role);
    if ($request->isMethod('POST')) {
        $form->handleRequest($request);
        if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
            $em = $this->getDoctrine()->getManager();
            $em->porsist($role);
            $em->flush();
            $this->addFlash('notice', 'Role inséré');
        }
        return $this->redirectToRoute('role');
    }
    return $this->render('role/role.html.twig', [
            'form' => $form->createView()
    ]);
}
```

Pour **l'affichage** de la liste des rôles (ou d'une catégorie) :

Pour la modification d'un rôle (ou d'une catégorie)

Ensuite, nous avons les fichiers qui concernent les formulaires, la ou nous définissons ce qu'il y a dans le formulaire. Normalement, il faut juste ajouter le bouton « send » mais sinon le libelle par exemple est déjà mis via le make:form

# ■ CategorieType :

```
The state the large place of globes Age John of Bottom lay website indicated and and indicated and indicat
```

# ■ ModifCategorieType :

```
| The first game largery and the grown large and the grown larger and th
```

# ■ RoleType :

# ■ ModifRoleType :

```
| Part | Dec | Dec
```

Pour les fichiers twig, rien de bien compliqué, il suffit de mettre son code HTML avec le formulaire qui correspond soit à l'ajout soit à la modification ou avec la liste correspondante.

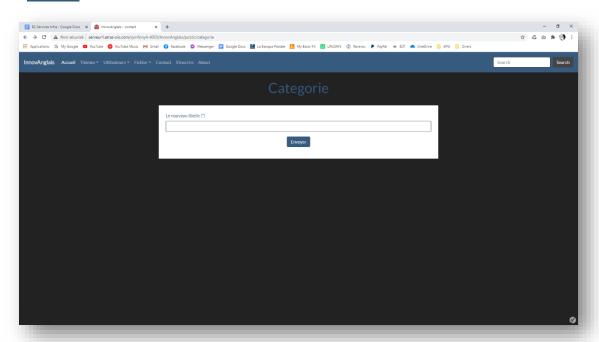
#### Un fichier twig ressemble à cela :

```
| Part | See | See | Septem | England | Date of Styleton | England | England
```

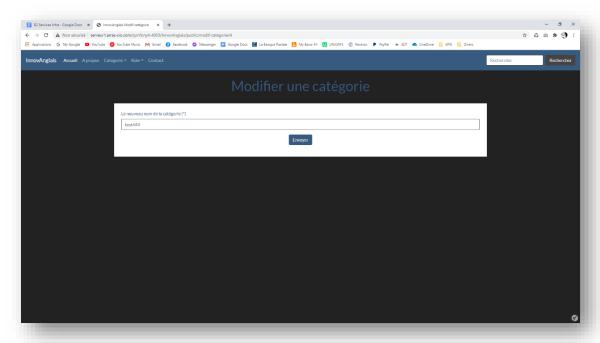
Pour finir, nous pouvons remarquer que les différentes pages fonctionnent et sont bien en cohérence avec la base de données qui se modifie en temps réel par rapport aux formulaires et listes présentes sur le site :

# ■ Catégorie :

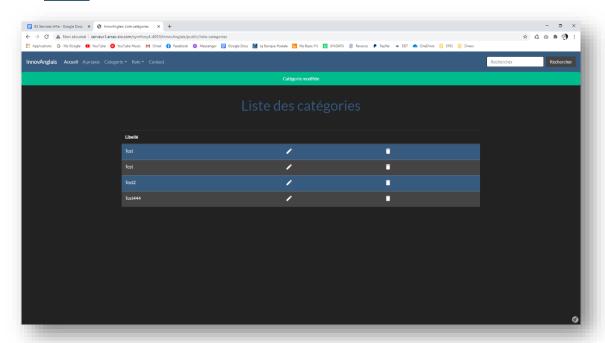
- Ajout:



#### - Modif:

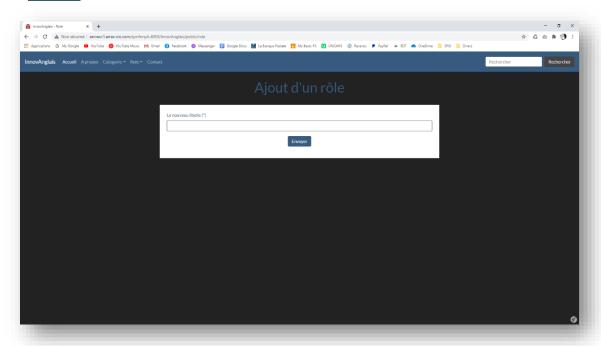


#### - Liste:

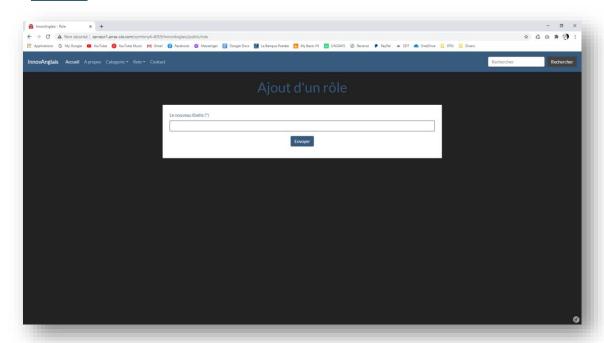


# ■ Rôle:

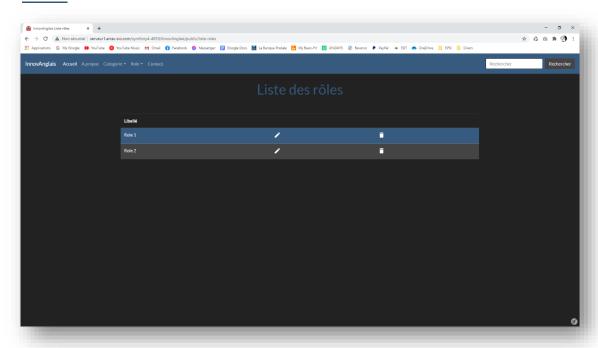
- Ajout:



#### - Modif:



#### - Liste:



Le projet est disponible sur GitHub à l'adresse suivante :

https://github.com/TheoTelliez/InnovAnglais

Le projet est disponible en ligne à l'adresse suivante :

http://serveur1.arras-sio.com/symfony4-4059/InnovAnglais/public/accueil